

Generator ruchu Google Analytics

Iteracja II architektura systemu

Bartłomiej Dalak Bartłomiej Karwowski
Bartosz Gromek Tomasz Kanas

21 maja 2018

1 Wstęp

Dokument architektury systemu ma na celu przedstawienie wizji architektury. Opisana architektura może ulec zmianom w fazie implementacji.

2 Aplikacja

Aplikacją będzie system kolejkowania wysyłania wejść na podaną stronę użytkownika do Google Analytics.

3 Opis elementów architektury

3.1 UI

Użytkownik po wejściu na stronę zobaczy po lewej stronie listę wszystkich zadań dodanych do systemu, podzieloną na 2 kolumny. W pierwszej będzie id zadania, w drugiej stan w jakim się znajduje. W dalszej części dokumentu będzie opisany każdy stan. Pod listą znajduje się przycisk **Add new** pozwalający dodać nowe zadanie ze statusem **NEW**. Automatycznie po prawej stronie pojawi się formularz gotowy do uzupełnienia. Po uzupełnieniu go, będzie mógł go zapisać naciskając przycisk **Save**. Zmieni się wtedy stan na **READY**. Dodatkowo użytkownik naciskając na wiersz listy, będzie mógł zobaczyć szczegóły wybranego zadania. Jeśli będzie to zadanie w stanie **READY**, będzie można edytować dane. Dodatkowo pojawi się przycisk **Delete** obok przycisku **Save** pozwalający usunąć zadanie do wykonania. Jeśli będzie to zadanie w stanie **IN PROGRESS**, to pojawi się przycisk **Cancel** pozwalający przerwać wykonywanie zadania.

3.1.1 Przykładowy wygląd

The screenshot shows a web application window titled "Queue". The address bar displays "localhost". The main content area is divided into two sections. On the left is a table with two columns: "Task id" and "Status". On the right is a form for editing task details.

▼ Task id	▼ Status
123	NEW
124	READY
125	IN PROGRESS
126	DELETED

Below the table is a button labeled "Add new".

The form on the right contains the following fields:

- Task id: 123
- Status: NEW
- Tracking id: UA-XXXXX-Y
- Url: www.page.com
- Working time (in m.): 10
- No. of visits: 100000
- Start time: 4/22/2012

At the bottom of the form is a button labeled "Save".

3.1.2 Stany zadań

- **NEW**: zadanie dodane do bazy
- **READY**: zadanie zapisane, czekające na wykonanie
- **IN PROGRESS**: zadanie w trakcie wykonywania
- **CANCELED**: zadanie zatrzymane
- **DELETED**: zadanie usunięte, zanim zaczęło się wykonywać
- **DONE**: zadanie zostało wykonane
- **ERROR**: wystąpiły problemy w trakcie wysyłania

3.2 Baza danych

Jako systemem do zarządzania bazą użyjemy SQLite. Baza będzie zawierała dwie tabele:

- **state**, która będzie trzymała stany w jakich może znajdować się zadanie. Będzie się składała z 2 kolumn:
 - **id: INT**: id statusu
 - **name: TEXT**: nazwa statusu
- **tasks**, która będzie trzymała dodane zadania. Kolumny z jakich będzie się składać:
 - **task_id: INT, PK**: id zadania
 - **tracking_id: TEXT**: tracking id użytkownika
 - **url: TEXT**: url strony na jaką chcemy dodawać użytkowników
 - **time: INT**: czas przez jaki ma działać skrypt
 - **visits: INT**: liczba użytkowników do wygenerowania
 - **start_time: DATE**: data kiedy ma się wykonać skrypt
 - **state: FK do state.id**: klucz obcy do tabeli stanów oznaczający stan w jakim aktualnie znajduje się zadanie

3.3 Backend aplikacji

Służy do komunikacji między **UI**, a **bazą**. Użyjemy do tego frameworka **Flask**. Będziemy używać widoków:

- widok pod adresem “/tasks” z metodą **GET** wyświetlający listę wszystkich zadań
- widok pod adresem “/tasks” z metodą **POST**, który będzie dodawał nowe zadanie do bazy, odświeżał listę wyświetlonych zadań i wyświetlał formularz
- widok pod adresem “/tasks/save” z metodą **POST**, który będzie aktualizował wybrane zadanie i dodatkowo walidował czy został podany poprawny **tracking_id**

3.4 System kolejkowania

3.4.1 Język

Python 3.6.

3.4.2 Użyte biblioteki

- **multiprocessing**: Tworzenie nowych procesów wysyłających dane do GA, oraz zarządzanie nimi.

3.4.3 Opis działania

Skrypt, który co 1 minutę będzie wysyłał zapytania do bazy pobierając dane. Skrypt będzie sprawdzał, czy należy uruchomić kolejny proces (czy rozpoczęło się właśnie nowe zadanie), czy jakiś działający proces należy przerwać (użytkownik go anulował), oraz monitorował działanie wszystkich procesów i aktualizował w bazie danych ich stan w przypadku jego zmiany — zakończenia działania (sukces lub błąd).

