

坂田誠也

サマリー

- 0→1フェーズのB2B SaaSを技術責任者として担当し、戦略検討からインフラ・サーバサイド・フロントエンドまで一気通貫で開発しています。
- 広告配信基盤、クラウドインフラ最適化、LLM/AI Agent活用を主戦場とし、事業KPIやeCPMなどの改善につなげています。
- 個人PMとして複数プロジェクトを並走し、外部パートナーの採用や育成、コーディングAIの導入などチームづくりも担っています。
- このドキュメントは面接やディスカッションで深掘る論点と再現性のある手法をまとめた補足資料です。

経験タイムライン

期間	企業 / 役割	チーム規模	ハイライト
2022年8月～現在	株式会社Speee / Tech Lead, Architect	3～6名（業務委託含む）	広告配信プロダクトと広告調査SaaSの技術リード。インフラ刷新やDSP連携でeCPM改善、AI Coding Tool導入を担当しました。
2022年5月～10月	フリーランス（業務委託） / Full Stack Eng.	基本単独	EC検索改善や複業SaaSの機能追加をミニマムチームで支援しました。
2019年8月～2022年5月	株式会社ビットエー / Tech Lead	6～10名規模	広告配信DMPとAI/VR不動産プロダクトを担当し、GCP×TerraformでのDMP構築とPoC通過、障害ゼロ運用を達成しました。
2018年7月～2019年7月	株式会社スタッフサービス（エンジニアリング事業本部） / Software Eng.	3～6名規模	衛星画像分析Webアプリや製薬向けWindowsアプリを開発し、テスト観点と品質保証を実務で習得しました。
2018年4月～6月	FIT株式会社 / Junior Eng.	3名規模	太陽光発電パネルの統計Webアプリを担当し、複数技術のキャッチアップと短納期開発を経験しました。

Table Of Contents

- 坂田誠也
 - サマリー
 - 経験タイムライン
 - Table Of Contents
 - 自己紹介
 - 経歴一覧
 - 株式会社Speee（2022年8月～）※2022年8月～2023年4月は業務委託
 - 広告配信プラットフォームの開発
 - 広告調査SaaS立ち上げ
 - 株式会社ビットエー（2019年8月～2022年5月）
 - 広告配信の最適化基盤・社内Webアプリ（美容系の広告代理店向け）
 - AI/VRを活用した不動産仲介プラットフォーム
 - 株式会社スタッフサービス（エンジニアリング事業本部）（2018年7月～2019年7月）
 - 衛星画像の分析支援Webアプリケーション
 - 製薬開発支援Windowsアプリケーション
 - FIT株式会社（2018年4月～6月）
 - できること・得意なこと

自己紹介

坂田誠也（インターネット上のハンドルは「かなで」）。東京都在住。

2018年4月よりWebのエンジニアとしてキャリアを開始しています。

主たる領域はサーバサイド開発とクラウドを使ったインフラ構築、多少はWebフロントエンド開発の心得があります。

[twitter](#)

[GitHub](#)

はてなブログ

Obsidian Publish

LAPRAS

Scrapbox (ほぼ停止)

経歴一覧

※各プロジェクトはChallenge/Role/Actions/Result/Scale/Teamに並べた独自テンプレート（STAR系）で記述しています。

株式会社Speede（2022年8月～）※2022年8月～2023年4月は業務委託

広告配信プラットフォームの開発

- **Challenge:** 広告配信サーバやバッチ、管理画面、アドタグなど複数のコンポーネントを限られた正社員だけで保守しながら、バージョン老朽化と外部DSP連携の要求を解消する必要がありました。
- **Role:** Tech Lead兼個人PMとして、要件整理から設計・実装・運用までを一人称で担当しました。
- **Actions:**
 - Node.js/Terraform/Jenkins/Goなど主要ランタイムを最新LTSへ無障害でアップグレード（Goではloopvar対応も実施）しました。
 - 外部DSP連携機能と新しいアドタグ、集計バッチ群を要件定義～実装まで実施しました。
 - アドベリツール導入のために担当者とのコミュニケーションと、アドベリツールからのブロックIPアドレスの連携と配信サーバでのトラフィックブロックの要件整理・設計・実装・運用を担当し実現しました。
- **Result:**
 - eCPM向上につながる外部在庫接続を実現しました。
 - 不正クリック監視の自動化で突発タスクを削減しました。
 - Auroraアップデート後に遅延したSQLを改善し、配信運用の安定性を向上しました。
- **Scale:** 広告配信サーバ、バッチ、管理画面、アドタグ。使用技術はAWS（EC2, RDS, S3）/ Akamai / Terraform / Airflow / Go / Python / Node.js(TypeScript) / MySQLです。
- **Team:** PdM2名+Eng6名（うち業務委託2名）で基本はEng1名あたり1プロジェクトのためチーム開発はほぼありません。

