



애니멀 디펜스 사전 기획



게임 장르

싱글 모바일 2.5D 전략 디펜스 게임

개요

“애니멀 디펜스”는 귀여운 동물 캐릭터를 활용하여 다양한 적을 막아내는 전략 타워 디펜스 장르의 게임이다.

배경설정

마법 판타지 세계. 수천 년 전, 고대의 세계수가 대지에 잠들어 있었다. 이 세계수는 고대의 마법과 생명의 힘을 담고 있었으며, 오랜 세월이 지난 후 세계수가 개화 하면서 고대 마법의 힘으로 동물들에게 지성을 부여했고, 세계수가 존재하는 공간 안 모든 존재를 보호하고 있다. 동물들은 소통하며 다양한 적들을 막아 세계수를 지키며 잃어버린 세계수를 되찾아 세계를 다시 확장하여 세계의 평화를 재건해야 한다.

주요기능

1. 각 동물은 고유한 능력, 특성, 시너지를 가지고 있어, 플레이어는 적에 따라 최적의 동물 조합과 스킬 사용 등 전투를 **전략적**으로 플레이 할 수 있다.
2. 게임에 등장하는 적들은 언데드, 인간, 기계 몬스터로 **다양한 종류의 적**으로 구성되어 있다. 각 적은 특별한 전투 전략과 접근법을 요구하여 플레이어에게 다양한 도전을 제공한다.
3. 세계수는 **생명의 정수**를 제공하며, 생명의 정수를 통해 세계를 지키기 위한 에너지원으로 사용한다. 플레이어는 세계수를 적절히 관리하여 공격을 막고, 세계수를 지키며 승리하는 것 뿐만 아니라, 플레이어는 본연의 세계수를 복원하고 성장 시켜야 한다.

목표

플레이어는 세계를 침입하는 언데드, 인간, 기계 몬스터와의 전투에서 세계수를 최대한 지켜야 하고, 잃어버린 세계수를 되찾아 세계의 평화를 재건하는 것이 주요 목표이다.