HITACHI

Author:

Creation Date:

USER MANUAL ORACLE R12

MCR Consulting

September 20, 2018

Hitachi Industrial Technology (Thailand), Ltd. **Engineering**

Last Updated:	September 20, 2018
Document Ref:	
Version:	1
Approvals:	
MCR Consulting	
(Oracle Project Ma	anager)
(Hitt Project Mana	
(

Copy	Number	

Document Control

Change Record

Date	Author	Version	Change Reference
20-Sep-2018	MCR Consulting	1	No Previous Document

Reviewers

Name (Category C)	Company	Position	Role	Signature

Distribution

Copy No.	Name	Location
1		
2		
3		
4		

Note to Holders:

If you receive an <u>electronic copy</u> of this document and print it out, please write your name on the equivalent of the cover page, for document control purposes.

If you receive a <u>hard copy</u> of this document, please write your name on the front cover, for document control purposes.

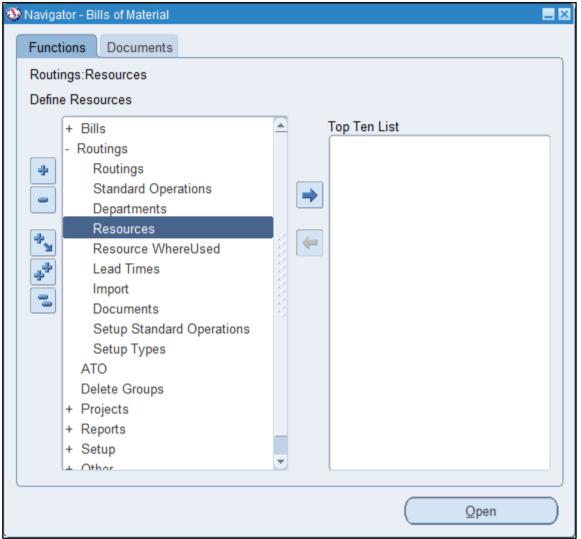
Contents

Document Control	2
บทที่ 1: การสร้าง Resource	
บทที่ 2: การสร้าง Departments	7
บทที่ 3: การสร้าง Routings	11
บทที่ 4: การสร้าง Bills)BOM(19
บทที่ 5: การเปลี่ยน Component ของ BOM)Mass Changes(25
บทที่ 6: การดูสูตรการผลิต (Indented Bills(28
บทที่ 7: การเปรียบเทียบสูตรการผลิต (Comparison(31
บทที่ 8: การเช็ค Component ที่ใช่ใน BOM)Item WhereUsed(
บทที่ 9: การเช็ค Resource ที่ใช้ใน Routing)Resource WhereUsed(
บทที่ 10: การลบ BOM และ Routing)Delete Groups(

บทที่ 1: การสร้าง Resource

Resources คือทรัพยากรที่ใช้ในการผลิต ไม่ว่าจะเป็นแรงงานหรือเครื่องจักร โดยมีความสำคัญตรงที่ เราต้องใช้ Resource ใน การบอกระบบว่าเราใช้แรงงานหรือเครื่องจักรเป็นระยะเวลาเท่าไรในการผลิต และมีค่าใช้จ่ายเป็นเท่าไรเพื่อนำไปคิดคำนวณต้นทุน การผลิต และ คิดค่าใช้จ่ายที่ต้องจ่ายให้พนักงาน

Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Routing > Resources



Resources (M01)					□ □×
Resource			Inactive On		
Description					
Туре	Person	_		UOM	
Charge Type	WIP Move	*	Basis		
Expenditure Type	VVII IVIOVE		Dasis	item	
					ı 🔝
Supply Subinventory			upply Locator		
Outside Processing		Billing			
ltem		ltem			
Costed			Skills		
Activity	□ <u>S</u> ta	ndard Rate	Competence		
Absorption Account			Skill Level		
Variance Account			Qualification		
Overhe	ads	Rates			
Batchable					
Minimum Batch	Capacity	Ba	tching Window		
Maximum Batch			UOM		
Batch Capa					
Editin Gapt	20.17 00.11				
Machine Down Co	des E	mployees	Eguipment	Setups	
0 0/ d					

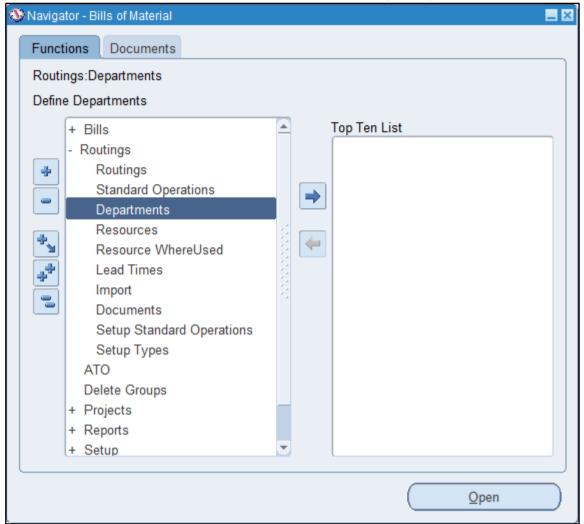
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
-			
1	Resource	Code หรือชื่อย่อของ Resource	ระบุ Resource Code
2	Description	คำอธิบายของ Resource Code	ระบุคำอธิบายของ Resource
3	Inactive On	ใช้ในกรณีที่ต้องการยกเลิกการใช้ Resource	ระบุวันที่เมื่อต้องการเลิกใช้ Resource
4	Туре	ประเภทของ Resource - Amount ใช้กับ Resource ที่ต้องระบุจำนวนในการใช้ (คือหน่วย นับเป็นชิ้นหรืออื่นๆ) เช่น อุปกรณ์เครื่องมือหรือพาเลท ระบบจะ คำนวณให้ว่าต้องใช้กี่ชิ้น และมีค่าใช้จ่ายเท่าไร - Currency ใช้ในกรณีที่ต้องแปลงค่าเงิน เนื่องจากต้นทุนที่ผูกใน Resource มีหน่วยของค่าเงินตาม Book ของบริษัท ซึ่งในประเทศ ไทยมักจะเป็นบาท ตัวอย่างการใช้เช่น ต้องจ่ายค่าการผลิต 1 USD ต่อการผลิต FG 1 ชิ้น ให้ผูก UOM เป็น USD และ Resource Unit Cost เป็น Rate ของค่าเงิน 1USD ต่อเงินบาท - Machine ใช้กับ Resource ประเภทเครื่องจักร - Person ใช้กับ Resource ประเภทลูกจ้างที่เป็นแรงงาน - Miscellaneous ใช้กับ Resource ประเภทอื่นๆ นอกเหนือจากที่ กล่าวมา เช่น การจ้างผลิต (Outsource, Subcontract)	เลือกประเภทของ Resource โดยเลือกใช้แค่ Machine, Person หรือ Miscellaneous
5	UOM	หน่วยนับที่ใช้ในการคิดตันทุนของ Resource เช่น ชั่วโมง, นาที, ชิ้น	ระบุหน่วยนับที่ใช้คิดต้นทุน (ระบุ HRS)
6	Charge Type	วิธีในการ Charge ต้นทุน - Manual ต้องระบุจำนวนหน่วยที่ใช้ Resource เอง - WIP Move ระบบจะ Charge ต้นทุนให้อัตโนมัติเมื่อ Job Complete โดยจะ Charge ตามที่ระบบคำนวณได้จาก Routing - PO Receipt ใช้ในการ Charge ต้นทุนของงาน Outsource โดย เมื่อทำรับงานของ Outsource มาแล้ว ต้องทำการ Move Operations เอง - PO Move ใช้ในการ Charge ต้นทุนของงาน Outsource โดยเมื่อ	กรณีที่เป็นงานผลิตเองให้เลือก Manual หรือ WIP Move กรณีที่เป็นงาน Outsource ให้ เลือก PO Receipt หรือ PO Move

