

Project_NoA

아이템 컨셉 문서

팀 노아

업데이트 기록			
날짜	내용	작성자	패치 내역
2024.04.08	아이템 정의 및 내용 작성	노치영	1.0.0

목차

- 1. 캐릭터 장비.....1
 - 1.1 무기.....2
 - 1.2 옷.....3
 - 1.3 신발.....3
 - 1.4 악세서리.....3
 - 1.5 코어.....3
 - 1.6 드론.....3
- 2. 재화 및 재료 아이템.....4
 - 2.1 마석.....2
 - 2.2 차원석.....3
 - 2.3 속성의 파편.....3
 - 2.4 속성의 돌.....3
 - 2.5 속성 주얼.....3
 - 2.6 호감도 아이템.....3

아이템

1. 캐릭터 장비

캐릭터 장비는 크게 무기, 옷, 신발, 악세서리, 코어, 드론으로 구성되어 있으며 장비의 등급은 일반 희귀 전설 등급으로 나뉘어져 있고, 이후 장비의 종류와 등급은 변경 될 수 있다.

무기, 옷, 신발, 악세서리는 몬스터 처치 및 스테이지 클리어 시 획득할 수 있고, 몬스터 처치 시 드랍되는 마석과 골드를 통해 장비 강화를 진행할 수 있다.

1.1 무기

무기는 각 차원에서 공유하는 컨셉이나 사용처에 맞게 임시적으로 분류 하였고, NoA가 무기를 장착 시 착용한 무기의 외형이 바뀐다.

NoA는 기본으로 제공되는 일반 등급의 무기를 장착하고 있고, 무기는 일반적으로 공격력 스탯을 증가 시킨다.

피리, 확성기, 기타

카메라, 캠코더

통파, 글러브

방망이, 야구공

검, 단검

도끼, 해머

방패

활, 석궁

표창, 다트

[Index](#)

창, 랜스

권총, 저격총, 돌격소총

서핑보드, 물총

기계팔, 드론

낚, 타로카드 ,부적

채찍 dc

1.2 옷

옷은 일반적으로 방어력과 체력의 스탯을 증가 시킨다.

1.3 신발

신발은 일반적으로 공격속도와 이동속도 스탯을 증가 시킨다.

1.4 악세서리

악세서리는 일반적으로 치명타 확률과 치명타데미지 스탯을 증가 시킨다.

1.5 코어

차원의 기운을 주입하여 NoA를 움직이게 할 수 있는 매개체이다. 코어는 NoA들의 속성에 맞는 코어를 장착하고 있다.

NoA는 기본으로 제공되는 일반 등급의 코어를 장착하고 있고, 코어는 일반적으로 속성 공격력을 증가 시킨다.

코어는 상위 콘텐츠(EX:레이드, 속성 던전)를 통해 재료를 수급하고 강화 할 수 있다.

1.6 드론

NoA를 조종할 수 있는 드론으로 플레이어 '퍼스트'는 드론을 활용해 NoA를 보다 효율적이게 움직일 수 있게 한다.

플레이어는 기본으로 제공되는 일반 등급의 드론 장비를 장착하고 있고, 드론 장비는 일반적으로 스킬피해 증가 등 다양한 효과를 가지고 있다.

드론의 상위 콘텐츠 및 뽑기를 통해 수급 및 강화 할 수 있다.

2. 재화 및 재료 아이템

재화와 재료 아이템의 이름과 기능은 임의로 설정 되었으며 이후 명칭과 기능은 변경 될 수 있다.

인게임 재화 골드, 유료 재화 에테르

골드는 캐릭터의 성장이나 장비 강화등 다양하게 사용된다.

에테르는 캐릭터 뽑기나 장비 뽑기, 호감도 아이템 제작등 다양하게 사용된다.

2.1 마석

차원에서 넘어오는 몬스터들의 잔해에서 발견되는 일반 등급의 재료로 장비 강화에 사용된다.

2.2 차원석

강력한 네임드 및 보스 몬스터에게서 발견되는 전설 등급의 재료로 다양한 제작 재료에 사용된다.

2.3 속성의 파편

네임드 속성 몬스터에게서 발견되는 희귀 등급의 재료로 각 속성 주얼의 제작 재료로 사용된다. EX) 불 속성 파편100개

2.4 속성의 돌

보스 속성 몬스터에게서 발견되는 전설 등급의 재료로 각 속성 주얼의 제작 재료로 사용된다. EX) 물 속성의 돌 10개

2.5 속성 주얼

무기 소켓에 장착 할 수 있는 아이템으로 다양한 효과를 부여 할 수있다. EX) 목 속성 주얼 공격력 증가, 속성데미지 증가 등

2.6 호감도 아이템

호감도 아이템은 NoA의 호감도를 올릴 수 있는 아이템으로 제작이나 뽑기를 통해 수급할 수 있다.