

# 1 目次

- 職務経歴書
  - 株式会社クラフトマンソフトウェア
    - \* 大手メーカー様内製 Android アプリのビルドパイプライン刷新
  - マキヤマブラザーズ株式会社
    - \* 自社 Web アプリケーションの開発
  - 株式会社ビットエー
    - \* データ基盤統合システム開発
    - \* オンボーディングシステム開発（社内開発）
    - \* タレントマネジメントシステム開発（社内開発）
    - \* 擬似 Confluence 開発（社内開発）
    - \* 広告配信の最適化の基盤システムの開発・運用
    - \* AI/VR を活用した不動産仲介プラットフォーム開発
  - 株式会社スタッフサービス
    - \* 衛生画像の分析支援 Web アプリケーション開発
    - \* 製薬開発支援 Windows アプリケーション開発
  - FIT 株式会社
    - \* 太陽光発電パネルの統計情報管理 Web アプリケーション
- できること
  - Backend
  - Frontend
  - DevOps
  - Others
- 希望内容
  - 積極的にやりたいこと
  - そこそこやりたいこと
  - やりたくないこと
  - できなくはないがやりたいわけではない
  - 興味はある
  - 現職の課題感
  - 待遇

## 2 職務経歴書

## 3 株式会社クラフトマンソフトウェア（2022 年 5 月～）

こちらは業務委託で参画させていただいております。

### 3.1 大手メーカー様内製 Android アプリのビルドパイプライン刷新

- DevOps
  - Docker
  - Docker Compose
  - Terraform

## 4 マキヤマブラザーズ株式会社（2022 年 5 月～）

こちらは業務委託で参画させていただいております。

### 4.1 自社 Web アプリケーションの開発

- Backend
  - Go
  - MySQL
  - gqlgen
  - SQLBoiler
- Frontend
  - Next.js
  - Ant Design
  - Apollo Client
- DevOps
  - Docker
  - Docker Compose

## 5 株式会社ビットエー（2019 年 8 月～2022 年 5 月）

ビットエーではサーバサイドからインフラの設計・運用、フロントエンド開発とフルスタックに開発業務に携わりました。

SES であることから実際にお客様のエンジニアと会話したり非技術職の方ともコミュニケーションを取って業務を進めておりました。入社当時は課題感がありましたが、現在は指摘されることはないので非技術職とのコミュニケーションは問題ないかと思っております。

また開発業務以外では、主に知見共有と採用業務を行いました。

社内で技術知見を広めるために勉強会の主催や LT 会での多数登壇をしました。勉強会は普段業務では直接関わらないが現代の基礎となっている技術について取り上げています。現在はマスタリング TCP/IP を題材にネットワークについて勉強をしています。

採用業務では実際に社員・業務委託の面接に複数回出席して応募者様のスキルをヒアリングしたり会社とマッチングするかを会話しました。採用面接以外でも毎日良さそうなエンジニアの方を見つけては GitHub の実装を見て実際に声をかけたりプログラミングテストの採点を行なっておりました。

開発業務のみならず、会社が楽になるように日々動いています。

### 5.1 データ基盤統合システム開発

#### 5.1.1 案件クライアント

大手通信会社

#### 5.1.2 期間

2021 年 1 月～

### 5.1.3 技術スタック

- Backend
  - Python3.9
  - 独自フレームワーク (tornado ベース)
- Others
  - Git
  - GitHub
  - Windows + WSL2(Ubuntu20.04)

## 5.2 新卒就活サービス新規開発

### 5.2.1 案件クライアント

大手新卒就活サービス運営会社

### 5.2.2 期間

2021 年 1 月～

### 5.2.3 技術スタック

- Backend
  - Java11 or higher
  - Spring Boot
- Frontend
  - HTML
  - CSS
  - thymeleaf

## 5.3 オンボーディングシステム開発（社内開発）

### 5.3.1 期間

2021 年 1 月～

## 5.4 タレントマネジメントシステム開発（社内開発）

### 5.4.1 期間

2021 年 10 月～

### 5.4.2 技術スタック

- Backend
  - Hasura
- Frontend
  - TypeScript

- Next.js
  - React
- Infrastructure
  - AWS（インフラ検討中）
- DevOps
  - Terraform

## 5.5 擬似 Confluence 開発（社内開発）

### 5.5.1 期間

2021 年 5 月～

### 5.5.2 技術スタック

- Backend
  - Go
  - gin
  - gqlgen
- Frontend
  - Next.js
  - NestJS
  - TypeScript
- Infrastructure
  - PostgreSQL
- DevOps
  - Docker
  - Docker Compose
  - Terraform
  - Terraform Cloud

