

AIM

Author:

ORACLE

DO.060 USER REFERENCE Manual

MCR Consulting

Hitachi Industrial Technology (Thailand) Limited Oracle Inventory Management

Creation Date:	July 16, 2018
Last Updated:	July 16, 2018
Document Ref:	
Version:	Draft 0.1a
Approvals:	
MCR Consulting (Oracle Project Mar	nager)
 (HITT Project Mana	ager)

Copy Number

Document Control

Change Record

Date	Author	Version	Change Reference
16-Jul-18	MCR Consulting	Draft 0.1a	No Previous Document

Reviewers

Name	Position

Distribution

Copy No.	Name	Location

Note to Holders:

If you receive an <u>electronic copy</u> of this document and print it out, please write your name on the equivalent of the cover page, for document control purposes.

If you receive a <u>hard copy</u> of this document, please write your name on the front cover, for document control purposes.

Contents

Document Control	ii
บทที่ 1: Inventory Setup Steps	1
บทที่ 2: Define Location	2
บทที่ 3: Enterprise Structure	4
บทที่ 4: Define Inventory Organization	
Inventory Organization - Accounting Information	
Inventory Organization - Inventory Information	
Costing Information	
Revision, Lot, Serial Parameters	
Inter-Org Information	. 11
Other Accounts	. 12
Inventory Organization - Receiving Information	. 13
บทที่ 5: Change Organization	. 16
บทที่ 6: Unit Of Measure	
Unit of Measure Class	
Unit of Measure	
Unit Of Measure Conversion	
บทที่ 7: Subinventories	
การกำหนด Parameters, Lead Times และ Sourcing	
การกำหนด Accounts	
บทที่ 8: Locator	. 22
บทที่ 9: Define Categories	
โครงสร้างของ Category	
กำหนด Category Value Set	
บทที่ 10: Categories Set	
บทที่ 11: Item Types	
บทที่ 12: Item Templates	
บทที่ 13: Master Item	
การ Create Master Item	
Assign Item ให้กับ Item Categories	
Assign Item Subinventory	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Main Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Inventory Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Bill of Material	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Costing Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Purchasing Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Receiving Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Physical Attribute Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน General Planning Regionกำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Lead Time Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Work In Process Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Order Management Region	
กำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Invoicing Region	
บทที่ 1 4: การกำหนด Item Subinventory	. 56
บทที่ 15: Planning Setup	
■### ±0. ± 1411111115 Octup	. 50

- For internal use only -

iii

Min-Max Planning Setup	58
Min-Max Planning Process	
บทที่ 16: Subinventory Transfer	64
Vendor Claim	
บทที่ 17: Inter-Organization Transfer	67
บทที่ 18: Miscellaneous Transactions	69
Scrap Receive	69
Spoilage Receive	72
Issue for Employee Use	75
Issue for Sales	
WIP Issue	
บทที่ 19: View On-hand, Availability	86
บทที่ 20: การพิมพ์รายงานต่าง ๆ	89

บทที่ 1: การ Setup Inventory

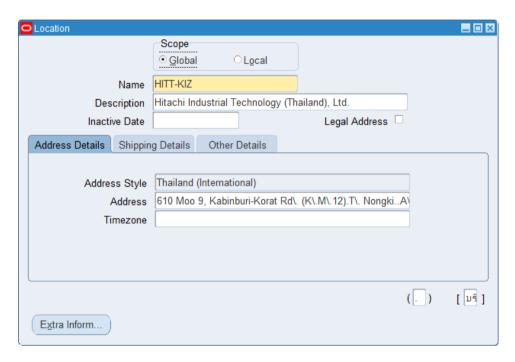
ขั้นตอนการ Setup สำหรับระบบ Oracle Inventory เป็นการ Setup สำหรับเพื่อเริ่มตันการทำงานในระบบ Oracle applications โดยมีขั้นตอนดังนี้

No.	Step	Menu Path	Require
1.	Define Items Flexfield	(N) Inventory > Setup > Flexfield > Key > Segments	Yes
2.	Define Categories Flexfield	(N) Inventory > Setup > Flexfield > Key > Segments	Yes
3.	Define Item Catalog group Flexfield	(N) Inventory > Setup > Flexfield > Key > Segments	Yes
4.	Define Stock Locators Flexfield	(N) Inventory > Setup > Flexfield > Key > Segments	Yes
5.	Define Account Aliases Flexfield	(N) Inventory > Setup > Flexfield > Key > Segments	Yes
6.	Define Sales Orders Flexfield	(N) Inventory > Setup > Flexfield > Key > Segments	Yes
7.	Define Locations	(N) Inventory > Setup > Organizations > Locations	Option
8.	Define Organization Calendar	(N) Inventory > Setup > Organizations > Calendars	Option
9.	Define Organizations	(N) Inventory > Setup > Organizations > Organizations	Yes
10.	Define Organization Parameters	(N) Inventory > Setup > Organizations > Organizations	Option
11.	Change Organizations	(N) Inventory > Change Organization	Yes
12.	Define Unit Of Measure Classes	(N) Inventory > Setup > Unit of Measure > Classes	Yes
13.	Define Unit Of Measure	(N) Inventory > Setup > Unit of Measure > Classes > (B) Unit of Measure	Option
14.	Define Unit Of Measure conversions	(N) Inventory > Setup > Unit of Measure > Classes > (B) Conversions	Option
15.	Define Subinventories	(N) Inventory > Setup > Organizations > Subinventories	Yes
16.	Define Item Attribute Controls	(N) Inventory > Setup > Items > Attribute Controls	Yes
17.	Define Categories	(N) Inventory > Setup > Items > Category Codes	Yes
18.	Define Category Set	(N) Inventory > Setup > Items > Category Sets	Yes
19.	Define Default Category Sets	(N) Inventory > Setup > Items > Default Category Set	Yes
20.	Define Statuses	(N) Inventory > Setup > Items > Status Codes	Yes
21.	Define Item Catalog Groups	(N) Inventory > Setup > Items > Item Catalog Groups	Yes
22.	Define Item Types	(N) Inventory > Setup > Items > Item Types	Option
23.	Define Item Templates	(N) Inventory > Setup > Items > Templates	Option
24.	Define Items	(N) Inventory > Items > Master Items	Option

บทที่ 2: Define Location

(N) Inventory \rightarrow Setup \rightarrow Organizations \rightarrow Locations

สร้างขึ้นเพื่อใช้ในระบบ Oracle เช่น ในกรณีที่มีการพิมพ์ใบจัดซื้อเพื่อระบุให้ผู้ขายทราบว่าจะส่งของที่ไหน ซึ่งจะ ใช้ในขณะที่มีการทำรับของ (PO Receipt) โดยรายละเอียดการบันทึกข้อมูล Location มีดังต่อไปนี้

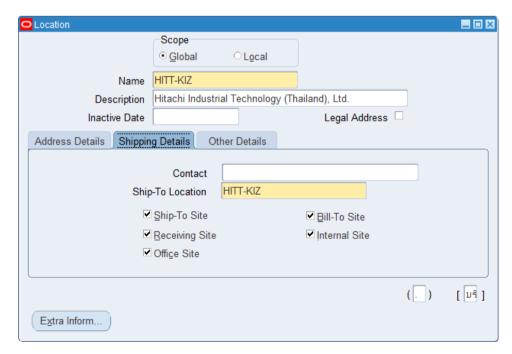


Name / Description

บันทึกชื่อย่อ หรือชื่อ ที่อยู่ของคลังสินค้าหรือสำนักงานใหญ่ และ คำอธิบายเพิ่มเดิม

Address Details

เลือก Thailand (International) แล้วใส่ข้อมูลที่อยู่ของคลังสินค้าหรือสำนักงานใหญ่ตามหน้าจอ Location Address ที่ปรากฏขึ้น



Shipping Details

ระบุผู้ดูแลคลังสินค้าหรือสำนักงานใหญ่ ที่ Vendor ติดต่อได้และเลือก checkbox ต่าง ๆ เพื่อให้ระบบรู้ว่า สามารถที่จะทำรายการอะไรที่ Location ได้บ้าง โดย checkbox ต่างๆคือ

• Ship-To Site: เป็นที่สามารถส่งสินค้ามาได้

• Bill-To: เป็นที่วางบิล

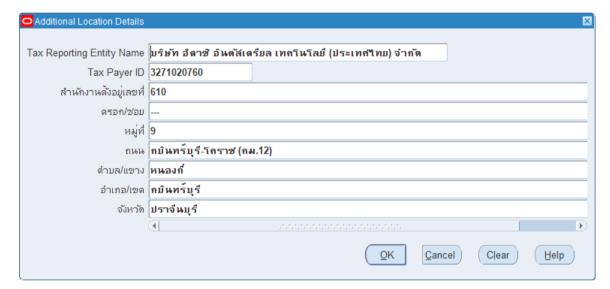
• Receiving Site: เป็นที่รับสินค้า

• Internal Site: เป็นสถานที่ใช้ภายในองกรณ์

• Office Site: เป็นสำนักงาน

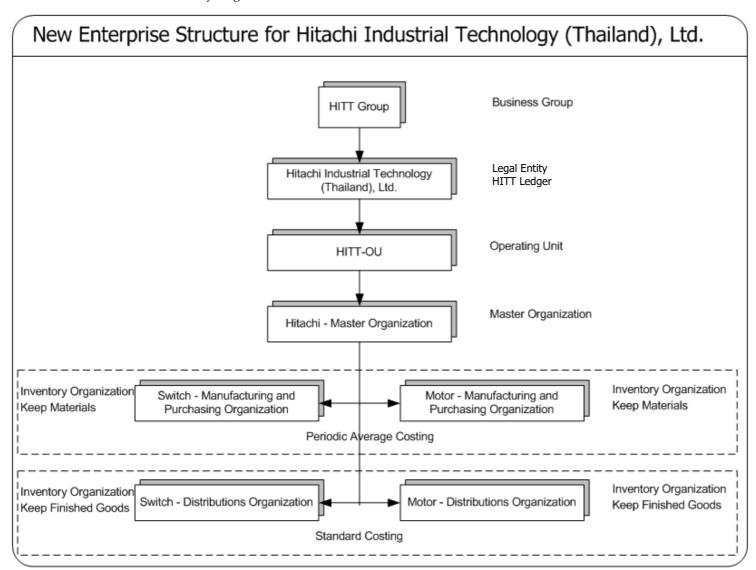
Descriptive Flexfield

ที่ช่อง 🔲 ด้านล่าง ระบุข้อมูลภาษาไทยเพิ่ม เพื่อใช้สำหรับออกรายงาน



บทที่ 3: Enterprise Structure

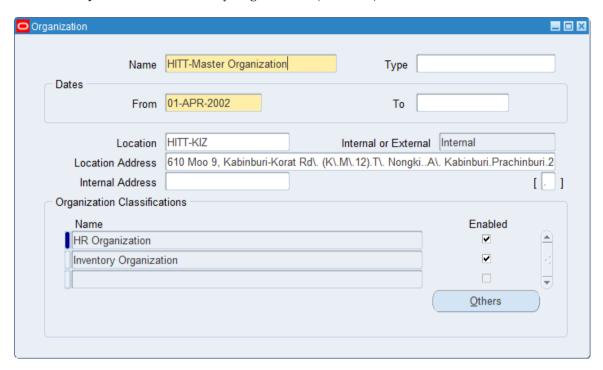
โครงสร้างของ Inventory Organization มีดังนี้



บทที่ 4: Define Inventory Organization

(N) Inventory → Setup → Organizations → Organization

การ Setup และการสร้าง Inventory Organization (คลังสินค้า)



วิธีการสร้าง Organization เข้าหน้าจอการสร้าง Organization

- (N) Inventory → Setup → Organizations → Organization
 - 1. ระบุข้อมูลดังต่อไปนี้
 - 1.1 Name: ระบุชื่อ Organization
 - 1.2 Location: ระบุ Location Address ของ Organization ที่สร้างไว้แล้ว
 - 2. หลังจากทำการใส่ข้อมูลดังกล่าวแล้วให้ทำการ Save ข้อมูล และ กำหนด Organization Classifications เป็นแบบ Inventory Organization
 - 3. คลิก เลือก Enables
 - 4. Save ข้อมูล
 - 5. คลิก ที่ปุ่ม 'Others' เพื่อเข้าไปใส่ค่า Parameter ต่างดังนี้
 - 5.1 Accounting Information
 - 5.2 Inventory Information
 - 5.3 Receiving Information

Inventory Organization - Accounting Information

เป็นการกำหนดโครงสร้างต่างๆ เกี่ยวกับ Accounting สำหรับคลังสินค้าที่สร้างขึ้นมาใหม่

- 1. เข้าหน้าจอการกำหนด Accounting Information โดยการคลิก เลือก ที่ Organization Classification ที่เป็น "Inventory Organization" จากนั้นคลิกปุ่ม 'Others'
- 2. คลิกเลือก ที่ 'Accounting Information' และกด 'OK'
- 3. ระบบจะแสดง Accounting Information ให้บันทึกข้อมูล
- 4. คลิกที่แถบ Accounting Information ระบบจะแตกข้อมูลเพื่อให้ทำการบันทึกดังภาพ



หลังจากคลิกที่ปุ่ม Others เลือก Accounting Information เพื่อใส่ข้อมูลเกี่ยวกับ Accounting ที่ คลังสินคำ

- Primary Ledger: ระบุ Ledger เป็น Ledger หลักที่คลังสินค้านี้ใช้
- Legal Entity: ระบุ Legal Entity คลังสินค้าที่สร้างขึ้นใหม่นี้จะให้อยู่ในนิติบุคคลใด
- Operating Unit: ระบุว่าคลังสินค้าที่สร้างขึ้นใหม่จะให้อยู่ภายใต้ Operating Unit ใด
- คลิก OK

Inventory Organization - Inventory Information

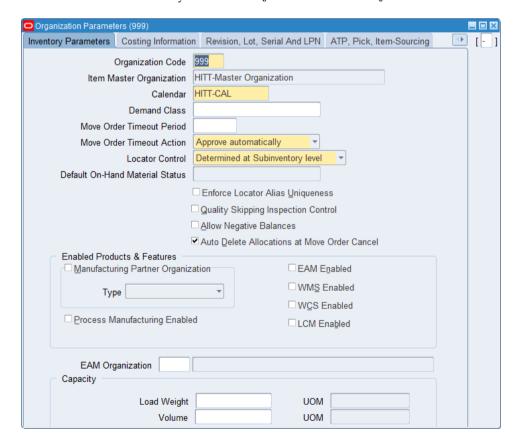
(N) Inventory → Setup → Organizations → Organizations

เป็นการกำหนดค่า Parameter ต่างๆ สำหรับ Inventory Organization โดยคลิกที่ปุ่ม Others เลือก Inventory Information ผู้ใช้งานสามารถที่จะกำหนดและปรับปรุงค่า Default Parameter สำหรับ Inventory และ Costing Parameters ภายใต้หัวข้อต่อไปนี้

- Inventory Parameters
- Costing Information
- Revision, Lot, Serial and LPN
- ATP, Pick, Item-Sourcing Parameters (ไม่ใช้ไม่ต้องทำการ Setup)
- Inter Organization Parameters
- Other Account Parameters

Inventory Information - Inventory Parameters

ในการกำหนดค่าสำหรับ Inventory Parameters ผู้ใช้งานต้องบันทึกข้อมูลดังต่อไปนี้



1. Organization Code: บันทึก Code ย่อของ Organization ซึ่งสามารถกำหนดได้ ทั้งหมด 3 Digits

2. Item Master Organization: ระบุ Master Organization ที่ทำการสร้างไว้แล้ว ซึ่งระบบ จะแสดงค่า Default เป็นตัวมันเอง ให้ผู้ใช้งานทำการ เปลี่ยนเป็น Master Organization ที่ได้สร้างไว้ก่อนหน้านี้

3. Calendar: ระบุ Calendar ที่จะใช้กับ Organization นี้

4. Move Order Timeout Period: ระบุจำนวนวันที่จะให้ระบบคอยการอนุมัติจาก Approval

สำหรับรายการ Move Order Requisition

5. Move Order Timeout Action: ระบุการดำเนินการสำหรับรายการที่เกินจำนวนวันที่คอยการ

อนุมัติ โดยสามารถระบุเป็น Approve Automatic หรือ

Reject Automatic

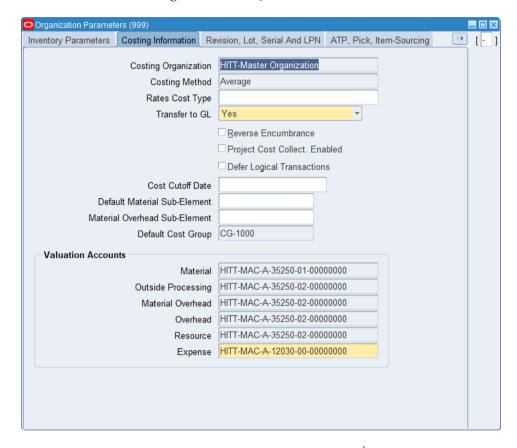
6. Locator Control: Organization นี้ใช้ Locator Control แบบใหน

7. Allow Negative Balances: อนุญาตให้จำนวนสินค้าคงเหลือติดลบได้หรือไม่

8. Auto Delete Allocations at Move Order Cancel: ทำการล้างการจัดสรรโดยอัตโนมัติเมื่อ ยกเลิก Move Order

Costing Information

ในการ กำหนดค่าสำหรับ Costing Information ผู้ใช้งานต้องบันทึกค่าดังต่อไปนี้



1. Costing Organization: ระบุ Org ที่จะใช้ระบบ Costing ระบบจะแสดงให้อัตโนมัติ

เป็น Org ที่สร้างอยู่แล้ว

2. Costing Method: ระบุ วิธีการคิด Cost ใส่เป็น Average

3. Rates Cost Type: ระบุ Cost Type ที่จะใช้กับ Organization

4. Transfer to GL: การส่งข้อมูลไปที่ระบบ GL ส่งไปแบบ Detail หรือ

Summary

5. Reverse Encumbrance: ใช้สำหรับระบบบัญชีที่มีการใช้ Encumbrance (ในกรณี

Inventory Item)

6. Material: เลขบัญชีของ Material (ใช้สำหรับการชื้อสินค้าประเภท

Inventory)

7. Outside Processing: เลขบัญชีของ Outside Processing (ใช้สำหรับการซื้อ

สินค้าประเภท Inventory)

8. Material Overhead: เลขบัญชีของ Material Overhead (ใช้สำหรับการซื้อ

สินค้าประเภท Inventory)

9. Overhead: เลขบัญชีของ Overhead (ใช้สำหรับการขื้อสินค้าประเภท

Inventory)

10. Resource: เลขบัญชีของ Resource (ใช้สำหรับการขื้อสินค้าประเภท

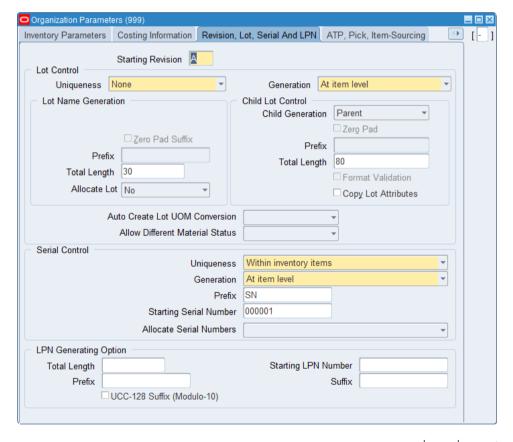
Inventory)

11. Expense: เลขบัญชีของ Expense (ใช้สำหรับกการซื้อสินค้าประเภท

Non-Inventory)

Revision, Lot, Serial Parameters

ในการ กำหนดค่าสำหรับ Revision, Lot, Serial Parameters ผู้ใช้งานต้องบันทึกค่าดังต่อไปนี้



1. Starting Revision: ระบุ ค่าของ Revision เริ่มต้นที่จะใช้เป็นค่า Default สำหรับ New Item ที่มีการกำหนด Revision Control

2. Lot Control: กำหนดข้อมูลเกี่ยวกับ Lot Control ดังต่อไปนี้

a. Uniqueness กำหนดรูปแบบของการ Unique ของ Lot Number โดย

สามารถกำหนดให้ Lot Number Unique (across Item)

หรือสามารถซ้ำกันได้ (None)

b. Generation ระบุการกำหนดค่าของ Lot Number ว่าเป็นแบบ "User-

defined" คือ Lot Number ถูกกำหนดโดยผู้ใช้งานเวลา บันทึกการรับของ หรือ "At Organization Level" Lot Number ถูกกำหนดโดยอัตโนมัติโดยจะนำค่าของ Zero

Pad Suffix, Prefix, Total Length ที่กำหนดในระดับ Organization มาใช้ หรือ "At Item Level" กำหนด Lot

Number ถูกกำหนดในระดับของ Item

c. Zero Pad Suffix Flag ที่กำหนดให้ระบบทำการเติม 0 (ศูนย์) ทางขวามือให้

ครบตามจำนวนของ Total Length

d. Prefix กำหนดค่านำหน้าของ Lot Number กรณีที่ต้องการให้

ระบบทำการ Generate Lot Number

e. Total Length กำหนดจำนวนตัวอักษรทั้งหมดของ Lot Number

3. Serial Control: ระบุ Cost Type ที่จะใช้กับ Organization

a. Uniqueness กำหนดรูปแบบของการ Unique ของ Serial Number โดย

สามารถกำหนดให้ Serial Number Unique ภายใน Organization (Within Organization) หรือ Unique เฉพาะภายใน Item เท่านั้น (Within Inventory Items) หรือ จะให้ Unique ภายใต้ของทุก ๆ Org (Across

Organizations)

b. Generation ระบุการกำหนดค่าของ Serial Number ว่าจะใช้ Prefix

และ Starting Serial Number ที่กำหนดในระดับ Organization (At Organization Level) หรือในระดับ

