

## SNS、ブログ

- [twitter](#)
- [GitHub](#)
- [はてなブログ](#)

## できること

Webエンジニア8年目(2018年4月~)です。

Product Managerと密なコミュニケーションをとってクラウドインフラからサーバサイド、Webフロントエンドをフルサイクルに開発ができます。

広告配信プラットフォームの開発に従事しており、インターネット広告についての知識があります。

放送大学の情報コースの学生でもあります。

## 経歴

- 株式会社Speee(2022年8月~)
  - 広告配信プラットフォームの開発
    - Node.jsのバージョンを13.xから20.xにアップグレード
    - Jenkinsのv2アップデートに伴いEC2サーバや周辺リソースまで含めてリプレイス
    - 新たな広告在庫確保のため外部DSPと接続しeCPMが向上しました。
    - Amazon Aurora for MySQLのマイナーアップデートで20%程度実行時間が伸びたSQLを改善し元の実行時間よりも速くしました。
    - アドベリツールを導入し、突発で発生していた不正クリックの除外タスクが0になりました。
  - 広告調査SaaS開発
    - 技術選定、インフラ設計、PdMとユーザーストーリーやリーンキャンパスの検討、開発全般とエンジニアのタスク管理、開発全般の意思決定を行なっています。
  - 事業部でのAI Coding Tool推進
- 株式会社ビットエー（2019年8月～2022年5月）
  - 広告配信の最適化の基盤システムの開発・運用
    - GCPをフルに使ったDMPを開発し、障害は1件のみでしたが、その他は安定して運用しました。
    - 既存顧客5社から導入を、通販DXのデータ収集用途で10社に導入していただきました。
    - 初めてTerraformを導入してIaCでインフラ構築とCI/CDを設定しました。
    - クライアントの新卒を育成し、次年度には一人で開発とプロジェクト管理の中心的な役割を担えるようになりました。
  - AI/VRを活用した不動産仲介プラットフォーム開発
    - 途中から参画してアプリケーションの開発とリファクタリングを両立させ、PoCを通過しました。
    - PHPUnitでのテストコード導入を主導し、バグの未然防止を実現しました。

## 得意な状況

- 自律的に動ける
- 変化があること、変化があることを
- 学びと成長があること
- 実験的
- エンジニアとして事業貢献を実感できること

## 苦手な状況

- 決められたことを淡々とこなしていくことが求められること
- 一年経っても変わり映えがないこと、変わらないことが求められること
- お世話になっている人に胸を張れない事業に関わること