**Briefing Skript zum Usability Test am 25.06.2015**

**Begrüßung und Einleitung**

Danke fürs Kommen! Ich bin Max Mustermann und werde dich im Rahmen zu unserem heutigem Usability Test während des Testdurchlaufs begleiten. In der Veranstaltung MSP (Master Softwareprojekt) hier in der Hochschule Mannheim haben wir eine sogenannte Knowledgebase zum Ablegen wiederfinden von Dokumenten erstellt. Wir haben bereits ein weitgehend lauffähiges mit dem wir mit dir die Tests durchführen wollen. Das Ziel des heutigen Testdurchlaufes ist es, Probleme und Schwachstellen des User-Interfaces bezüglich der Nutzerfreundlichkeit rauszufinden, um im nächsten Schritt Verbesserungen vornehmen zu können.

**Rollen**

Ich werde dir gleich Testaufgaben geben, die auch im wahren Leben durchgeführt werden. Zum Beispiel: „Du hast einen Fehler gefunden, der für andere relevant ist, wie kannst du ihn publik machen?“ Dein Job ist es uns zu sagen, was alles Sinn macht, was verwirrend ist, was funktioniert, auch ob du dir die Funktion so vorgestellt hast, usw. Du bist hier, weil du ein potenzieller Kunde sein wirst und uns dadurch helfen wirst, die App noch hilfreicher zu machen.

**Soziales Anliegen**

Der Rest von meinem Team wird sich Notizen machen. Ich hoffe du bist damit einverstanden. Wir testen nicht dich sondern unsere Anwendung durch dich, also durch eine andere Sichtweise. Also wenn du denkst du machst was falsch, dann kann es nicht dein Fehler sein. Es heißt, dass wir was an unserer Benutzeroberfläche ändern müssen. Ich sitze direkt neben dir und kann dir bei Fragen helfen.

**Erwartungen**

Das Produkt ist auf jeden Fall noch nicht fertig. Diese Session ist eine von fünf so dass wir mehrere Meinungen haben, Wenn du Verbesserungsvorschläge hast, werden wir diese natürlich notieren und sie in unserer App mit einbringen. Wenn die Testdurchläufe vorbei sind, werden wir die Ergebnisse auswerten und nach Priorisierung, die Änderungen mit unterbringen.