

# Project\_NoA

Skill

노치영과 아이들

팀 프로젝트

## 목차

### 1. 개요

- 1차 스킬 분류
- 2차 스킬 분류

### 2. NoA 스킬 설정

- 다양한 스킬 유형
- 전투 전략의 핵심 요소
- 캐릭터 성장과 발전의 중요한 부분

### 3. 스킬 컨셉 설정

- 클래스 스타일 설정
- 스킬 리스트

### 4. 스킬 스키마 설정

- 테이블 참조

---

## 개요

---

플레이어의 캐릭터 스킬은 크게 기본 스킬과 태그 스킬로 나눌 수 있고, 딜링 스킬, **CC**기, 버프 및 디버프 등 **N**가지로 나눌 수 있다.

이를 통해 특정 조건이나 상황에서 다양한 전투 양상을 도출할 수 있다.

또한, 태그 및 특수 스킬은 특정 조건이나 상황에서 발동되는 특별한 능력을 의미한다.

### 1. 1차 스킬 분류

- 액티브

패시브는 추후에 업데이트를 통한 패치 예정

### 2. 2차 스킬 분류

- 피해/버프/디버프/상태이상/던전디버프

---

## NoA 스킬 설정

---

**NoA** 스킬은 플레이어가 조작하는 각 **NoA**가 가지고 있는 고유한 능력과 특성을 나타내며 이러한 스킬은 **NoA**의 전투 능력을 부각시키고, 게임 플레이어에게 다양한 전략적 선택을 제공합니다.

각 캐릭터는 다양한 컨셉을 기반으로 고유 스킬을 가지고 있으며, 플레이어는 이를 통해 전략적이고 다채로운 플레이 경험을 느낄 수 있다.

캐릭터 스킬은 플레이어의 전략과 선택에 큰 영향을 미치게 된다.

### 1. 다양한 스킬 유형

- **NoA**는 고유한 스킬 **3**개를 가지며, 태그 스킬을 가지고 있다.
- 공격, 방어, 회복, 지원 등 다양한 기능을 수행하는 스킬이 있으며, 또한 스킬은 **NoA**의 전문성과 개성을 반영하며, 전투에서 효율적으로 활용될 수 있도록 설계된다.

### 2. 전투 전략의 핵심 요소

- **NoA**의 스킬은 전투에서 중요한 역할을 하며, 플레이어는 각 **NoA**의 스킬을 적절하게 조합하여 상황에 맞게 적재적소로 활용하여 최적의 전투 전략을 구상하고 전투를 승리로 이끌어야 한다.
- 따라서 스킬 선택과 활용은 전투에서의 승패를 좌우하는 핵심 요소이다.

### 3. NoA의 성장과 발전의 중요한 부분

- **NoA** 스킬은 **NoA**의 성장과 발전에도 큰 영향을 미치게 되며, 플레이어는 게임 진행 중에 **NoA**의 등급을 올리거나 등급 업이 된 캐릭터가 히든퀘스트를 진행하고 완료함으로써 새로운 스킬을 획득하고 스킬을 강화할 수 있다.
- 게임에서는 스킬을 획득하고 발전시키는 것이 캐릭터의 성장과 전투에서의 승리에 중요한 요소이며, 따라서 각 캐릭터의 스킬 설정은 게임의 재미와 전략성을 높이는 핵심적인 부분으로 작용한다.

**EX)** 캐릭터는 등급 상승을 통해 스킬의 피해를 증가 시킬 수 있으며 이를 통해 플레이어는 캐릭터의 성장을 느낄 수 있다.

## 스킬 컨셉 설정

### 1. NoA 스킬 스타일 설정

NoA(캐릭터)					
이름	출신	속성	무기	공격 타입	
에델린	서퍼	수	서핑보드	근거리	
메리엘	용족	화	피리	원거리	
시레네	일본	목	검	근거리	

### 2. NoA 스킬 리스트

NoA(캐릭터)			
이름	스킬명	스킬 타입	스킬 설명
에델린	파도 베기	근거리	서핑보드를 사용하여 파도를 베는 공격형태
	회전 참격	근거리	서핑보드를 한 바퀴 휘두르며 공중 도약 후 내려찍기
	파도 타기	근거리	서핑보드와 파도를 이용하여 적에게 돌진하며 파도와 함께 공격하는 형태

---

## 스킬 스키마 설정

---

### 스킬 테이블 참조

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1SigLt4o95yhtl3-wKqlnQCQ9K3NK3h8HxA4HTQTtkas/edit#gid=263239761>