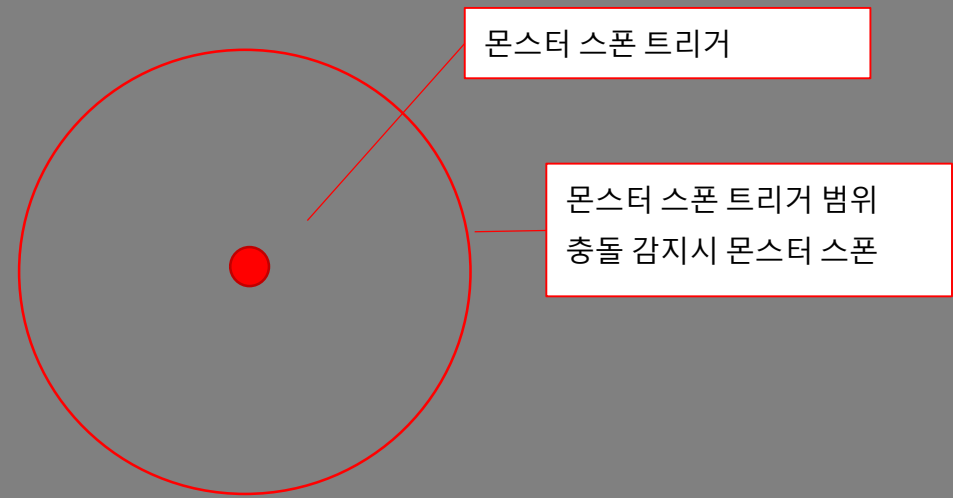


챕터 5 : 스테이지1

전체 범위 120 x 80  
셀 1칸당 1m



캐릭터 이동 경로 상  
검은 오브젝트는 이동 불가  
캐릭터가 이동할 수 없는  
공간은 붉은 색으로 표시 ■

#### 레벨 컨셉

불에탄 건물들과  
곳곳에 용암지대가  
있는데있는 도심부.



도로의 양 옆으로는  
무너진 건물들이나 도시 구성요소들이  
배치되어 있음.

(단, 캐릭터를 가리는 건물들의 배치 x)

도로는 진한 노란색으로 표현 ■

인도는 연한 노란색으로 표현 ■

#### 등장 레벨 / 몬스터 / 몬스터 테이블 idx

LV 30 / 거인형 : 어둠의 악마 / 20000

LV 30 / 거인형 : 불의 악마 / 21005

LV 30 / 짐승형 : 풀의 악마 / 21001

LV 30 / 조류형 : 철의 악마 / 22001

LV 30 / 이계형 : 빛의 악마 / 22003

LV 30 / 이계형 : 물의 악마 / 23001

#### 스폰 트리거 인덱스 / 몬스터 테이블 idx

501 / 21005

502 / 21005

503 / 21005

504 / 21005

505 / 21005

506 / 21005

507 / 21005

508 / 21005