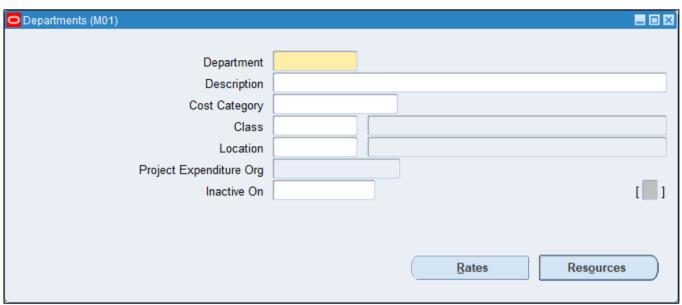
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
		ทำรับงานของ Outsource มาแล้ว ระบบจะทำการ Move Operations ให้อัตโนมัติ	
7	Basis	วิธีในการคิดตันทุนและคำนวณเวลา - Item ระบบจะคิดตันทุนและเวลาตามจำนวน Item ที่ผลิต - Lot ระบบจะคิดตันทุนและเวลาต่อ Job	
8	Supply Subinventory	Subinventory ที่อยู่ของ Resource (ระบุได้เฉพาะ Resource Type ที่เป็น Machine)	ระบุ Subinventory (ไม่ได้ใช้ งาน)
9	Supply Locator	Locator ที่อยู่ของ Resource (ระบุได้เฉพาะ Resource Type ที่เป็น Machine)	ระบุ Locator (ไม่ได้ใช้งาน)
10	Outside Processing	ใช้สำหรับงานจ้างผลิต (Outsource)	กดเลือกถ้า Resource ใช้ สำหรับงาน Outsource
11	Item (Outside Processing)	Item ที่จะใช้ในการเปิด PO ไปให้ Outsource เพื่อจ้างผลิต	ระบุ Item Code
12	Costed	ใช้ในการคำนวณต้นทุน	กดเลือกถ้า Resource ต้องการ คำนวณต้นทุน
13	Activity	ใช้เป็นข้อมูลว่า Resource ใช้ในช่วงใดของการผลิต เช่น Prerun คือ ก่อนการผลิต (Setup เครื่องจักร) หรือ Run คือใช้ในกระบวนการ ผลิตเลย	เลือก Activity ถ้าต้องการนำ ข้อมูลไปใช้ใน Report ต่างๆ และการตัดตันทุน Overheads
14	Standard Rate	ใช่ในการคิดต้นทุนของ Resource แบบมาตรฐาน โดยระบบจะนำ ต้นทุนมาตรฐานไปบันทึกบัญชี ถ้ามีส่วนต่างจากต้นทุนที่เกิดขึ้นจริง ระบบจะนำส่วนต่างไปลงบัญชี Variance	กดเลือกถ้าต้องการคิดต้นทุน ของ Resource แบบมาตรฐาน (ไม่ได้ใช้งาน)
15	Absorption Account	บัญชีที่ใช้รับตันทุนของ Resource จาก WIP	ระบุบัญชีที่จะใช้รับตันทุน
16	Variance Account	บัญขีที่ใช้รับส่วนต่าง ใช้ในกรณีคิดต้นทุนแบบมาตรฐาน (ส่วนต่าง เกิดจากการเปรียบเทียบ Standard Cost กับ Actual Cost) ถ้าคิด ต้นทุนแบบเฉลี่ย ไม่จำเป็นต้องใช้บัญขีนี้	ระบุบัญชีที่จะใช้รับส่วนต่าง กรณีคิดต้นทุนแบบมาตรฐาน
17	Overheads	ใช้ผูก Overheads เพื่อเป็นข้อมูลว่า Resource มี Overheads ใด เกี่ยวข้องบ้าง	กดปุ่ม Overheads จากนั้น เลือก Cost Type ที่เกี่ยวข้อง กับ Overhead และ เลือก Overhead ที่เกี่ยวข้องกับ Resource (ไม่ได้ใช้งาน) กดปุ่ม Rates จากนั้นเลือก
18	Rates	ใช้ผูกอัตราตันทุนการผลิตต่อหน่วยของ Resource	Cost Type ที่เกี่ยวข้องกับ ตันทุนของ Resource และระบุ ตันทุนต่อหน่วย (ชั่วโมง) ใน การใช้ Resource ที่ช่อง Resource Unit Cost
19	Employees	ใช้ได้กับ Resource ประเภทแรงงาน (Resource Type: Person) โดยสามารถผูกEmployee ที่เป็นคนงาน เพื่อให้ทราบว่าใครสามารถ ทำงานนี้ได้บ้าง	เลือก Employees ที่อยู่ในกลุ่ม แรงงานของ Resource นี้ (ไม่ได้ใช้งาน)
20	Equipment	ใช้ได้กับ Resource ประเภทเครื่องจักร (Resource Type: Machine) โดยสามารถผูก Item ที่เป็น Equipment เพื่อให้ทราบว่าใน Resource ชนิดนี้ มี Equipment ใดอยู่บ้าง เช่น Pallet1, Pallet2, Pallet3,	เลือก Equipment ที่อยู่ใน ประเภทของ Resource นี้ (ไม่ได้ใช้งาน)

บทที่ 2: การสร้าง Departments

Departments คือแผนกหรือส่วนงานของการผลิต โดยใช้เพื่อระบุว่าในแผนกหรือส่วนงานประกอบด้วย Resource ใดบ้าง ความสำคัญของ Departments คือใช้ในการสร้าง Routing เพื่อบอกว่าของที่จะผลิตต้องผ่านแผนกหรือส่วนงานใดบ้าง

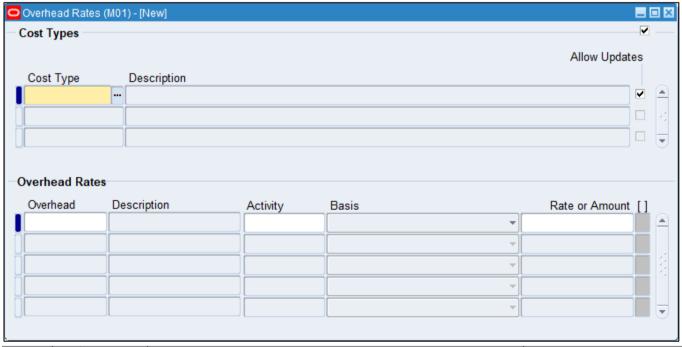
Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Routing > Departments





ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Department	Code หรือชื่อย่อของ Department	ระบุ Department Code
2	Description	คำอธิบายของ Department Code	ระบุคำอธิบายของ Department
3	Class	กลุ่มของ Department (สามารถสร้างกลุ่มได้ที่ Bills of Material > Setup > Department Classes)	เลือกกลุ่มของ Department
4	Location	ที่อยู่ของ Department	เลือกที่อยู่ของ Department
5	Inactive On	ใช้ในกรณีที่ต้องการยกเลิกการใช้ Department	ระบุวันที่เมื่อต้องการเลิกใช้ Department
6	Rates	ใช้ผูกตันทุน Overheads	กดปุ่ม Rates ถ้าต้องการผูก ตันทุน Overheads
7	Resources	ใช้ผูก Resource ที่อยู่ภายใต้ Department	กดปุ่ม Resource ถ้าต้องการ ผูก Resource ให้กับ Department

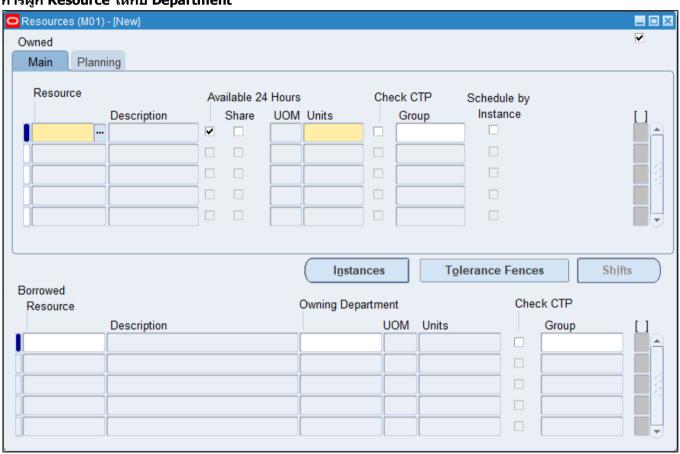
การผูกต้นทุน Overheads



ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Cost Type	ประเภทของตันทุน	เลือกประเภทของตันทุนที่ เกี่ยวข้องกับตันทุน Overheads (ไม่ได้ใช้งาน)

ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
2	Overheads	ตันทุนที่เกี่ยวกับ Overheads	เลือกตันทุน Overheads ที่ ต้องการผูกกับ Department (ไม่ได้ใช้งาน)
3	Activity	ใช้เป็นข้อมูลว่า Overheads ใช้ในช่วงใดของการผลิต เช่น Prerun คือ ก่อนการผลิต (Setup เครื่องจักร) หรือ Run คือใช้ในกระบวนการ ผลิตเลย	เลือก Activity ถ้าต้องการนำ ข้อมูลไปใช้ใน Report ต่างๆ (ไม่ได้ใช้งาน)
4	Basis	วิธีในการคิดตันทุนของ Overheads - Item คิดตันทุน Overheads ต่อหน่วย Item - Lot คิดตันทุน Overheads ต่อ Job - Resource Unit คิดตันทุน Overheads ตามจำนวน Resource - Resource Value คิดตันทุน Overheads ต่อหน่วย Resource	เลือกวิธีในกาคิดตันทุน Overheads ที่ต้องการ (ไม่ได้ ใช้งาน)
5	Rate or Amount	อัตราตันทุน Overheads ระบุโดยดูวิธีการคิดตันทุน - ถ้าเป็น Item ระบุตันทุนต่อหน่วย - ถ้าเป็น Lot ระบุตันทุนต่อ Job - ถ้าเป็น Resource Unit ระบุตันทุนต่อ Resource - ถ้าเป็น Resource Value ระบุตันทุนต่อหน่วย Resource ที่ใช้	ระบุอัตราตันทุน Overheads (ไม่ได้ใช้งาน)

การผูก Resource ให้กับ Department



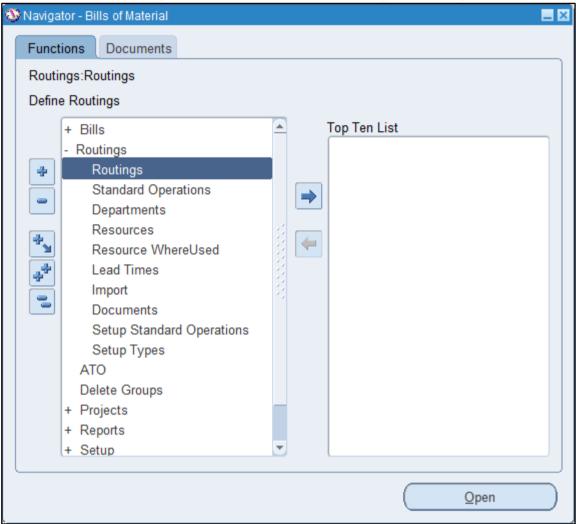
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Resource	Code ของ Resource	เลือก Resource ที่ต้องการผูก
2	Available 24 Hours	ใช้เมื่อ Resource สามารถทำงานได้ 24 ชั่วโมง ถ้าไม่เลือกต้องระบุ Shift คือกะการทำงาน	เลือกถ้า Resource สามารถ ทำงานได้ 24 ชั่วโมง
3	Share	ใช้เมื่อต้องการให้ Resource นี้ สามารถถูก Department อื่น นอกเหนือจาก Department นี้ นำไปใช่ได้	เลือกถ้าต้องการให้ Resource สามารถถูกใช่โดย Department อื่นได้
4	Units	จำนวนของ Resource	ระบุจำนวนของ Resource
5	Check CTP	ใช้เพื่อให้ระบบวางแผนโดยคำนวณ Capacity ของ Resource ด้วย	เลือกถ้าต้องการให้ระบบ คำนวณ Capacity ของ Resource (ไม่ได้ใช้งาน)

