|  |  |
| --- | --- |
| UC011 |  |
| Name | Artikel erstellen |
| Ziel | Es können neue Artikel erstellt werden. |
| Rolle | Benutzer |
| Voraussetzung und  eingehende Daten | Es wurde eine Suchanfrage gestellt. |
| Beschreibung | 1. Der Benutzer klickt in der Suchergebnismaske auf den Button „New“. 2. Das System öffnet das Editorfenster zum Erstellen eines neuen Artikels und übernimmt den Suchbegriff als Titel des Artikels. 3. Der Benutzer verfasst den Artikel und klickt nach Fertigstellung auf den Button „Save“. 4. Das System speichert den neuen Artikel. Daraufhin schließt das System das Editorfenster und öffnet diese Leseansicht des gerade erstellten Artikels. Des Weiteren wird eine Bestätigung für den Benutzer eingeblendet.   [Ausnahmefall 1] |
| Ausnahmefälle | Zu 4.: Das System kann den Artikel nicht speichern.  Das System gibt eine Fehlermeldung aus. |
| Alternative Abläufe | - |
| Geschäftsregeln | - |
| Qualitätsanforderungen | Performanz, Usability |
| Fachdaten und Dokumente | - |
| Systemfunktionen | - |
| Schnittstellen | Datenbank, FileSystem, Webserver, Webbrowser |
| Ergebnisse und ausgehende  Daten | Ein neuer Artikel wurde angelegt. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC012 |  |
| Name | Artikel bearbeiten |
| Ziel | Ein bereits vorhandener Artikel kann bearbeitet werden. |
| Rolle | Benutzer |
| Voraussetzung und  eingehende Daten | Der Benutzer hat den Lesemodus eines Artikels geöffnet. |
| Beschreibung | 1. Der Benutzer klickt auf den Button „Edit“ im Lesemodus des zu bearbeitenden Artikels. 2. Das System öffnet das Editorfenster mit allen Inhalten des Artikels. 3. a) Der Benutzer tätigt seine Änderungen und klickt auf den Button „Save“. 4. b) Der Benutzer klickt auf den Button „Cancel“. 5. a)Das System speichert den Artikel und blendet eine Erfolgsmeldung ein. Anschließend öffnet das System den Lesemodus des bearbeiteten Artikels. 6. b) Das System blendet ein Fenster ein um das Verlassen der Seite vom Benutzer bestätigen zu lassen. 7. a) Der Benutzer klickt auf den Button „Leave“. 8. b) Der Benutzer klickt auf den Button „Stay“. 9. a) Das System verwirft die Änderungen und zeigt die Startseite des Benutzers an. 10. b) Das System blendet das Bestätigungsfenster wieder aus. |
| Ausnahmefälle | Zu 4a)  Das System kann den Artikel nicht speichern. |
| Alternative Abläufe | - |
| Geschäftsregeln | - |
| Qualitätsanforderungen | Performanz, Usability, Skalierbarkeit |
| Fachdaten und Dokumente |  |
| Systemfunktionen | - |
| Schnittstellen | Webserver, Datenbank, Filesystem, Webbrowser |
| Ergebnisse und ausgehende  Daten |  |

|  |  |
| --- | --- |
| UC013 |  |
| Name | Artikel zurücksetzen |
| Ziel | Es können Artikel auf eine frühere Version zurückgesetzt werden. |
| Rolle | Benutzer |
| Voraussetzung und  eingehende Daten | Der Benutzer muss den Lesemodus eines Artikels erreicht haben, um die Versionierungsfunktion benutzen zu können. |
| Beschreibung | Todo |
| Ausnahmefälle |  |
| Alternative Abläufe | - |
| Geschäftsregeln | - |
| Qualitätsanforderungen | Performanz, Usability, Skalierbarkeit |
| Fachdaten und Dokumente |  |
| Systemfunktionen | - |
| Schnittstellen | Webserver, Datenbank, Filesystem, Webbrowser |
| Ergebnisse und ausgehende  Daten | Der Artikel wurde auf die vorherige Version zurückgesetzt und alle seither gemachten Änderungen wurden rückgängig gemacht. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC014 |  |
| Name | Artikel löschen |
| Ziel | Es können Artikel gelöscht werden. |
| Rolle | Benutzer |
| Voraussetzung und  eingehende Daten | Der Benutzer hat den zu löschenden Artikel per Suchanfrage gefunden. |
| Beschreibung | 1. Der Benutzer öffnet den Lesemodus des zu löschenden Artikels und klickt auf den Button „Edit“. 2. Das System öffnet das Editorfenster des Artikels. 3. Der Benutzer klickt auf den Button „Delete Article“. 4. Das System öffnet ein Fenster und verlangt eine Bestätigung des Löschvorgangs. 5. a)Der Benutzer klickt auf den Button „Delete“. 6. b)Der Benutzer klickt auf den Button „Cancel“. 7. a) Das System löscht den Artikel und lädt die Startseite des Benutzers. 8. b) Das System schließt den Bestätigungsdialog und zeigt weiterhin das Editorfenster des Artikels an. |
| Ausnahmefälle | Zu 6. Es treten Verbindungsprobleme beim Absenden des Suchbegriffes auf.  Das System gibt eine Meldung an den Benutzer aus. |
| Alternative Abläufe | - |
| Geschäftsregeln | - |
| Qualitätsanforderungen | Performanz, Usability, Skalierbarkeit |
| Fachdaten und Dokumente | - |
| Systemfunktionen | - |
| Schnittstellen | Webserver, Datenbank, Filesystem, Webbrowser |
| Ergebnisse und ausgehende  Daten | Der Artikel wurde erfolgreich gelöscht. |

|  |  |
| --- | --- |
| UC020 |  |
| Name | Artikel suchen |
| Ziel | Es können Artikel mithilfe einer Stichwortsuche gesucht werden. |
| Rolle | Benutzer |
| Voraussetzung und  eingehende Daten | Der Benutzer muss die Startseite des Systems im Webbrowser geöffnet haben. |
| Beschreibung | 1. Der Benutzer trägt in der Suchleiste seine(n) Suchbegriff(e) ein und klickt auf den Button „Search“. 2. Das System führt die Suche durch und liefert die ermittelten Ergebnisse zurück und stellt diese in Listenform dar. |
| Ausnahmefälle | Zu 1. Es treten Verbindungsprobleme beim Absenden des Suchbegriffes auf.  Das System gibt eine Meldung an den Benutzer aus.  Zu 2. Es wurde kein Eintrag zum eingegebenen Suchbegriff gefunden.  Das System zeigt eine Benachrichtigung an und verweist auf die Funktion zum Anlegen eines neuen Artikels. |
| Alternative Abläufe | - |
| Geschäftsregeln | - |
| Qualitätsanforderungen | Performanz, Usability, Skalierbarkeit |
| Fachdaten und Dokumente | - |
| Systemfunktionen | - |
| Schnittstellen | Webserver, Datenbank, Filesystem, Webbrowser |
| Ergebnisse und ausgehende  Daten | Das System hat eine Liste von relevanten Suchergebnissen gefunden und stellt diese in Listenform dar. |