

Memòria primera sessió de laboratori

Modificacions a realitzar

- Es vol eliminar el concepte de repositori públic i que només existeixi el repositori privat.

Cal eliminar la classe PublicRepossitori i esborrar l'atribut pubRep de la classe Data. També s'eliminen tots els mètodes relacionats que depenen d'aquest atribut en aquesta classe i els fragments de codi que depenen d'aquest però que el mètode segueix essent funcional només amb els privats. Finalment cal esborrar btnPlayPubRep, lblPubRep i lstPubRep de la classe AppUB4 i el mètode btnPlayPubRepActionPerformed.

- Com al client li agrada el concepte de poder compartir fitxers, s'activarà l'opció de convidar a un usuari perquè pugui veure el contingut d'un repositori privat.

Cal afegir un boolean shared a la classe MediaFile, juntament amb un mètode getShared que et permetrà saber si el fitxer ha estat compartit. També caldrà un botó shareFile a AppUB4 i un mètode changeColorShared que farà una crida a un mètode del controlador per a que canviï el booleà de false a true i que canviï el color de l'element a la llista.

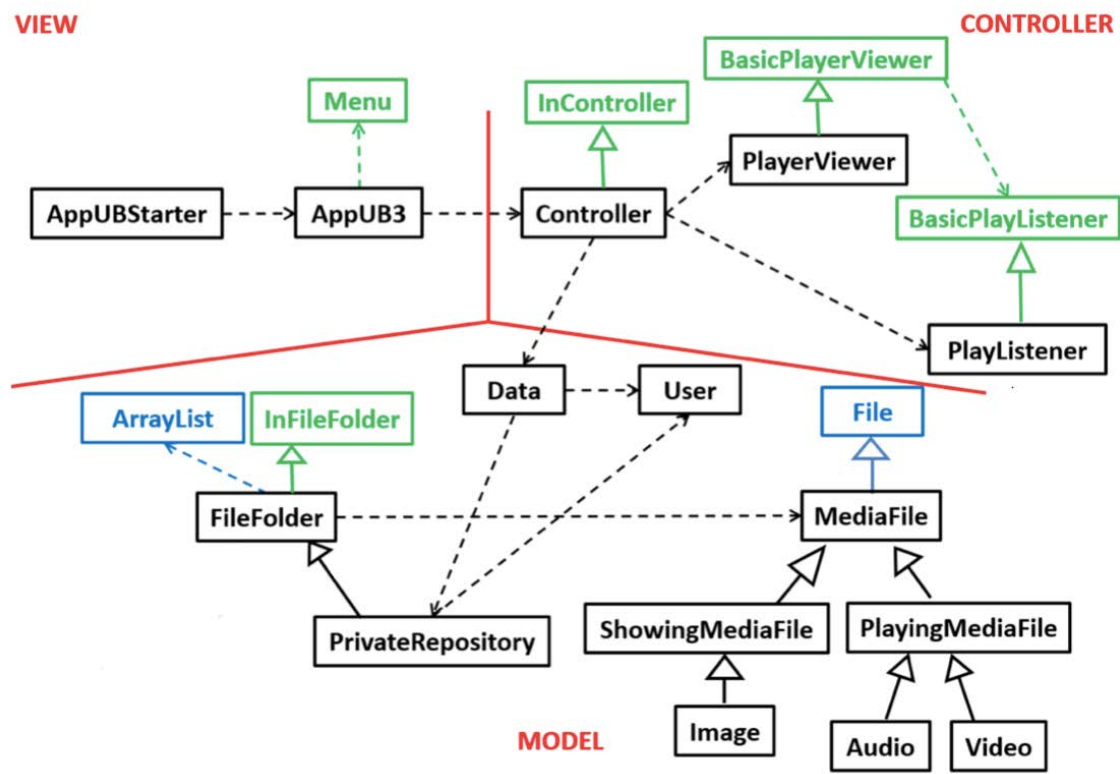
- Es vol afegir l'opció de reproduir fitxers de forma aleatòria

Cal afegir un CheckBox randomCheckBox que cridarà al constructor a fer una crida de la funció startRandomPlayback que s'ha d'afegir a Data. Aquesta funció pararà la reproducció actual i en començarà una de nova, fent un shuffle de la llista de cançons prèviament.

- Es vol desenvolupar l'opció de seleccionar elements concrets de la llista (seleccionar una subllista del repositori) i poder reproduir únicament aquests fitxers.

Cal afegir un botó btnPlaySelection que faci una crida a un mètode no del controlador playSublist i que crees un repositori temporal amb els fitxers seleccionats i després cridi a Data.playPrivateRepository amb la nova subllista. Si aquest FileFolder està buit, aquest mètode cridarà a playPrivateRepository.

Diagrama de classes



Arbre de crides

