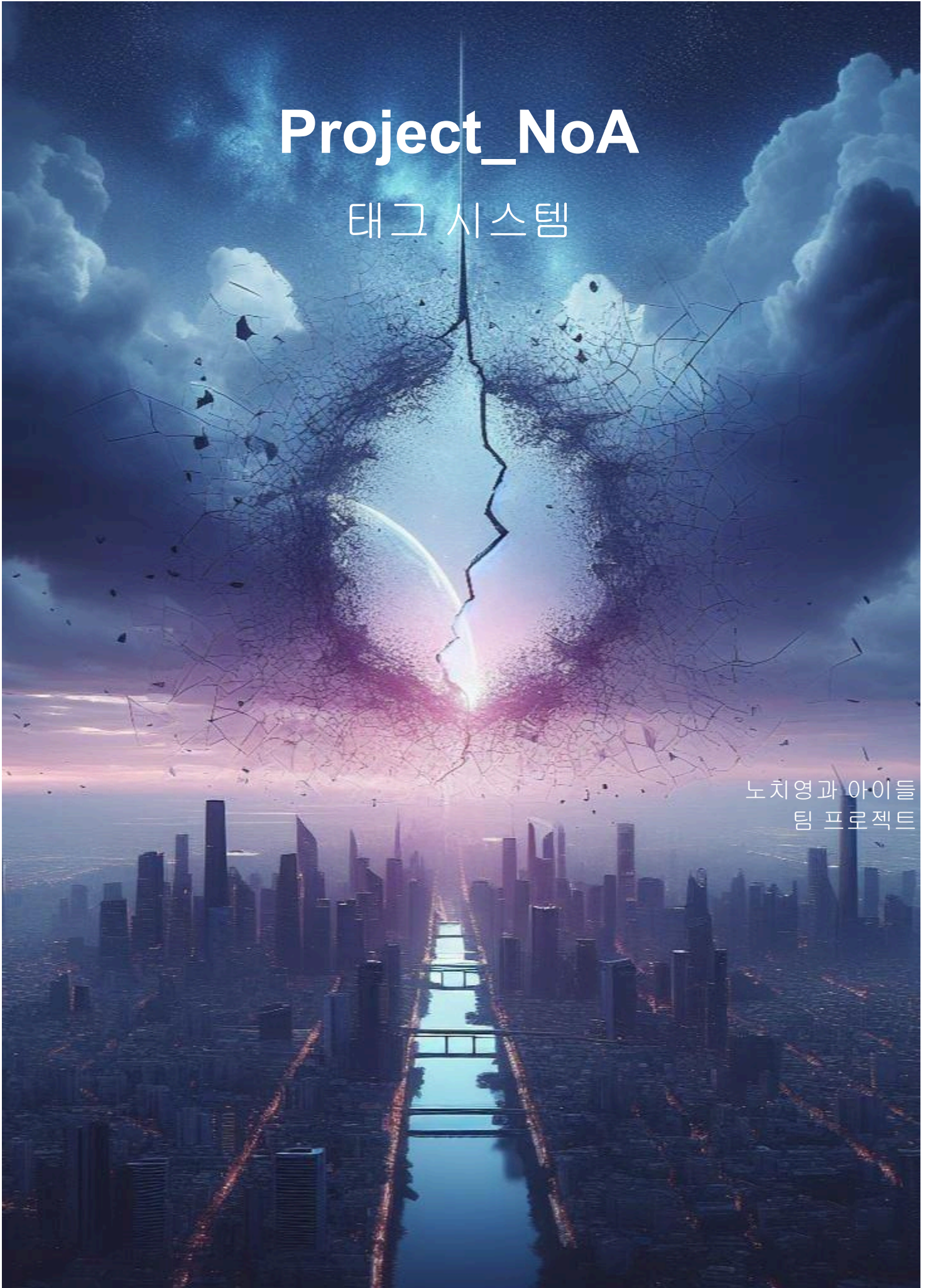


# Project\_NoA

태그 시스템

노치영과 아이들  
팀 프로젝트



# 목차

<div><div>1. 개요</div><div><div>- 기획 의도</div><div>- 태그 시스템 소개</div></div><div>2. 태그 시스템</div><div><div>- 링크/언링크</div><div>- 태그 게이지</div><div>- 태그 효과</div><div>- 태그 콤보</div></div><div>3. 태그 스킬</div><div><div>- 태그 스킬 소개</div></div></div>	
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

