

1. はじめに

対象読者

このテキストはプログラミング初心者を対象としています。

まず最初に、コンピュータの扱い方やプログラミング言語Rubyの基礎について解説します。少しでもプログラミングを知っている人には当たり前の内容も多いですが、基礎をしっかり理解することは重要ですから、復習のつもりで取り組んでみてください。その後、ゲームの作成に入っていきます。

プログラミング言語について

プログラミング言語とは、コンピュータに動作手順や動作方法、動作内容などを適切に指示するために作られた、人工の言語です。コンピュータへの指示はそれぞれ命令と呼ばれ、それら個々の命令の集まりを **プログラム** と呼びます。また、プログラミング言語を用いてプログラムを記述することを **プログラミング** と呼びます。

世の中にはたくさんのプログラミング言語が存在します。C、C++、Java、PHP、Python、Ruby、Perl、C#、Visual Basic、Objective-C、JavaScriptなど、聞いたことがあるものも多いでしょう。自分が作りたいソフトウェアに合わせてプログラミング言語を選択してください。

Rubyについて

Ruby は、まつもとゆきひろ（通称 Matz）さんによって開発されたプログラミング言語です。気軽に楽しくプログラミングできて、大きなWebアプリケーションからゲームまで、さまざまなソフトウェアを作ることができます。

Rubyが誕生したのは1993年。今でも多くのエンジニアに支持されています。Rubyが支持されている理由のひとつは **楽しくプログラミングできる** ことです。

みなさんにも楽しいプログラミングの世界を体験して欲しいので、私たちは『Ruby』を選択しました。

想定OS

コンピュータには、オペレーティング・システム（OS）というコンピュータを動かすための基本的なソフトウェアが入っています。OSには、WindowsやMacOSなどがあり、それぞれ動作に若干違いがあります。

このテキストでは『Microsoft Windows 7』を対象に説明をおこなっていきます。