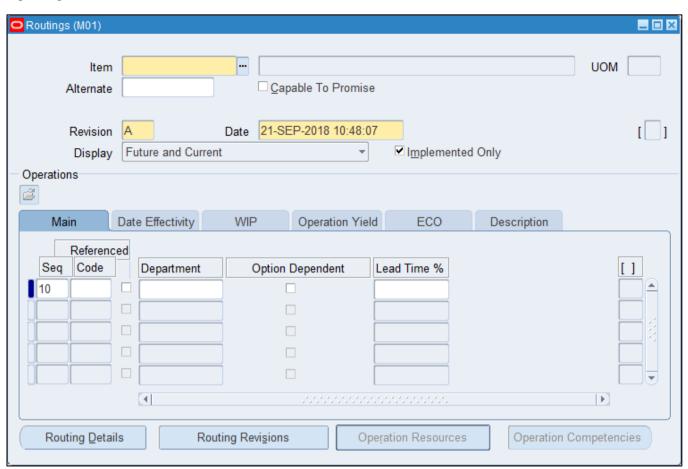
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
6	Group	กลุ่มของ Resource (สามารถสร้างกลุ่มได้ที่ Bills of Material > Setup > Resource Group) ใช้ในการจัดการ Resource	เลือกกลุ่มของ Resource (ไม่ได้ใช้งาน)
7	Schedule by Instance	ใช้เพื่อให้สามารถวางแผน โดยคำนวณลึกลงไปในระดับย่อยของ Resource คือ ระบบจะนำ Equipment หรือ Employees มาวางแผน	เลือกถ้าต้องการให้ระบบ วางแผนลึกลงไปถึงระดับ Equipment หรือ Employees (ไม่ได้ใช้งาน)
8	Borrowed Resource	Resource จาก Department อื่น ที่สามารถนำมาใช้ได้ (ต้องเป็น Resource ที่ถูกติ๊ก Share เอาไว้)	เลือก Resource จาก Department อื่นที่ต้องการ
9	Owning Department	Department ที่เป็นเจ้าของ Resource	ระบุ Department ที่เป็น เจ้าของ Resource
10	Instances	ระดับย่อยลึกลงไปของ Resource ใช้ในการวางแผนที่เฉพาะเจาะจง มากขึ้น - ถ้าเป็น Machine ระดับย่อยคือ Equipment - ถ้าเป็น Person ระดับย่อยคือ Employees	กดปุ่ม Instances จากนั้น เลือก Equipment หรือ Employees ที่ต้องการ (ไม่ได้ ใช้งาน)
11	Tolerance Fences	ใช้เพื่อระบุ % ที่สามารถยอมรับได้ เมื่อเครื่องจักรทำงานเกินกำลัง เพื่อนำไปใช้ในการวางแผนการผลิต โดยต้องระบุจำนวนวันล่วงหน้า ที่ต้องใช้ Resource ด้วย	กดปุ่ม Tolerance Fences จากนั้นระบุวัน และ % ภาระ งานเกินที่ยอมรับได้ (ไม่ได้ใช้ งาน)
12	Shifts	กะเวลาการทำงาน	กดปุ่ม Shift จากนั้นเลือกกะ เวลาการทำงาน

บทที่ 3: การสร้าง Routings

Routings ใช้ในการวางลำดับขั้นตอนของกระบวนการผลิตของแต่ละ Item โดยนำมาจัดเรียงเป็น Operation ซึ่งแต่ละ Operation จะกำหนดได้ว่ามีการทำงานอยู่ใน Department ใด และใช้ Resource ตัวใดบ้างในการผลิต รวมทั้งต้องกำหนด ความสามารถในการผลิตงานของ Resource แต่ละตัว ทั้งหมดนี้จะทำให้ทราบว่า การผลิต Item ต้องผ่านส่วนการผลิตใดบ้าง และ ใช้เวลาในการผลิตเท่าไร

Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Routings > Routings





ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item	Item Code	ระบุ Item Code ที่ต้องการผูก Routing
2	Alternate	ใช้สร้างสูตรทางเลือกสำหรับ Routing เนื่องจากปกติ Item 1 อย่าง สามารถสร้าง Routing ได้แค่ 1 สูตรเท่านั้น แต่ถ้าใช้ Alternate จะ สามารถสร้าง Routing ของ Item นี้ได้เพิ่ม เพื่อสำรองหรือเป็น ตัวเลือกที่แตกต่างจากสูตรปกติ (Alternates สามารถสร้างได้ที่ Bills of Material > Setup > Alternates)	เลือก Alternate ถ้าต้องการ สร้าง Routing ทางเลือกหรือ Routing สำรอง
3	Capable to Promise	ใช้เพื่อให้ระบบวางแผนผลิต โดยคำนวณ Material ที่นำใช้ผลิตได้ และ Resource ที่สามารถใช้งานได้	เลือกถ้าต้องการให้ระบบ วางแผนโดยคำนวณ Material และ Resource ที่ใช้งานได้ (ไม่ได้ใช้งาน)
4	Revision	Version ของ Routing	ระบบจะเลือก Version ล่าสุด ให้
5	Date	วันที่ทำการสร้าง Routing	ระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันให้
6	Display	แสดงสูตร Routing โดย - All แสดงสูตร Routing โดยมีรายละเอียดทั้งหมด ตั้งแต่ Version เก่าจนถึง Version ปัจจุบัน - Current แสดงสูตร Routing ใน Version ปัจจุบัน (Revision ที่ใช้ งานอยู่) - Future and Current แสดงสูตร Routing ที่ใช้ในปัจจุบันและมีผล ไปถึงอนาคต	ระบบจะเลือก Future and Current ให้เป็นค่าเริ่มต้น
7	Seq	ลำดับของ Operation หรือลำดับของขั้นตอนการผลิต	ใส่ลำดับของขั้นตอนการผลิต โดยปกติจะเริ่มใส่ที่ 10 และ ลำดับถัดไปจะเพิ่มขึ้นทีละ 10
8	Code	Standard Operations คือขั้นตอนมาตรฐานที่ใช้ในการผลิต Item หลายๆตัว เพื่อให้สะดวกในการสร้าง Routing ไม่ต้องกรอกข้อมูล Department และ Resource ใหม่ทุกรอบ	เลือก Operations ที่ต้องการ (ไม่ได้ใช้งาน)
9	Referenced	ใช้กับ Standard Operations โดยเมื่อมีการแก้ไข Standard Operations ข้อมูลในทุก Routing ที่ใช้ Standard Operations นี้ จะถูกเปลี่ยนตาม	เลือกถ้าต้องการให้ข้อมูล เปลี่ยนตาม Standard Operations (ไม่ได้ใช้งาน)

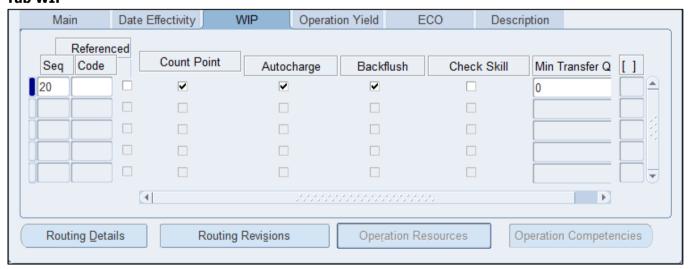
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
10	Department	Department Code	เลือก Department ที่ต้องผ่าน ในกระบวนการผลิต
11	Option Dependent	ใช้สำหรับ Operations ที่ไม่ได้ทำเป็นปกติ นอกจากลูกค้าต้องการ ให้ทำหรือเป็นงานเฉพาะที่มีความพิเศษกว่างานปกติ	เลือก Option Dependent ถ้า Operation นี้เป็น Operation ที่ใช้เฉพาะงานพิเศษ
12	Lead Time %	% Lead Time ก่อนการผลิต โดยคำนวณจาก Lead Time การผลิต	(ไม่ได้ใช้งาน)
13	Routing Details	ใช้สำหรับผูก Subinventory ที่ใช้รับของเมื่อผลิตเสร็จ โดยระบบจะ ทำรับเข้า Subinventory นี้ให้อัตโนมัติ เมื่อ Job Complete	กดปุ่ม Routing Details จากนั้นผูก Subinventory
14	Routing Revisions	ใช้สำหรับสร้าง Version ของ Routing	กดปุ่ม Routing Revisions จากนั้น สร้าง Version ของ Routing ใหม่
15	Operation Resources	ใช้สำหรับผูก Resource ให้แต่ละ Operation	กดปุ่ม Operation Resources จากนั้นเลือก Resource ที่ ต้องการผูก

Tab Date Effectivity



ໍລໍ′	าดับ	ชื่อ Field	ดำอธิบาย	การดำเนินการ
	1	Effectivity Date	วันที่ที่ Operation นี้มีผลในการเริ่มใช้งาน	ระบบจะแสดงวันที่ที่สร้าง
	2	Disable Date	วันที่ที่ Operation ไม่สามารถใช้งานได้หลังจากนี้	ระบุวันที่ หากต้องการยกเลิก การใช้ Operation

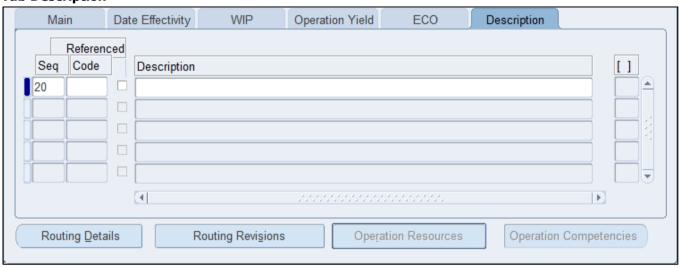
Tab WIP



ลำดั	ับ ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Count Point	ใช้สำหรับ Operation ที่ต้องการติดตามผล (สามารถทำ Move Transaction ได้)	ระบบจะเลือกให้อยู่แล้ว เป็น ค่าเริ่มต้น

