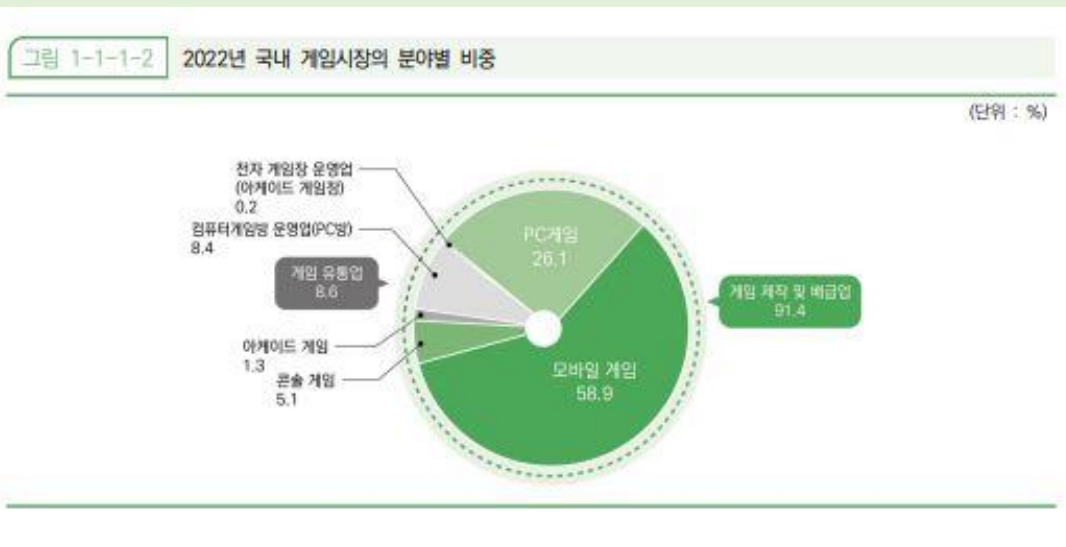


애니멀 디펜스 (수정 예정)

개발 제안서

시장 동향및 매출 분석

- 모바일 시장의 비중 증가로 인한 매출 기대 증가



(단위 : 억 원, %)

구분	2019년		2020년		2021년		2022년	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	48,058	-4.3	49,012	2.0	56,373	15.0	58,053	3.0
모바일 게임	77,399	16.3	108,311	39.9	121,483	12.2	130,720	7.6
콘솔 게임	6,945	31.4	10,925	57.3	10,520	-3.7	11,196	6.4
아케이드 게임	2,236	20.6	2,272	1.6	2,733	20.3	2,976	8.9
PC방	20,409	11.6	17,970	-11.9	18,408	2.4	18,766	1.9
아케이드 게임장	703	2.4	365	-48.1	396	8.6	438	10.4
합계	155,750	9.0	188,855	21.3	209,913	11.2	222,149	5.8

1) 2023년 국내 게임시장 규모 추정치는 2023년 상반기 추정치에 2022년 상반기 비중을 적용하여 산출하였음
 *출처 : 한국콘텐츠진흥원(2024), <2023년 상반기 콘텐츠산업 동향분석 보고서>

게임 소개

게임 소개와 목표

- 애니멀 디펜스는 자연환경과 귀여운 동물들을 테마로 세계수를 지키는 디펜스 게임입니다.
- 플레이어는 동물들과 세계수를 지키고 다가오는 적들을 막아내어야 합니다.