## 5.6 広告配信の最適化の基盤システムの開発・運用

### 5.6.1 案件クライアント

美容系専門の広告代理店

### 5.6.2 期間

2021 年 1 月～2021 年 12 月

### 5.6.3 開発人数

2～5 人（途中で増加）

#### 5.6.4 技術スタック

- Backend
  - TypeScript
  - Node.js
  - Express
  - Jest
  - Puppeteer
- Frontend
  - TypeScript
  - Next.js
  - React
  - Jest
  - Ant Design
  - styled-components
  - Adobe XD
- Infrastructure
  - Google Cloud Platform
    - \* IAM
    - \* Cloud Run
    - \* App Engine
    - \* BigQuery
    - \* Cloud SQL
    - \* Cloud Pub/Sub
    - \* Cloud Tasks
    - \* Dataflow
    - \* DataStore
    - \* Cloud Storage
    - \* Container Registry
    - \* Cloud DNS
    - \* Cloud Build
  - MySQL
- DevOps
  - Docker
  - Terraform
  - GitHub Actions
- Others
  - Git
  - GitHub
  - Slack
  - Jira
  - Confluence
  - MacOS

### 5.6.5 開発内容

開発全体としてはスクラム開発の手法を一部採用して Git-flow で開発をしました。1 週間を 1 スプリントとして、スプリントの最初に Sprint Planning をしてスプリント最後に Retrospective をして KPT について話し合いました。新たに発生したタスクに対しては story point を planning poker で見積もりをしました。

当初は自分と弊社の別メンバーのみで開発をしましたが、メンターをしていた常駐先クライアントの新卒 3 名を開発に加えて最終的には 5 名で開発をしました。

主に 2 つの開発をしました。

1 つは常駐先クライアント様の社内で広告運用に使用している社内 Web アプリケーションの機械学習を使った予算配分の最適化機能の開発です。

もう 1 つは自社顧客向けの効果測定と広告配信の最適化の基盤システム開発です。

社内 Web アプリケーションは自分がアサインされる以前に弊社の別メンバーが開発していたアプリケーションにエンハンスで新規のページから作成をしました。

構成は Backend が TypeScript+Express で、Frontend が TypeScript+Next.js で Cloud Run にデプロイしています。

初めて実務で TypeScript や Express、Next.js や GCP を使いましたが、アプリケーションの仕様を含めてキャッチアップを行い、スケジュール通りに新機能をリリースできました。

基盤システム開発は自社顧客向けに Facebook Conversion API を利用した広告配信の最適化と効果測定を目的としています。要件定義から開発運用を行いました。

立ち上げ時は自分含め 2 名で開発をしました。プロパーではなかったですが、システム要件の策定からクラウドアーキテクチャの設計、開発と運用まで含めて任せていただきました。

現在ではリリース済みで、いくつかの企業様に導入していただいております。

この開発では、多くの GCP サービスを使い倒す機会を得ることができたこと、実務未経験でしたが IaC に Terraform を自分から導入し、インフラを安全に管理できるようにしました。

この 2 つの開発以外の業務では、広告運用チームとそのチームの担当顧客様との Facebook Conversion API の導入相談を受けたり、常駐先クライアント様の新卒のメンターを行いました。

開発面では IaC の旗振り役をやったりテストコードの推奨、アプリケーションや Terraform の CI/CD 自動化を導入しておりました。

## 5.7 AI/VR を活用した不動産仲介プラットフォーム開発

### 5.7.1 案件クライアント

某外資系コンサルティングファーム

### 5.7.2 期間

2019 年 10 月～11 月 2020 年 4 月～12 月

### 5.7.3 技術スタック

- Backend
  - PHP7.4
  - Python3.6
  - Laravel
  - PHPUnit
  - SendGrid
  - Splunk
- Frontend
  - JavaScript
  - A-Frame
  - Vue2
  - Vuex
  - Jest
  - Sass
  - Maps JavaScript API
  - Geocoding API
  - Places API for Web
  - Figma
- Infrastructure
  - MySQL
  - SQL Server
  - Azure
    - \* Virtual Machine
    - \* Azure Functions
    - \* Azure SQL Database
    - \* Azure Storage
    - \* Azure DevOps
    - \* Traffic Manager
    - \* Azure CDN
- DevOps
  - Docker
  - Docker Compose
  - Circle CI
- Others
  - Git
  - GitHub
  - AirTable
  - Trello
  - Kibela
  - Slack
  - MacOS

### 5.7.4 開発内容

途中参画にはなりますが、入社して初めての案件でした。

Laravel を使ったバックエンド開発と Vue.js を使ったフロントエンド開発、詳細設計とテストを行いました。

Laravel と Azure は初めてだったためキャッチアップを行い、既存メンバーよりも詳しくなりました。

- テストコードの導入
- Clean Architecture like な設計導入
- Bus Event を Vuex に置き換え
- Atomic Design の導入