Item (At Item Level)

c. Prefix กำหนดค่านำหน้าของ Serial Number ในกรณีที่ต้องการ

ให้ระบบทำการ Generate Serial Number จาก

Organization

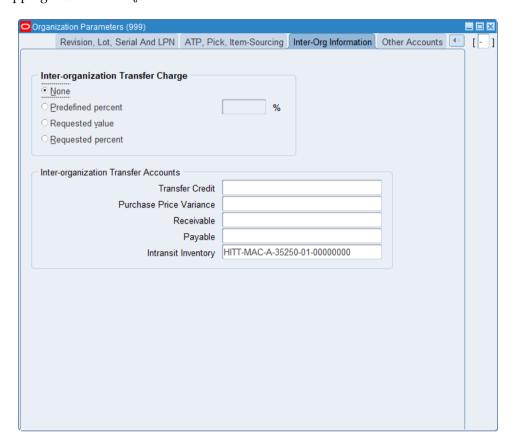
d. Starting Serial Number กำหนดค่าเริ่มต้นของ Serial Number ในกรณีที่ต้องการให้

ระบบทำการ Generate Serial Number จาก

Organization

Inter-Org Information

ในการ กำหนดค่าสำหรับ Inter-Org Information ผู้ใช้งานต้องบันทึกค่าของ Inter Organization Transfer Account โดย Account เหล่านี้จะไปเป็นค่า Default เวลาที่ผู้ใช้งานทำการกำหนด "Inter Organization Shipping Network โดยผู้ใช้งานต้องทำการกำหนดดังต่อไปนี้



1. Transfer Credit: เป็นบัญชีที่ใช้ในการบันทึกรายการค่าใช้จ่ายในการโอน

สินค้า (Transfer Charge) ทางด้านผู้โอนสินค้า

(Shipping Organization)

2. Purchase Price Variance: เป็นบัญชีที่ใช้ในการบันทึกผลต่างของต้นทุนสินค้า

ทางด้านผรับโอนสินค้า โดยบัญชีนี้จะใช้ในกรณีที่

Costing เป็นแบบ Standard Cost

3. Receivable: เป็นบัญชีที่ใช่ในการบันทึกรายการ Clearing ระหว่างกัน

ทางด้านผู้โอนสินค้า (Shipping Organization)

4. Payable: เป็นบัญชีที่ใช่ในการบันทึกรายการ Clearing ระหว่างกัน

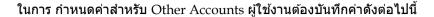
ทางด้านผู้รับโอนสินค้า (Receiving Organization)

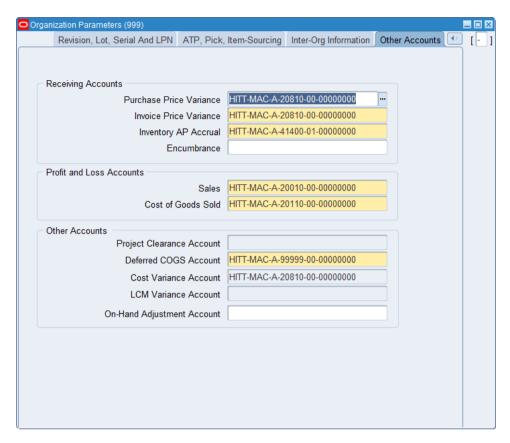
5. Intransit Inventory: เป็นบัญชีที่ใช่ในการบันทึกรายการสินค้าระหว่างทางใน

กรณีที่มีการ Setup Shipping Network เป็นแบบ

Intransit

Other Accounts





1. Purchase Price Variance: เป็นบัญชีของ Purchase Price Variance ซึ่งจะใช้สำหรับ

บันทึกบัญชีเมื่อเลือกใช้ Cost เป็นแบบ Standard cost ในกรณีราคาที่ซื้อแตกต่างจาก Standard cost โดยระบบ จะทำการบันทึกเมื่อมีการรับสินค้า โดยบัญชีนี้จะไม่ถกใช้

ในกรณีที่ Cost เป็นแบบ Average Cost

2. Invoice Price Variance: เป็นบัญชีของ Invoice Price Variance ใช้สำหรับบันทึก

ส่วนต่างๆ ระหว่างมูลค่าใน PO กับมูลค่าใน Invoice

3. Inventory AP Accrual: เป็นบัญชีพักสำหรับ AP ใช้สำหรับบันทึกตั้งหนี้เกี่ยวกับ

เจ้าหนี้การค้า

4. Encumbrance: เป็นเลขบัญชีของงบประมาณรวม

5. Sales: เป็นเลขบัญชีของ Sales ใช้สำหรับบันทึกบัญชีการขาย

6. Cost Of Goods Sold: เป็นเลขบัญชีของ COGS ใช้สำหรับบันทึกบัญชีตันทุน

ขาย

7. Project Clearance Account: ใช้กับระบบ Oracle Project Costing

8. Cost Variance Account: ใช้สำหรับเมื่อ Inventory ติดลบ

Inventory Organization - Receiving Information

(N) Inventory \rightarrow Setup \rightarrow Organizations \rightarrow Organizations \rightarrow (B) Others \rightarrow Receiving Information

เป็นการกำหนดค่า Parameter สำหรับ Receiving Information โดยผู้ใช้งานสามารถที่จะทำการกำหนดและ ปรับปรุงค่า Default Parameter สำหรับ Receiving Information ดังต่อไปนี้



Receiving Date

Receipt Date Control เป็นการควบคุมเกี่ยวกับการส่งสินค้าของ Supplier ซึ่งจะสามารถกำหนด ได้ว่าจะยอมให้ supplier ส่งเร็วและส่งช้ากว่า promised date ได้ภายในระยะเวลาเท่าไร

Days Early จำนวนวันที่ยอมให้ส่งสินค้าเร็วกว่ากำหนด

Days Late จำนวนวันที่ยอมให้ส่งสินค้าช้ากว่ากำหนด

Actions หากมีการส่งเร็วหรือช้ากว่ากำหนดจะให้ทำอย่างไร

- None: ไม่ control

- Warning: ระบบจะแสดง Message

- Reject: ระบบจะไม่อนุญาตให้รับสินค้า

Over Receipt Control

Over Receipt Control เป็นการควบคุมเกี่ยวกับการรับสินค้าว่าจะยอมให้มีการรับสินค้าที่เกินจาก การสั่งซื้อได้หรือไม่ โดย HITT ไม่ยอมให้มีการทำการรับสินค้าที่ไม่ตรงกับ PO กล่าวคือจะรับ สินค้าได้เท่ากับจำนวนที่สั่งซื้อเท่านั้น

Tolerance: จำนวนเปอร์เซ็นต์ที่ยอมให้รับเกินได้

Action: หากมีการรับสินค้าเกินจะให้ทำอย่างไร

- None: ไม่ control

· Warning: ระบบจะแสดง Message

- Reject: ระบบจะไม่อนุญาตให้รับเกิน

Allow Substitute Receipt: Allow

เป็นการควบคุมเกี่ยวกับว่าจะยอมให้มีการส่งสินค้าทดแทนกันได้หรือไม่ สินค้าบางรายการที่ สามารถใช้ทดแทนกันได้ เช่น ถุงใสขนาด 3 นิ้ว กับถุงใสขนาด 3.5 นิ้ว หากผูกความสัมพันธ์ของ สินค้า 2 รายการนี้ในระบบ ไว้และยอมรับว่าถ้าตัวใดตัวหนึ่งไม่มีสามารถใช้ทดแทนกันได้ เป็นต้น

Allow Unorder Receipts: Allow

เป็นการกำหนดว่าให้สามารถรับสินค้าที่ไม่ได้สั่งซื้อในใบสั่งซื้อได้หรือไม่

Allow Express Transactions: Allow

เป็นการกำหนดว่าให้สามารถ On Function Express Transactions ได้หรือไม่ Express Transaction เป็นการรับสินค้าโดยที่ผู้รับไม่ต้อง คลิก เลือกรายการที่จะทำการรับทุกๆ รายการใน ใบสั่งชื่อ กล่าวคือเมื่อเลือกการรับที่เป็นแบบ Express ระบบจะทำการ Automatic คลิก รายการ ที่จะทำการรับให้ทุกรายการที่มีอยู่ในใบสั่งชื้อให้ทันที

Allow Cascade Transactions: Allow

Cascade Transactions เป็นการรับสินค้าโดยที่เลือกใส่เงื่อนไขเป็น Supplier และ Item ระบบจะ ทำการคันหา Supplier รายนั้นๆ และ Item ที่กำหนดและจะแสดงบนหน้าจอให้กล่าวคือหาก supplierมีการส่งสินค้าจากหลายๆ PO ในครั้งเดียว ผู้รับสินค้าสามารถที่จะเลือกรับสินค้าเป็นแบบ Cascade ได้เพื่อประหยัดเวลาในการรับสินค้าแทนที่จะต้องไปค้นหา PO ทีละใบและทำรายการ รับสินค้า ระบบจะทำการค้นหารายการสินค้าจากใบ PO ทั้งหมดที่เป็นของ Supplier รายนี้และให้ ผู้รับสินค้าบันทึกรับตามรายการที่ค้นหาพบได้ในครั้งเดียว

Allow Blind Receiving: Not Allow

เป็นการกำหนดว่าให้แสดงยอดที่สั่งซื้อในหน้าจอการรับสินค้าหรือไม่ หรือว่าจะให้ผู้รับสินค้าทำ การบันทึกจำนวนที่ทำการรับเอง HITT เลือกให้ผู้รับสามารถเห็นยอดที่ทำการสั่งซื้อได้

Receipt Routing: Direct Delivery

เป็นการกำหนดสายการจัดส่งสินค้าซึ่งสามารถกำหนดได้ 3 แบบดังนี้

- 1. Direct เป็นการรับสินค้าครั้งเดียวเข้า Destination ในทันที
- 2. Standard เป็นการรับสินค้า 3 Step ซึ่งจะเปิดโอกาสให้สามารถเลือกที่จะทำ Inspect หรือไม่ ก็ได้
 - a. Step 1: รับเข้า Receiving Area
 - b. Step 2: ทำการ Inspect (ทำหรือไม่ก็ได้)
 - c. Step 3: โอนจาก Receiving Area ไปยัง final destination
- 3. Inspection เป็นการรับสินค้าแบบที่ต้องมีการทำ Inspect ด้วย
 - a. Step 1: รับเข้า Receiving Area
 - b. Step 2: ทำการ Inspect
 - c. Step 3: โอนจาก Inspect ไปยัง Final Destination

Enforce Ship-To: Warning

เป็นการกำหนดเกี่ยวกับการส่งสินค้า Receiving Location จะต้องเป็นที่เดียวกับ Ship to Location ในใบสั่งซื้อหรือไม่

ASN Control Action: Warning

เป็นการกำหนดเกี่ยวกับ Advanced Shipment Notification (ต้องใช้ร่วมกับ EDI Gateway Module) HITT ไม่ได้ใช้งาน function นี้

Receiving Number Options

Receiving Number Options เป็นการจัดการเกี่ยวกับเลขที่ใบรับสินค้าว่าจะเป็นแบบใด

Action การกำหนดรูปแบบของการจัดการเลขที่ใบรับของว่าเป็นแบบ

Automatic หรือ Manual

Type กำหนดประเภทของเลขที่ใบรับของว่าเป็นแบบ Numeric หรือ

Alphanumeric

Next Receipt Number เลขที่ใบรับของสำหรับการรับของครั้งต่อไป



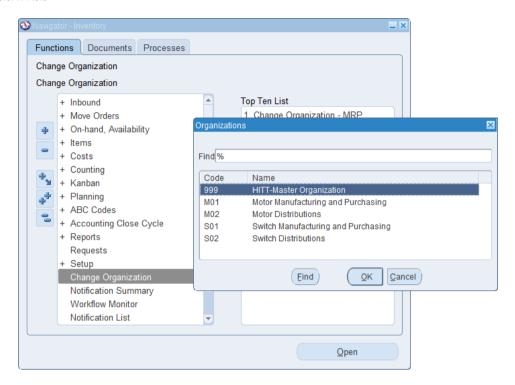
Receiving Inventory Account

เป็นบัญชีตั้งพักของการรับสินคำ

บทที่ 5: Change Organization

(N) Inventory → Change Organization

เป็นการเปลี่ยน Inventory Organization เพื่อที่จะเข้าไปทำการ Set ค่าต่าง ๆ เฉพาะ Inventory Organization นั้นเท่านั้น



วิธีการ Change Organization

- 1. เข้าหน้าจอ Change Organization
- 2. ทำการเลือก Organization ที่ต้องการจะเปลี่ยนจากหน้าจอ
- 3. กดปุ่ม OK เพื่อทำการ Change Organization

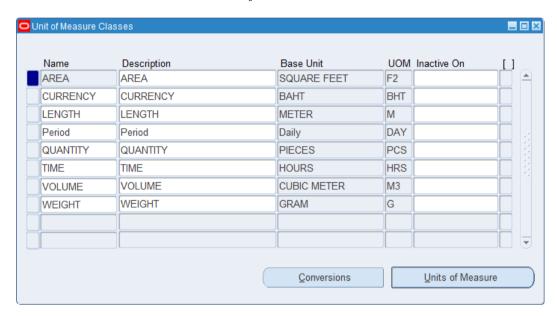
บทที่ 6: Units Of Measure

เป็นการกำหนดหน่วยนับของ Item ซึ่งต้องมีการสร้างเป็นฐานข้อมูลเบื้องต้นก่อน และเมื่อสร้าง Item จึงจะสามารถ นำ UOM นี้ไปใช้กับ Item ได้

Units of Measure Class

(N) Inventory \rightarrow Setup \rightarrow Units of Measure \rightarrow Classes

เป็นการกำหนดกลุ่มของหน่วยนับเช่น หน่วยนับประเภทจำนวน , หน่วยนับประเภทเงินตรา, หน่วยนับประเภทน้ำหนัก เป็นตัน ในการกำหนด Unit of Measure Class ผู้ใช้งานต้องบันทึกค่าดังต่อไปนี้



Name: ระบุชื่อ UOM Class

2. Description: ระบุรายละเอียดของ UOM Class

3. Base Unit: ระบุหน่วยนับที่เล็กที่สุดใน Class

4. UOM: ระบุ Code หรือ ชื่อย่อของหน่วยนับ 1-3 Digits

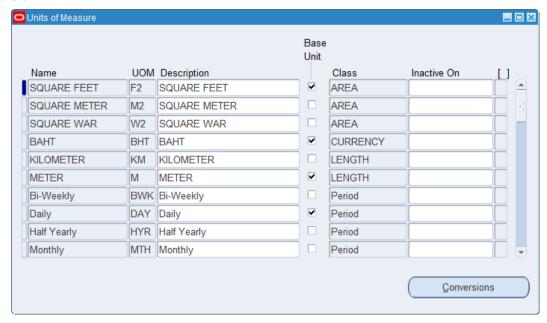
5. Inactive: ใช้สำหรับเมื่อไม่ต้องการใช้ UOM Class นี้แล้วให้ทำการ

Inactive โดยการใส่วันที่

Units of Measure

(N) Inventory → Setup → Units of Measure → Units of Measure

เป็นการกำหนดรายการของหน่วยนับภายในแต่ละ Class โดยมีขั้นตอนการกำหนดดังต่อไปนี้



1. Name: ระบุชื่อหน่วยนับ

2. UOM: ระบุ Code หรือ ชื่อย่อของหน่วยนับ 3 Digits

3. Description: ระบุรายละเอียดของหน่วยนับ

4. Base Unit: หลังจากที่สร้าง class แล้วจะได้หน่วยที่เล็กที่สุดของ Class

ระบบจะทำการ Checkbox ช่อง Base Unit ให้อัตโนมัติ

5. Class: ระบุกลุ่มของหน่วยนับ

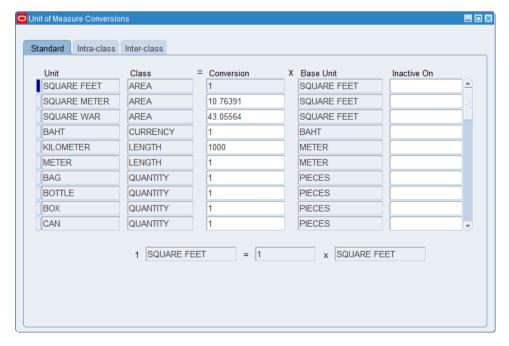
6. Inactive On: เมื่อต้องการเลิกใช้หน่วยนับนี้แล้วให้ใส่วันที่กำกับเพื่อเป็น

การบอกว่าใช้หน่วยนับนี้ได้ถึงวันไหน

Unit of Measure Conversions

(N) Inventory → Setup → Unit of Measure → Conversions

เป็นการกำหนดการ Converse ของหน่วยนับแต่ละหน่วย โดยมีขั้นตอนในการกำหนดดังต่อไปนี้



การ Setup Unit of Measure Conversion แบ่งออกเป็น 3 ประเภท ดังนี้

- 1. Standard เป็นการ Converse ระหว่าง UOM ภายใน Class เดียวกัน กับ Base Unit
- 2. Intra-Class เป็นการ Converse ระหว่าง UOM ภายใน Class เดียวกัน แต่มีการค่าในการ Converse ที่แตกต่างกันระหว่าง Item เช่น Standard 1 Box = 10 Each แต่ Item A 1 Box = 12 Each Item B 1 Box = 15 Each
- 3. Inter-Class เป็นการ Converse ระหว่าง UOM ที่อยู่คนละ Class เช่น จะ Converse ระหว่าง Class ของ Quantity และ Weight เช่น Standard 1 Each = 1 Each 1 Kg. = 1 Kg. แต่ Item A 1 Each = 3 Kg. เป็นต้น

หมายเหตุ การ Converse แบบ Inter-Class และ Intra-Class ต้องเป็น Item Specific คือต้องกำหนด Item ในการ converse ด้วยทุกครั้ง

วิธีการกำหนด Unit of Measure Conversion ประเภท Standard

ระบหน่วยนับที่จะทำการ Converse 1. Unit:

2. Class: ระบบแสดง Class ของหน่วยนับนั้น ๆ โดยอัตโนมัติ

3. Conversion: อัตราการ converse

4. Base Unit: ระบบแสดง Base Unit ของ Class นั้นๆ

วิธีการกำหนด Unit of Measure Conversion ประเภท Intra-Class

ระบ Item ที่ต้องการจะทำการกำหนด Converse 1. Item:

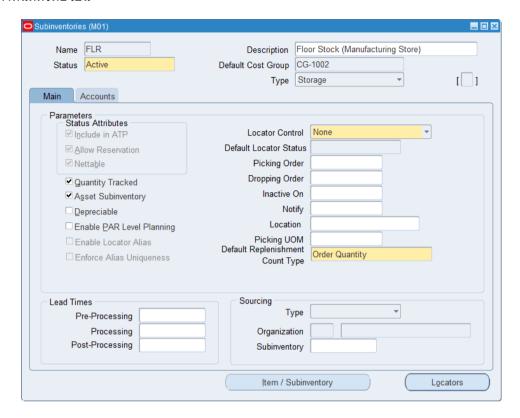
ระบุ หน่วยนับที่ต้องการจะกำหนดการ Converse 2. Source Unit:

3. Conversion: อัตราการ Converse

บทที่ 7: Subinventories

(N) Inventory → Setup → Organizations → Subinventories

เป็นการกำหนดสถานที่จัดเก็บสินค้าเช่น Store สถานที่จัดเก็บสินค้าปกติ หรือ Damage สถานที่จัดเก็บสินค้าชำรุด เป็นต้น โดยภายใต้ Inventory Organization ต้องมีการกำหนด อย่างน้อย 1 Subinventory โดยมีขั้นตอนในการ กำหนดดังต่อไปนี้



วิธีการกำหนด Subinventory

- 1. กดปุ่ม New ที่หน้าจอ Subinventory Summary Window
- 2. ระบุชื่อของ Subinventory โดยต้องเป็นชื่อที่ไม่ซ้ำ
- 3. ระบุรายละเอียดของ Subinventory ที่ Description
- 4. เลือก Main Region เพื่อทำการกำหนด
- 5. เลือก Accounts เพื่อกำหนดบัญชีต่าง ๆ

การกำหนด Parameters, Lead Times และ Sourcing

Parameters	
Include in ATP	เป็น Flag ที่แสดงถึงสินค้าภายใต้ Subinventory ดังกล่าว จะถูกนำไปรวมในการคำนวณ ATP (Available to Promise) หรือไม่
Allow Reservation	เป็น Flag ที่แสดงถึงสินค้าภายใต้ Subinventory ดังกล่าว จะถูกนำไปรวมในการคำนวณ Available to Reserve หรือไม่

Nettable เป็น Flag ที่แสดงถึงสินค้าภายใต้ Subinventory ดังกล่าว

จะถกนำไปคำนวณในการวางแผนด้วยหรือไม**่**

Quantity Tracked เป็น Flag ที่แสดงถึงรายการต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นภายใต้

Subinventory จะมีผลต่อยอดคงเหลือหรือไม่

Asset Subinventory เป็น Flag ที่แสดงถึง Subinventory ดังกล่าวเป็น

Subinventory ที่เก็บสินค้าคงเหลือ (Asset) หรือเก็บ

ค่าใช้จ่าย (Expense)

Locator Control กำหนดระดับของการควบคุมในระดับของ Locator โดย

ผู้ใช้งานจะกำหนดค่าดังกล่าวก็ต่อเมื่อต้องการใช้ Locator Control (โดยกำหนดเป็น Prespecified เมื่อต้องการให้มี

Locator Control ที่ Subinventory นี้ด้วย)

Picking Order กำหนดลำดับในการ Picking ของโดยระบบ โดยระบบจะ

ทำการ Pick ของภายใต้ Subinventory ที่มี Picking

Order ที่ต่ำกว่า

Lead Times

กำหนดค่าของ Pre-Processing, Processing และ Post-Processing สำหรับสินค้าภายใต้ Subinventory ดังกล่าว โดยค่าที่กำหนดจะถูกใช้ในกรณีทำการ Run Min-Max Planning ที่ ระดับ Subinventory

