**需求分析**

－服务器提供注册登录功能

－搭建数据库存储玩家信息，游戏状态

－玩家进入游戏界面后点击开始游戏，完成游戏进行中、完成等状态判断逻辑

－存储最高分，当玩家突破最高分时显示high score！！

－界面稍微美化，提供一个主界面以备之后选择不同的游戏模式

－手机端提供用户注册界面

**设计**

－Swift + SpriteKit

－PHP + MySQL

**测试用例**

－玩家杆子过长或过短

－玩家杆子落在平台上

－玩家杆子落在perfect点

－玩家突破最高分