広告調査SaaS立ち上げ

- **Challenge:** 0→1の新規SaaSにおいて、事業責任者が作成したリーンキャンパスやユーザーストーリーマッピングを見直し、Eng1~2名が半年でリリースをする必要がありました。
- **Role:** 技術選定からアーキテクチャ設計、AWSインフラ構築、API実装、社内外調整、業務委託採用・進捗管理までを担う技術責任者です。
- **Actions:**
 - PdMと共にリーンキャンパス/ユーザーストーリーを再構築し、機能のスコープを再定義しました。
 - Node.js×Next.js×Hono.js構成でマルチテナントSaaSアーキテクチャを設計・実装し、TerraformでAWSインフラをコード化しました。
 - 管理画面の要件整理、API設計、SendGrid連携、業務委託エンジニアの採用・タスク管理を実施しました。
- **Result:**
 - ベータ版ローンチを完了し、社内モニタリングと顧客インタビューを回せる状態を構築しました。
- **Scale:** Node.js(TypeScript) / React / Next.js / Hono.js。インフラはAWS（ECS on Fargate, RDS, S3, Lambda）/ Terraform / SendGridを使用しました。各種AI Coding Tool(Claude Code / Cursor / Devin)も活用しました。
- **Team:** PdM1名+社内エンジニア1名（私のみで業務委託Engは離任済）+業務委託1名（クローラー担当）。タスクはNotionで管理し、クローラー担当は現在も開発を継続中です。

株式会社ビットエー（2019年8月～2022年5月）

SESとして顧客常駐し、サーバサイド・インフラ・フロントエンドを横断して開発と運用を担当していました。社外調整に加えて、社内の勉強会企画や採用面接、GitHubでのスカウトなど組織面の活動にも関わりました。

広告配信の最適化基盤・社内Webアプリ（美容系の広告代理店向け）

- **Challenge:** 既存MAツールにFacebook Conversion API連携を組み込み、Pixel欠損を補完するDMPを短期間で構築する必要がありました。イベントとカスタムオーディエンスを安定送信する仕組みを整えることも必須でした。
- **Role:** EngとしてDMPと社内Webアプリ双方の要件定義・アーキテクチャ設計・実装を担当しました。社内アプリには新卒メンバーをアサインし、DMPは少数精鋭で推進しました。
- **Actions:**
 - Facebook Conversion API向け計測サーバをGCP（Cloud Run, Pub/Sub, BigQuery, Cloud SQL）で構築しました。
 - MAツールのイベントを正規化し、Facebookへ安定送信してPixel欠損を補完しました。
 - 計測ツールにCore Web Vitalsの計測機能をつけることを提案し実装しました。
 - 新卒3名に社内Webアプリ機能の実装を任せ、レビューとメンタリングで支援し最終的にはプロジェクトをそれぞれ任されるようになりました。

- **Result:**
 - MAツール経由でFacebookへ安定的にイベント／カスタムオーディエンスを送信できるようになり、既存顧客5社・新規10社へ展開しました。
 - Core Web Vitalsの計測結果をSEOコンサルチームに連携することで、競合と比較しての現状のメトリクスと改善提案に繋がられました。
- **Scale:**
 - Tech stack: TypeScript / Node.js / Express / Next.js / React / Jest / Playwright / Puppeteer
 - GCP: Cloud Run / App Engine / Pub/Sub / Cloud Tasks / Dataflow / Cloud SQL / BigQuery
 - IaC: Terraform
- **Team:** DMPは常駐していた私と一緒に常駐していた同僚を中心に推進し、社内Webアプリは自分と同僚で追加開発・運用をし、途中から新卒三名も参画してもらいました。

