**C程序设计小组讨论记录表**

讨论日期： 2019 年 5 月29 日

|  |  |
| --- | --- |
| **姓名** | **学号** |
| 焦笑然 | 3180105869 |
| 常博宇 | 3180102943 |
| 张知宇 | 3180105087 |
| 题号：自选题目  讨论地点：安中大楼  D:\QQ\1781671685\Image\Group\Image8\Z3)]09J5PKL@5D(FM2W3PN6.jpg  讨论内容：  关于图片的讨论   1. 寻找图片库 2. 寻找可用的库 3. EGE库 4. openGL 5. EGE库中的实现细节 6. 创建PIMAGE类型 7. Getimage()函数读入图片 8. Putimage()函数贴图 9. 最初想法 10. 用EGE库创建、读取图片对象 11. 用lib库创建图形界面 12. 将图片对象贴至lib库创建的图形界面中 13. 实际困难 14. lib库中没有留相应的接口，需要改库 15. Lib库要求必须创建.c项目，否则会出现bool类型的重定义问题；而ege库要求文件后缀必须是.cpp 16. 绘制图片 17. 思路起源 18. DefineColor()函数以RGB格式定义新颜色 19. 大多数图片存储每一个像素点的RGB值 20. 逐一读取图片每一个像素点的值并绘制 21. 实际困难   重定义已有颜色失败   1. Lib库中的颜色实现 2. FindColorIndex的线性搜索 3. 全局变量PenColor存储当前颜色在colotTable中的下标 4. 困境猜想   绘图部分在判断PenColor和oldColor相等后，即当前颜色在颜色表中的下标等于旧颜色的下标时，就不对画图颜色进行更改，不管此时colorTable中的RGB值是否改变   1. 解决方案 2. 改库 3. 采取寄存器或者缓存的思想，开一个小数组或者多设几个变量来存储当前颜色，避免重定义后立即调用的问题 | |