Sourcing

กำหนดแหล่งที่มาของ Replenishment ว่าเป็น Supplier, Inventory หรือ Subinventory โดย ในกรณีที่ระบุเป็น Supplier แหล่งที่มาของ Replenishment คือ Supplier ส่วนในกรณีที่ระบุเป็น Inventory แหล่งที่มาของ Replenishment จะเป็น Organization อื่น ๆ และในกรณีที่ระบุเป็น Subinventory แหล่งที่มาของ Replenishment จะเป็น Subinventory อื่น ๆ ภายใต้ Organization เดียวกัน

การกำหนด Accounts

1. Material: เลขบัญชีของ Material (ใช้สำหรับการขื้อสินค้าประเภท

Inventory)

2. Outside Processing: เลขบัญชีของ Outside Processing (ใช้สำหรับการซื้อ

สินค้าประเภท Inventory)

3. Material Overhead: เลขบัญชีของ Material Overhead (ใช้สำหรับการซื้อ

สินค้าประเภท Inventory)

4. Overhead: เลขบัญชีของ Overhead (ใช้สำหรับการซื้อสินค้าประเภท

Inventory)

5. Resource: เลขบัญชีของ Resource (ใช้สำหรับการซื้อสินค้าประเภท

Inventory)

6. Expense: เลขบัญชีของ Expense (ใช้สำหรับกการซื้อสินค้าประเภท

Non-Inventory)

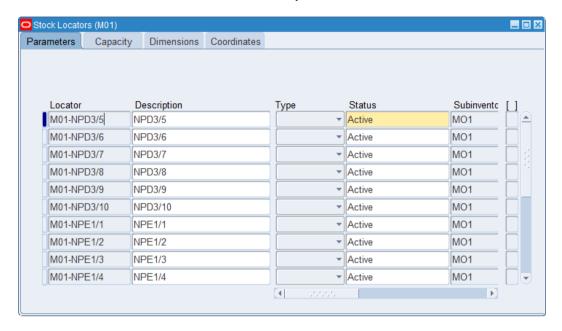
7. Encumbrance เป็นเลขบัญชีของงบประมาณรวม

สำหรับบัญชีที่ 1 – 6 ระบบจะทำการกำหนดค่าตั้งต้นให้ในกรณีที่ Subinventory นั้นอยู่ ภายใต้ Organization ที่ใช้ Average Cost และไม่สามารถแก้ไขได้ แต่ถ้าเป็น Standard Cost สามารถแก้ไข Account ต่างๆ ที่ระดับ Subinventory ได้

บทที่ 8: Locator

(N) Inventory → Setup → Organizations → Stock Locators

เป็นการกำหนดสถานที่จัดเก็บสินค้าภายใต้ Subinventory โดยมีขั้นตอนในการกำหนดดังต่อไปนี้



วิธีการกำหนด Stock Locator

- 1. กดปุ่ม New ที่หน้าจอ Stock Locators Window
- 2. ระบุชื่อของ Locator โดยต้องเป็นชื่อที่ไม่ซ้ำ
- 3. ระบุรายละเอียดของ Locator ที่ Description
- 4. เลือก Status เป็น Active เพื่อใช้งาน หรือ Inactive เมื่อไม่ใช้งานแล้ว
- 5. เลือก Subinventory ที่ต้องการให้ Locator นี้อยู่

บทที่ 9: Define Categories

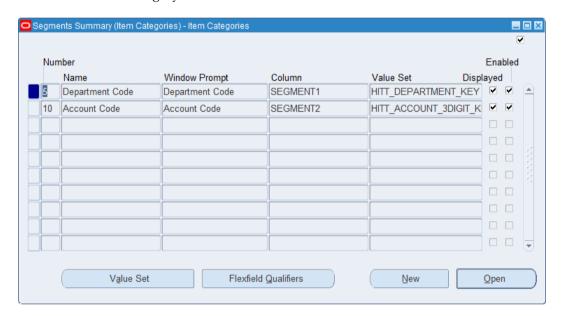
การกำหนด Categories มีขั้นตอนดังนี้

- 1. Define Categories Value Set
- 2. Define Category Code

โครงสร้างของ Category

โครงสร้างของ Category ของ HITT ประกอบไปด้วย 2 Segment ดังนี้

Item Category ประกอบด้วย



Item Category เป็นกลุ่มของสินค้าซึ่ง HITT กำหนดให้มี 2 Segment ประกอบด้วย

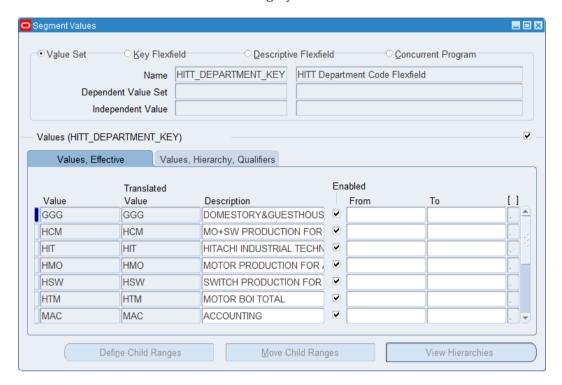
- 1. Segment 1 แทน Department Code เป็นแผนกของสินค้า
- 2. Segment 2 แทน Account Code เป็นรหัสบัญชีของสินค้า

กำหนด Category Value Set

(N) Inventory → Setup → Flexfield → Validation → Value

การกำหนดค่าเพิ่มเติมของ Inventory มีดังนี้

1. เข้าหน้าจอการกำหนด Category Value Set

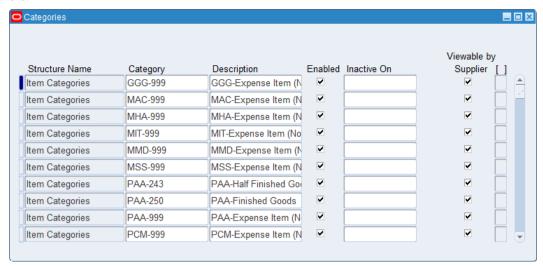


- 2. บันทึกข้อมูล Value Set เพิ่มเติมดังนี้
 - 2.1 Value: บันทึกข้อมูลของ Category เพิ่มเติม
 - 2.2 Description: บันทึกรายละเอียดของ Category
- 3. Save ข้อมูล

Define Categories

(N) Inventory → Setup → Items → Categories → Category Codes

เป็นการสร้างหมวดของสินค้าที่ได้กำหนดไว้แล้วใน Categories Flexfield และ Categories Value Set โดยมี ขั้นตอนในการกำหนดดังต่อไปนี้



วิธีการสร้าง Categories Code บันทึกข้อมูลดังนี้

Structure Name: โครงสร้างของ Category Flexfield = Item Categories

2. Category: Category Code โดยบันทึกตามโครงสร้างที่กำหนดไว้

ก่อนหน้านี้

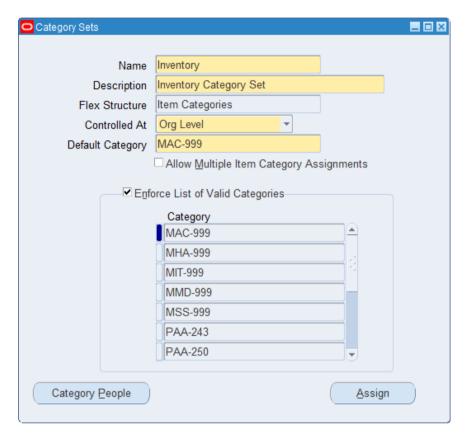
3. Description: รายละเอียดของ Category

4. Inactive On: เมื่อไม่ต้องการใช้ Category นี้แล้วให้ใส่วันที่กำกับ

บทที่ 10: Categories Set

(N) Inventory \rightarrow Setup \rightarrow Items \rightarrow Categories \rightarrow Category Sets

เป็นการสร้างหมวดของสินค้าที่ใช้กำหนดหมวดสินค้า ซึ่งรายการสินค้าแต่ละรายการสามารถเป็นได้หลายหมวด เช่น ในระบบ Inventory เป็น Finished Goods แต่ในระบบ Purchasing เป็น Hardware เป็นต้น โดยมีขั้นตอนในการ กำหนดดังต่อไปนี้



Name: ชื่อ Category Set Name

2. Description: รายละเอียด Category Set

3. Flex Structure: โครงสร้าง Category Flexfield

4. Controlled At: ระดับการ Control ของ Category Code Attribute ซึ่ง

ควรตั้งเป็น Master Level

Default Category: Category ที่เป็น Default ใน Category Set นี้

วิธีการ Add Category Code เข้าไปใน Category Set

- 1. เข้าหน้าจอ Category Set
- 2. คันหา Category ที่ต้องการจะ Add Category Code เข้าไป
- 3. Add Category Code ที่ได้ผูก Combination ไว้ก่อนหน้านี้ในการกำหนด Category Code ใส่เข้าไปในช่องด้านล่าง ใต้ Field Enforce List of Valid Categories
- 4. Save ข้อมูล

Default Category Set

(N) Inventory → Setup → Items → Categories → Default Category Set

เป็นการกำหนดหมวดของสินค้าให้ Default ตามระบบต่าง ๆ ใน Oracle Applications โดยมีขั้นตอนในการกำหนด ดังต่อไปนี้



Functional Area: โมดูลของ Oracle

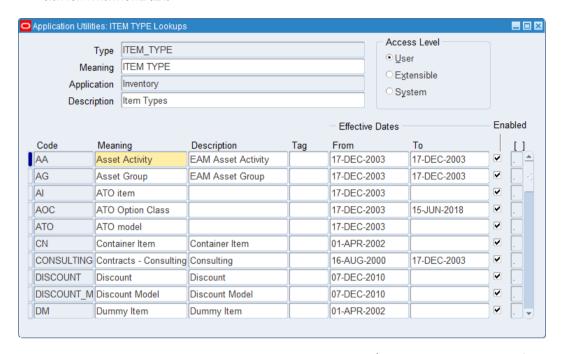
2. Category Set: Default Category Set ประจำโมดูล

3. Description: รายละเอียดของ Category Set

บทที่ 11: Item Types

(N) Inventory \rightarrow Setup \rightarrow Items \rightarrow Item Type

เป็นการสร้าง Item Type โดยจะอยู่ในรูปแบบของ QuickCode จะใช้ในการกำหนดประเภทของสินค้า โดยมีขั้นตอน ในการกำหนดดังต่อไปนี้



1. Code: ระบุชื่อของ Item Type ในกรณีที่ทำการบันทึกข้อมูลแล้ว

ผู้ใช้งานจะไม่สามารถแก้ไขข้อมูลในส่วนนี้ได้ ในกรณีที่ ต้องการจะทำการยกเลิกการุใช้งานสามารถทำได้โดยการ

ระบุ Effective Dates To เพื่อ Disable

2. Meaning: ระบความหมายของ Code โดยระบบจะใช้ข้อมูลในส่วนนี้

ในการแสดงผลใน List of Values

3. Description: ระบุรายละเอียดของ Item Types

4. Effective Dates From: ระบุวันที่เริ่มต้นใช้ Item Type ดังกล่าว

5. Effective Dates To: ระบุวันที่ต้องการยกเลิกใช้งาน Item Type ดังกล่าว

6. Enabled: ระบุว่า Item Types สามารถใช้งานได้หรือไม่

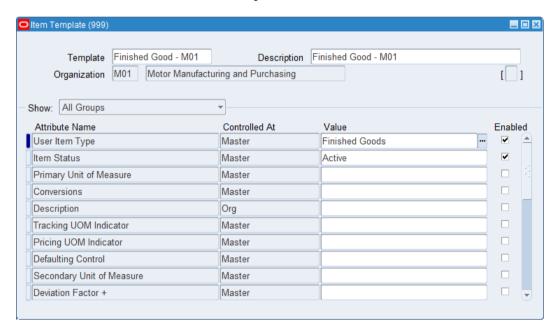
บทที่ 12: Item Templates

(N) Inventory → Setup → Items → Item Templates

Templates เป็นการสร้างค่า Default สำหรับ Attribute ของสินค้าที่มีการ Setup เหมือน ๆ กัน โดยผู้ใช้งานสามารถ ทำการกำหนดค่าของ Attribute ต่าง ๆ ของแต่ละ Templates ได้ โดย Templates ที่ทำการสร้างขึ้น สามารถ นำไปใช้ในการ Copy เพื่อสร้าง Item ใหม่ ๆ และยังเป็นการลดเวลาการทำงานในการกำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ของ Item ให้ครบ รวมทั้งยังเป็นการลดความผิดพลาดในการกำหนดค่า Attribute ต่าง ๆ ที่อาจจะเกิดขึ้น ดังนั้น ผู้ใช้งานสามารถที่จะนำ Item Templates ไปเป็นต้นแบบของการสร้าง Item สำหรับการสร้าง Item Templates นั้น จะไม่มีการ Verify ความถูกต้องของ Attribute หมายถึงในระบบจะมีการตรวจสอบความถูกต้องของการ Setup Attribute เวลาผู้ใช้งานทำการกำหนด Attribute สำหรับ Item ใหม่ ๆ อย่างเช่นในกรณีที่กำหนดให้ Stockable = Yes ระบบก็จะทำการตรวจสอบค่าของ Inventory ก็ควรเป็น Yes เช่นกัน แต่สำหรับ Item Templates นั้นจะไม่มีการ ตรวจสอบ ดังนั้นเมื่อกำหนด Item Templates เสร็จสมบูรณ์ การตรวจสอบจะเกิดขึ้นตอนที่ผู้ใช้งานทำการ Copy Item Templates ดังกล่าวไปที่ Item แล้วทำการ Save และในกรณีที่มีการแก้ไขค่า Attribute ใด ๆ ที่ Item ในกรณีที่ไม่ผ่านการ Verify ผลของการแก้ไขนั้นจะเกิดขึ้นกับ Item เท่านั้นจะไม่เกิดกับ Item Templates ดังนั้นผู้ใช้งานก็ควรจะกลับมาทำการ Update ข้อมูลใน Item Templates ด้วย

ขั้นตอนในการกำหนดดังต่อไปนี้

1. เข้าหน้าจอการสร้าง Item Template



- 2. กดปุ่ม New ที่ Tools Bar ด้านบน
- บันทึกข้อมูลดังนี้
 - 3.1 Template: ระบุชื่อของ Template
 - 3.2 Description: ระบุรายละเอียดของ Template
 - 3.3 Organization: ระบุ Organization Code กรณีที่ต้องการให้ Item Templates ใช้ได้ กับเฉพาะ Organization ใด Organization หนึ่ง ในกรณีไม่ใส่ค่าใด ๆ Item Templates ดังกล่าวจะสามารถใช้งานได้กับทุก Organization
 - 3.4 Show: เลือก Tabbed Region ที่ต้องการจะให้ระบบแสดง Attribute และ ค่าของ Attribute ของแต่ละ Tabbed Region หรือเลือก All Groups ในกรณีที่ต้องการให้ แสดงทุก ๆ Attribute
 - 3.5 Attribute Name: ระบบจะแสดง Attribute ที่อยู่ภายใต้ Tabbed Region ที่ทำการ เลือกใน Show

- 3.6 Controlled At: ระบบจะทำการแสดงระดับของการควบคุมของ Attribute ว่าควบคุม ระดับไหน (ระดับ Master Organization หรือระดับ Organization)
- 3.7 Value: ระบุค่าของ Attribute ที่ต้องการให้เป็นค่า Default สำหรับ Item Templates ดังกล่าว
- 3.8 Enabled: เป็น Flag ที่จะบอกระบบให้ทราบว่าเป็น Attribute ที่สามารถใช้กับ Template ดังกล่าวหรือไม่
- 4. Save ข้อมูล

บทที่ 13: Master Items

(N) Inventory → Items → Master Items

สำหรับ Master Item ใช้ในการสร้างหรือปรับปรุงแก้ไขรายละเอียดของสินค้า รวมไปถึง Attribute ต่าง ๆ ของสินค้า โดยในการสร้าง Item นั้นจะต้องทำการสร้างที่ Master Organization (999) เท่านั้น แต่สำหรับกรณีที่ต้องการที่จะ แก้ไขค่าหรือ Attribute ต่าง ๆ ผู้ใช้งานสามารถทำการแก้ไขได้ทั้งในส่วนของ Master Items และ Organization Items โดยในกรณีที่ Attribute ใด ๆ ก็ตามที่ Control ในระดับ Master ผู้ใช้งานจะต้องแก้ไข Attribute ดังกล่าวที่ Master Items เท่านั้น และ Attribute เหล่านั้นจะถูก Update ไปที่ทุก ๆ Organization ที่ได้ถูก Assigned และ สำหรับ Attribute ใด ๆ ที่ Control ในระดับ Organization การแก้ไขที่ Master Items ก็จะส่งผลกับ Master Organization และ Organization อื่น ๆ ที่ถูก Assigned หลังจากทำการแก้ไขเท่านั้น ในกรณีที่ต้องการแก้ไข เฉพาะ Organization อื่น ๆ ให้ทำการแก้ไขที่ Organization Items เท่านั้น สำหรับขั้นตอนในการสร้าง Item มีดังนี้

- Create Master Item
- Assign Item ให้กับ Item Categories
- Assign Item ให้กับ Child Organization
- Update ค่า Attribute ต่าง ๆ ใน Child Organization ได้ที่ Organization Items
- Assign Item Subinventories

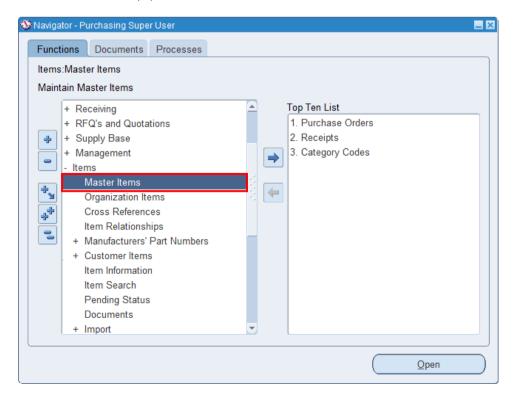
1. การ Create Master Item

ในการ Setup Master Item นั้นประกอบไปด้วย ส่วนหลัก ๆ ดังนี้คือ

- 1.1 Create New Item
- 1.2 Copy Item Templates
- 1.3 Activate Item Status

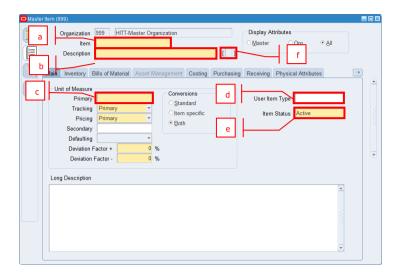
1.1 การ Create New Item Code

Oracle Menu Path: (N) Items → Master Items

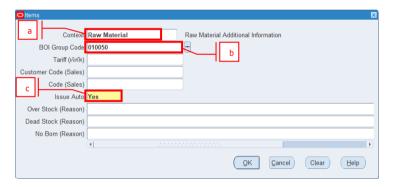


Purpose/Function

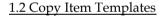
เนื้อหาในหัวข้อนี้อธิบายถึง การสร้าง Items ขึ้นมาใหม่ โดยจะสร้างได้ที่ HITT-Master Organization เท่านั้น มีวิธีการ ขั้นตอนรายละเอียดต่างๆ ดังนี้

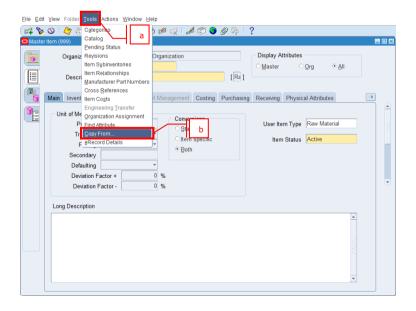


- a. Item: รหัสของ Item (Item Number) ที่จะทำ การสร้างใหม่ซึ่งจะต้องไม่ซ้ำกับตัวอื่นๆที่มีอยู่ ในระบบ
- b. Description: ชื่อของ Item
- c. UOM Primary: หน่วยนับหลักของ Item นั้น เช่น PIECES, KILOGRAMS, CAN
- d. User Item Type: ประเภทของ Item
- e. Item Status: สถานะของ Item
- f. Descriptive Flexfield: คลิกที่ช่องนี้เพื่อระบุ รายละเอียดของ Item เพิ่มเติม

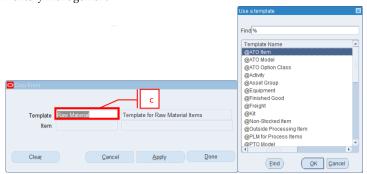


- a. Context: ระบุประเภทของ Item
- b. BOI Group Code: ระบุ BOI Code ในกรณีที่ Item นั้นเป็น BOI
- c. Issue Auto: ให้กำหนดเป็น Yes





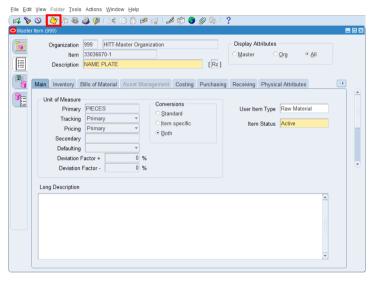
- a. เมื่อทำการ Create Item ใหม่แล้วก็ทำการ Save ข้อมูล หลังจากนั้นคลิก Tools ที่ Menu Bar
- b. เลือก Copy From... จากเมนู



c. เลือก Template ที่ตรงกับประเภทของ Item ที่ต้องการสร้าง เพื่อที่จะทำการ Copy Item Template

ในรูปแบบของ Standard นั้น เราสามารถเลือกวิธี Copy ของ Item Master ได้ 2 แบบ คือ

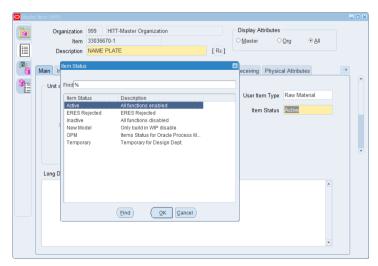
- 1. Copy Template: เป็นการสร้าง Template แล้วทำการ Save เพื่อใช้สำหรับการโหลดข้อมูล Item ทีละหลายตัว ที่จัดอยู่ในหมวดหมู่เดียวกัน
- 2. Copy Item: เหมือนกับรูปแบบของ Template แต่จะแตกต่างตรงที่เลือก Copy มาจาก Item ที่เคยสร้างไว้แล้ว ในระบบ Item ตัวใหม่ก็จะมีรายละเอียดเหมือนกับ Item ตัวที่ทำการ Copy มา



บันทึกข้อมูล คลิกปุ่ม 🧳

1.3 How to Activate Item Status

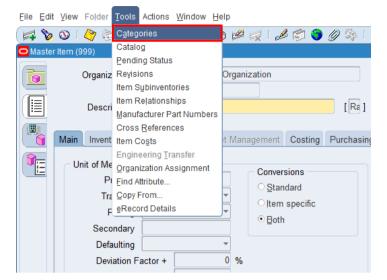
Item Status: หมายถึงการอัพเดทค่าสถานะของ Item นั้นๆ ว่าสามารถนำไปใช้ได้หรือไม่ ซึ่งหลักๆแล้วจะใช้อยู่ 2 ประเภทคือ Active และ Inactive โดยแต่ละสถานะมีความหมายดังนี้



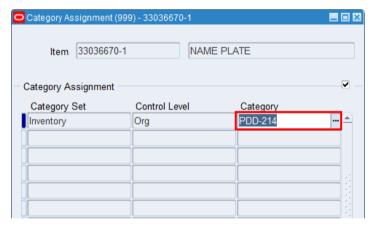
- i. Active: หมายถึง Item นี้สามารถใช้งานได้ปกติ
- ii. ERES Rejected: (ส่วนของ Manufacturing)
- iii. *Inactive*: หมายถึง Item นี้ถูกหยุดใช้งานแล้วแต่ สามารถนำกลับมาใช้งานได้ใหม่เปรียบเสมือนการ Hold Item นั้นไว้ก่อน
- iv. New Model: คือผลิตภัณฑ์ใหม่ที่ยังไม่ผ่านการ ทดลอง
- v. OPM: (ส่วนของ Manufacturing)
- vi. Temporary: หมายถึง Item นี้ใช้ชั่วคราวสำหรับ Design Dept.