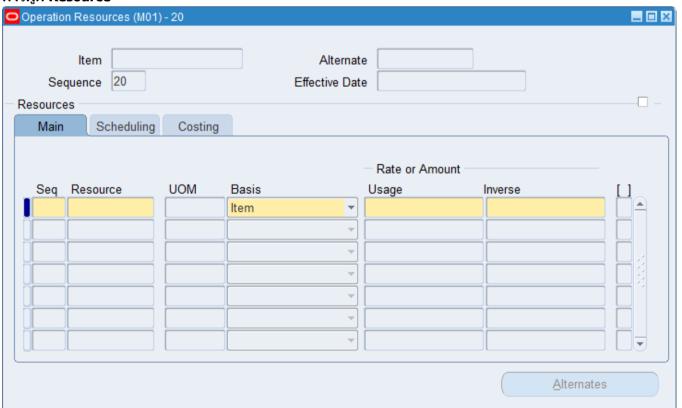
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
2	Autocharge	ใช้สำหรับ Operation ที่ต้องการให้ Charge ต้นทุนอัตโนมัติ	ระบบจะเลือกให้อยู่แล้ว เป็น ค่าเริ่มต้น
3	Backflush	ใช้เพื่อให้ Operation สามารถตัดจ่าย Material ให้อัตโนมัติ	ระบบจะเลือกให้อยู่แล้ว เป็น ค่าเริ่มต้น
4	Min Transfer Qty	จำนวนของที่ต้องเสร็จต่อรอบ เพื่อส่งต่อไป Operation ถัดไป ถ้าไม่ ระบุ ระบบจะรอของเสร็จทั้งหมดแล้วส่งไป Operation ถัดไปทีเดียว	(ไม่ได้ใช้งาน)

Tab Description



ล์	ำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
	1	Description	คำอธิบายของแต่ละ Operation	สามารถระบุคำอธิบายของแต่ ละ Operation

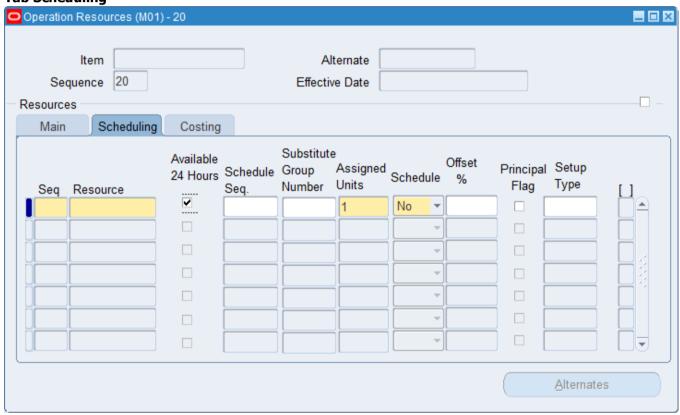
การผูก Resource



ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Seq	เลขลำดับของ Resource	ใส่ลำดับของ Resource โดย ปกติจะเริ่มใส่ที่ 10 และลำดับ ถัดไปจะเพิ่มขึ้นทีละ 10

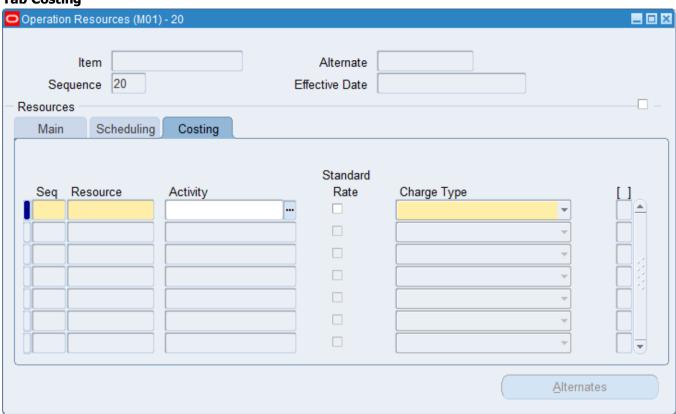
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
2	Resource	Resource ที่ใช้ผลิตในแต่ละ Operations	เลือก Resource ที่ใช้ผลิต
3	Basis	วิธีในการคำนวณเวลาการผลิต - คำนวณเวลาผลิตต่อ Item - คำนวณเวลาผลิตต่อ Job	เลือกวิธีในการคำนวณเวลาการ ผลิต ระบบจะเลือกแบบ Item ให้เป็นค่าเริ่มต้น
4	Usage	ใช้เวลาเท่าไร (กี่ชั่วโมง) ในการผลิตงาน 1 ชิ้น ถ้าวิธีการคำนวณ เวลาผลิตเป็น Item หรือในการผลิตงาน 1 Job ถ้าวิธีการคำนวณ เวลาผลิตเป็น Job โดยถ้าระบุช่อง Inverse ไปแล้ว ระบบจะคำนวณ ค่าในช่อง Usage ให้เอง	ระบุเวลาที่ใช้
5	Inverse	ผลิตงานได้กี่ชิ้นหรือกี่ Job ในเวลา 1 ชั่วโมง โดยถ้าระบุช่อง Usage ไปแล้ว ระบบจะคำนวณค่าในช่อง Inverse ให้เอง	ระบุจำนวนที่ผลิตได้

Tab Scheduling



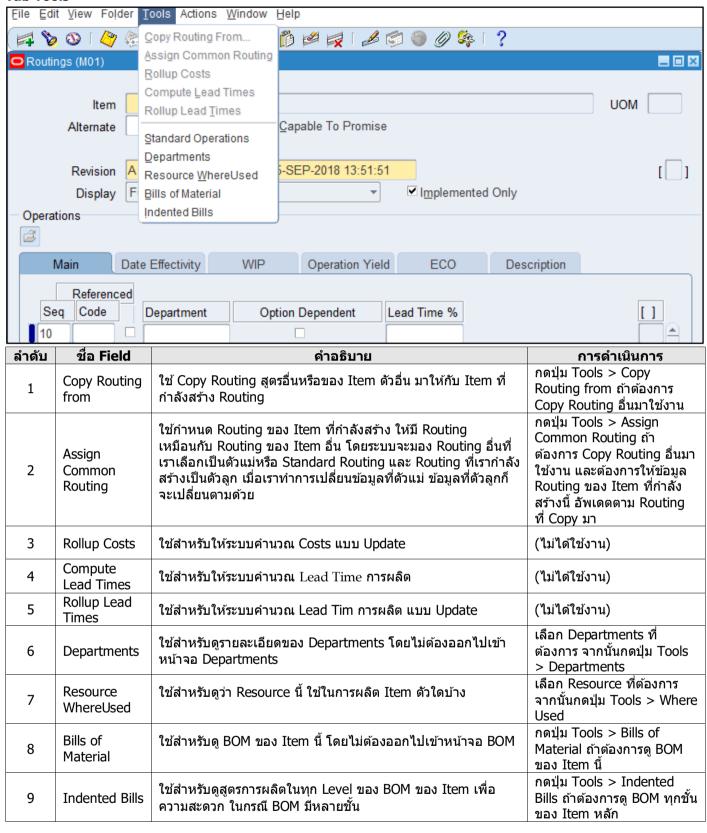
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Assigned Units	จำนวน Resource ที่ใช้ผลิต Item นี้	ระบุจำนวน Resource โดย ระบบจะใส่ 1 ให้เป็นค่าเริ่มต้น
2	Schedule	การคำนวณเวลาการผลิค - No ไม่ต้องคำนวณเวลา - Yes คำนวณเวลาการผลิต	เลือกว่าจะให้ระบบคำนวณ เวลาการผลิตให้หรือไม่ โดย ระบบจะใส่ No ให้เป็นค่า เริ่มต้น

Tab Costing

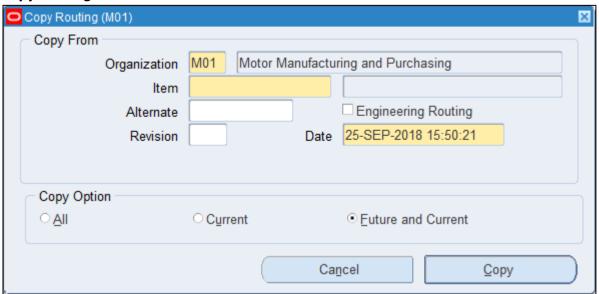


ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Activity	ใช้เป็นข้อมูลว่า Resource ใช้ในช่วงใดของการผลิต เช่น Prerun คือ ก่อนการผลิต (Setup เครื่องจักร) หรือ Run คือใช้ใน กระบวนการผลิตเลย	เลือก Activity ถ้าต้องการนำ ข้อมูลไปใช้ใน Report ต่างๆ และการตัดตันทุน Overheads (จะเลือกหรือไม่เลือกก็ได้)
2	Charge Type	วิธีในการ Charge ต้นทุน - Manual ต้องระบุจำนวนหน่วยที่ใช้ Resource เอง - WIP Move ระบบจะ Charge ต้นทุนให้อัตโนมัติเมื่อ Job Complete โดยจะ Charge ตามที่ระบบคำนวณได้จาก Routing - PO Receipt ใช้ในการ Charge ต้นทุนของงาน Outsource โดย เมื่อทำรับงานของ Outsource มาแล้ว ต้องทำการ Move Operations เอง - PO Move ใช้ในการ Charge ต้นทุนของงาน Outsource โดยเมื่อ ทำรับงานของ Outsource มาแล้ว ระบบจะทำการ Move Operations ให้อัตโนมัติ	กรณีที่เป็นงานผลิตเองให้ เลือก Manual หรือ WIP Move กรณีที่เป็นงาน Outsource ให้ เลือก PO Receipt หรือ PO Move

Tab Tools

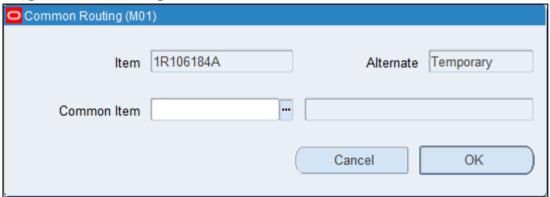


Copy Routing from



ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item	Code ของ Item ที่ต้องการ Copy Routing มาใช้	ระบุ Item Code
2	Alternate	สูตรทางเลือกของ Routing	เลือกสูตรที่ต้องการหรือไม่ เลือกเลยคือใช้สูตรหลัก
3	Revision	Version ของ Routing	เลือก Version ที่ต้องการ โดย ระบบจะให้ค่าเริ่มต้นมาเป็น Version ปัจจุบัน
4	Сору	ปุ่มที่ใช้ Copy Routing	เมื่อระบุข้อมูลเสร็จ กดปุ่ม Copy