---

## 개요

---

### 1. 기획 의도

- 플레이어는 여러 캐릭터를 직접 플레이하여 캐릭터에 대한 애정도를 높일 수 있습니다.
- 캐릭터 마다 다른 전투 스타일을 통해 다양한 전투 경험을 할 수 있습니다.
- 태그 시스템을 활용하여 전략적인 전투와 상황 대처를 할 수 있습니다.

### 2. 태그 시스템 소개

- 태그 시스템은 플레이어가 조작하는 캐릭터를 교체하는 시스템으로 **NoA**의 코어 시스템입니다.
- 태그 시 캐릭터는 태그 스킬을 사용합니다.
- 태그 스킬은 캐릭터 마다 다릅니다.

# 태그 시스템

## 1. 링크/언링크

- 링크/언링크는 퍼스트(플레이어)가 조작하는 캐릭터의 상태를 의미합니다.

상태	캐릭터 조작	설명
링크	가능	태그 인 하여 플레이어가 캐릭터를 <b>조작할 수 있는</b> 상태
언링크	불가능	태그 아웃 하여 플레이어가 캐릭터를 <b>조작할 수 없는</b> 상태

- 링크 상태에서 언링크 상태가 된 캐릭터는 일정 시간이 지나야 태그 가능합니다.



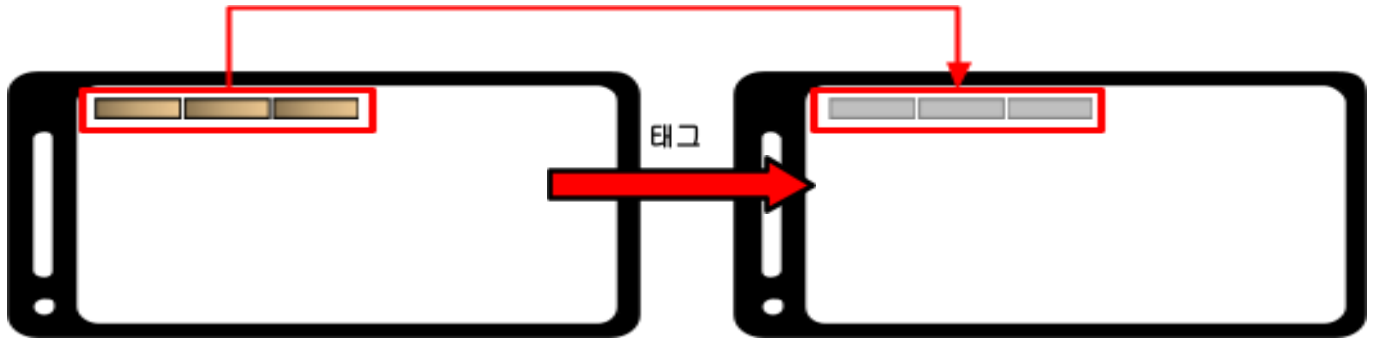
## PROJECT\_NoA 태그 시스템

### 2. 태그 게이지

- 태그를 하기 위해서는 태그 게이지가 필요합니다.

