



애니멀 디펜스

플로우 차트



노치영

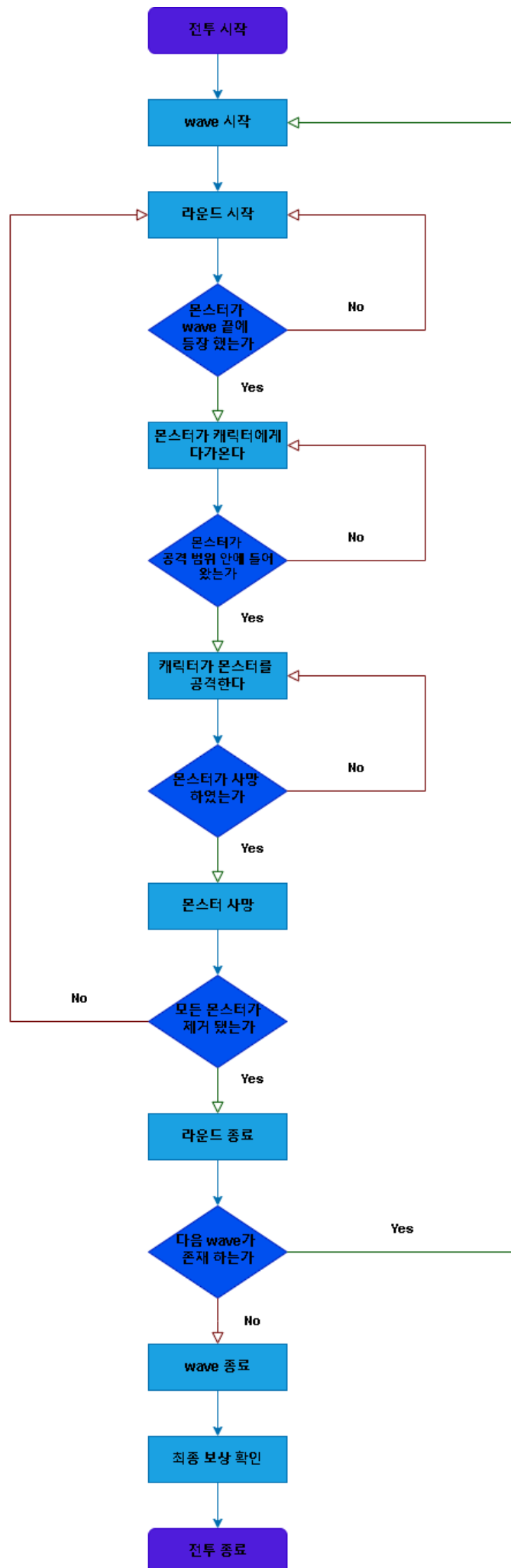
업데이트 기록			
날짜	내용	작성자	패치 내역
2024.04.01	전투, 퀘스트 플로우 차트 작성	노치영	1.0.0
2024.04.02	스킬 플로우 차트 작성	노치영	1.0.1

목차

1. 전투 플로우 차트	4
2. 퀘스트 플로우 차트	6
3. 스킬 플로우 차트	8

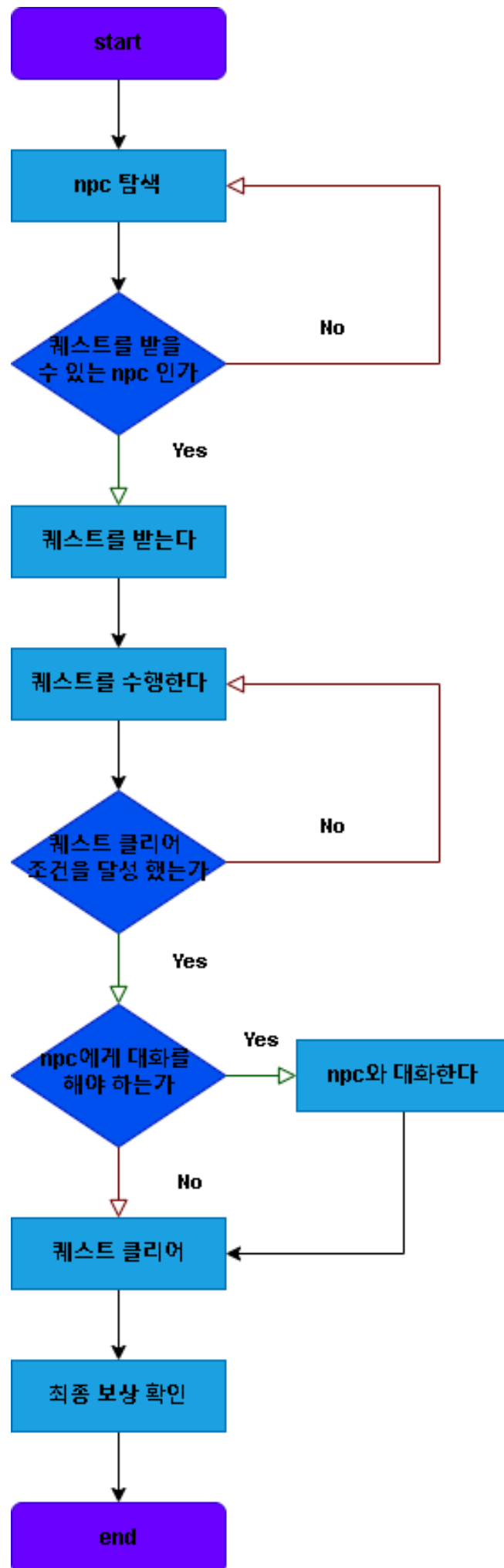
1. 전투 플로우 차트

- ① 전투 시작
- ② wave 시작
- ③ 라운드 대기
- ④ 몬스터가 wave 끝에서 등장했는가
- ⑤ 몬스터가 캐릭터에게 다가온다
- ⑥ 몬스터가 캐릭터의 공격 범위 안에 들어왔는가
- ⑦ 캐릭터가 몬스터를 공격한다
- ⑧ 몬스터가 사망 하였는가
- ⑨ 몬스터가 사망
- ⑩ 모든 몬스터가 제거 되었는가
- ⑪ 라운드 종료
- ⑫ 다음 wave 가 있는가
- ⑬ wave 종료
- ⑭ 최종 보상 확인
- ⑮ 전투 종료



2. 퀘스트 플로우 차트

- ① start
- ② npc 탐색
- ③ npc 가 존재하는가
- ④ 퀘스트를 받을 수 있는 npc 인가
- ⑤ 퀘스트를 받을 수 있는 진행 상황 인가
- ⑥ 퀘스트를 받는다
- ⑦ 퀘스트를 수행한다
- ⑧ 퀘스트 클리어 조건을 달성 했는가
- ⑨ npc 에게 대화를 해야 하는가 > 9-1npc 와 대화
- ⑩ 퀘스트 클리어
- ⑪ 최종 보상 확인
- ⑫ end



3. 스킬 플로우 차트

- ① start
- ② 캐릭터 대기
- ③ 스킬 범위 안에 스킬 적용 대상이 존재하는가
- ④ 캐릭터의 스킬 재사용 대기 시간이 0 초 인가 >

4-1 '스킬이 재사용 대기중입니다' 팝업 출력

- ⑤ 스킬 적용 대상 지정
- ⑥ 캐릭터 스킬 시전
- ⑦ 캐릭터가 공격 스킬을 사용하는가 > 6-1 캐릭터가 버프 스킬을 사용
- ⑧ 캐릭터가 몬스터에게 스킬을 사용
- ⑨ 스킬 효과 적용
- ⑩ end