Assign Common Routing

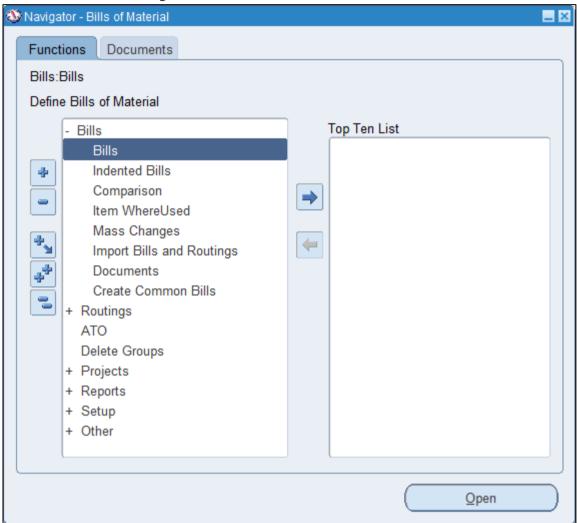


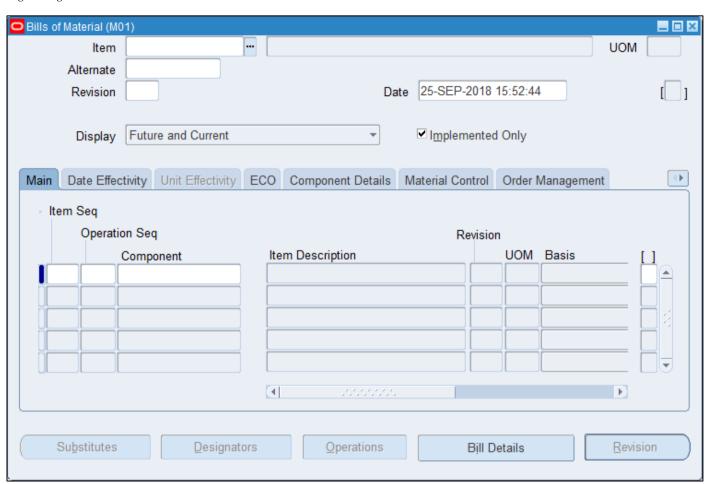
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1 Item	Item	Item ที่ต้องการกำหนดให้เป็น Routing ตัวลูก	ระบบจะแสดง Item ที่กำลัง
	Item		สร้าง Routing
2	Common Item	Item ที่ต้องการให้เป็น Routing ตัวแม่หรือ Standard Routing	ระบุ Item Code
		Tem Martin Transpar Nodding Wissawije Standard Nodding	зец item code
3	ОК	ปุ่มตกลง	เมื่อระบุข้อมูลเสร็จ กดปุ่ม OK

บทที่ 4: การสร้าง Bills (BOM)

Bills หรือ BOM คือสูตรการผลิต ใช้ในการระบุข้อมูลว่าในการผลิต Item 1 ชิ้น ต้องใช้ Material ตัวใดบ้าง จำนวนเท่าใด เมื่อเปิด Job การผลิต ระบบจะนำสูตรการผลิตไปคำนวณเพื่อหา Material และจำนวนที่ต้องใช้ เพื่อจะได้ทราบว่ามีของเพียงพอต่อ การผลิตหรือไม่

Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Bills > Bills

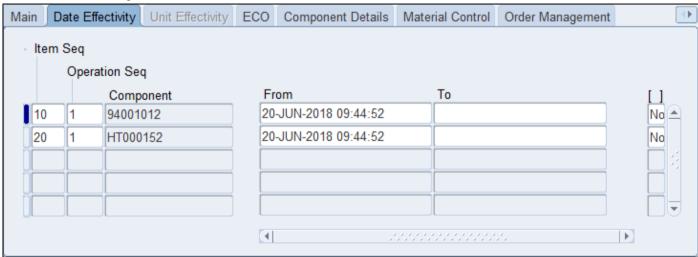




ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item	Item Code	ระบุ Item Code ที่ต้องการผูก BOM
2	Alternate	ใช้สร้างสูตรทางเลือกสำหรับ BOM เนื่องจากปกติ Item 1 อย่าง สามารถสร้าง BOM ได้แค่ 1 สูตรเท่านั้น แต่ถ้าใช้ Alternate จะ สามารถสร้าง BOM ของ Item นี้ได้เพิ่ม เพื่อสำรองหรือเป็นตัวเลือก ที่แตกต่างจากสูตรปกติ (Alternates สามารถสร้างได้ที่ Bills of Material > Setup > Alternates)	เลือก Alternate ถ้าต้องการ สร้าง BOM ทางเลือกหรือ BOM สำรอง
3	Revision	Version ของ BOM	ระบบจะเลือก Version ล่าสุด ให้
4	Date	วันที่ทำการสร้าง BOM	ระบบจะแสดงวันที่ปัจจุบันให้
5	Display	แสดงสูตร BOM โดย - All แสดงสูตร BOM โดยมีรายละเอียดทั้งหมด ตั้งแต่ Version เก่า จนถึง Version ปัจจุบัน - Current แสดงสูตร BOM ใน Version ปัจจุบัน (Revision ที่ใช้งาน อยู่) - Future and Current แสดงสูตร BOM ที่ใช้ในปัจจุบันและมีผลไป ถึงอนาคต	ระบบจะเลือก Future and Current ให้เป็นค่าเริ่มตัน
6	Item Seq	ลำดับของ Item ที่เป็นส่วนประกอบ	ใส่ลำดับของ Item ส่วนประกอบ โดยปกติจะเริ่ม ใส่ที่ 10 และลำดับถัดไปจะ เพิ่มขึ้นทีละ 10
7	Operation Seq	Operation หรือขั้นตอนการผลิต ที่ต้องการใช้ส่วนประกอบ	ระบุลำดับ Operation ที่ต้อง ใช้ส่วนประกอบ โดยอ้างอิง จาก Routing ของ Item นี้
8	Component	Item ที่ใช้เป็นส่วนประกอบในการผลิต	ระบุ Item ที่เป็นส่วนประกอบ
9	Basis	วิธีในการคำนวณจำนวนส่วนประกอบที่ต้องใช้ - คำนวณจำนวนส่วนประกอบต่อ Item - คำนวณจำนวนส่วนประกอบต่อ Job	เลือกวิธีในการคำนวณจำนวน ส่วนประกอบ ระบบจะเลือก แบบ Item ให้เป็นค่าเริ่มต้น

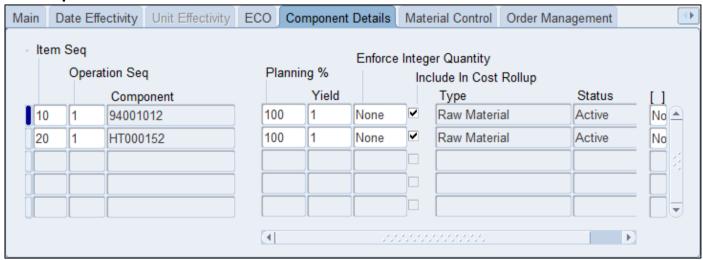
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
10	Quantity	ระบุจำนวน Item ส่วนประกอบที่ต้องใช้ ต่อการผลิต Item หลัก 1 ขึ้นหรือ 1 Job (ขึ้นอยู่กับ Basis) โดยถ้าระบุช่อง Inverse Usage ไปแล้ว ระบบจะคำนวณค่าในช่อง Quantity ให้เอง	ระบุจำนวนส่วนประกอบที่ต้อง ใช้
11	Inverse Usage	ระบุว่า Item ส่วนประกอบ 1 ขึ้น สามารถนำไปผลิต Item หลักได้กี่ ขึ้นหรือกี่ Job (ขึ้นอยู่กับ Basis) โดยถ้าระบุช่อง Quantity ไปแล้ว ระบบจะคำนวณค่าในช่อง Inverse Usage ให้เอง	ระบุจำนวน Item หลักที่ได้ต่อ การใช้ส่วนประกอบ 1 ขึ้น
12	Substitutes	ใช้สำหรับระบุ Material ที่สามารถใช้แทนส่วนประกอบหลักได้ โดย ระบบจะแสดงให้เป็นข้อมูลเท่านั้น ไม่สามารถนำไปคำนวณในการ ผลิตเพื่อทดแทนส่วนประกอบหลักได้	กดปุ่ม Substitutes จากนั้น ระบุ Material ที่สามารถใช้ แทนส่วนประกอบหลักได้
13	Bill Details	ใช้สำหรับใส่คำอธิบายของ BOM	กดปุ่ม Bill Details จากนั้นใส่ คำอธิบายของ BOM
14	Revision	ใช้สำหรับสร้าง Version ของ BOM	กดปุ่ม Revisions จากนั้น สร้าง Version ของ BOM ใหม่

Tab Date Effectivity



ลำดับ	เ ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Effectivity Date	วันที่ที่ส่วนประกอบนี้มีผลในการเริ่มใช้งาน	ระบบจะแสดงวันที่ที่สร้าง
2	Disable Date	วันที่ที่ส่วนประกอบไม่สามารถใช้งานได้หลังจากนี้	ระบุวันที่ หากต้องการยกเลิก การใช้ส่วนประกอบ