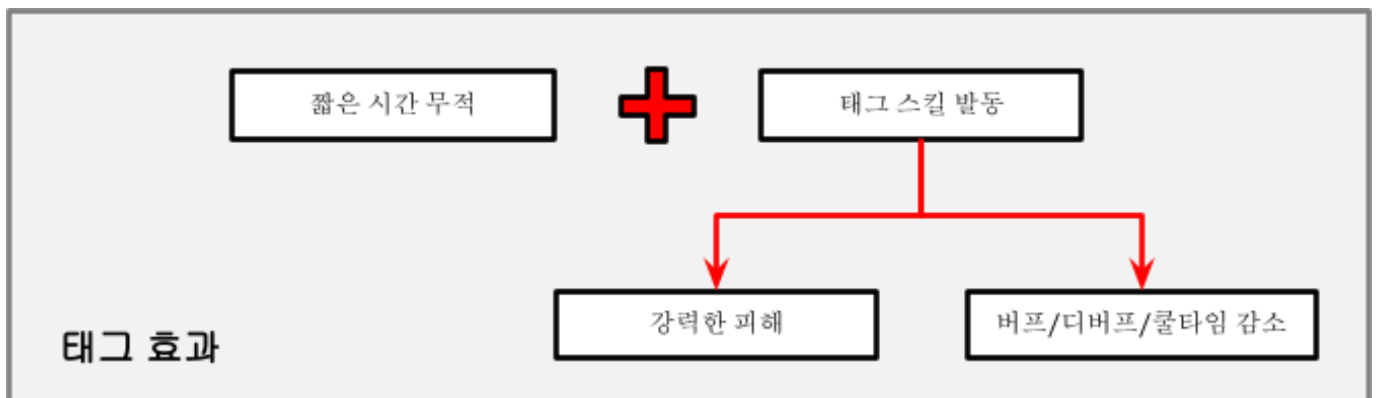


- 태그 게이지는 총 3칸이 있습니다.
- 공격을 적중하면 게이지가 찹니다.
- 태그 게이지는 화면 왼쪽 상단에 위치합니다.



- 태그 시 보유중인 태그 게이지를 모두 소모합니다.

### 3. 태그 효과



- 태그를 하면 태그 효과가 발동합니다.

- 태그 효과는 '무적' + '태그 스킬'을 아울러 지칭하는 말입니다.



- 태그 게이지를 많이 소모할수록 높은 태그 효과가 적용됩니다.

#### 4. 태그 콤보

- 태그를 하면 태그 콤보가 쌓입니다.
- 태그 콤보 1 당 캐릭터의 스탯이 5% 증가합니다.

 1칸 미만	Fail (콤보 실패)	1) 이전 태그 콤보가 1 이상일 때: 콤보가 0으로 초기화
		2) 이전 태그 콤보가 0일 때: 캐릭터 스탯 10% 감소 (무한 중첩)
 1칸 이상 ~ 2칸 미만	Good	태그 콤보 1 증가
 2칸 이상 ~ 3칸 미만	Great	태그 콤보 2 증가
 3칸	Perfect	1) 태그 콤보 3 증가
		2) 콤보 Fail로 인한 스탯 감소 초기화



# 태그 스킬

## 1. 태그 스킬 소개

- 태그 스킬은 태그 인/아웃 스킬로 나눌 수 있습니다.
- 태그 스킬은 캐릭터마다 다릅니다.
- 태그 인 스킬의 피해량은 플레이어 레벨에 비례합니다.

분류	효과
태그 인 스킬	강력한 피해 + 버프
태그 아웃 스킬	디버프 + 군중제어

## 2. 캐릭터 별 태그 스킬

### (1) 에델린

#### A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30000참고
버프 효과	10초간 공격력 30%증가

#### B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31000참고
디버프 효과	10초간 방어력 20% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 빙결

### (2) 메리엘

#### A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30001참고
버프 효과	20초간 캐스팅 속도 30%증가

#### B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31001참고
디버프 효과	10초간 공격력 10% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 기절

### (3) 시리네

PROJECT\_NoA 태그 시스템

A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30002참고
버프 효과	10초간 공격속도 10%증가

B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31002참고
디버프 효과	3초간 방어력 40% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 실명

(4) 아우라라

A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30003참고
버프 효과	10초간 방어력 20%증가

B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31003참고
디버프 효과	10초간 공격력 10% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 기절



