












mon_index	image	mon_name	name	map_index	map_name	mon_type 0=normal 1=fly 2=boss	mon_hp	attack_power	Defensive_power	move_speed	size	details
1001		mon_rat	쥐	3004	메트로시티 골목	0	1	1	1	1		소녀의 발치까지 오는 조그만한 쥐 단지 공격성이 강하여 주위에 오는것은 무엇이든 물어 버린다. 대부분 회색을 띈다.
1002		mon_snake	뱀	2001	메트로시티	0	3	3	2	2		길다란 뱀 소녀가 가까이 오면 공격으로 소녀의 발목을 묶어버린 다. 빨리 풀어내지 못하면 물리게 된다. 평소에는 꾸물꾸물거리며 돌아다닌다 연녹색을 띈다.
1003		mon_human	부랑자	2002	하수도	0	10	2	5	1		소녀보다 머리 하나 더 큰 사람 먹을것을 빼앗기 위해선 무엇이든 할수 있다. 잘 자르지도 못해 덩수룩한 머리에 너털거리는 옷가지 를 여기저기서 주워서 입었다(대부분 긴팔인데 해져있음)
1004		mon_drat	오염된 쥐	2002	하수도	0	5	5	1	1		소녀의 무릎까지의 크기를 가진 오염된 쥐 맹렬한 공격성을 가지며 먹을것이 보이면 바로 달려든 다 검은색의 지저분한 털을 가지고 있으며 붉게 충혈된 눈을 가지고 있다. 앞니에는 누구의 것인지 알수 없는 피로 적셔져있다.
1005		mon_frat	박쥐	2002	하수도	1	3	2	1	3		어두운 곳을 찾아 모이게 된 박쥐 보이는 누구든 공격한다.
1006		mon_hwolf	굶주린 늑대	2003	오물처리장	0	1	1	1	2		오물을 먹고 약해진 늑대 일반적인 늑대에 비해 외소하며, 제대로 먹지를 못한 쫓겨난 약자이기에 오래 달리지도 못한다.
1007		mon_wolf	늑대	2004	쓰레기장	0	1	1	1	4		
1008		mon_tiger	호랑이	2004	쓰레기장	2	1	1	1	1		
1011			슬라임(슬러지)	2002		0	10	1	1	1		오물 처리장에서 나온 유전자 변형 생물체 막아야되는 단체 환경관리부
1012			슬라임(쓰레기)	2003		0	15	1	1	1		
1014			슬라임(전기)	2005		0	13	2	1	1		

item_index	name	imag_name	효과	공격력	방어력	회복력	사이즈	가격	효과		
2001	USB		퀘스트 아이템								
2002	재활용 쓰레기										
2003	하단부 음식		회복 아이템			1					
2004	중단부 음식		회복 아이템			2					
2005	상단부 음식		회복 아이템			3					
2006	나무판자		퀘스트 아이템								
2007	산소호흡기		물 웅덩이를 통과 가능						잠수시간 60초		
2008	산소 탱크		산소 호흡량 증가						잠수시간 180초		
2009	엄마의 사진		퀘스트 아이템								
2010	못		퀘스트 아이템								
2011	성표(종교적 물건)		퀘스트 아이템						종교집단에서 아군을 구별하는 용도로 사용한다.		
2012	가방		아이템 보관함				10				
2013	방망이		무기	2							
2014	쇠파이프		무기	3							
2015	새총		원거리 무기	1							
2016	두꺼운 옷		방어구		1						
2017	잡동사니 옷		방어구		2						