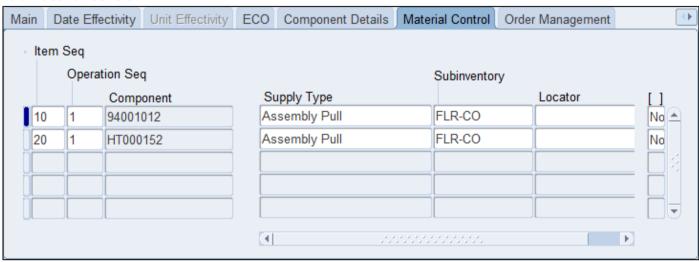
Tab Component Detail



ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Yield	ค่าประสิทธิภาพการผลิต สามารถใส่ค่าได้จาก 0 ถึง 1 โดย 1 คือ ประสิทธิภาพการผลิต 100%, 0.9 คือประสิทธิภาพ 90% ไล่ระดับ ลงไปเรื่อยๆ	ระบบจะให้ค่าเริ่มต้นมาเป็น 1 คือประสิทธิภาพการผลิต 100% ถ้าประสิทธิภาพการ ผลิตน้อยกว่านั้น สามารถ เปลี่ยนแปลงค่าได้

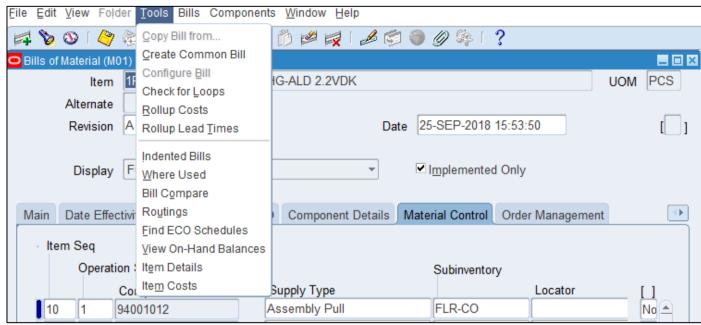
ลำดับ	ชื่อ Field	ดำอธิบาย	การดำเนินการ
2	Enforce Integer Quantity	การปัดเศษของความต้องการ Item ส่วนประกอบ เมื่อ Run MRP - None ไม่ต้องปัดเศษ - Up ปัดเศษขึ้น - Down ปัดเศษลง	ระบบจะให้ค่าเริ่มต้นมาเป็น None คือไม่ปัดเศษทศนิยม ถ้าต้องการให้ปัดเศษ สามารถ เปลี่ยนค่าได้
3	Include in Cost Rollup	ให้ระบบนำ Item ส่วนประกอบนี้ไปคิดตันทุน เวลาคำนวณตันทุน ของ Item หลัก	ระบบจะเลือกให้เป็นค่าเริ่มตัน อยู่แล้ว แต่ถ้าไม่ต้องการนำ Item ส่วนประกอบนี้ไปคำนวณ ตันทุน สามารถเลือกออกได้

Tab Material Control



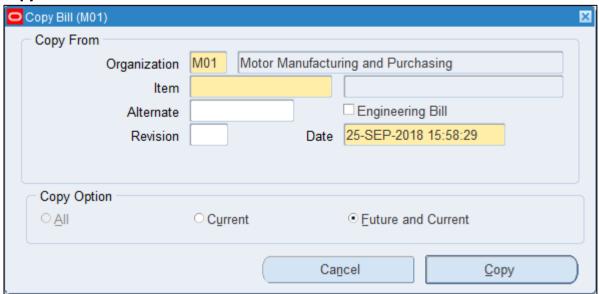
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Supply Type	ประเภทของการเบิกจ่าย Item ส่วนประกอบ - Assembly Pull ให้ระบบตัดจ่ายอัตโนมัติเมื่อ Job Complete - Operation Pull ให้ระบบตัดจ่ายให้อัตโนมัติ เมื่อ Operation Complete - Push ตัดจ่ายเองตามปกติ - Bulk ไม่สามารถตัดจ่ายตามปกติได้ เพราะไม่ทราบจำนวนแน่นอน ที่ต้องใช้ ต้องตัดจ่ายแบบ Specific - Phantom ตัดจ่ายส่วนประกอบย่อยของ WIP แทนตัว WIP กรณีที่ มี WIP เป็นส่วนประกอบ - Supplier เป็นส่วนประกอบของ Supplier ไม่สามารถตัดจ่าย ตามปกติได้ ถ้าต้องการตัดจ่ายต้องใช้แบบ Specific	เลือกประเภทการเบิกจ่าย Item ส่วนประกอบ ตามที่ ต้องการ
2	Subinventory	Subinventory ที่ให้ระบบเป็นค่าเริ่มตัน ใช้ในการตัดจ่าย Item ส่วนประกอบ	ระบุ Subinventory ถ้าต้องการ กำหนดให้ระบบตัดจ่ายจาก Subinventory นี้เป็นหลัก

Tab Tools



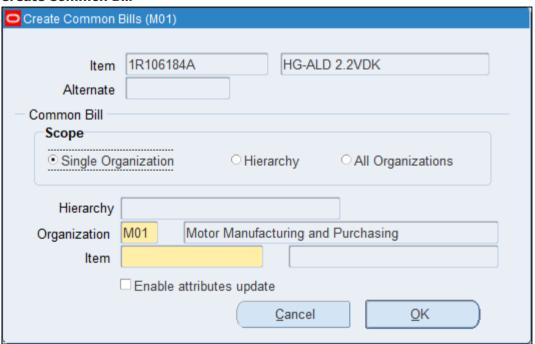
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ	
1	Copy Bill from	ใช้ Copy BOM หรือสูตรการผลิตอื่น มาให้กับ Item ที่กำลังสร้าง BOM	กดปุ่ม Tools > Copy Bill from ถ้าต้องการ Copy BOM อื่นมาใช้งาน	
2	Create Common Bill	ใช้กำหนด BOM ให้เป็นตัวแม่หรือ Standard BOM และระบุว่า ต้องการให้ Item ใดเป็นตัวลูก โดยระบบจะ Copy BOM ตัวแม่มาใส่ ตัวลูก และเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลที่ตัวแม่ ข้อมูลที่ตัวลูกก็จะ เปลี่ยนตาม	กดปุ่ม Tools > Create Common Bill ถ้าต้องการ Copy BOM นี้ ให้ Item อื่น และอัพเดตให้เลย ถ้า BOM นี้ มีการเปลี่ยนแปลง	
3	Rollup Costs	ใช้สำหรับให้ระบบคำนวณ Costs แบบ Update	(ไม่ได้ใช้งาน)	
4	Rollup Lead Times	ใช้สำหรับให้ระบบคำนวณ Lead Tim การผลิต แบบ Update	(ไม่ได้ใช้งาน)	
5	Indented Bills	ใช้สำหรับดูสูตรการผลิตในทุก Level ของ BOM ของ Item เพื่อ ความสะดวก ในกรณี BOM มีหลายชั้น	กดปุ่ม Tools > Indented Bills ถ้าต้องการดู BOM ทุกชั้น ของ Item หลัก	
6	Where Used	ใช้สำหรับดูว่า Component นี้ ใช้ในการผลิต Item หลักตัวใดบ้าง	เลือก Component ที่ต้องการ จากนั้นกดปุ่ม Tools > Where Used	
7	Bill Compare	ใช้ในการเปรียบเทียบ BOM	กดปุ่ม Tools > Bill Compare ถ้าต้องการเปรียบเทียบ BOM นี้กับ BOM อื่นๆ	
8	Routing	ใช้สำหรับดู Routing ของ Item นี้ โดยไม่ต้องออกไปเข้าหน้าจอ Routing	กดปุ่ม Tools > Routing ถ้า ต้องการดู Routing ของ Item หลัก	

Copy Bill from



ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item	Code ของ Item ที่ต้องการ Copy BOM มาใช้	ระบุ Item Code
2	Alternate	สูตรทางเลือกของ BOM	เลือกสูตรที่ต้องการหรือไม่ เลือกเลย คือใช้สูตรหลัก
3	Revision	Version ของ BOM	เลือก Version ที่ต้องการ โดย ระบบจะให้ค่าเริ่มต้นมาเป็น Version ปัจจุบัน
4	Сору	ปุ่มที่ใช้ Copy BOM	เมื่อระบุข้อมูลเสร็จ กดปุ่ม Copy

Create Common Bill

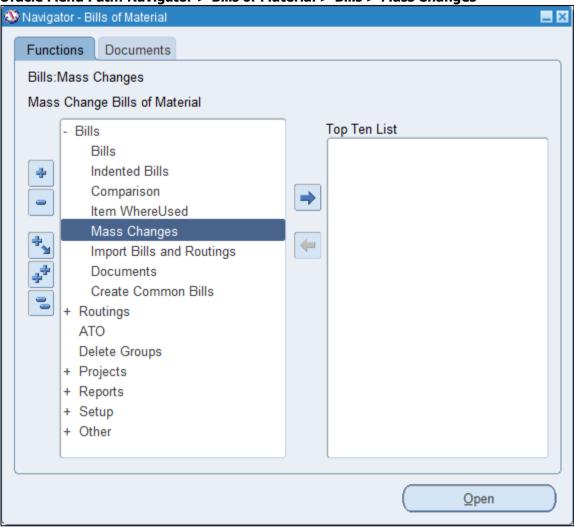


ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item	Item ที่ต้องการให้มี BOM เหมือนกับ Item ตัวแม่หรือ Standard BOM และอัพเดตทันทีเมื่อ BOM ตัวแม่มีการเปลี่ยนแปลง	ระบุ Item Code
2	ОК	ปุ่มตกลง	เมื่อระบุข้อมูลเสร็จ กดปุ่ม OK

บทที่ 5: การเปลี่ยน Component ของ BOM (Mass Changes)

Mass Changes ใช้ในการจัดการ Item ส่วนประกอบทีเดียว ทั้งเพิ่ม, ลบ และเปลี่ยน Item ส่วนประกอบ เพราะ Item ส่วนประกอบอาจเป็นส่วนประกอบให้กับ Item หลักหลายตัว การมาจัดการเปลี่ยนแปลงสูตรการผลิตของ Item หลักทุกตัว จะทำให้ เสียเวลาเป็นอย่างมาก