## (5) 에밀리

## A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30004참고
버프 효과	10초간 공격력 10%증가

## B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31004참고
디버프 효과	10초간 공격력 10% 감소

## (6) 실리안나

## A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30005참고
버프 효과	10초간 공격력 10%증가

## B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31005참고
디버프 효과	10초간 공격속도 20% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 속박

## (7) 타이로나

## A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30006참고
버프 효과	10초간 공격속도 30%증가

## B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31006참고
디버프 효과	10초간 방어력 15% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 속박

## (8) 뽀니

## A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30007참고
버프 효과	10초간 캐스팅 속도 10%증가

## B. 태그 아웃 스킬

## PROJECT\_NoA 태그 시스템

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31007참고
디버프 효과	10초간 캐스팅 속도 20% 감소

### (9) 에밀라인

#### A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30008참고
버프 효과	10초간 공격력 10%증가

#### B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31008참고
디버프 효과	10초간 이동속도 20% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 매혹

### (10)펜린

#### A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30009참고
버프 효과	10초간 이동속도 10%증가

#### B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31009참고
디버프 효과	10초간 공격속도 20% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 속박

[목차](#)

### (11)루미

#### A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30010참고
버프 효과	10초간 이동속도 10%증가

#### B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31010참고
디버프 효과	10초간 방어력 10% 감소
군중제어 효과	1초간 주변 적 실명

### (12)다크레나

#### A. 태그 인 스킬

PROJECT\_NoA 태그 시스템

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30011참고
버프 효과	10초간 공격속도 10%증가

B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31011참고
디버프 효과	10초간 캐스팅속도 20% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 기절

(13)바이탈린

A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30012참고
버프 효과	10초간 체력 회복 30%증가

B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31012참고
디버프 효과	10초간 방어력 10% 감소
군중제어 효과	3초간 주변 적 매혹

(14)하루나

A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30013참고
버프 효과	10초간 공격속도 10%증가

B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31013참고
디버프 효과	10초간 공격력 10% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 수면

(15)셰이드

A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30014참고
버프 효과	10초간 공격력 15%증가

B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
----	----

목차

## PROJECT\_NoA 태그 시스템

데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31014참고
디버프 효과	10초간 이동속도 20% 감소
군중제어 효과	1초간 주변 적 에어본

### (16)지나

#### A. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30015참고
버프 효과	10초간 이동속도 30%증가

#### B. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31015참고
디버프 효과	10초간 방어력 10% 감소
군중제어 효과	1초간 주변 적 기절

### (17)에바

#### C. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30016참고
버프 효과	10초간 방어력 15%증가

#### D. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31016참고
디버프 효과	10초간 방어력10% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 기절

### (18)브리어나

#### C. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30017참고
버프 효과	10초간 방어력 20%증가

#### D. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31017참고
디버프 효과	10초간 이동속도 20% 감소
군중제어 효과	1초간 주변 적 에어본

### (19)이블리스

#### C. 태그 인 스킬

[목차](#)

PROJECT\_NoA 태그 시스템

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30018참고
버프 효과	10초간 캐스팅 속도 20%증가

D. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31018참고
디버프 효과	10초간 공격력 15% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 혼란

(20)알렉사

E. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30019참고
버프 효과	10초간 공격속도 15%증가

F. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31019참고
디버프 효과	10초간 이동속도 10% 감소
군중제어 효과	2초간 주변 적 속박

(21)유니

E. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30020참고
버프 효과	10초간 방어력 20%증가

F. 태그 아웃 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31020참고
디버프 효과	10초간 공격속도 10% 감소
군중제어 효과	3초간 주변 적 기절

(22)일라이

E. 태그 인 스킬

분류	내용
데이터 테이블	스킬 테이블 index: 30021참고
버프 효과	10초간 공격력 20%증가

F. 태그 아웃 스킬

분류	내용
----	----

PROJECT\_NoA 태그 시스템

데이터 테이블	스킬 테이블 index: 31021참고
디버프 효과	10초간 체력 회복 40% 감소
군중제어 효과	4초간 주변 적 혼란