게임 세계관

- 나무들로 가득 찬 자연환경, 귀여운 동물들의 생태계

특징

- 동물 팀의 다양성: 다양한 종류의 동물들과 그들의 고유한 능력
- 전략적 요소: 동물 배치, 스킬 사용 등 전략적인 플레이

게임 정보

게임 플레이 메카닉

적의 출현

- 다양한 적 캐릭터: 인간, 기계 몬스터, 마법 생물, 언데드 등
- 적의 출현 위치와 웨이브 구성

자원 관리

- 게임 내 자원: 세계수 에너지
- 자원을 이용한 동물 팀 강화 및 업그레이드

전투 시스템

- 전투 인터페이스: 공격, 스킬 사용, 특수 능력 등
- 전투 결과에 따른 보상 및 경험치 획득

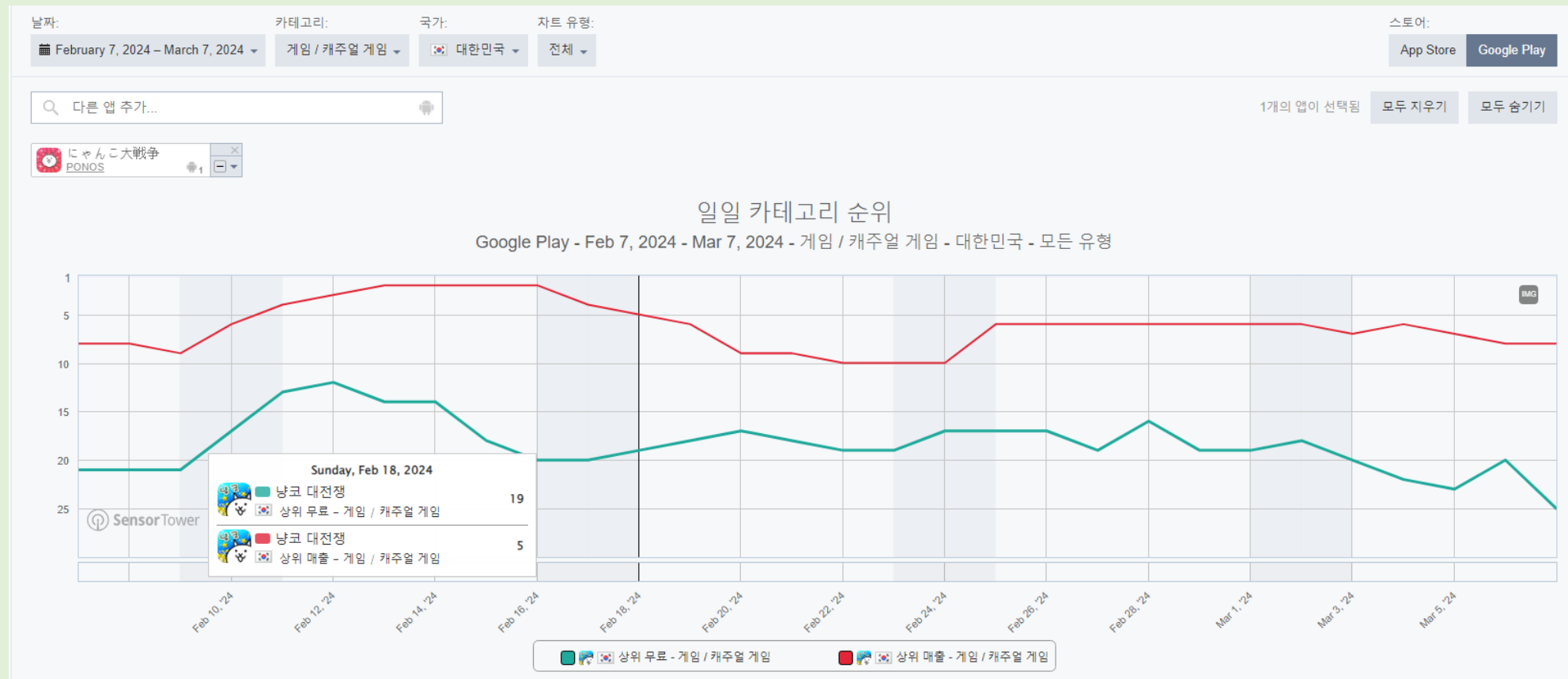
SWOT 분석 도표

강점 Strength	기회 Opportunities
<ul style="list-style-type: none">• 독특하고 매력적인 귀여운 동물 캐릭터들• 전략적 플레이 요소와 다양한 레벨 디자인• 사용자 편의성과 명확한 튜토리얼 시스템• 다양한 캐릭터 및 레벨 업데이트 가능성	<ul style="list-style-type: none">• 캐릭터와 레벨 업데이트를 통한 커뮤니티 확장• 이벤트 및 시즌 시스템을 도입하여 플레이어 확보• 광고 및 협찬을 통한 사용자 유입 강화• 적극적인 소셜 미디어 활용과 커뮤니티 구축
약점 Weakness	위협 Threat
<ul style="list-style-type: none">• 초기에는 제한된 동물과 캐릭터의 다양성• 경쟁이 치열한 디펜스 게임 시장에서의 경쟁• 튜토리얼 완료 후 사용자 재방문 유도 필요• 초기 플레이어 유입에 대한 마케팅 필요	<ul style="list-style-type: none">• 경쟁 타이틀의 증가로 인한 사용자 이탈 위험• 게임 특성상 사용자의 급격한 이탈 가능성• 모바일 게임 시장의 변동성과 불확실성• 기존 디펜스 게임과의 경쟁에서의 부진