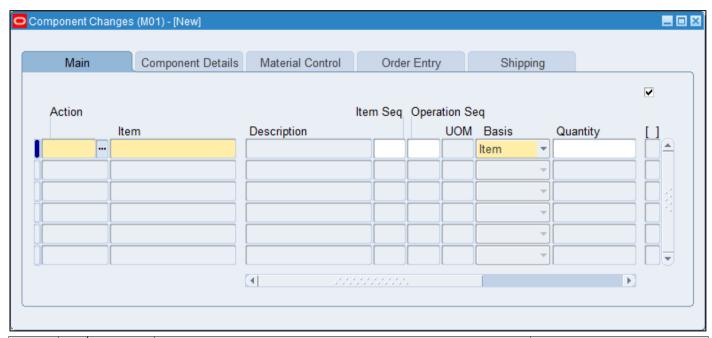
Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Bills > Mass Changes



Mass Change Bills (M01)				_
Number				
Туре				
Description				
Mass Change Details —				
Effective Date		Unit Number		
	☐ Increment Revision	n	✓ Update Jobs / Schedules	
Parent Items				
	Category Set			
	Categories			
	Items	-		
Alterr	nate Selection			
	Base Model			
	Item Type			
Actions				
□ <u>R</u> eport	Submit		Changes	
☐ Implement	Cugillit		Chighiges	

ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Number	Mass Change Number โดยระบบจะนำเลขนี้ไปใส่อ้างอิงไว้ใน BOM ด้วย	ระบุเลข Mass Change Number โดยอาจจะระบุเป็น วันที่เพื่อเก็บไว้อ้างอิง
2	Туре	ประเภทในการเปลี่ยน (สามารถสร้าง Change Types ได้ที่ Bills of Material > Setup > Change Types)	เลือก Type หรือสร้าง Type ใหม่ (ไม่มีผลใดๆ ในการทำ Mass Change)
3	Update Jobs / Schedules	โดยปกติระบบจะเปลี่ยนค่าให้แค่ที่ Setup (ใน BOM) Transaction ต่างๆที่เกิดไปแล้ว จะใช้ค่า Setup เดิม สำหรับช่องนี้ใช้เพื่อให้ค่าที่ จะเปลี่ยน อัพเดตลงใน Job ที่มี Status เป็น Unrelease ด้วย	เลือก ถ้าต้องการให้ระบบ อัพเดต Item ส่วนประกอบ ของ Job ที่ Status เป็น Unrelease ด้วย
4	Category Set	Category Set ของ Item ตัวแม่ ที่ต้องการดำเนินการ	เลือก Category Set เป็น Inventory
5	Categories	Category ของ Item ตัวแม่ ที่ต้องการดำเนินการ	ถ้าเลือก Category ระบบจะ ดำเนินการกับ Item ทุกตัวที่ อยู่ใน Category นี้
6	Items	Item ตัวแม่ (Item ที่มีส่วนประกอบ) ที่ต้องการลบ, เพิ่ม หรือสลับ เปลี่ยนส่วนประกอบ	ระบุ Item โดยสามารถระบุเป็น ช่วงได้ (สังเกตุจากช่องที่ให้ ใส่มี 2 ช่อง) หรือไม่ระบุเลย คือเปลี่ยนทุก Item
7	Alternate Selection	สูตรของ BOM ที่ต้องการเปลี่ยน - All เปลี่ยนให้ทุกสูตร - Primary เปลี่ยนให้เฉพาะสูตรหลัก คือสูตรที่ไม่มี Alternate - Specific เปลี่ยนให้สูตรอื่น โดยถ้าเลือกประเภทนี้ ต้องระบุสูตรด้วย	เลือกรูปแบบ Alternate ที่ ต้องการ โดยระบบจะให้ค่า เริ่มต้นมาเป็น All
8	Item Type	Item Type ของ Item ตัวแม่ ที่ต้องการดำเนินการ	ถ้าเลือก Item Type ระบบจะ ดำเนินการกับ Item ทุกตัวที่ อยู่ใน Item Type นี้
9	Report	ใช้สำหรับให้ระบบออกรายงานการเปลี่ยนแปลงของ Item ส่วนประกอบที่เกิดขึ้น	เลือก ถ้าต้องการให้ระบบออก รายงานด้วย

ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
10	Implement	ใช้สำหรับให้ระบบดำเนินการเปลี่ยนแปลง	เลือกก่อนการ Submit เพื่อให้ ระบบดำเนินการเปลี่ยนแปลง
11	Submit	ปุ่มยืนยันการเปลี่ยนแปลง	เมื่อระบุข้อมูลทั้งหมดเสร็จ (ต้องระบุใน Change ด้วย) ให้ กดปุ่ม Submit
12	Changes	ปุ่มในการเปลี่ยนแปลง Item ส่วนประกอบ	กดปุ่ม Change เพื่อระบุข้อมูล Item ส่วนประกอบที่ต้องการ ดำเนินการ

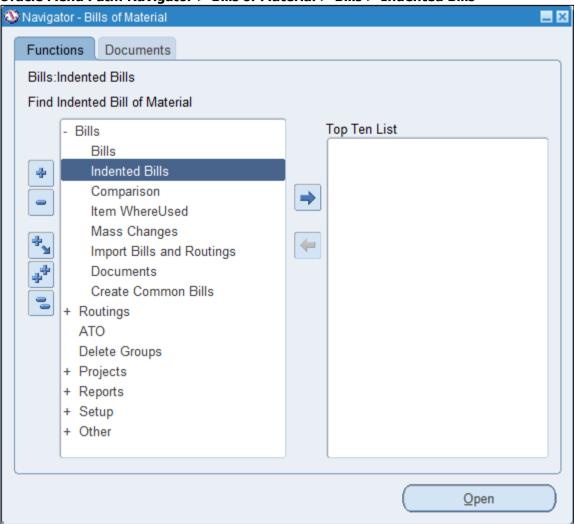


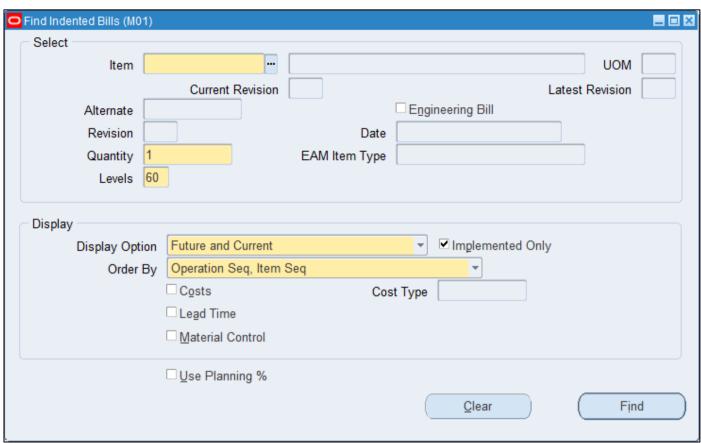
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Action	การดำเนินการ - Add เพิ่ม Item ส่วนประกอบ ให้กับ Item หลักที่เลือก - Disable ลบ Item ส่วนประกอบ ของ Item หลักที่เลือก - Update เปลี่ยน Item ส่วนประกอบ โดยเมื่อเลือกการดำเนินการ ประเภทนี้ จะมีข้อมูลขึ้นมา 2 แถว แถวแรกคือ Update ให้ระบุ Item ส่วนประกอบที่ต้องการเปลี่ยน แถวที่สองคือ New ให้ระบุ Item ส่วนประกอบใหม่ ที่ต้องการนำไปใช้แทน	เลือกการดำเนินการที่ต้องการ
2	Item	Item ส่วนประกอบที่ต้องการดำเนินการ	ระบุ Item Code

บทที่ 6: การดูสูตรการผลิต (Indented Bills)

Indented Bills ใช้สำหรับดู BOM หรือสูตรการผลิตในทุก Level ของ Item หลัก ช่วยอำนวยความสะดวกในการดูข้อมูล กรณี BOM มีหลายชั้น

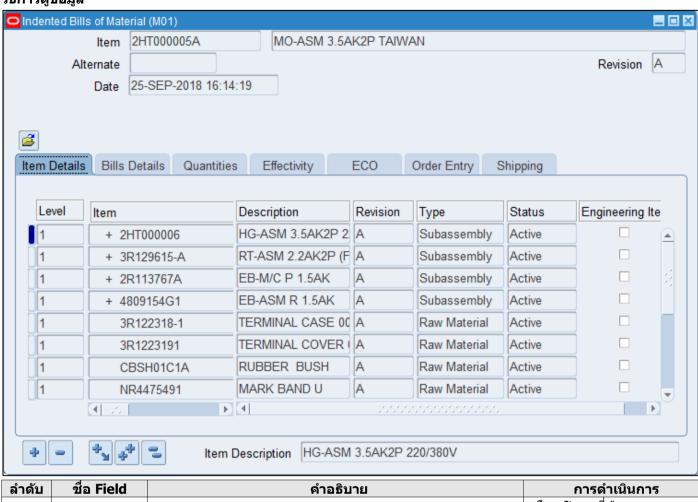
Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Bills > Indented Bills





ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item	ระบุ Code ของ Item หลัก ที่ต้องการดู BOM	ระบุ Item Code
2	Alternate	สูตรการผลิตสำรองหรือสูตรทางเลือก	เลือก Alternate ถ้าต้องการดู สูตรสำรองหรืไม่เลือกเลย เพื่อ ดูสูตรการผลิตหลัก
3	Revision	Version ของ BOM	ระบบจะเลือก Version ล่าสุด มาให้เป็นค่าเริ่มต้น
4	Quantity	จำนวน Item หลัก ที่ต้องการทราบว่าต้องใช้ Item ส่วนประกอบ อะไร จำนวนเท่าไรบ้าง	ระบุจำนวน Item หลัก
5	Order by	การเรียงลำดับข้อมูลที่แสดงผล - Item Seq, Operation Seq เรียงจากลำดับของ Item ก่อน แล้ว ค่อยเรียงลำดับของ Operation - Operation Seq, Item Seq เรียงจากลำดับของ Operation ก่อน แล้วค่อยเรียงลำดับของ Item	ระบบจะเลือกให้เรียงลำดับ Operation ก่อน มาเป็นค่า เริ่มต้น
6	Costs	ใช้เพื่อให้ระบบแสดงต้นทุนของ Item ส่วนประกอบแต่ละตัว	กดเลือก ถ้าต้องการดูต้นทุน ของ Item ส่วนประกอบแต่ละ ตัว
7	Cost Type	ชนิดของตันทุนที่ใช้	เมื่อเลือกว่าต้องการดูตันทุน แล้ว ต้องเลือกชนิดของต้นทุน ที่ใช้ด้วย
8	Lead Time	ใช้เพื่อให้ระบบแสดง Lead Time	กดเลือก ถ้าต้องการดู Lead Time
9	Material Control	ใช้เพื่อให้ระบบแสดงวิธีในการเบิกจ่าย Item ส่วนประกอบแต่ละตัว	กดเลือก ถ้าต้องการดูวิธีในการ เบิกจ่าย Item ส่วนประกอบแต่ ละตัว
10	Find	ปุ่มค้นหา	เมื่อระบุข้อมูลเสร็จ กดปุ่ม ค้นหา

