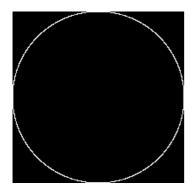
#### Computação Gráfica IME-2015 Projeto 3 - Rasterização

As questões abaixo tratam sobre problemas de rasterização de curvas e regiões planas. Em todas as questões é pedido que se escreva um programa que realiza a rasterização de uma curva ou região especificada. A saída de todos os programas deverá ser uma imagem P&B cuja resolução espacial deverá ser 200 x 200. A Janela da transformação de visualização bidimensional é especificada em cada questão, e a Moldura é todo o suporte da imagem de saída. Para que não haja dúvidas, todas as respostas dos programas foram apresentadas

### 1<sup>a</sup> QUESTÃO

Rasterize uma circunferência de centro (0,0) e raio unitário. Pede-se que sejam apresentadas duas soluções, na primeira a circunferência deve ser descrita paramétricamente, e na segunda deve ser descrita implicitamente.

Janela: [-1,1] x [-1, 1]

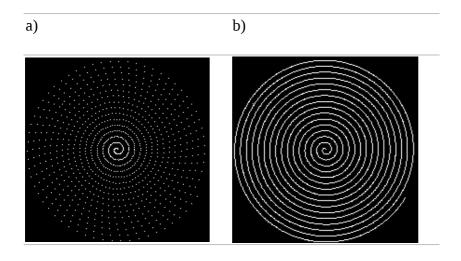


## 2<sup>a</sup> QUESTÃO

a)Rasterize a curva Y definida parametricamente por  $\gamma(t) = (t \sin t, t \cos t), 0 < t < 100.$  Utilize uma amostragem uniforme espaçada de 0,1 na rasterização.

b)Rasterize a mesma curva definida no item anteriorutilizando uma amostragem adaptativa espaçada de

$$|y'(t)||$$
 Janela: [ -100,100 ] x [ -100, 100 ]



# $3^a$ QUESTÃO

Rasterize a região U definida por:

U = (x,y) tais que:

- x + y > 1
- ( x , y ) pertence ao disco de raio 1 e centro (0,1)
- (x, y) pertence ao disco de raio 1 e centro (1,0)

Janela [ 0,1 ] x [ 0,1 ]



# 4<sup>a</sup> QUESTÃO

Rasterize a curva descrita implicitamente por  $F^{-1}(0)$ , onde F é definida por  $F(x,y) = y^2 - x^3 + x$ .

Janela: [-2, 2] x [-2, 2]