2. Assign Item Category for Item Master

เป็นการ Assign กลุ่มของสินค้าให้กับ Item ซึ่งระบบจะ Assign Default Category ที่กำหนดไว้ตั้งแต่ แรกให้กับ Item ทุกตัวแต่ว่าผู้ใช้งานต้องทำการแก้ไขให้ตรงตามความเป็นจริงด้วยตัวเอง โดยวิธีการ เปลี่ยน Category จากที่ระบบสร้างค่า Default ให้มีขั้นตอนดังต่อไปนี้



a. เลือกจาก Tools > Categories เพื่อทำการ Assign Category ให้กับ Item นั้นๆ



b. ระบุ Category ของ Item ที่ช่อง "Category"

เสร็จจากการเลือก Category แล้วก็ให้ทำการ Save ข้อมูล

3. Assign Organization for Item Master

เป็นขั้นตอนของการ Assign Item จาก Master Organization ไปให้กับ Organization อื่น ๆ ที่อยู่ ภายใต้ Master Organization ให้สามารถนำ Item นี้ไปใช้งานได้ โดยมีขั้นตอนดังต่อไปนี้



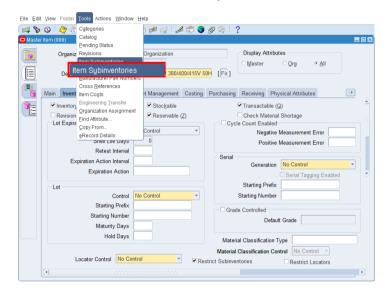
- a. คลิกไปที่ Tab "Organization Assignment" ด้านข้าง
- c. หรือในกรณีที่สามารถใช้งานได้ทุก
 Organization คลิกปุ่ม
 ด้านล่าง
- d. คลิก ที่ Tab Costing แก้ไขบัญชีตันทุนขาย (Cost of Goods Sold Account) ให้ถูกต้อง

- e. คลิก ที่ Tab Invoicing แก้ไขบัญชีขาย (Sales Account) ให้ถูกต้อง
- f. กรณีสินค้าตัวนั้นๆ เป็น Expense Item (เป็นค่าใช้จ่าย) ให้ทำการ คลิก ไปที่ Tab Purchasing และแก้ไขบัญชีค่าใช้จ่าย (Expense Account) ให้ถูกต้อง

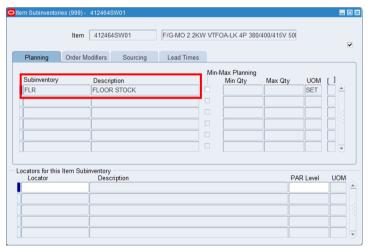
หมายเหตุ หลังจาก Item ถูก Assign ไปที่ Organization ใด และมีการใช้งาน Item นั้นแล้ว จะไม่สามารถยกเลิก การ Assign จาก Organization นั้นได้

4. Assign Item Subinventories

สำหรับ Item บางรายการที่ต้องกำหนด Subinventory เพื่อให้สามารถใช้งานได้เฉพาะที่ Subinventory ที่กำหนดไว้ ทำได้โดยการ



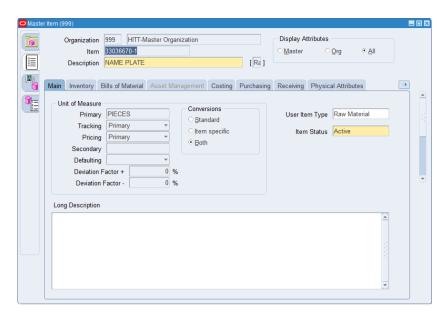
a. เลือกจาก Tools > Item Subinventories เพื่อทำการ Assign Subinventory ให้กับ Item นั้นๆ



b. ระบุ Subinventory ที่ต้องการให้กับ Item นั้น

เสร็จจากการเลือก Subinventory แล้วก็ให้ทำ การ Save ข้อมูล

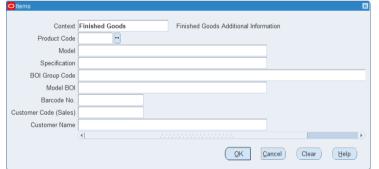
Descriptive Flexfield



ในการสร้าง Item ใหม่ทุกครั้งไม่ว่าจะสร้างโดยการคีย์ข้อมูลเองทั้งหมด หรือใช้วิธี Copy Template, Item หลังจากระบุ Item และ Description แล้ว จะต้องเลือก User Item Type ให้ถูกต้องตาม Item นั้นๆ

หลังจากนั้นให้ระบุรายละเอียดเพิ่มเติมโดยการคลิกที่ Descriptive Flexfield [] หลังช่อง Description

ชึ่งรายละเอียดของ Item แต่ละประเภทไม่เหมือนกัน User Item Type ที่สำคัญและควรจะระบุรายละเอียดเพิ่มมีดังนี้

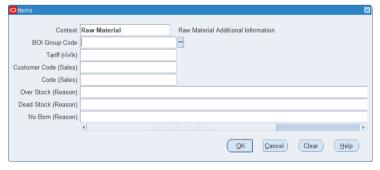


Finished Goods

Model = รุ่น

Specification = รายละเอียดของสินค้า

Drawing No. = แบบ สำหรับใช้อ้างอิงกรณีกำหนด Item No. ไม่ตรงกับ Drawing No.

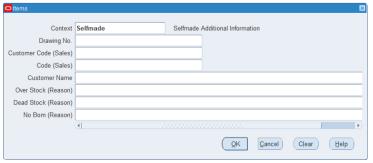


Raw Material

BOI Group Code = รหัสกลุ่ม BOI

Tariff = พิกัด (ภาษี)

Issue Auto = ให้รายการออกใน Auto Issue Slip หรือไม่

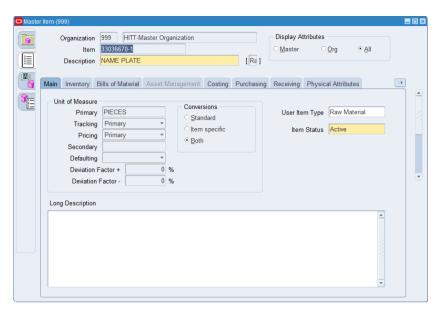


Selfmade & Subassembly

Drawing No. = แบบ สำหรับใช้อ้างอิงกรณีกำหนด Item No. ไม่ตรงกับ Drawing No.

Item Attribute

Main



Primary Unit of Measure (หน่วยนับเบื้องต้น)

คือหน่วยนับที่ใช้ในการจัดเก็บสินค้าคงเหลือ (Stocking Unit) และเป็นหน่วยที่ระบบใช้เป็นค่า Default ในการทำ Transaction ์ ต่างๆ ในกรณีที่มีความจำเป็นต้องทำการ Conversion ระบบจะใช้หน่วยนี้เป็นหลักในการทำ และค่าที่กำหนดผู้ใช้งานจะไม่สามารถ แก้ไขได้หลังจากทำการบันทึกข้อมล

Conversions (การแปลงหน่วยนับ)

คือการแปลงหน่วยนับ เป็นการกำหนดให้ระบบทราบว่า Item ที่ทำการสร้างขึ้นมาใหม่นั้น สามารถที่จะทำการ Conversion แบบ

- Standard คือการ Conversion ทำได้โดยใช้ค่าจาก Standard Conversion ที่กำหนดใน UOM Conversion เท่านั้น
- Item Specific คือการ Conversion ทำได้โดยใช้ค่าจากการกำหนดแบบ Item Specific ที่กำหนดใน Intra หรือ Inter ที่ **UOM Conversion**
- Both คือการ Conversion ทำได้โดยใช้ค่าจากการกำหนดทั้ง 2 แบบ

User Item Type (ประเภท)

คือประเภทของ Item ซึ่งต้องทำการเลือกก่อนจะคลิกที่ปุ่ม Descriptive Flexfield หลังช่อง Description เพื่อกำหนดรายละเอียด ของ Item แต่ละประเภทเพิ่มเติม

Item Status (สถานะ)

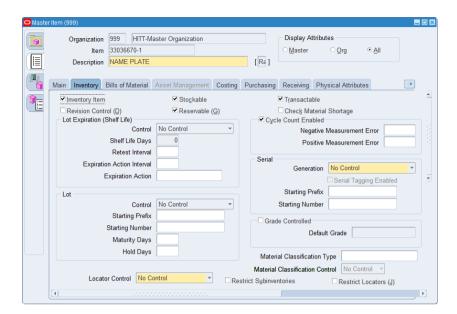
คือสถานะของ Item ซึ่งมีดังนี้

Active = ใช้งานปกติ

Inactive = ยกเลิกการใช้งาน

New Model = คือผลิตภัณฑ์ใหม่ที่ยังไม่ผ่านการทดลอง

Inventory



Inventory Item

ระบุว่า Item ที่กำหนดสามารถที่จะทำการจัดเก็บ (Stock) หรือ ทำรายการ (Transact) ในระบบ Inventory ได้หรือไม่ ในกรณีที่ ต้องการกำหนดเป็น Stockable และ Transactable ใน Tab นี้ หรือกำหนดเป็น BOM Allowed ใน Tab "Bills of Material" หรือ Build in WIP ใน Tab "Work in Process" ต้องทำการคลิกเลือก Inventory Item ก่อน

Stockable

ระบุว่า Item นี้สามารถที่จะทำการจัดเก็บ (Stock) ได้หรือไม่ ซึ่งจะสามารถคลิกเลือกเงื่อนไขนี้ได้ ต้องเลือก Inventory Item ก่อน และถ้าเลือกเงื่อนไขนี้แล้วจะสามารถทำการเลือก Transactable ได้

Transactable

ระบุว่า Item นี้สามารถทำรายการใดๆ (Transact) ในระบบ Inventory ได้หรือไม่ ซึ่งจะสามารถคลิกเลือกเงื่อนไขนี้ได้ ต้องเลือก Stockable ก่อน

Revision Control

ระบุว่า Item นี้ต้องการ Track รายการสินค้าหรือยอดสินค้าคงเหลือตาม Revision หรือไม่ ในกรณีที่ผู้ใช้งานทำการระบุใช้ Revision Control เมื่อผู้ใช้งานทำรายการรับหรือจ่ายจะต้องทำการระบุ Revision Number เสมอ และผู้ใช้งานจะไม่สามารถ ยกเลิกการควบคุมแบบ Revision Control ได้ ในกรณีที่มียอดสินค้าคงเหลือ

Reservable

กำหนดว่า Item นี้สามารถทำการสำรองหรือกันไว้ได้หรือไม่ โดยผู้ใช้งานจะสามารถทำการสำรองหรือกัน Item นี้ไว้ได้ในกรณีที่ จำนวนสินค้าคงเหลือมีเพียงพอต่อการสำรอง

38

Check Material Shortage

กำหนดว่าต้องการให้ระบบทำการตรวจสอบปริมาณสินค้าคงเหลือหรือไม่ โดยระบบจะทำการแสดงข้อความเตือนหรือแจ้งให้ ผู้ใช้งานทราบในกรณีที่ปริมาณสินค้าคงเหลือไม่เพียงพอต่อการทำรายการในขณะที่ทำรายการนั้นๆอยู่

Lot Expiration (Shelf Life) Control

กำหนดว่าต้องการให้มีการควบคุมอายุหรือความคงสภาพของสินค้าคงเหลืออย่างไร โดยสามารถกำหนดได้ดังนี้

- Shelf Life Days ผู้ใช้งานทำการระบุจำนวนวันที่ Item นี้จะคงสภาพสำหรับ Lot ของรายการ Item นั้นๆ ที่ Field "Shelf Life Days" โดยระบบจะเริ่มนับตั้งแต่วันที่ทำการรับ Item นี้สำหรับ Lot ดังกล่าว
- No Control ไม่มีการควบคุมอายุหรือความคงสภาพของ Item สำหรับรายการ Item ดังกล่าว
- User-Defined ผู้ใช้งานทำการระบุวันที่ Item หมดอายุในขณะที่ทำการรับ Item ในแต่ละ Lot เอง

Cycle Count Enabled

กำหนดว่าต้องการให้ระบบทำการจัดตารางเวลาทำ Cycle Count แบบอัตโนมัติสำหรับ Item นั้นหรือไม่

Lot Control

กำหนดว่า Item ดังกล่าวมีการควบคุมแบบ Lot หรือไม่ โดยผู้ใช้งานสามารถระบุได้ดังนี้

- No Control ไม่ทำการควบคุม Lot สำหรับ Item ดังกล่าว
- Full Control ทำการควบคุม Lot โดยผู้ใช้งานต้องการ Track รายการ Item ตาม Lot Number และผู้ใช้งานต้องทำการ บันทึก Lot Number ในขณะที่ทำรายการรับหรือจ่าย

Starting Prefix

ระบุ "คำที่เดิมไว้ด้านหน้า" ของ Lot Number โดยระบบจะใช้ข้อมูลใน Field นี้เดิมด้านหน้าสำหรับทุกๆ Lot ของรายการ Item ดังกล่าว Field นี้จะถูกใช้งานในกรณีที่มีการกำหนด Lot Number Generation ที่ระดับ "At Item Level" ในหน้าจอ "Organization Parameter"

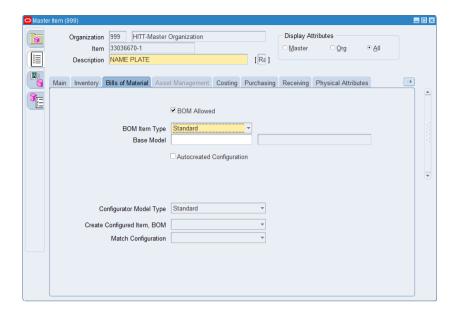
Starting Number

ระบุ "ส่วนที่เดิมต่อท้าย" ของ Lot Number โดยระบบจะใช้ข้อมูลใน Field นี้เดิมต่อท้ายจาก Starting Prefix สำหรับทุกๆ Lot ของรายการ Item ดังกล่าว Field นี้จะถูกใช้งานในกรณีที่มีการกำหนด Lot Number Generation ที่ระดับ "At Item Level" ใน หน้าจอ "Organization Parameter"

Restrict Subinventories

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถใช้งานได้เฉพาะ Subinventory ที่ระบุไว้ที่ "Item / Subinventory " ใน "Inventory" เท่านั้น หรือไม่

Bills of Material



BOM Allowed

เป็นการกำหนดว่ายอมให้ Item นี้สามารถนำไปสร้าง Bills of Material ได้หรือไม่

BOM Item Type

BOM ที่สร้างสำหรับ Item นี้เป็นแบบใด

• Standard: เป็น BOM ปกติ

• Model: เป็น Item ที่ใช้บ่งบอกรุ่นของผลิตภัณฑ์

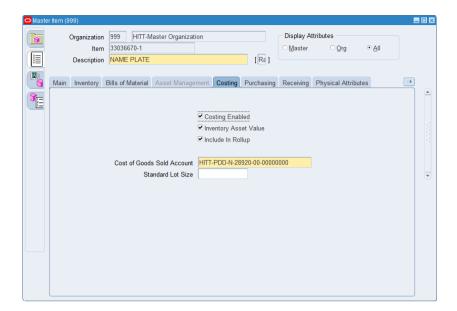
• Option Class: เป็น Item ที่ใช้บ่งบอกประเภท, ขนาดของผลิตภัณฑ์

• Planning: เป็น Item ที่ใช้ในการวางแผนผลิตเชิงการตลาด

• Product Family: เป็น Item ที่เป็นกลุ่มของผลิตภัณฑ์ (ใช้ในการวางแผนเชิงการตลาดเช่นกัน)

โดยปกติ BOM สำหรับการผลิตทั่วไปจะเป็น Standard

Costing



Costing Enabled

กำหนดว่า Item ดังกล่าวมีการบันทึกมูลค่าสินค้าหรือไม่ ตัวอย่างเช่น สามารถกำหนด Costing Disable สำหรับรายการสินค้าที่มี วัตถุประสงค์เพื่อ ใช้ในการออก Invoice เพียงอย่างเดียว (Non-Stock) โดยที่รายการดังกล่าวไม่เคยมีการส่งมอบหรือจัดเก็บไว้ใน คลังสินค้า

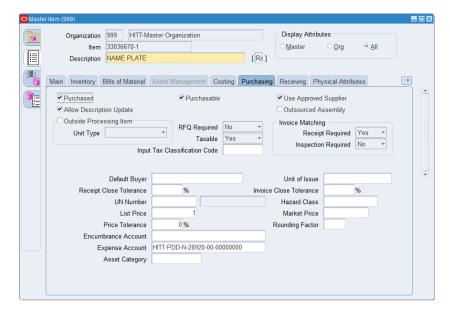
Inventory Asset Value

กำหนดว่า Item ดังกล่าว เป็นสินค้าคงเหลือ (Inventory) หรือว่าเป็นรายการค่าใช้จ่าย (Expense Item)

Cost of Goods Sold Account

กำหนดเลขบัญชีของ COGS ใช้สำหรับบันทึกบัญชีตันทุนขาย โดยระบบจะทำการ Default ค่าดังกล่าวมาจาก "Organization Parameter"

Purchasing



Purchased

กำหนดว่า Item ดังกล่าวเป็น Purchase และ Receive Item หรือไม่ เมื่อเลือก Purchased จะสามารถเลือก Purchasable ได้

Purchasable

กำหนดว่า Item ดังกล่าวสามารถสั่งซื้อได้ด้วย Purchase Order หรือไม่

Use Approved Supplier

กำหนดว่า Item ดังกล่าวต้องซื้อกับ Supplier List ที่กำหนดหรือไม่

Allow Description Update

กำหนดว่าจะอนุญาตให้ผู้ใช้งานสามารถทำการแก้ไข Description ของ Item ใน Purchase Order Line ได้หรือไม่

Taxable

กำหนดว่า Item ดังกล่าวจะมีการคิดภาษีหรือไม่ ในกรณีที่ผู้ใช้งานปล่อย Field นี้เป็น Blank ระบบใช้ค่าที่กำหนดใน Purchasing Option ในกรณีที่มีการกำหนด Taxable = Yes ระบบจะใช้ร่วมกับข้อมูล Tax Code

Input Tax Classification Code

กำหนด Tax Code สำหรับ Item นี้ เช่น PVATLO07 สำหรับ Item ทั่วไปและคิด VAT 7% เป็นต้น

Receipt Required (Three-Way Invoice Matching)

กำหนดว่าผู้ใช้งานต้องทำรายการรับ Item นั้นก่อน ถึงจะสามารถทำการจ่ายเงินได้ ผู้ใช้งานสามารถปล่อย Field นี้ให้เป็น Blank ได้ ในกรณีที่ต้องการให้ระบบไปนำค่ามาจาก Purchasing Option

Inspection Required (Four-Way Invoice Matching)

กำหนดว่าผู้ใช้งานต้องทำตรวจสอบคุณภาพ Item นั้น ที่ทำการรับก่อนถึงจะสามารถทำการจ่ายเงินได้ ผู้ใช้งานสามารถปล่อย Field นี้ให้เป็น Blank ได้ ในกรณีที่ต้องการให้ระบบไปนำค่ามาจาก Purchasing Option

Buyer

กำหนดชื่อผู้ที่เป็นผู้สั่งซื้อ Item นี้

List Price

กำหนดราคา Item หลังจากหักส่วนลดแล้วที่ได้รับจาก Supplier โดยราคาดังกล่าวจะเป็นค่า Default ในขั้นตอนการจัดทำ Purchase Order สำหรับ Item ดังกล่าว