## 6 株式会社スタッフサービス（エンジニアリング事業本部）（2018 年 7 月～2019 年 7 月）

### 6.1 衛生画像の分析支援 Web アプリケーション開発

#### 6.1.1 案件クライアント

大手日系メーカー子会社

#### 6.1.2 期間

2018 年 10 月～2019 年 7 月

#### 6.1.3 技術スタック

- Backend
  - Java 8
  - Spring Boot
- Frontend
  - JavaScript
  - Angular 1.x
- Others
  - Git
  - BitBucket

#### 6.1.4 開発内容

Spring Boot でのバックエンド開発と Angular でのフロントエンド開発、開発後のテストで社内でのみの総合試験を行いました。

開発では元々画面の描画完了まで 10 秒かかっていた処理を 2 秒まで短縮したこと、総合試験で不要ログ削除ツールのバグを発見するなどをしました。

### 6.2 製薬開発支援 Windows アプリケーション開発

#### 6.2.1 案件クライアント

中小 SIer



### 6.2.2 期間

2018 年 7 月～2019 年 9 月

### 6.2.3 技術スタック

- Application
  - C#
- Others
  - SVN
  - Visual Studio
  - Windows

### 6.2.4 開発内容

C#での Windows アプリケーションの開発をしました。

## 7 FIT 株式会社

### 7.1 太陽光発電パネルの統計情報管理 Web アプリケーション

#### 7.1.1 期間

2018 年 4 月～6 月

#### 7.1.2 技術スタック

- Backend
  - C#
  - .NET MVC
- Frontend
  - Angular 1.x
- Infrastructure
  - PostgreSQL
  - IIS
- Others
  - SVN

#### 7.1.3 開発内容

太陽光パネルを設置している顧客向けに発電量や CO2 削減量などを確認できる Web アプリケーションを開発しました。

エンジニアとして初めての業務で、最初のリリースは 4 月中と決められていたため頑張って開発をして期日に間に合わせました。

PostgreSQL 以外は初めてでしたが、業務中にキャッチアップを行って先輩に質問しながら開発を進めました。

リリース後はエンハンスでチャート画面の拡張などを行いました。

## 8 できること

### 8.1 Backend

- Laravel8 での API 開発
- TypeScript/Express での API 開発
- Python での API 開発
- Go での API 開発
  - 少しだけ GraphQL API 実装経験あり

### 8.2 Infrastructure

- RDB でのテーブル設計
- GCP での 1 からのデータ基盤構築
- BigQuery でのデータ操作
- AWS での serverless 環境構築
- Azure での簡易インフラ環境構築
- Terraform での IaC

### 8.3 Frontend

- React or Next.js & TypeScript でのフロントエンド開発
- Vue.js でのフロントエンド開発

### 8.4 DevOop

- GitHub Actions や CircleCI での CI/CD 構築
- renovate 導入
- Docker & Docker Compose での環境構築

### 8.5 Others

- 基本的な Git 操作
- マーケティングの知識

## 9 希望内容

### 9.1 積極的にやりたいこと

基本はサーバサイド~インフラにかけてを全体的に関わってみたいです。

- (Web に限らず) サーバサイド開発

- 一番（言語として）得意なのは Python ですがサーバサイド開発は静的型付け言語でやりたいです。
- IaC ベースのインフラ設計・構築と運用
  - メインは GCP ですが AWS でも対応します。
- 開発環境の効率化・自動化
- トイルの撲滅
- データ基盤構築・運用
- 社内開発基盤（Developer Experience 改善みたいな）
- TDD ベース開発
  - テストコードを当たり前に実装する
- レガシー業界をエンジニアリングで改善していく

## 9.2 そこそこやりたいこと

- エンジニア採用
- レガシーコード改善

## 9.3 やりたくないこと

- Web フロントエンドのマークアップ/スタイリング
  - 単純に知識不足です。
- ピープルマネジメント・プロジェクトマネジメント
  - 苦手意識と人を見るのが苦手です。
- 社内独自フレームワーク
  - 良い思い出がないです。

## 9.4 できなくはないがやりたいわけではない

- React/Next.js での Web フロントエンド開発
- Vue/Nuxt.js での Web フロントエンド開発

## 9.5 興味はある

- BtoB Saas
- 決済システム
- 検索システム
- ゲーム（サーバサイド）
- フロー効率開発
  - トランクベース開発とも言うかもしれないが PR/MR ベースの開発に課題感を感じています。
- 科学的なエンジニア採用

## 9.6 待遇

### 9.6.1 最低希望年収

700 万

### 9.6.2 希望年収

800 万

### 9.6.3 その他（MUST 条件）

- フレックスタイム制導入
- リモート勤務導入
  - － 東京在住ですがフルリモートの場合はオフィス所在地は問いません。
- SES/受託開発はすみませんが現在検討しておりません。

### 9.6.4 その他（WANT 条件）

- フルフレックスタイム制導入
- フルリモート勤務導入
- 各種手当て
  - － 例）病床休暇、住宅補助