**C程序设计小组讨论记录表**

讨论日期： 2019 年 6月 4 日

|  |  |
| --- | --- |
| **姓名** | **学号** |
| 焦笑然 | 3180105869 |
| 常博宇 | 3180102943 |
| 张知宇 | 3180105087 |
| 题号：自选题目  讨论地点：安中大楼    讨论内容：  收尾工作讨论   1. 界面优化 2. 背景 3. 直接输入图片   缺点：像素点过多使得自定义颜色过多，容易导致游戏卡壳死机   1. 读入渐变色，画大色块 2. 使用自定义颜色，画出暗纹效果 3. 按钮   更改simpleGUI，改变按钮颜色和形状   1. 抓取物品： 2. 抛弃圆的原有图案，换为自画图案 3. 抛弃随机半径，换为自定义半径 4. 功能改进与添加 5. 增加用户自定义——游戏设置按钮 6. 难度选择   地狱，普通，小白   1. 模式选择   森林，海洋，沙漠   1. 增加药水物品   加速药水，减速药水   1. 增加状态栏 2. 解决BUG： 3. 钩子与背景不相容：   换为不同背景色在不同范围内的填充   1. 时间，分数的统计与输出 2. 排行榜格式 3. 游戏暂停后继续计时：   加时间节点   1. 判断抓取不同物体不同分数 2. 游戏界面回车键物体再次随机生成位置 | |