Market Price

กำหนดราคา Item ที่ได้รับจาก Supplier

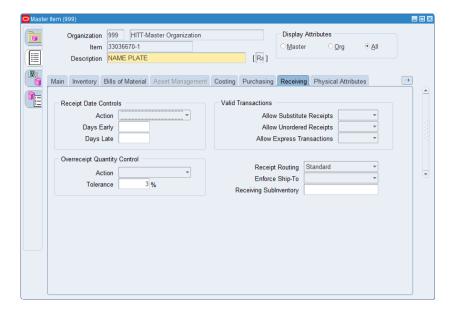
Price Tolerance

กำหนด % ความเปลี่ยนแปลงของราคาจาก Purchase Requisition ไปเป็น Purchase Order ควรใส่เป็นค่า Blank

Expense Account

กำหนดเลขบัญชีของ Expense (ใช้สำหรับการซื้อ Item ประเภท Non-Inventory) โดยข้อมูลใน Field นี้จะถูกใช้เมื่อผู้ใช้งาน ไม่ได้เลือก Inventory Asset Value

Receiving



Receipt Date Action

กำหนดการควบคุมเกี่ยวกับการส่ง Item นั้น ของ Supplier ซึ่งจะสามารถกำหนดได้ว่าจะยอมให้ Supplier ส่งเร็วหรือส่งช้ากว่า Promised Date ได้ภายในระยะเวลาเท่าไหร่ ในกรณีที่อยู่นอกช่วงที่กำหนดจะให้ระบบทำอย่างไร โดยสามารถกำหนดได้ดังนี้

None: ไม่มีการควบคุม

• Warning: ระบบจะแสดงข้อความเดือน ในกรณีที่อยู่นอกช่วงที่กำหนด

• Reject: ระบบจะไม่อนุญาตให้ทำการรับ Item นั้น ในกรณีที่อยู่นอกช่วงที่กำหนด

Receipt Days Early

กำหนดจำนวนวันที่ยอมให้ส่ง Item นั้นเร็วกว่ากำหนด

Receipt Days Late

กำหนดจำนวนวันที่ยอมให้ส่ง Item นั้นช้ากว่ากำหนด

Overreceipt Quantity Control Action

กำหนดการควบคุมเกี่ยวกับการรับ Item นั้น ว่าจะยอมให้มีการรับ Item นั้น ที่เกินจากการสั่งซื้อได้หรือไม่

• None: ไม่มีการควบคุม

• Warning: ระบบจะแสดงข้อความเดือน ในกรณีที่มีการรับ Item นั้น เกินจากการสั่งชื่อ

• Reject: ระบบจะไม่อนุญาตให้ทำการรับ Item นั้น ในกรณีที่มีการรับ Item นั้น เกินจากการสั่งซื้อ

Overreceipt Quantity Control Tolerance

กำหนดจำนวนเปอร์เซ็นต์ที่ยอมให้รับ Item เกินได้

Allow Substitute Receipts

กำหนดการควบคุมเกี่ยวกับว่าจะยอมให้มีการส่ง Item นั้น ทดแทนกันได้หรือไม่ Item บางรายการที่สามารถใช้ทดแทนกันได้ เช่น ถุงใสขนาด 3 นิ้ว กับถุงใสขนาด 3.5 นิ้ว หากผูกความสัมพันธ์ของ Item 2 รายการนี้ในระบบ ไว้และยอมรับว่าถ้าตัวใดตัวหนึ่งไม่มี สามารถใช้ทดแทนกันได้ เป็นต้น

Allow Unordered Receipts

กำหนดการรับ Item นั้น ว่าสามารถรับ Item นั้นๆ ที่ไม่ได้สั่งขื้อในใบสั่งซื้อได้หรือไม่

Allow Express Transactions

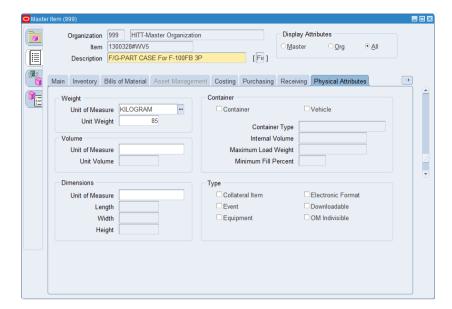
กำหนดการรับ Item นั้น ว่าสามารถ on Function Express Transactions ได้หรือไม่ Express Transactions เป็นการรับ Item นั้น โดยที่ผู้รับไม่ต้องคลิกเลือกรายการที่จะทำการรับทุกๆรายการในใบสั่งซื้อ กล่าวคือเมื่อเลือกการรับที่เป็นแบบ Express ระบบจะทำ การคลิกรายการที่จะทำการรับให้อัตโนมัติทุกรายการที่มีอยู่ในใบสั่งซื้อทันที

Receipt Routing

กำหนดรูปแบบการจัดส่ง Item นั้นๆ ซึ่งสามารถกำหนดได้ 3 แบบดังนี้

- Direct เป็นการรับ Item นั้น ครั้งเดียวเข้า Destination ในทันที
- Standard เป็นการรับ Item นั้น 3 Steps ซึ่งจะเปิดโอกาสให้สามารถเลือกที่จะทำ Inspection หรือไม่ก็ได้ โดยมีขั้นตอน ดังนี้
 - o Step 1 รับเข้า Receiving Area
 - o Step 2 ทำการ Inspect (ทำหรือไม่ก็ได้)
 - o Step 3 โอนจาก Receiving Area ไปยัง Final Destination
- Inspection เป็นการรับ Item นั้นแบบที่ต้องมีการทำ Inspection ด้วย โดยมีขั้นตอนดังนี้
 - o Step 1 รับเข้า Receiving Area
 - Step 2 ทำการ Inspect
 - o Step 3 โอนจาก Receiving Area ไปยัง Final Destination

Physical Attribute



Weight Unit of Measure

กำหนดหน่วยนับน้ำหนักของ Item นั้นๆ

Weight Unit Weight

กำหนดน้ำหนักสุทธิ (Net Weight) ของ Item นั้นๆ

Volume Unit of Measure

กำหนดหน่วยนับปริมาตรหรือความจุของ Item นั้นๆ

Volume Unit Volume

กำหนดปริมาตรหรือความจุของ Item นั้นๆ โดยใช้การคำนวณดังนี้

สูตรในการคำนวณปริมาตรของ Item นั้นๆ = (Volume ของ Pallet / จำนวนความจุต่อ Pallet)

Dimensions Unit of Measure

กำหนดหน่วยนับมิติหรือขนาดของ Item นั้นๆ

Dimensions Length

กำหนดความยาวของ Item นั้นๆ

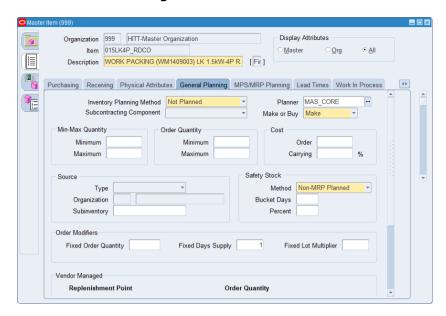
Dimensions Width

กำหนดความกว้างของ Item นั้นๆ

Dimensions Height

กำหนดความสูงของ Item นั้นๆ

General Planning



Inventory Planning Method

วิธีในการจัดการและวางแผนสินค้าคงเหลือในระดับ Organization โดยผู้ใช้งานสามารถเลือกวิธีในการ Planning ได้ดังต่อไปนี้

- Min-Max เป็นวิธีการควบคุมจำนวน Item ให้อยู่ในช่วงที่ต้องการ โดยในกรณีที่ปริมาณคงเหลือมียอดต่ำกว่า Minimum ที่กำหนด ระบบจะทำการสั่งซื้อเพิ่มโดยไม่ให้เกินปริมาณ Maximum ที่กำหนด
- Reorder Point เป็นวิธีการจัดการสินค้าคงเหลือให้เพียงพอต่อความต้องการที่มี ต่อรายการสินค้านั้น โดยระบบจะใช้ ข้อมูลที่ได้จาก Safety Stock และ Demand ของ Item นั้น ในการคำนวณจำนวนที่ต้องสั่งซื้อ
- Not Planned ไม่มีการใช้วิธีการวางแผนสินค้าคงเหลือ

Make or Buy

กำหนดให้ระบบทราบว่า Item ดังกล่าวเป็น Item ที่ได้จากการผลิต หรือสั่งซื้อจาก Supplier

Min-Max Minimum Quantity

จำนวนขั้นต่ำที่ควรจะมีในคลัง โดยข้อมูลที่กำหนดจะใช้สำหรับการวางแผนการสั่งชื้อ Item นั้น แบบ Min-Max Planning

Min-Max Maximum Quantity

จำนวนสูงสุดที่ควรจะมีในคลัง โดยข้อมูลที่กำหนดจะใช้สำหรับการวางแผนการสั่งซื้อ Item นั้น แบบ Min-Max Planning

Minimum Order Quantity

ี่ จำนวนสั่งซื้อขั้นต่ำต่อครั้ง โดยระบบจะนำข้อมูลที่กำหนดไปใช้ในการปรับจำนวนที่ทำการสั่งซื้อ Item นั้นจากการ Planning

Maximum Order Quantity

จำนวนสั่งชื้อสูงสุดต่อครั้ง โดยระบบจะนำข้อมูลที่กำหนดไปใช้ในการปรับจำนวนที่ทำการสั่งชื้อ Item นั้นจากการ Planning

Source Type (Replenishment)

กำหนดแหล่งที่มาของสินค้าคงเหลือที่จะให้ระบบทำการเติมเข้ามาในระบบ โดยมีแหล่งที่มาดังต่อไปนี้

- Inventory ระบบจะทำการเดิม Item นั้น ให้ถึงปริมาณที่ต้องการโดยการสร้าง Internal Requisition ซึ่งจะกลายเป็น Internal Sale Order เพื่อดึงสินค้าคงเหลือจาก Organization อื่นๆ
- Supplier ระบบจะทำการเดิม Item นั้น ให้ถึงปริมาณที่ต้องการโดยการสร้าง Purchase Requisition ซึ่งจะกลายเป็น Purchase Order เพื่อสั่งสินค้าจาก Supplier
- Subinventory ระบบจะทำการเดิม Item นั้น ให้ถึงปริมาณที่ต้องการโดยการสร้าง Move Order Requisition ซึ่งจะ กลายเป็น Move Order เพื่อดึงสินค้าคงเหลือจาก Subinventory อื่นๆ

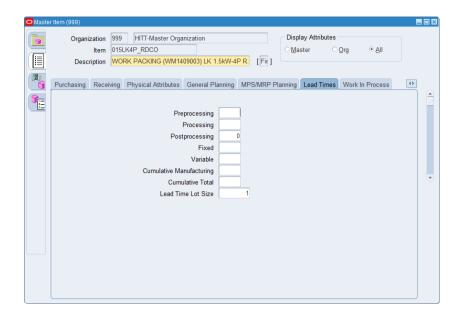
Safety Stock Method

วิธีในการคำนวณหา Safety Stock เพื่อเป็นข้อมูลพื้นฐานในการจัดการและวางแผนสินค้าคงเหลือแบบ Reorder Point

Fixed Lot Multiplier

กำหนดจำนวนการสั่งซื้อต่อรายการ โดยระบบจะนำข้อมูลที่กำหนดไปใช้ในการปรับปรุงหรือแก้ไขจำนวนที่ทำการสั่งซื้อ Item นั้นๆ ที่ได้จากการ Planning โดยจำนวนที่สั่งชื้อต้องเป็นจำนวนเต็มของ Fixed Lot Multiplier ตัวอย่างเช่น กรณีที่ต้องการ Item นั้น 10 หน่วย แต่ Fixed Lot Multiplier เป็น 12 หน่วย ระบบจะทำการแก้ไขจำนวนที่ต้องการ Item นั้น เป็น 12 หน่วย หรือกรณีที่ ต้องการ Item นั้น 20 หน่วย แต่ Fixed Lot Multiplier เป็น 12 หน่วย ระบบจะทำการแก้ไขจำนวนที่ต้องการ Item นั้น เป็น 24 หน่วย เป็นต้น

Lead Times



Preprocessing

เวลาที่ใช้ในการเตรียมการเพื่อออกใบสั่งซื้อ โดยข้อมูลที่กำหนดจะถูกนำไปใช้เป็นข้อมูลส่วนหนึ่งในการวางแผนการสั่งซื้อ

Processing

เวลาที่ใช้ในการออกใบสั่งซื้อจนถึงมือ Supplier โดยข้อมูลที่กำหนดจะถูกนำไปใช้เป็นข้อมูลส่วนหนึ่งในการวางแผนการสั่งซื้อ

Postprocessing

เวลาที่ใช้ในการรับของหลังจากออกใบสั่งซื้อ โดยข้อมูลที่กำหนดจะถูกนำไปใช้เป็นข้อมูลส่วนหนึ่งในการวางแผนการสั่งซื้อ

Fixed

เป็นเวลาที่ใช้ในการผลิตแบบคงที่ (ต่อการผลิต 1 ครั้ง) เช่นเวลาในการเช็คเครื่องจักร

Variable

เป็นเวลาที่ใช้ในการผลิตซึ่งแปรผันตามจำนวนที่ผลิต

Cumulative Manufacturing

เป็นเวลาที่รวมสะสมจาก BOM Level ล่างจนถึง Level บนสุด สำหรับ Item นี้ (Lead Time Fixed + Lead Time Variable)

- For internal use only -

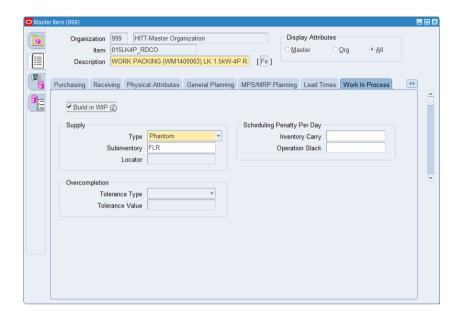
Cumulative Total

เป็นเวลาที่รวมสะสมจาก BOM Level ล่างจนถึง Level บนสุด สำหรับ Item นี้ (Cumulative Manufacturing + Preprocessing + Processing + Postprocessing)

Lead Time Lot Size

เป็นเวลาที่ต้องใช้ในการผลิต (เพื่อคิดเป็นการทำงานล่วงหน้า) ต่อการผลิต 1 Lot

Work In Process



Build in WIP

กำหนดให้ Item นี้ สามารถถูกนำไปเปิดเป็นใบ Work Order ใน Module "Work In Process" ได้หรือไม่

Supply Type

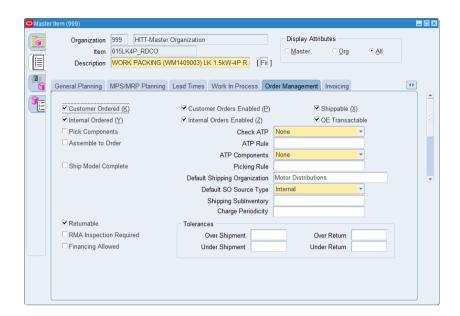
ประเภทของการจัดหา Item นั้นๆ ในการผลิต ซึ่งแบ่งออกเป็นประเภทต่างๆ ดังนี้

•	Operation Pull	กำหนดให้มีการตัด Stock เมื่อมีการรายงานผลผลิตผ่านขั้นตอนการทำงานนั้นๆ
•	Assembly Pull แล้ว	กำหนดให้มีการตัด Stock เมื่อรายงานผลผลิตขั้นสุดท้ายและรับผลผลิตเข้า Stock เรียบร้อย
•	Push	กำหนดให้มีการตัด Stock ก่อนการผลิต (Manual Issue)
•	Bulk เนอร์, น้ำมัน	สำหรับ Item ที่ไม่สามารถระบุปริมาณการใช้ที่แน่นอนใน BOM ได้ เช่น ก๊าซ, น้ำ, ไฟ, สี, ทิน
•	Supplier	สำหรับ Item ที่เป็น Outside Processing
•	Phantom	สำหรับ Item ที่เป็น Phantom (ไม่ใช่ชิ้นส่วนหรือวัสดุจริง)

Subinventory

เป็นคลัง (Subinventory) ที่จะใช้ในการตัดจ่าย Item นั้น

Order Management



Customer Ordered

กำหนดว่า Item นั้นๆ ลูกค้าสามารถสั่งซื้อได้หรือไม่

Customer Orders Enabled

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถอยู่ใน Sale Order ได้หรือไม่

Shippable

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถทำการจัดส่งได้หรือไม่

Internal Ordered

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถสั่งซื้อจาก Organization อื่นๆได้หรือไม่

Internal Orders Enabled

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถอยู่ใน Internal Order ได้หรือไม่

OE Transactable

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถทำ Transaction เกี่ยวกับ Order Management ได้หรือไม่

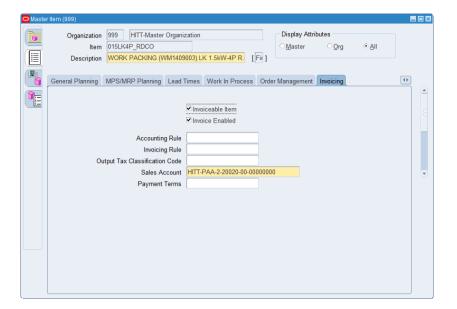
Returnable

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถทำรับคืนจากลูกค้าได้หรือไม่

Default Shipping Organization

กำหนดค่าตั้งตันของ Organization นั้นๆ ที่จะใช้ในการตัด Item นั้นๆ

Invoicing



Invoiceable Item

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถอ้างถึงในการออก Invoice ในระบบ Oracle Receivable ได้หรือไม่

Invoice Enabled

กำหนดว่า Item นั้นๆ สามารถ Active สำหรับการออก Invoice ในระบบ Oracle Receivable ได้หรือไม่ ในกรณีที่เลือก Invoice Enabled On Item นั้นจะไปปรากฏใน List of Values ของ Oracle Receivable

Sales Account

กำหนดเลขบัญชีของ Sales ใช้สำหรับบันทึกบัญชีการขาย Item นั้นๆ

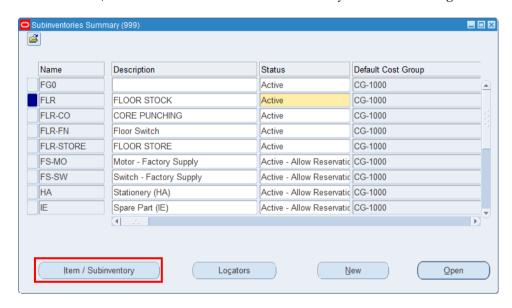
บทที่ 14: การกำหนด Item Subinventory

(N) Inventory \rightarrow Setup \rightarrow Organizations \rightarrow Subinventory \rightarrow (B) Item/Subinventory

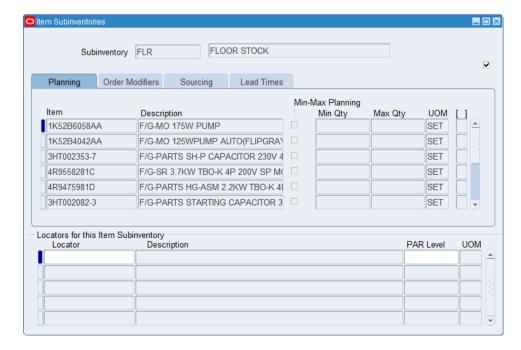
เป็นการผูกความสัมพันธ์ระหว่างสถานที่จัดเก็บและสินค้า ซึ่งสามารถกำหนดได้ว่า Subinventory ต่างๆ นั้นสามารถ จัดเก็บ Item ใดได้บ้าง

วิธีการสร้าง Item / Subinventory

- 1. เข้าหน้าจอการสร้าง Item / Subinventory โดย
 - (N) Inventory → Setup → Organizations → Subinventory
- 2. กดปุ่ม Ctrl+F11 เพื่อทำการค้นหา Subinventory ทั้งหมดภายใต้ Organization นั้นๆ



- 3. คลิก เลือก Subinventory ที่ต้องการกำหนด Item ที่สามารถจัดเก็บใน Subinventory นั้นๆ ได้
- 4. คลิก ปุ่ม Item/Subinventory ระบบจะแสดงหน้าจอให้บันทึกข้อมูลดังนี้



4.1 Items: บันทึก Item ที่สามารถจัดเก็บเข้ากับ Subinventory นั้นๆ ได้

4.2 Description: เมื่อเลือก item แล้วระบบจะแสดง Description ของ Item ให้

อัตโนมั๋ติ

4.3 Locator: กรณีที่ Subinventory นั้นๆ มี Locator ด้วย ให้ทำการบันทึก Locator ภายใต้ Subinventory นั้นๆ ที่สามารถจัดเก็บ Item ที่กำหนดข้างต้นได้

5. Save ข้อมูล

บทที่ 15: Planning Setup

ในส่วนของการ Setup ข้อมูลการ Planning เป็นส่วนที่ผู้ใช้งานต้องทำการ Setup ข้อมูลพื้นฐานที่จำเป็นสำหรับการ วางแผนในการจัดการสินค้าคงเหลือ โดยในเนื้อหาของส่วนนี้จะกล่าวถึงการ กำหนดข้อมูลพื้นฐานในการวางแผนการ จัดการสินค้าคงเหลือ โดยวิธีสำหรับการวางแผนการจัดการสินค้าคงเหลือสำหรับ HITT เป็นดังนี้

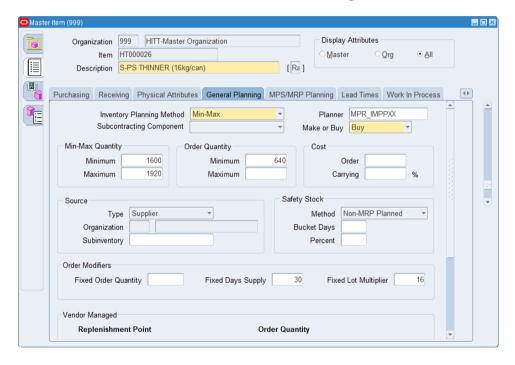
1. Min-Max Planning

สำหรับเนื้อหาในส่วนของ Planning Setup จะแบ่งหัวข้อออกเป็นดังนี้

- Min-Max Planning Setup
- Min-Max Planning Process

Min-Max Planning Setup

เป็นการ Setup ข้อมูลพื้นฐานสำหรับการ Planning แบบ Min-Max Planning โดยผู้ใช้งานจะต้องทำการกำหนด ข้อมูลในส่วนนี้สำหรับ Item ที่มีการ Planning ด้วยวิธีดังกล่าว โดยผู้ใช้งานจะต้องทำการกำหนดข้อมูลดังต่อไปนี้ เพื่อใช้งานในการวางแผนการจัดการสินค้าแบบ Min-Max Planning