AI/VRを活用した不動産仲介プラットフォーム

- **Challenge:** PoCフェーズのLaravel+Vue.jsアプリで設計・品質課題が顕在化し、短期間でテスト基盤と設計指針を整える必要がありました。
- **Role:** Backend/Frontend Engineerとして途中参画し、Laravel/Azure/Vue.jsを短期でキャッチアップして改善をリードしました。
- **Actions:**
 - Repository/Service/Infrastructureのレイヤーを設計し、Fat Controller化したコードを整理しました。
 - PHPUnit+Jestで自動テストを導入し、Azure Pipelinesでリグレッション検知を実現しました。
 - Vuexベースの状態管理とAtomic Designを試行し、Figmaと連動したUIコンポーネント設計を共有しました。
- **Result:**
 - PoC期間中は障害ゼロを維持し、顧客の信頼を確保しました。
 - 設計・テストの共通言語を整備し、学びを後続案件へ展開しました。
- **Scale:**
 - Languages: PHP 7.4 / Laravel / Python 3.6 / Vue 2 / Vuex / A-Frame / Jest / Sass
 - Services: Maps/Geocoding/Places API / Figma / MySQL / SQL Server
 - Azure: VM / Functions / SQL Database / Storage / DevOps / Traffic Manager / CDN
 - CI: CircleCI
- **Team:** 弊社エンジニア2名+PdM1名、先方2名の計5名でした。

株式会社スタッフサービス（エンジニアリング事業本部）（2018年7月～2019年7月）

衛星画像の分析支援Webアプリケーション

- **Challenge:** 衛星画像解析データを扱う社内Webアプリの表示が10秒以上かかっており、性能改善とテスト体制の強化が求められていました。
- **Role:** フルスタックエンジニアとして、Spring Boot+Angular構成の実装と総合試験を担当しました。
- **Actions:** 処理分割とキャッシュ戦略を見直し、描画時間を10秒→2秒に短縮しました。社内総合試験ではテストケース外のシナリオも洗い出し、クリティカルなバグを報告しました。
- **Result:**
 - 画面表示を10秒→2秒へ短縮しました。
 - テスト観点の幅出しでクリティカルなバグを早期検知しました。
- **Scale:** 2018年10月～2019年7月 / Java 8, Spring Boot, Angular 1.xを使用しました。

製薬開発支援Windowsアプリケーション

- **Challenge:** 製薬開発業務の管理ツールをC#で刷新するにあたり、要件を満たすテストケースマトリックスを用意する必要がありました。
- **Role:** Windowsアプリエンジニアとして、実装とテスト計画を担当しました。
- **Actions:** 画面設計とドメインロジックを整理し、事前にテストケースマトリックスを提出してレビューを通過しました。品質確保のための手順化を学習しました。
- **Result:**
 - C#アプリをリリースし、業務フローをデジタル化しました。
 - テストケースマトリックス設計のスキルを習得しました。
- **Scale:** 2018年7月～2019年9月 / C# / Windowsアプリを開発しました。

FIT株式会社（2018年4月～6月）

- **Challenge:** エンジニア1年目として4月中リリースが決まった太陽光発電モニタリングWebアプリを自分主体で仕上げる必要がありました。先輩はレビューとフォローに専念する体制でした。
- **Role:** ジュニアエンジニアとして、C#/.NET MVC+Angularでの機能実装とデータモデル設計を担当しました。
- **Actions:** PostgreSQLやAngularを業務で初キャッチアップし、自分が実装をリードしつつ先輩に随時レビューを受けました。チャートやCO2削減量の表示機能を開発し、リリース後もチャート拡張などのエンハンスを継続しました。
- **Result:**
 - 期日どおりに初リリースを完了しました。
 - エンハンスを継続できる体制と知識移転を実現しました。
- **Scale:**
 - C# / .NET MVC / Angular 1.x

- PostgreSQL / IIS
- **Team:** 3名規模（先輩2名＋自身）で進行了しました。

できること・得意なこと

- **0→1のB2B SaaS推進と広告プロダクト改善** Speeeでの広告調査SaaS立ち上げや広告配信基盤リプレースを技術責任者としてリードしています。ビットエーではFacebook Conversion API連携など、事業KPIに直結する開発を推進しました。要件整理→アーキ設計→実装→運用までワンストップで担っています。
- **サーバサイド／データ基盤／クラウドのフルスタック実装** Go・TypeScript・Pythonを中心にAPIやバッチを開発し、GCPやAWSでインフラを構築しています。TerraformとGitHub Actions / CircleCIでIaCとCI/CDを整備し、本番運用まで引き上げています。
- **少人数チームの設計・育成と開発プロセス整備** 新卒メンバーや業務委託を巻き込み、Planning PokerやGit-flowを取り入れたスクラム/カンバン運用を設計しています。RenovateやAI Coding Toolの導入も推進し、個人PM的に複数プロジェクトを並走しながらNotion/Jiraでタスクとレビュー文化を整えています。
- **行動特性** 自律性の高い環境で変化を歓迎し、実験的な取り組みから学びを得て事業貢献につなげるスタイルです。16personalitiesではISTJ→ISTP→INTPと遷移し、DiSCはCSタイプ2です。論理的に課題を分解しつつ、泥臭い実装や運用にも向き合います。