경쟁사 콘텐츠 분석 (냥코대전쟁)

- 유닛생성
- 기지방어
- 전략적 요소
- 다양한 캐릭
- 업그레이드

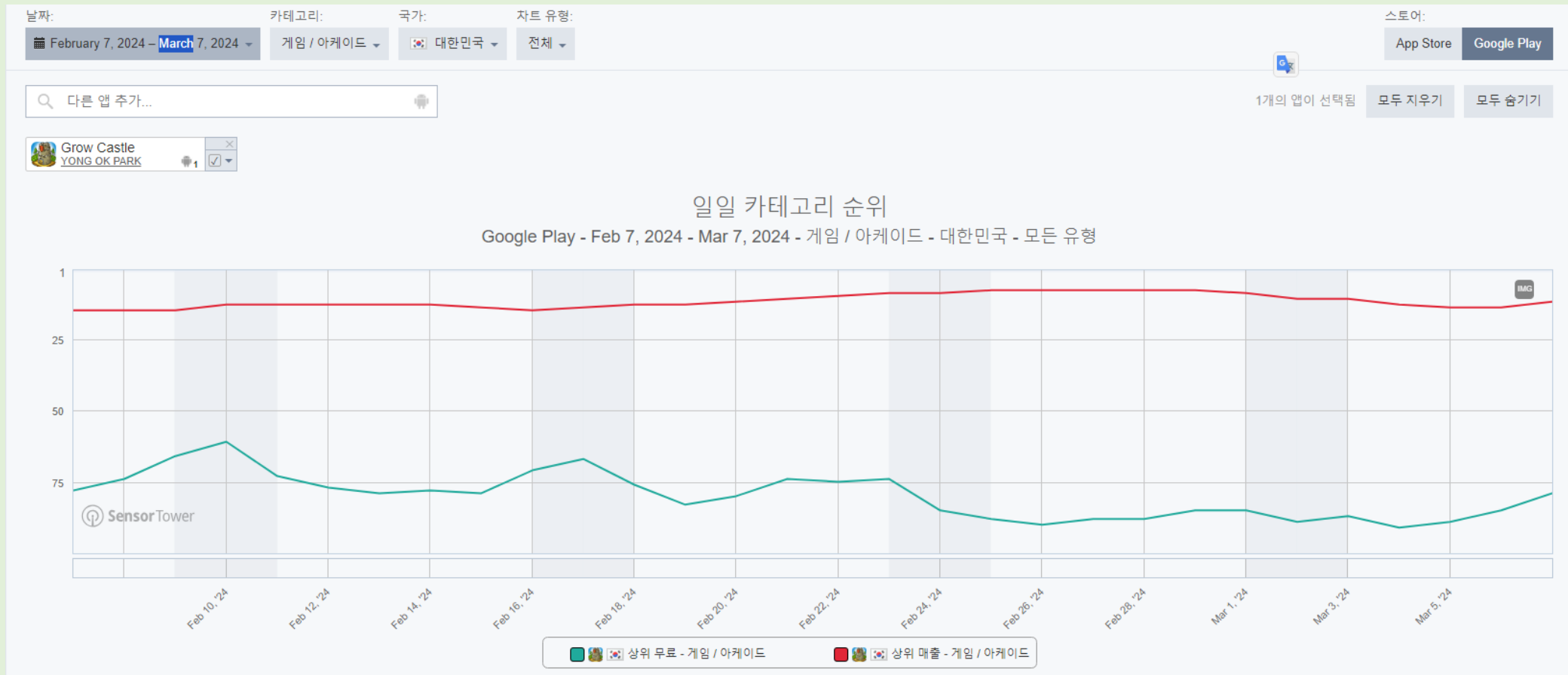
경쟁사 매출 분석 (냥코대전쟁)



경쟁사 콘텐츠 분석 (성키우기)

- 웨이브 시스템
- 캐릭터 및 건물 업그레이드
- 자원 관리 및 생산
- 다양한 게임 모드

경쟁사 매출 분석 (성키우기)



End