- 1. เข้าหน้าจอ Item Setup โดย (N) → Items → Master Items
- 2. กด F11 และ ในช่อง Item ใส่ Item Number ที่ต้องการ Setup Min-Max Planning จากนั้นกด Ctrl+F11
- 3. ระบบจะแสดง Item ที่ต้องการมาให้
- 4. เลือก Tab ของ General Planning เพื่อทำการ Setup ข้อมูลในส่วนของการ Planning
- 5. กำหนดข้อมูล Inventory Planning Method โดยผู้ใช้สามารถที่จะกำหนดประเภทของการ Planning ได้ดังนี้

58

- 5.1 Not Planned หมายถึงไม่ใช้ Inventory Planning
- 5.2 Min-Max หมายถึงการใช้ Planning แบบ Min-Max Planning
- 5.3 Reorder Point หมายถึงการใช้ Planning แบบ Reorder Point

หมายเหตุ ให้ผู้ใช้งานกำหนดเป็น Min-Max

- 6. กำหนดข้อมูล Make or Buy โดยถ้า Item ใหนมีที่มาจากการสั่งซื้อจะต้องกำหนดเป็น Buy ถ้า Item ใหนมีที่มาจากการผลิตจะต้องกำหนดเป็น Make
- 7. กำหนดข้อมูล Minimum Quantity กำหนดปริมาณสินค้าคงเหลือขั้นต่ำที่ต้องมีในคลังสินค้า โดย ข้อมูลในส่วนนี้จะใช้สำหรับการ Planning แบบ Min-Max
- 8. กำหนดข้อมูล Maximum Quantity กำหนดปริมาณสินค้าคงเหลือสูงสุดที่สามารถมีในคลังสินค้า โดยข้อมูลในส่วนนี้จะใช้สำหรับการ Planning แบบ Min-Max

Min-Max Planning Process

(N) → Planning → Min-Max Planning

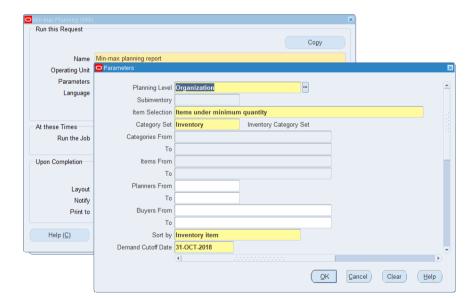
ผู้ใช้งานสามารถใช้ Min-Max Planning เพื่อจัดการหรือบริหารระดับสินค้าคงเหลือสำหรับรายการสินค้าทั้งหมดหรือ เฉพาะส่วนที่ต้องการ การจัดการแบบ Min-Max Planning ผู้ใช้งานต้องทำการกำหนดระดับสินค้าคงเหลือในรูปของ Minimum และ Maximum ของแต่ละรายการสินค้า เมื่อใดก็ที่ระดับสินค้าคงเหลือของรายการสินค้าใด (On hand + On Order) มีปริมาณที่ต่ำกว่าระดับของ Minimum ที่กำหนด ระบบจะทำการแนะนำให้จัดทำ Purchase Requisition เพื่อที่จะทำให้ยอดสินค้าคงเหลือกลับขึ้นไปที่ระดับ Maximum

สำหรับการ Setup เพื่อใช้การ Planning แบบ Min-Max Planning ผู้ใช้งานต้องทำการ Set Attribute "Planning Method" ใน Item Master (ตามวิธีของ Planning Setup) เป็น Min-Max Planning หลังจากนั้นทำการกำหนด ระดับสินค้าคงเหลือทั้ง Min-Max Minimum Quantity และ Min-Max Maximum Quantity และผู้ใช้งาน สามารถที่จะทำการกำหนดค่าการสั่งขื้อขั้นด่ำหรือจำนวนเต็มของการสั่งขื้อแต่ละครั้งได้ที่ Minimum Order Quantity และ Fixed Lot Size Multiplier เพื่อควบคุมหรือปรับปรุงแก้ไขจำนวนการสั่งชื้อในแต่ละครั้งตัวอย่างเช่น เมื่อสั่งซื้อกับ Supplier จะสั่งชื้อเป็นโหล ดังนั้นเพื่อให้ระบบคำนวณออกมาแล้วเป็นจำนวนเต็มของโหล ก็ให้ทำการ กำหนด Fixed Lot Size Multiplier เป็น 12

Min-Max Planning จะทำการจัดการกับระดับสินค้าคงเหลือโดยต้องทำการ Run "Min-Max Planning" Report และระบบ Oracle Inventory จะทำการคำนวณโดย ระบบจะทำการหา Total Available ซึ่งได้มาจาก Nettable Quantity On Hand + On Order และนำค่าของ Total Available ไปทำการเปรียบเทียบกับ Min-Max Minimum Quantity ถ้า Total Available มีค่าด่ำกว่า Min-Max Minimum Quantity ระบบจะทำการแนะนำ Order Quantity ใหม่ให้โดยค่า Order Quantity ได้มาจาก Min-Max Maximum Quantity - Total Available และค่าของ Order Quantity จะถูกปรับปรุงหรือแก้ไขโดย Minimum Order Quantity และ Fixed Lot Size Multiplier

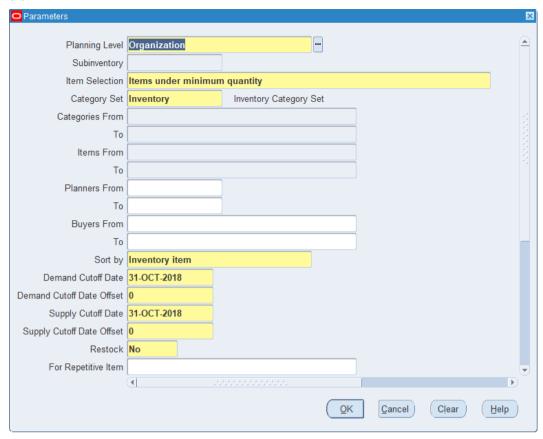
การ Run Min-Max Planning Report เพื่อให้ระบบทำการจัดการเกี่ยวกับปริมาณสินค้าคงเหลือ ผู้ใช้งานสามารถที่ จะทำการกำหนดได้ว่าจะให้ระบบคำนวณและแสดงผลออกมาในรูปรายงานหรือว่าต้องการให้ระบบคำนวณและทำการ สร้างข้อมูล Purchase Requisition ให้พร้อมทั้งแสดงผลออกมาในรูปของรายงาน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ Parameter Restock ว่าเป็น Yes หรือ No ในขณะที่ Run Min-Max Planning Report

ขั้นตอนในการสั่งให้ระบบทำการ Run Min-Max Planning Report ผู้ใช้งานจะต้องทำการกำหนด Parameter ต่าง ๆ เพื่อให้ระบบทำการ Run โดยขั้นตอนในการ Run Report มีรายละเอียดดังต่อไปนี้



1. เข้าหน้าจอการ Run Min-Max Planning Report

2. หลังจากผู้ใช้งานทำการ Run Report ระบบจะแสดงหน้าจอ Parameter เพื่อให้ผู้ใช้งานระบุ เงื่อนไขในการสั่ง Run Report ดังต่อไปนี้



- 3. ระบุเงื่อนไขในการสั่งรัน Report ดังนี้
 - 3.1 Planning Level ว่าต้องการ Run Report ในระดับ Organization หรือ Subinventory
 - 3.2 กรณีที่ Planning Level ระบุว่าเป็น Subinventory ให้ ระบุ Subinventory ที่ต้องการรับ Min-Max Planning ในช่อง Subinventory ด้วย
 - 3.3 ระบุ Item Selection เพื่อเป็นเงื่อนไขในการขอดูรายงานโดยสามารถเลือกได้ดังต่อไปนี้
 - Items under the minimum quantity
 - Items over the maximum
 - Quantity, or all min-max planned items

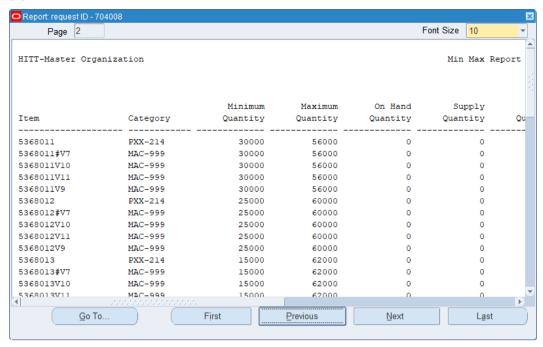
หมายเหตุ ให้เลือกเป็น Item under the minimum quantity

- 3.4 ระบุ Item From To เพื่อกำหนด Item ที่ต้องการให้แสดงผลบนรายงาน กรณีต้องการ รันทุก Item ให้ปล่อยช่อง Item ว่างไว้
- 3.5 Restock ทำการระบุ Yes หรือ No ที่ Restock เพื่อให้ระบบทราบถึงรายงานที่ Run ต้องการให้ระบบทำการสร้าง Order หรือ เพียงแค่แสดงผลออกรายงาน
 - Yes หมายถึง กรณีที่ต้องการให้ระบบทำการสร้าง Order ให้ทันที
 - No หมายถึง ต้องการดูผลจากการรันในรูปแบบของรายงานก่อน
- 3.6 Include PO Supply หากต้องการให้ระบบมองยอดสินค้าจากใบสั่งซื้อที่ Pending อยู่ รวมเป็นยอด On-hand ในอนาคต ด้วยให้ตอบ Yes แต่ถ้าหากไม่สนใจใบสั่งซื้อที่ Pending อยู่ให้ตอบ No

- 3.7 Include WIP Supply หากต้องการให้ระบบมองยอดสินค้าจากใบสั่งผลิตที่ Pending อยู่ รวมเป็นยอด On-hand ในอนาคต ด้วยให้ตอบ Yes แต่ถ้าหากไม่สนใจใบสั่งผลิตที่ Pending อยู่ให้ตอบ No
- 3.8 Include Interface Supply หากต้องการให้ระบบมองยอดใบสั่งขื้อที่ค้างอยู่ใน Table Interface ไปรวมกับการคำนวณหรือไม่ หากไม่รวมตอบ No หากต้องการรวมด้วยตอบ Yes
- 3.9 ระบุ Yes หรือ No ที่ Lot Control เพื่อระบุให้ระบบทราบว่าต้องการให้รายงานแสดงผล เฉพาะรายการสินค้าที่เป็นจำพวก Lot Control หรือไม่
- 3.10 เลือกรูปแบบการแสดงผลที่ Display Format ว่าต้องการให้แสดงแบบใดดังต่อไปนี้
 - Display All Information
 - Don't Display Supply/Demand Details รายงานจะไม่แสดงข้อมูล Minimum Order Quantity, Maximum Order Quantity และ Multiple Order Quantity
 - Don't Display Order Constraints รายงานจะไม่แสดงข้อมูล On Hand Quantity
- 3.11 ระบุ Yes หรือ No ที่ Display Item Information ในกรณีที่ต้องการให้ระบบแสดง Item Information ให้ระบุ Yes
- 4. หลังจากผู้ใช้งานทำการระบุ Parameter เพื่อ Run Report เสร็จเรียบร้อยให้กดปุ่ม OK หลังจาก นั้น ให้กดปุ่ม Submit เพื่อ Run Report
- 5. ทำการ View Status ของ Report โดยเรียกหน้าจอ View Request (M) View > Requests
- 6. ระบบจะแสดงหน้าจอเพื่อแสดงสถานะของการ Run Report ดังภาพตัวอย่าง



- 7. ผู้ใช้งานสามารถดูสถานะของ Report ที่ชื่อ "Min-max Planning Report ที่ Field Name โดยดู สถานะของ Phase และ Status ต้องเป็น Completed และ Normal
- 8. หลังจากสถานะของ Phase และ Status เปลี่ยนเป็น Completed และ Normal ผู้ใช้งานสามารถดู ผลลัพธ์ได้โดยการกดปุ่ม View Output ระบบจะแสดงรายงานของ Min-Max Planning Report ดังภาพตัวอย่าง



9. หลังจากที่ดูรายงานแล้ว หากต้องการให้ระบบทำการสร้างเป็นใบขอซื้อให้ ให้ทำการสั่งรัน Min-Max Planning อีกครั้ง โดยเลือกเงื่อนไขในช่อง Restock เป็น Yes ระบบก็จะทำการสร้างเป็นใบ ขอซื้อและใบสั่งซื้อให้อัตโนมัติ

บทที่ 16: Subinventory Transfer

(N) Inventory → Transactions → Subinventory Transfer (User)

Subinventory Transfer เป็น Transaction ประเภทหนึ่งของระบบงาน Inventory กล่าวคือเป็นการโอนสินค้า ระหว่าง Subinventory ภายใน Organization เดียวกัน หรือเป็นการโอนสินค้าระหว่าง Locator และ Locator แต่ ภายใต้ Organization เดียวกัน ก็จะใช้ Subinventory Transfer เช่นเดียวกัน ซึ่ง Transaction ประเภท Subinventory Transfer ของ HITT นั้นสามารถแบ่งออกเป็นย่อยๆ ได้ดังนี้

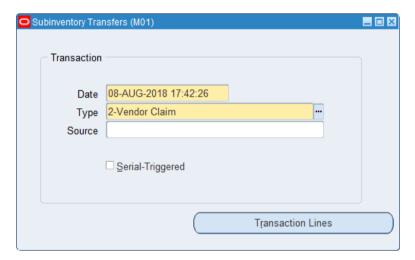
1. Vendor Claim

Vendor Claim

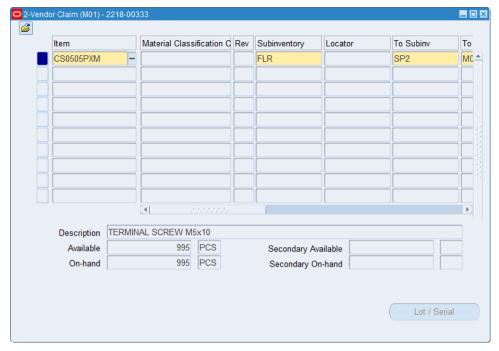
เมื่อทางคลังสินค้าตรวจพบว่าสินค้าที่รับเข้ามานั้นเสียหาย และแจ้งกับทางจัดซื้อเพื่อให้ทาง จัดซื้อทำการติดต่อขอ เปลี่ยนสินค้ากับ Vendor ต่อไป หากทางจัดซื้อแจ้งว่าสามารถที่จะทำการ Claim กับ Vendor ได้นั้นทางคลังสินค้า จะทำการโอนสินค้าจากคลังสินค้าปกติไปยังคลังสินค้าที่ชื่อว่า Vendor Claim

ขั้นตอนการโอนสินค้าไปยัง Subinventory สำหรับสินค้ารอ Claim (Vendor Claim) มีดังนี้

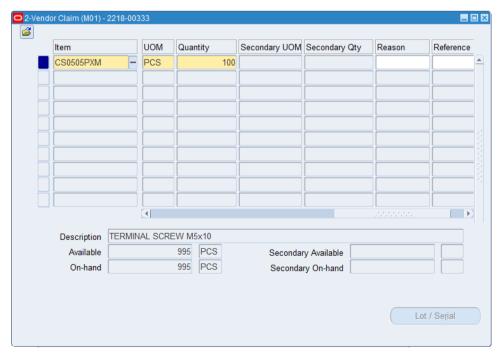
- 1. เข้าหน้าจอ Subinventory Transfer (User)
- 2. ระบบจะแสดงหน้าจอการทำ Subinventory Transfer ดังภาพ



- 3. บันทึกข้อมูลดังนี้
 - 3.1 Date: ระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันที่ทำการทำ Subinventory Transfer มาให้ไม่ต้องทำ การเปลี่ยนแปลง
 - 3.2 Type: เลือก Transaction Type เป็น "Vendor Claim"
 - 3.3 Source: ระบบจะบันทึกเลขที่เอกสารในการโอนคลังอัตโนมัติ
- 4. กดปุ่ม Transaction Lines เพื่อเข้าไปบันทึกรายละเอียดสินค้าที่จะทำการโอน



- 5. บันทึกข้อมูลรายละเอียดสินค้าที่ต้องการโอนดังนี้
 - 5.1 Item: บันทึกรายการสินค้าที่ต้องการโอน Subinventory
 - 5.2 Subinventory: เลือก Subinventory ต้นทางที่ทำการโอนสินค้า
 - 5.3 Locator: กรณีที่ Subinventory นั้นๆ มี Locator ด้วยให้บันทึก Locator ต้นทางที่จะทำ การโอนสินค้าไปให้
 - 5.4 To Subinventory: เลือก Subinventory ปลายทางที่จะทำการโอนสินค้าไปเก็บโดยใน การโอนคลังเพื่อ Vendor Claim นั้นให้เลือก Subinventory ปลายทางเป็น "<u>Vendor</u> <u>Claim</u>"
 - 5.5 To Locator: กรณีที่ Subinventory ปลายทางที่จะโอนสินค้าไปให้นั้นมี Locator ด้วยให้ ทำการเลือก Locator ที่จะให้เก็บสินค้าด้วย



5.6 UOM: ระบบจะแสดงหน่วยนับสินค้ามาให้อัตโนมัติ หากการโอนสินค้าคลังนั้น ๆ ไม่ได้ โอนด้วยหน่วยนับตามที่ระบบแสดงมาให้ให้เปลี่ยนเป็นหน่วยนับที่ถูกต้อง

- 5.7 Quantity: บันทึกจำนวนสินค้าที่ทำการโอน
- 5.8 ในกรณีที่การโอนสินค้าคลังนั้นมากกว่า 1 รายการ หลังจากบันทึกรายการแรกเสร็จแล้วให้ คลิกที่ Line ถัดไปเพื่อที่จะทำการบันทึกรายการสินค้ารายการถัดไป
- 6. Save ข้อมูล
- 7. หลังจาก Save ข้อมูลแล้วระบบจะแสดงข้อความการทำรายการสำเร็จที่ด้านล่างของหน้าจอ

บทที่ 17: Inter-Organization Transfer

(N) Inventory → Transactions → Inter-Organization Transfer (User)

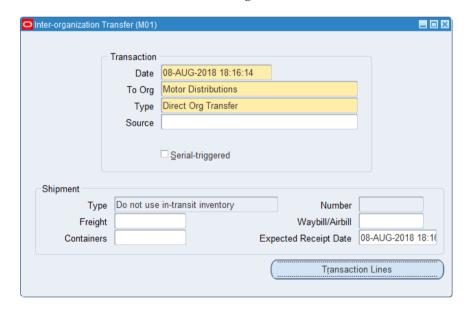
Inter Organization Transfer เป็น Transaction ประเภทหนึ่งของระบบงาน Inventory กล่าวคือเป็นการโอนสินค้า ระหว่าง Organization หรือเป็นการโอนสินค้าระหว่าง Subinventory และหรือ Locator และ Subinventory ที่อยู่ คนละ Organization กัน ก็จะใช้ Inter Organizaton Transfer เช่นเดียวกัน

การทำ Inter Organization Transfer สำหรับ HITT นั้นจะไว้ใช้สำหรับกรณีดังนี้

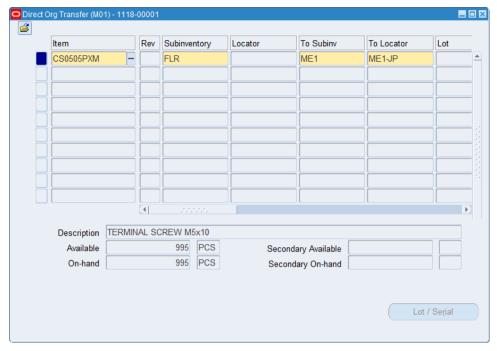
- 1. โอน Finished Goods จาก Org สำหรับผลิต (M01, S01)ไปไว้ที่ Org สำหรับขาย (M02, S02)
- 2. โอนสินค้าจากคลัง Switch ไปให้คลังผลิตของ Motor (กรณีที่ Motor ต้องการใช้ Switch เป็น ส่วนหนึ่งในการผลิต Motor)

ขั้นตอนการปฏิบัติงานสำหรับ Inter Organization Transfer มีดังนี้

- 1. เข้าหน้าจอการทำ Inter-Organization Transfer (User)
- 2. ระบบจะแสดงหน้าจอการทำ Inter-Organization Transfer มาให้ดังภาพ



- 3. บันทึกข้อมูลดังนี้
 - 3.1 Date: เป็นวันที่ที่ทำ Transaction ซึ่งระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันขึ้นมาให้
 - 3.2 To Org: เลือก Organization ที่จะทำการโอนสินค้าไปให้
 - 3.3 Type: เลือก Transaction Type ซึ่งระบบจะแสดงมาให้อัตโนมัติเป็น <u>"Direct Org Transfer"</u>
 - 3.4 Source: ระบบจะบันทึกเลขที่เอกสารในการโอนคลังอัตโนมัติ
- 4. กดปุ่ม Transaction Lines เพื่อเข้าไปบันทึกรายการสินค้าที่จะทำการโอน



