NASoft

**Especificações dos requisitos do Sistema**

**Identifier**

**Revisão 1.0**

**Natan Almeida de Lima**

**02 de Janeiro de 2021**

**SUMÁRIO**

[ESCOPO](#_gjdgxs) **3**

[Objetivo](#_30j0zll) 3

[Identificação](#_1fob9te) 3

[Arquitetura do Sistema](#_3znysh7) 3

[REQUISITOS FUNCIONAIS](#_2et92p0) **3**

[Descrição do Programa](#_tyjcwt) 3

[Executando Identifier](#_3dy6vkm) 3

[Funcionalidade do Programa](#_1t3h5sf) 3

[Resposta do programa](#_2s8eyo1) 3

[Error Handling](#_17dp8vu) 4

[Erros nos dados de entrada](#_3rdcrjn) 4

[Erros e Saída](#_26in1rg) 4

[ENTREGÁVEIS](#_lnxbz9) **4**

[REQUISITOS DE PERFORMANCE](#_35nkun2) **4**

# ESCOPO

## Objetivo

Este documento especifica os requisitos funcionais e design de alto nível para o programa Identifier. O objetivo do programa é determinar se um identificador é válido. Para realizar essa tarefa, o programa verifica se um identificador válido começa com uma letra e contém apenas letras ou dígitos. Além disso, a entrada deve ter no mínimo um caractere e no máximo seis caracteres de comprimento.

## Identificação

*Identifier* Release 1.0. O programa identifica se uma *string* de entrada é válida ou não.

## Arquitetura do Sistema

O programa *Identifier* será escrito em linguagem de programação Java e será executado em um computador com Sistema operacional Windows 10.

# REQUISITOS FUNCIONAIS

## Descrição do Programa

*Identifier* é um programa usado para validação inicial de identificadores, usado como verificador de identificação de primeira camada. O dado de entrada é uma entrada de texto (*string)*, que pode variar de tamanho e caracteres. A saída é um resultado de Verdadeiro ou Falso, *True* e *False*, respectivamente. O programa pode ser executado tanto via IDE (*Integrated Development Environment)* ou via terminal.

## Executando Identifier

O programa pode ser executado via terminal ou IDE. No caso de ser executado no terminal, pode ser passado um argumento após o nome do programa, que será o identificador, como no exemplo abaixo:



Caso nenhum argumento seja passado, o programa pedirá para o usuário inserir o identificador.

## Funcionalidade do Programa

Validar um identificador

## Resposta do programa

A resposta do programa deverá ser *Verdadeiro* ou *False*.

## Error Handling

### Erros nos dados de entrada

O programa deve saber lidar com os diversos tipos de divergências na entrada de dados, incluindo caracteres especiais e desconhecidos, considerando como identificador incorreto.

### Erros e Saída

O programa deve lidar com as diferentes entradas e conseguir continuar em execução, retornando uma saída binária: Verdadeiro ou Falso.

# ENTREGÁVEIS

Executável do programa Identifier (.jar e .class)

# REQUISITOS DE PERFORMANCE

O programa deve responder em menos de 1 segundo após a entrada dos dados, sem *chrashs*.