3.5 Skrypt do wysyłania zapytań do GA

3.5.1 Język

Wykorzystany zostanie Python w wersji 3.6.

3.5.2 Użyte biblioteki

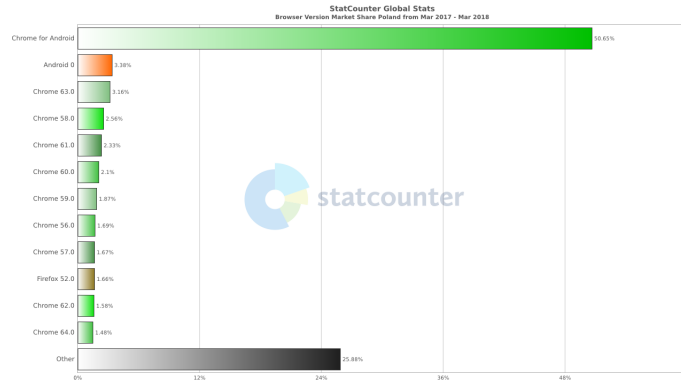
- **requests**: wysyłanie zapytań do GA i Measurement Protocol Validation Server
- **csv**: do obsługi pliku 'browser.csv', w którym mamy rozkład przeglądarek na terenie Polski.

3.5.3 send_requests_api

API służące do komunikacji z GA, generuje potrzebne dane oraz je wysyła. Dostępne metody:

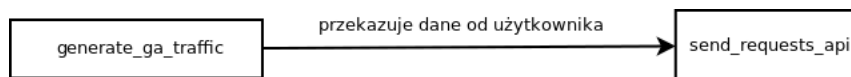
- **send (tracking_id, url, visits_no, time)**: Przekazuje dane do niżej opisanej funkcji **generate_data**. Po odebraniu wygenerowanych danych, próbuje przesłać je bezpośrednio do GA. Przykładowe wysłanie danych: **requests.post ("https://www.google-analytics.com/collect", data={"v": 1, "t": "pageview", "tid": tracking_id, "cid": 1, "dp": url})**. W ten sposób będziemy wysyłać w pętli kolejne wejścia z wygenerowanych danych. Zwraca kod **OK**, po wygenerowaniu wszystkich danych.
- **generate_data (visits_no)**: metodawołana przez **send ()**, generująca odpowiednie dane do wysłania. Po odebraniu informacji przekazanych przez użytkownika, do odpowiedniej ilości zapytań przypisuje dane przygotowane z wiarygodnym rozkładem. Informacje do tego potrzebne zostaną zczytane z pliku 'browser.csv', który zostanie pobrany ze strony GlobalStats StatCounter (dane dot. oprogramowania użytkowników witryny). Informacje te zostaną przypisane na zmienną **distribution_informations** będącą typu DataFrame. Zostanie to wykonane tylko raz.

3.5.4 Wykres użytkowania przeglądarek na terenie Polski

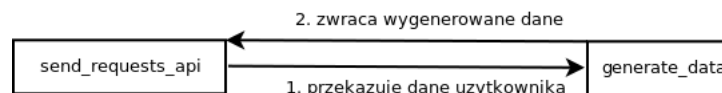


3.5.5 Schemat działania

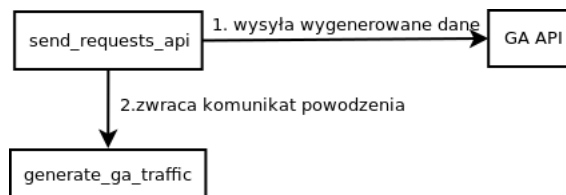
- **przekazanie danych:** Użytkownika wywołuję funkcję `send (tracking_id, url, visits_no, time)` udostępnioną przez `send_requests_api`. W rezultacie otrzymuje komunikat tego czy udało się pomyślnie wysłać żądanie.



- **wygenerowanie danych** Po otrzymaniu danych od użytkownika zostaje wywołana funkcja `generate_data`, która generuje i zwraca dane.

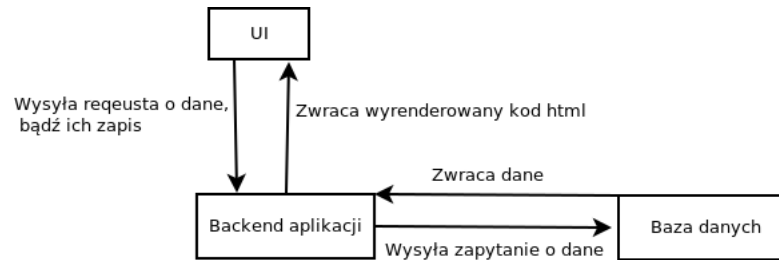


- **wysyłanie danych i zwrócenie komunikatu** Po otrzymaniu wygenerowanych danych zostają one wysyłane do Google Analytics, a następnie zostaje zwrócony komunikat powodzenia.



4 Komunikacja między elementami

4.1 UI, backend aplikacji i baza danych



4.2 System kolejkowania, baza danych i skrypt