- 5. บันทึกข้อมลรายการสินค้าที่จะทำการโอนดังนี้
 - 5.1 Item: เลือก Item ที่จะทำการโอนสินค้า
 - 5.2 Subinventory: เลือก Subinventory ต้นทางที่จะทำการโอนสินค้าไปให้คลังปลายทาง
 - 5.3 Locator: กรณีที่ Subinventory ต้นทางมี Locator ด้วยให้ทำการบันทึก Locator ที่ทำการ โอนสินค้าด้วย
 - 5.4 To Subinv: บันทึก Subinventory ปลายทางของอีก Organization หนึ่งที่จะทำการโอน สินค้าไปให้
 - 5.5 To Locator: กรณีที่ Subinventory ปลายทางมี Locator ด้วยต้องกำหนด Locator ที่จะให้ เก็บสินค้าของ Organization ปลายทางด้วย
 - 5.6 UOM: เป็นหน่วยนับที่ใช้ในการโอนสินค้าซึ่งระบบจะแสดงมาให้อัตโนมัติ แต่ถ้าการโอนคลัง ครั้งนั้นๆ ไม่ได้โอนด้วยหน่วยนับที่ระบบแสดงให้ทำการเปลี่ยนเป็นหน่วยนับที่ถูกต้อง
 - 5.7 Quantity: บันทึกจำนวนสินค้าที่ทำการโอน
 - 5.8 ในกรณีที่การโอนสินค้าคลังนั้นมากกว่า 1 รายการ หลังจากบันทึกรายการแรกเสร็จแล้วให้ คลิกที่ Line ถัดไปเพื่อที่จะทำการบันทึกรายการสินค้ารายการถัดไป
- 6. Save ข้อมูล โดยคลิกที่ Icon Save ที่ Tools Bar ดังภาพ



6.1 หลังจาก Save ข้อมูลแล้วระบบจะแสดงข้อความการทำรายการสำเร็จที่ด้านล่างของหน้าจอ

บทที่ 18: Miscellaneous Transactions

(N) Inventory → Transactions → Miscellaneous Transaction (User)

Miscellaneous Transactions เป็น Transaction ประเภทหนึ่งของระบบงาน Inventory ซึ่งประกอบด้วย Transaction 2 ประเภท คือ

- 1. Miscellaneous Receipt เป็นการรับสินค้าเข้าคลังเนื่องจากสาเหตุอื่นๆ ซึ่งทาง Consultant ได้ทำการกำหนดการรับสินค้าเข้าคลังเนื่องจากสาเหตุอื่นๆ ไว้ 2 ประเภท ดังนี้
 - 1.1 Scrap Receive สำหรับทำการบันทึกรับ Scrap เข้าระบบ
 - 1.2 Spoilage Receive สำหรับทำการบันทึกรับ Spoilage Inside เข้าระบบ
 - 1.3 Customer Return Receipt สำหรับทำการบันทึกรับสินค้าจากลูกค้ามาเพื่อทำการซ่อม
- 2. Miscellaneous Issue เป็นการจ่ายสินค้าออกจากคลังเนื่องจากสาเหตุอื่นๆ ซึ่งทาง Consultant ได้ทำการกำหนดการจ่ายสินค้าเนื่องจากสาเหตุอื่นๆ ไว้ดังนี้
 - 2.1 Issue for Employee Use สำหรับทำการบันทึกจ่ายให้พนักงานกรณีที่พนักงานเบิกอุปกรณ์ เครื่องใช้สำนักงาน, เครื่องเขียน, ชุดแบบฟอร์มพนักงาน, Factory Supply, Spare Parts
 - 2.2 Issue for Sales สำหรับทำการบันทึกการตัดจ่ายสินค้าประเภทชุดแบบฟอร์มพนักงาน เพื่อทำการขายให้กับพนักงาน
 - 2.3 WIP Issue สำหรับทำการบันทึกเพื่อตัดสินค้าออกจากระบบเพิ่มเดิมเพื่อทดแทนสินค้า ประเภท Spoilage ที่รับกลับเข้ามาในระบบ
 - 2.4 Customer Return Issue สำหรับทำการบันทึกจ่ายสินค้าที่ซ่อมเสร็จคืนให้ลูกค้า

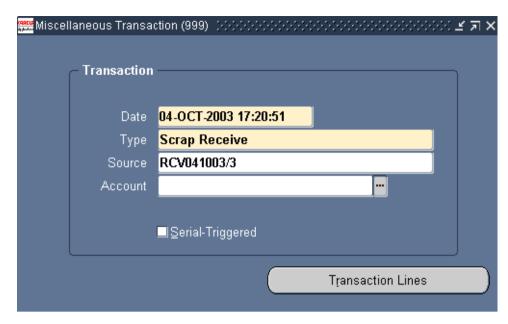
Scrap Receive

(N) → Transactions → Miscellaneous Transactions

กรณีที่ทางฝ่ายผลิตทำการผลิตสินค้าจะมีส่วนเสียของสินค้าต่างๆ เช่น Silicon ดังนั้นเพื่อที่จะให้เห็นยอด Scrap ใน ระบบเพื่อที่จะทำการขายต่อไปนั้น จะต้องทำการบันทึกรับ Scrap เหล่านั้นเข้าระบบเสียก่อน ดังนี้

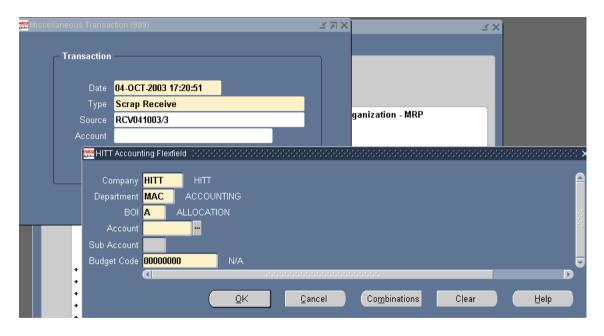
ขั้นตอนการปฏิบัติงานเพื่อทำการรับ Scrap เข้าระบบมีดังนี้

- 1. เข้าหน้าจอการบันทึกรับสินค้าเข้าในระบบ
 - (N) Transactions → Miscellaneous Transactions
- 2. ระบบจะแสดงหน้าจอการบันทึกรับสินค้าดังภาพ

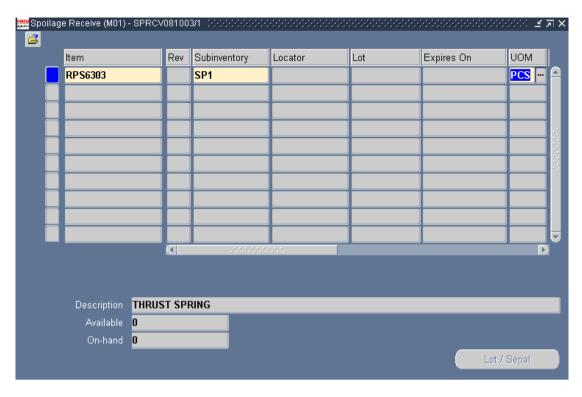


3. บันทึกข้อมูลดังนี้

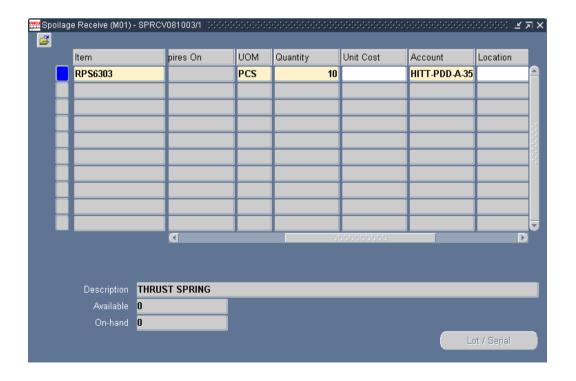
- 3.1 Date: เป็นวันที่ที่ทำ Transaction ซึ่งระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันขึ้นมาให้
- 3.2 Type: เลือก Transaction Type เป็น <u>"Scrap Receive"</u>
- 3.3 Source: บันทึกเลขที่เอกสารที่ใช้สำหรับการทำการรับสินค้า
- 3.4 Account: บันทึก Account Code ที่เป็น Account Code ฝั่ง Credit โดยบันทึกเป็น Account "_____"



4. กดปุ่ม Transaction Lines เพื่อเข้าไปบันทึกรายการสินค้าที่จะทำการรับเข้าระบบ



- 5. บันทึกข้อมูลรายการสินค้าที่จะทำการรับสินค้าเข้าระบบดังนี้
 - 5.1 Item: เลือก Item ที่จะทำการรับสินค้าเข้าระบบ หลังจากทำการะบุ Item ระบบจะแสดง Description รวมทั้ง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ดังกล่าว
 - 5.2 Subinventory: เลือก Subinventory ที่จะทำการเก็บสินค้า หลังจากทำการระบุ Subinventory ระบบจะแสดง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ที่อยู่ ภายใต้ Subinventory ดังกล่าวมาให้
 - 5.3 Locator: กรณีที่ Subinventory ที่จะเก็บสินค้านั้นมี Locator ด้วยให้ทำการบันทึก Locator ที่ทำการเก็บสินค้าด้วย



- 5.4 UOM: เป็นหน่วยนับที่ใช้ในการรับสินค้าซึ่งระบบจะแสดงมาให้อัตโนมัติ แต่ถ้าการรับ สินค้าเข้าคลังครั้งนั้นๆ ไม่ได้รับด้วยหน่วยนับที่ระบบแสดงให้ทำการเปลี่ยนเป็นหน่วย นับที่ถูกต้อง
- 5.5 Quantity: บันทึกจำนวนสินค้าที่ทำการรับสินค้าเข้าคลัง
- 5.6 ในกรณีที่การรับสินค้าเข้าคลังนั้นมากกว่า 1 รายการ หลังจากบันทึกรายการแรกเสร็จ แล้วให้ใช้ Mouse Click ไปที่ Line ถัดไปเพื่อที่จะทำการบันทึกรายการสินค้ารายการ ถัดไป
- 5.7 ให้ทำการบันทึกรายการสินค้าที่ทำการรับเข้าคลังในข้อ 5.1 5.6 ได้ตามต้องการ จนกว่าจะครบตามจำนวนที่ต้องการ
- 6. Save ข้อมูล โดย click ที่ Icon Save ที่ Tools Bar ดังภาพ



6.1 หลังจาก Save ข้อมูลแล้วระบบจะแสดงหน้าจอว่างๆ

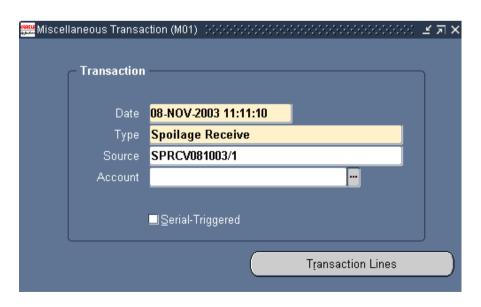
Spoilage Receive

(N) → Transactions → Miscellaneous Transactions

กรณีที่ทางฝ่ายผลิตทำการผลิตสินค้าและได้ทำสินค้าเสียหายหรือพบว่ามี Assy บางขึ้นเสียหาย นั้นทางฝ่ายผลิต จะแจ้งมายังคลังสินค้าเพื่อที่จะทำการตัด Material นั้นๆ ออกและทำการเบิก Material มาเพิ่มเพื่อใช้ในการผลิตชิ้น ใหม่

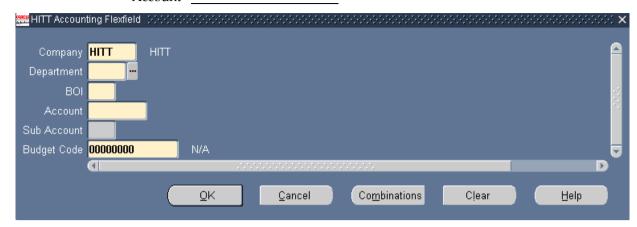
ขั้นตอนการปฏิบัติงานเพื่อทำการรับ Spoilage เข้าระบบมีดังนี้

- 1. เข้าหน้าจอการบันทึกรับสินค้าเข้าในระบบ
 - (N) Transactions → Miscellaneous Transactions
- 2. ระบบจะแสดงหน้าจอการบันทึกรับสินค้าดังภาพ

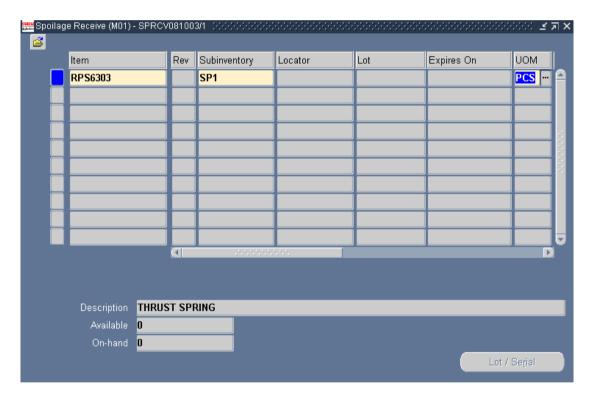


- 3. บันทึกข้อมูลดังนี้
 - 3.1 Date: เป็นวันที่ที่ทำ Transaction ซึ่งระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันขึ้นมาให้

- 3.2 Type: เลือก Transaction Type เป็น <u>"Scrap Receive"</u>
- 3.3 Source: บันทึกเลขที่เอกสารที่ใช้สำหรับการทำการรับสินค้า
- 3.4 Account: บันทึก Account Code ที่เป็น Account Code ฝั่ง Credit โดยบันทึกเป็น Account "



4. กดปุ่ม Transaction Lines เพื่อเข้าไปบันทึกรายการสินค้าที่จะทำการรับเข้าระบบ



- 5. บันทึกข้อมลรายการสินค้าที่จะทำการรับสินค้าเข้าระบบดังนี้
 - 5.1 Item: เลือก Item ที่จะทำการรับสินค้าเข้าระบบ หลังจากทำการะบุ Item ระบบจะแสดง Description รวมทั้ง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ดังกล่าว
 - 5.2 Subinventory: เลือก Subinventory ที่จะทำการเก็บสินค้า หลังจากทำการระบุ Subinventory ระบบจะแสดง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ที่อยู่ ภายใต้ Subinventory ดังกล่าวมาให้
 - 5.3 Locator: กรณีที่ Subinventory ที่จะเก็บสินค้านั้นมี Locator ด้วยให้ทำการบันทึก Locator ที่ทำการเก็บสินค้าด้วย



- 5.4 UOM: เป็นหน่วยนับที่ใช้ในการรับสินค้าซึ่งระบบจะแสดงมาให้อัตโนมัติ แต่ถ้าการรับ สินค้าเข้าคลังครั้งนั้นๆ ไม่ได้รับด้วยหน่วยนับที่ระบบแสดงให้ทำการเปลี่ยนเป็นหน่วย นับที่ถูกต้อง
- 5.5 Quantity: บันทึกจำนวนสินค้าที่ทำการรับสินค้าเข้าคลัง
- 5.6 ในกรณีที่การรับสินค้าเข้าคลังนั้นมากกว่า 1 รายการ หลังจากบันทึกรายการแรกเสร็จ แล้วให้ใช้ Mouse Click ไปที่ Line ถัดไปเพื่อที่จะทำการบันทึกรายการสินค้ารายการ ถัดไป
- 5.7 ให้ทำการบันทึกรายการสินค้าที่ทำการรับเข้าคลังในข้อ 5.1 5.6 ได้ตามต้องการจนกว่า จะครบตามจำนวนที่ต้องการ
- 6. Save ข้อมูล โดย click ที่ Icon Save ที่ Tools Bar ดังภาพ



7. หลังจาก Save ข้อมูลแล้วระบบจะแสดงหน้าจอว่างๆ

Issue for Employee Use

(N) → Transactions → Miscellaneous Transactions

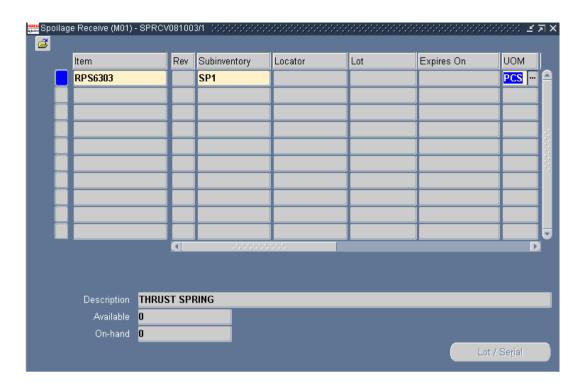
Issue for Employee Use เป็น Transaction สำหรับการจ่ายสินค้าออกจากระบบในกรณีที่พนักงานเบิกอุปกรณ์ เครื่องใช้สำนักงาน, เครื่องเขียน, ชุดแบบฟอร์มพนักงาน, Factory Supply, Spare Parts

ขั้นตอนการปฏิบัติงานเพื่อทำ Issue for Employee Use มีดังนี้

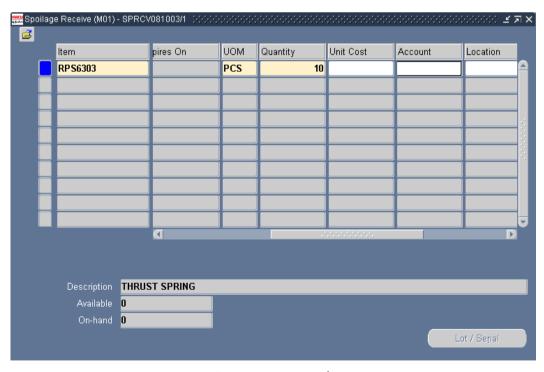
- 1. เข้าหน้าจอการบันทึกการจ่ายสินค้าออกจากระบบ
 - (N) Transactions → Miscellaneous Transactions
- 2. ระบบจะแสดงหน้าจอการบันทึกจ่ายสินค้าดังภาพ



- 3. บันทึกข้อมูลดังนี้
 - 3.1 Date: เป็นวันที่ที่ทำ Transaction ซึ่งระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันขึ้นมาให้
 - 3.2 Type: เลือก Transaction Type เป็น <u>"Issue for Employee Use"</u>
 - 3.3 Source: บันทึกเลขที่เอกสารที่ใช้สำหรับการทำการจ่ายสินค้า
- 4. กดปุ่ม Transaction Lines เพื่อเข้าไปบันทึกรายการสินค้าที่จะทำการจ่ายออกจากระบบ

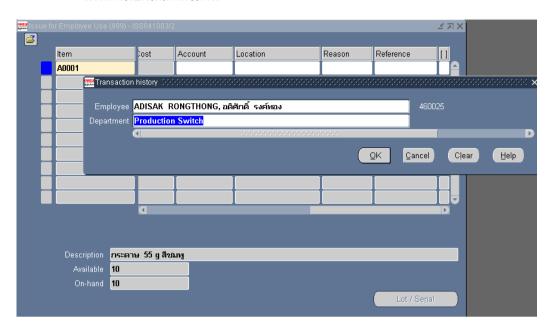


- 5. บันทึกข้อมูลรายการสินค้าที่จะทำการจ่ายสินค้าออกจากระบบดังนี้
 - 5.1 Item: เลือก Item ที่จะทำการจ่ายสินค้าออกระบบ หลังจากทำการะบุ Item ระบบจะ แสดง Description รวมทั้ง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ดังกล่าว
 - 5.2 Subinventory: เลือก Subinventory ที่จะทำการจ่ายสินค้าออก หลังจากทำการ ระบุ Subinventory ระบบจะแสดง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ที่ อยู่ภายใต้ Subinventory ดังกล่าว



5.3 UOM: เป็นหน่วยนับที่ใช้ในการจ่ายสินค้าซึ่งระบบจะแสดงมาให้อัตโนมัติ แต่ถ้าการ จ่ายสินค้าเข้าคลังครั้งนั้นๆ ไม่ได้ทำการจ่ายด้วยหน่วยนับที่ระบบแสดงให้ทำการ เปลี่ยนเป็นหน่วยนับที่ถูกต้อง

- 5.4 Quantity: บันทึกจำนวนสินค้าที่ทำการจ่ายสินค้าออกนจากคลัง
- 5.5 กรณีที่เป็นการเบิกออกจากคลังของแผนก HA เช่นการเบิกวัสดุอุปกรณ์สำนักงาน, เครื่องเขียน, แบบฟอร์มพนักงาน ให้ทำการบันทึกรายละเอียดของพนักงานที่ทำการ เบิกด้วย โดย Click ที่ช่อง [] เพื่อเข้าไปบันทึกรายละเอียดเพิ่มเดิมเกี่ยวกับพนักงาน ที่ทำการเบิกสินค้าดังภาพ



- 5.5.1 Employee: เลือกพนักงานที่ทำการเบิกสินค้า
- 5.5.2 Department: หลังจากเลือกชื่อพนักงานแล้วระบบจะแสดงแผนกที่พนักงาน สังกัดอยู่มาให้
- 5.5.3 กดป่ม OK หลังจากบันทึกข้อมลพนักงานเสร็จ
- 5.6 ในกรณีที่การจ่ายสินค้าออกจากคลังนั้นมากกว่า 1 รายการ หลังจากบันทึกรายการแรก เสร็จแล้วให้ใช้ Mouse Click ไปที่ Line ถัดไปเพื่อที่จะทำการบันทึกรายการสินค้า รายการถัดไป
- 5.7 ให้ทำการบันทึกรายการสินค้าที่ทำการจ่ายออกจากคลังในข้อ 5.1 5.6 ได้ตาม ต้องการจนกว่าจะครบตามจำนวนที่ต้องการ
- 6. Save ข้อมูล โดย click ที่ Icon Save ที่ Tools Bar ดังภาพ



7. หลังจาก Save ข้อมลแล้วระบบจะแสดงหน้าจอว่างๆ

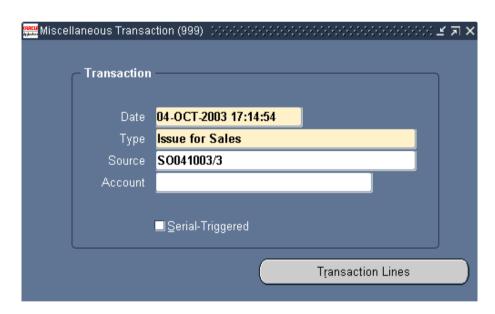
Issue for Sales

$(N) \rightarrow Transactions \rightarrow Miscellaneous Transactions$

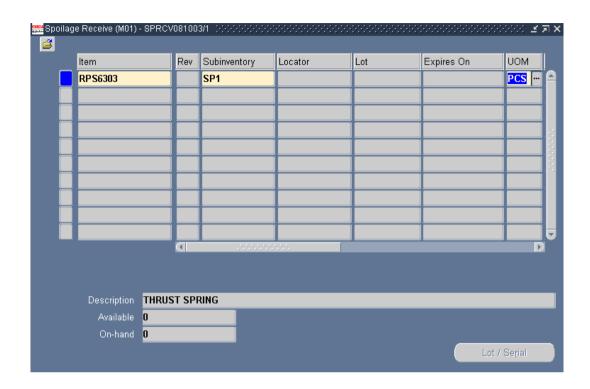
Issue for Sales เป็น Transaction สำหรับการจ่ายสินค้าออกจากระบบในกรณีที่มีการขายสินค้านั้นๆ ให้กับพนักงาน เช่น ขายแบบฟอร์มพนักงาน เป็นต้น เนื่องจากชุดแบบฟอร์มพนักงานนั้นไม่ได้เป็นสินค้าของบริษัท แต่เป็นสินค้า ประเภทที่ซื้อเข้ามาเพื่อเป็นสวัสดิการให้กับพนักงานและเมื่อซื้อครั้งแรกนั้นจะบันทึกบัญชีเป็นค่าใช้จ่ายไปแล้ว ดังนั้น เมื่อจะนำสินค้าดังกล่าวมาทำการขาย จึงไม่ผ่านระบบ Order Management เนื่องจากว่าไม่ได้เป็นการขายสินค้า ดังนั้น Process ในการปฏิบัติงานประเภทนี้จะเป็นดังนี้ คือ เมื่อพนักงานต้องการซื้อแบบฟอร์มพนักงานเพิ่มให้ พนักงาน HA ทำการตัดสินค้าออกจากคลังของตนเองและส่งข้อมูลให้กับแผนก SS เพื่อทำการออก Invoice ให้กับ พนักงานต่อไป

ขั้นตอนการปฏิบัติงานเพื่อทำ Issue for Sales มีดังนี้

- 1. เข้าหน้าจอการบันทึกการจ่ายสินค้าออกจากระบบ
 - (N) Transactions → Miscellaneous Transactions
- 2. ระบบจะแสดงหน้าจอการบันทึกจ่ายสินค้าดังภาพ



- 3. บันทึกข้อมูลดังนี้
 - 3.1 Date: เป็นวันที่ที่ทำ Transaction ซึ่งระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันขึ้นมาให้
 - 3.2 Type: เลือก Transaction Type เป็น <u>"Issue for Sales"</u>
 - 3.3 Source: บันทึกเลขที่เอกสารที่ใช้สำหรับการทำการจ่ายสินค้า
- 4. กดปุ่ม Transaction Lines เพื่อเข้าไปบันทึกรายการสินค้าที่จะทำการจ่ายออกจากระบบ



- บันทึกข้อมูลรายการสินค้าที่จะทำการจ่ายสินค้าออกจากระบบดังนี้
 - 5.1 Item: เลือก Item ที่จะทำการจ่ายสินค้าออกระบบ ระบบจะแสดง Description รวมทั้ง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ดังกล่าว
 - 5.2 Subinventory: เลือก Subinventory ที่จะทำการจ่ายสินค้าออก หลังจากทำการระบุ Subinventory ระบบจะแสดง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ที่อยู่ ภายใต้ Subinventory ดังกล่าว



- 5.3 UOM: เป็นหน่วยนับที่ใช้ในการจ่ายสินค้าซึ่งระบบจะแสดงมาให้อัตโนมัติ แต่ถ้าการ จ่ายสินค้าเข้าคลังครั้งนั้นๆ ไม่ได้ทำการจ่ายด้วยหน่วยนับที่ระบบแสดงให้ทำการ เปลี่ยนเป็นหน่วยนับที่ถูกต้อง
- 5.4 Quantity: บันทึกจำนวนสินค้าที่ทำการจ่ายสินค้าออกนจากคลัง
- 5.5 ในกรณีที่การจ่ายสินค้าออกจากคลังนั้นมากกว่า 1 รายการ หลังจากบันทึกรายการแรก เสร็จแล้วให้ใช้ Mouse Click ไปที่ Line ถัดไปเพื่อที่จะทำการบันทึกรายการสินค้า รายการถัดไป
- 5.6 ให้ทำการบันทึกรายการสินค้าที่ทำการจ่ายออกจากคลังในข้อ 5.1 5.5 ได้ตาม ต้องการจนกว่าจะครบตามจำนวนที่ต้องการ
- 6. Save ข้อมูล โดย click ที่ Icon Save ที่ Tools Bar ดังภาพ



7. หลังจาก Save ข้อมูลแล้วระบบจะแสดงหน้าจอว่างๆ

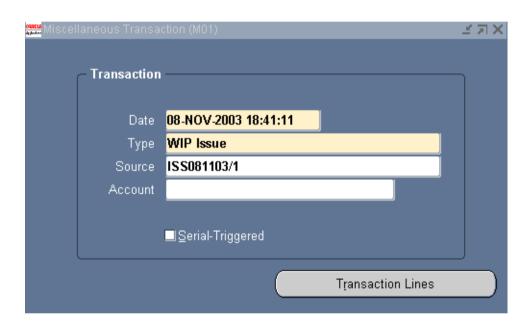
WIP Issue

(N) → Transactions → Miscellaneous Transactions

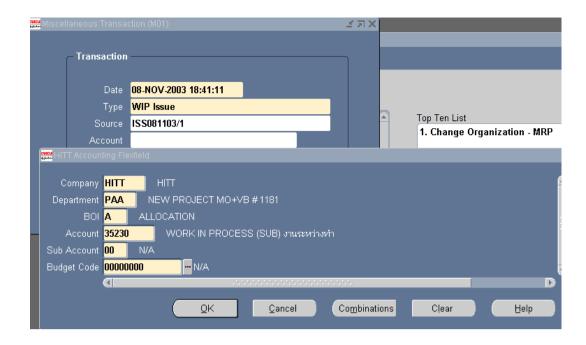
WIP Issue เป็น Transaction สำหรับการจ่ายสินค้าออกจากระบบในกรณีที่เมื่อทางฝ่ายผลิตได้พบหรือทำสินค้า เสียหายภายใน Line ผลิต และได้มีการตัด Stock ของ Material เหล่านั้นเป็น Spoilage ไปแล้ว และจะทำให้ทาง ฝ่ายผลิตไม่สามารถทำการผลิตสินค้าให้ครบตามจำนวน ที่กำหนดจะต้องทำการเบิก material เพิ่มเติมเพื่อไปทำการผลิตใน Line เพื่อชดเชยของที่เสียไป ดังนั้นทางฝ่าย ผลิตจะต้องทำการเบิก Material เพิ่มเติม ทางฝ่ายคลังสินค้าก็ทำการบันทึกการเบิก Material เพิ่มเติมของฝ่ายผลิต โดยใช้ Transaction Type ที่ชื่อ WIP Issue เพื่อเป็นการตัดสินค้าออกจากระบบ

ขั้นตอนการปฏิบัติงานเพื่อทำ WIP Issue มีดังนี้

- 1. เข้าหน้าจอการบันทึกการจ่ายสินค้าออกจากระบบ
 - (N) Transactions → Miscellaneous Transactions
- 2. ระบบจะแสดงหน้าจอการบันทึกจ่ายสินค้าดังภาพ



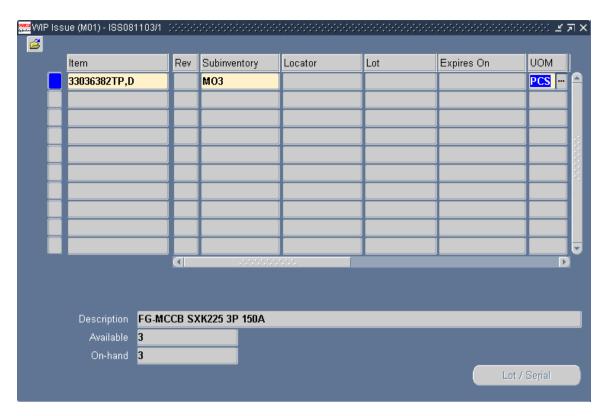
- 3. บันทึกข้อมูลดังนี้
 - 3.1 Date: เป็นวันที่ที่ทำ Transaction ซึ่งระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันขึ้นมาให้
 - 3.2 Type: เลือก Transaction Type เป็น "Issue for Sales"
 - 3.3 Source: บันทึกเลขที่เอกสารที่ใช้สำหรับการทำการจ่ายสินค้า
 - 3.4 Account: บันทึก Account Code สำหรับขาบัญชีทางด้าน Debit เนื่องจากการตัดจ่าย สินค้าออกจากระบบนั้นบัญชีทางด้าน Credit จะบันทึกเป็นบัญชีสินค้าไปแล้ว ดังนั้นระบบ จะถามคู่ขาบัญชีทางด้านเดบิต ซึ่งการทำ Transaction ประเภท WIP Issue นั้นให้เลือก Account เป็นบัญชี WIP (บัญชีงานระหว่างทำ)



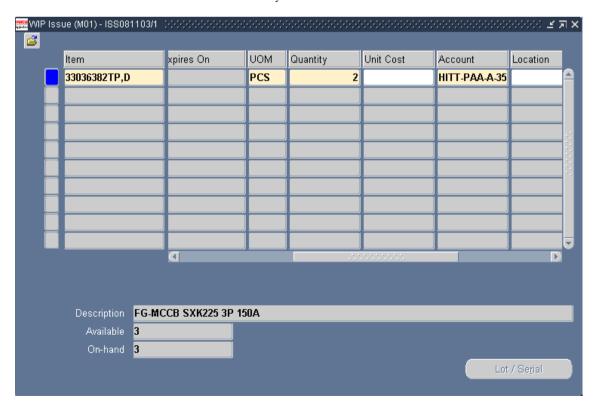
4. กดปุ่ม Transaction Lines เพื่อเข้าไปบันทึกรายการสินค้าที่จะทำการจ่ายออกจากระบบ



5. บันทึกข้อมูลรายการสินค้าที่จะทำการจ่ายสินค้าออกจากระบบดังนี้



- 5.1 Item: เลือก Item ที่จะทำการจ่ายสินค้าออกระบบ ระบบจะแสดง Description รวมทั้ง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ดังกล่าว
- 5.2 Subinventory: เลือก Subinventory ที่จะทำการจ่ายสินค้าออก หลังจากทำการระบุ Subinventory ระบบจะแสดง Available และ On-hand ทั้งหมดสำหรับ Item ที่อยู่ ภายใต้ Subinventory ดังกล่าว



- 5.3 UOM: เป็นหน่วยนับที่ใช้ในการจ่ายสินค้าซึ่งระบบจะแสดงมาให้อัตโนมัติ แต่ถ้า การจ่ายสินค้าเข้าคลังครั้งนั้นๆ ไม่ได้ทำการจ่ายด้วยหน่วยนับที่ระบบแสดงให้ทำการเปลี่ยนเป็นหน่วยนับที่ถูกต้อง
- 5.4 Quantity: บันทึกจำนวนสินค้าที่ทำการจ่ายสินค้าออกนจากคลัง
- 5.5 ในกรณีที่การจ่ายสินค้าออกจากคลังนั้นมากกว่า 1 รายการ หลังจากบันทึกรายการ แรกเสร็จแล้วให้ใช้ Mouse Click ไปที่ Line ถัดไปเพื่อที่จะทำการบันทึกรายการ สินค้ารายการถัดไป
- 5.6 ให้ทำการบันทึกรายการสินค้าที่ทำการจ่ายออกจากคลังในข้อ 5.1 5.5 ได้ตาม ต้องการจนกว่าจะครบตามจำนวนที่ต้องการ
- 6 Save ข้อมูล โดย click ที่ Icon Save ที่ Tools Bar ดังภาพ



7. หลังจาก Save ข้อมูลแล้วระบบจะแสดงหน้าจอว่างๆ

Inventory Management

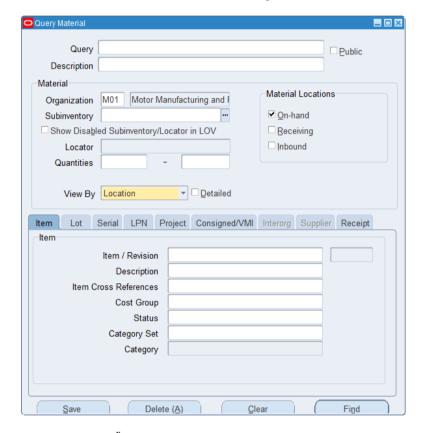
บทที่ 19: View On-hand, Availability

(N) Inventory → On-hand, Availability → On-hand Quantity

การดูยอดสินค้าคงเหลือในระบบ สามารถดูได้ทั้งระดับที่เป็น Organization, ระดับ Subinventory และระดับ Locator โดยผู้ใช้งานสามารถที่จะดูยอด On-hand ได้จากหน้าจอหรือทำการพิมพ์รายงานออกจากระบบ

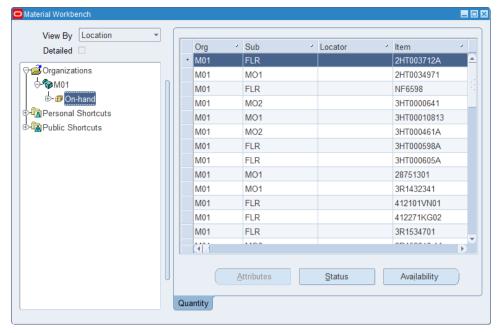
ขั้นตอนการดูยอดสินค้าคงเหลือในคลังมีดังนี้

- 1. เลือก Organization ที่ต้องการดูยอดสินค้าคงคลัง
- 2. ระบบจะแสดงหน้าจอให้ใส่เงื่อนไขในการดูยอดสินค้าคงคลังดังภาพ



ระบุข้อมูลดังนี้

- 1.1 Organization: เมื่อเข้าสู่หน้าจอการดูยอดสินค้าคงเหลือระบบจะแสดงข้อมูลในช่อง Organization มาให้ผู้ใช้งานสามารถเปลี่ยนเพื่อดู Organization อื่นได้
- 1.2 Subinventory: เลือก Subinventory ที่ต้องการดูยอดสินค้าคงเหลือ (กรณีที่ต้องการดูทุก ๆ Subinventory ภายใต้ Organization นั้นๆ ไม่ต้องใส่ข้อมูลในช่องนี้)
- 1.3 View By: เลือกมุมมองที่ต้องการดูสินค้าคงคลัง
- 1.4 Item: เลือก Item ที่ต้องการดูยอดสินค้าคงเหลือ (กรณีที่ต้องการดูหลาย ๆ Item ไม่ต้องใส่ ข้อมูล Item ในช่องนี้)
- 1.5 Description: หลังจากเลือก Item ระบบจะแสดง Description ของ Item ในช่องนี้ให้ อัตโนมัติ
- 4. กดปุ่ม Find เพื่อให้ระบบค้นหาข้อมูลยอดสินค้าคงคลังตามเงื่อนไขที่กำหนด



- 5. ระบบจะแสดงข้อมูลที่ทำการค้นหาให้ดังนี้
 - 5.1 Organization: เป็น Organization ที่ต้องการดูยอดสินค้าคงคลัง
 - 5.2 Subinventory: เป็น Subinventory ที่เก็บสินค้าคงคลังอยู่
 - 5.3 Locator: เป็น Locator ที่เก็บสินค้าคงคลังภายใต้ Subinventory
 - 5.4 Item: เป็น Item ที่ต้องการดูยอดสินค้าคงคลัง
 - 5.5 UOM: เป็นหน่วยนับของ Item ที่เก็บอยู่ใน Stock
 - 5.6 On-hand: เป็นยอดสินค้าคงเหลือที่อยู่ที่ระดับ Location
- 6. หากต้องการดูยอดสินค้าคงเหลือที่สามารถทำรายการได้ให้คลิก ที่ปุ่ม Availability



- 7. ระบบจะแสดงข้อมูลสินค้าคงเหลือ ดังนี้
 - 7.1 Organization: เป็น Organization ที่ต้องการดูยอดสินค้าคงคลัง
 - 7.2 Item: เป็น Item ที่ต้องการดูยอดสินค้าคงคลัง
 - 7.3 Subinventory: เป็น Subinventory ที่มียอดสินค้าคงเหลืออยู่
 - 7.4 Locator: เป็น Locator ที่มียอดสินค้าคงเหลืออยู่ ภายใต้ Subinventory
 - 7.5 UOM: เป็นหน่วยนับของ Item ที่เก็บอยู่ใน Stock
 - 7.6 Total Quantity: เป็นยอดสินค้าคงเหลือที่อยู่ที่ระดับ Subinventory/Locator
 - 7.7 Available to Reserve: เป็นยอดสินค้าคงเหลือที่สามารถทำการจองได้
 - 7.8 Available to Transact: เป็นยอดสินค้าคงเหลือที่สามารถทำรายการได้

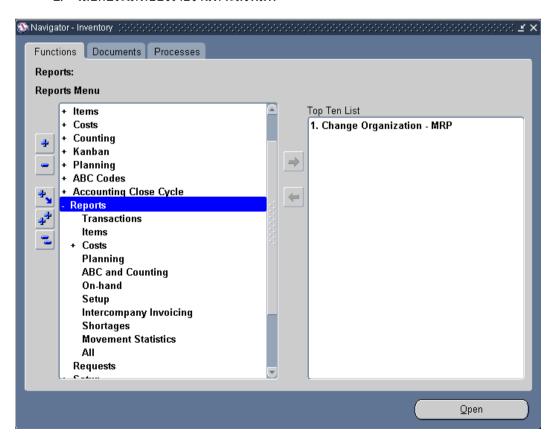
บทที่ 20: การพิมพ์รายงานต่างๆ

รายงานต่าง ๆของระบบ Oracle Inventory จะแยกออกเป็นประเภทดังนี้

- 1. Transactions
- 2. Items
- 3. Cost
- 4. Planning
- 5. ABC and Counting
- 6. On Hand
- 7. Setup
- 8. Intercompany Invoices
- 9. Shortage
- 10. All

ขั้นตอนการพิมพ์รายงานจึงมีดังนี้

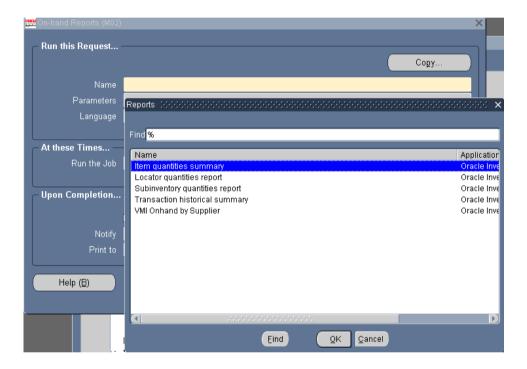
- 1. เข้าหน้าจอการสั่งพิมพ์รายงาน (N) Reports
- 2. เลือกประเภทของรายงานที่จะสั่งพิมพ์



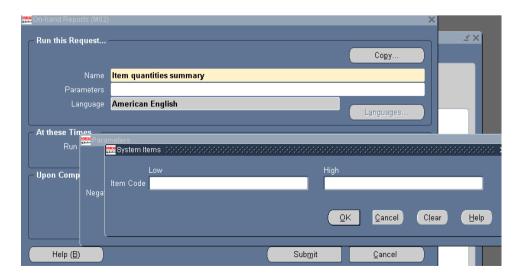
3. เลือก Single Request และกดปุ่ม OK



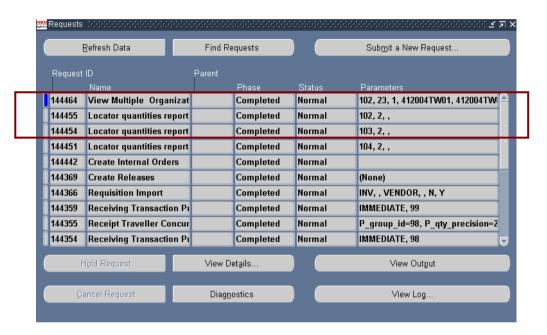
4. ที่ช่อง Name เลือกชื่อรายงานที่ต้องการพิมพ์



5. ในบางรายงานนั้นระบบจะให้ใส่เงื่อนไขในการออกรายงานด้วยดังภาพ



- 6. ช่อง Parameter จะเป็นเงื่อนไขที่จะให้ออกรายงาน ซึ่งเงื่อนไขจะแตกต่างกันไปแล้วแต่ รายงานที่สั่งพิมพ์
- 7. เมื่อระบุเงื่อนไขเรียบร้อยแล้วกดปุ่ม OK
- 8. กดปุ่ม Submit เพื่อ เพื่อสั่งรัน Report
- 9. วิธีการดูว่ารายงานที่สั่งรันนั้นเสร็จหรือยังโดย
 - 9.1 คลิก ที่เมนู View จากนั้นเลือก Request
 - 9.2 กดปุ่ม Find
 - 9.3 ระบบจะแสดงหน้าจอการสั่งรัน concurrent request มาให้ ให้ทำการดูชื่อของ
 Concurrent หรือรายงานที่สั่งรัน ว่าระบบทำการรันให้เสร็จเรียบร้อยแล้วหรือยังวิธีการดู
 ว่าโปรแกรมรันเสร็จหรือยังให้ดูที่ช่อง Phase ต้องเป็น "Complete" และ Status ต้อง
 เป็น "Normal" ดังภาพ



- 9.4 Click เลือกที่รายการ "Physical Inventory Count Report" จากนั้น Click ปุ่ม View Output
- 9.5 ระบบจะแสดงรายงานให้ทางจอภาพ