วิธีการดูข้อมูล

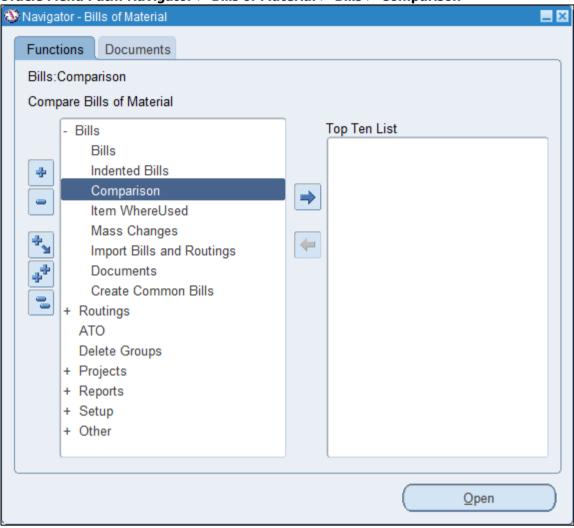


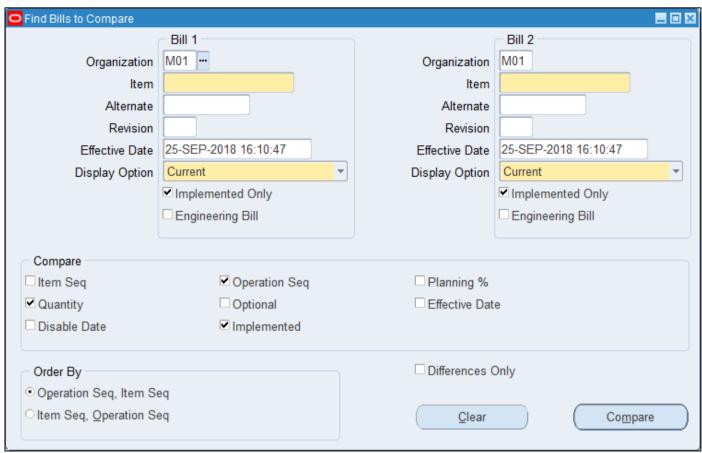
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	+	ปุ่มเพื่อเปิดดู Component ที่อยู่ภายใต้ Item ที่เลือก 1 ขั้น	เลือก Item ที่ต้องการดู Component ชั้นล่าง 1 ชั้น จากนั้นกดปุ่ม
2	-	ปุ่มเพื่อปิด Component ที่อยู่ภายใต้ Item ที่เลือก 1 ขั้น	เลือก Item ที่ต้องการปิด Component ชั้นล่าง 1 ชั้น จากนั้นกดปุ่ม
3	*	ปุ่มเพื่อเปิดดู Component ที่อยู่ภายใต้ Item ที่เลือกทุกขั้น	เลือก Item ที่ต้องการดู Component ขั้นล่างทุกขั้น จากนั้นกดปุ่ม
4	44	ปุ่มเพื่อเปิดดู Component ที่อยู่ภายใต้ Item หลักทุกขั้น	กดปุ่ม ถ้าต้องการดู Component ชั้นล่างทั้งหมด
5	J	ปุ่มเพื่อปิด Component ที่อยู่ภายใต้ Item หลักทุกขั้น	กดปุ่ม ถ้าต้องการปิด Component ชั้นล่างทุกขั้น

บทที่ 7: การเปรียบเทียบสูตรการผลิต (Comparison)

Comparison ใช้ในการเปรียบเทียบ BOM เพื่อดูว่ามีส่วนประกอบและจำนวนที่ใช้แตกต่างกันอย่างไรบ้าง โดยสามารถ เปรียบเทียบได้ทั้ง BOM ของ Item เดียวกัน แต่คนละสูตรหรือเปรียบเทียบ BOM ระหว่าง Item 2 ชนิด

Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Bills > Comparison



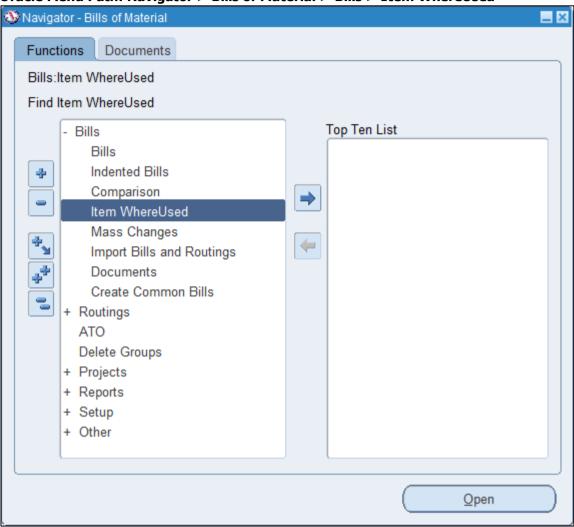


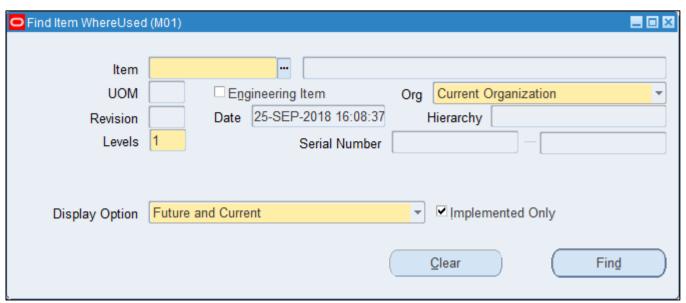
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item	Code ของ Item หลัก ที่ต้องการนำมาเปรียบเทียบกัน โดยถ้า ต้องการเปรียบเทียบสูตร (Alternate) หรือ Version ให้ใส่ Item เดียวกันทั้ง 2 ช่อง	ระบุ Item Code
2	Alternate	สูตรการผลิตสำรองหรือสูตรทางเลือก	ระบุ Alternate ถ้าต้องการ เปรียบเทียบแต่ละสูตรการผลิต
3	Revision	Version ของ BOM	ระบุ Revision ถ้าต้องการ เปรียบเทียบ Version ของ BOM
4	Compare	ปุ่มเปรียบเทียบ	เมื่อระบุข้อมูลเสร็จ กดให้ระบบ เปรียบเทียบข้อมูลกัน

บทที่ 8: การเข็ค Component ที่ใช้ใน BOM (Item WhereUsed)

Item WhereUsed ใช้ในการค้นข้อมูลว่า Item ส่วนประกอบ ใช้เป็นส่วนประกอบในสูตรการผลิตให้กับ Item หลักใดบ้าง

Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Bills > Item WhereUsed



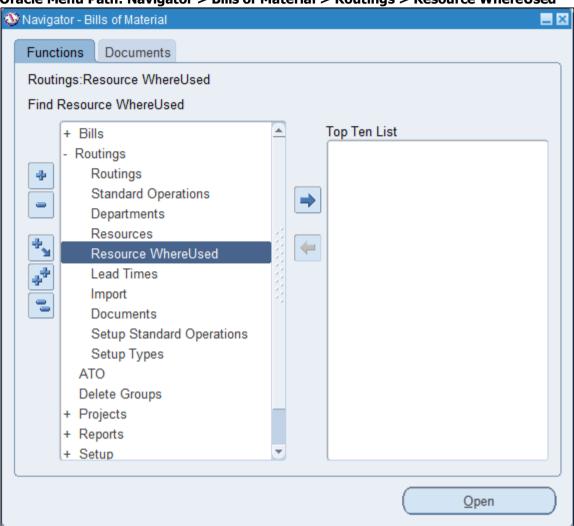


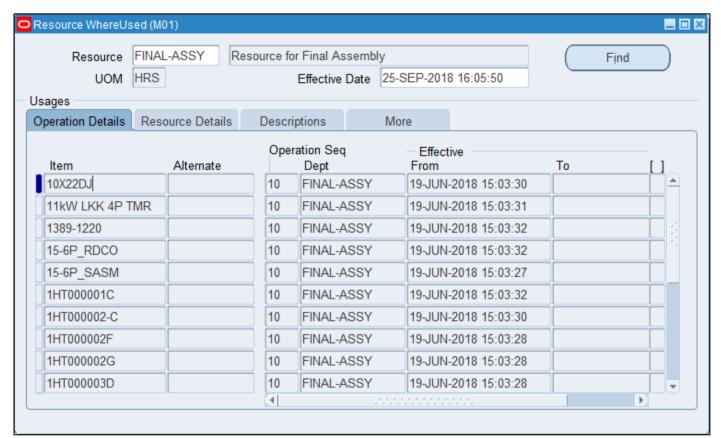
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item	Code ของ Item ส่วนประกอบที่ต้องการทราบว่า นำไปใช้ผลิต Item หลักใดบ้าง	ระบุ Item Code
2	Find	ปุ่มคันหา	เมื่อระบุข้อมูลเสร็จ กดปุ่ม ค้นหา

บทที่ 9: การเช็ค Resource ที่ใช้ใน Routing (Resource WhereUsed)

Resource WhereUsed ใช้ในการคันข้อมูลว่า Resource ใช้ในสูตรการผลิตของ Item ใดบ้าง, ใช้ใน Operation ไหน และ มีเวลาในการผลิตแต่ละ Item เท่าไรตามสูตร

Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Routings > Resource WhereUsed



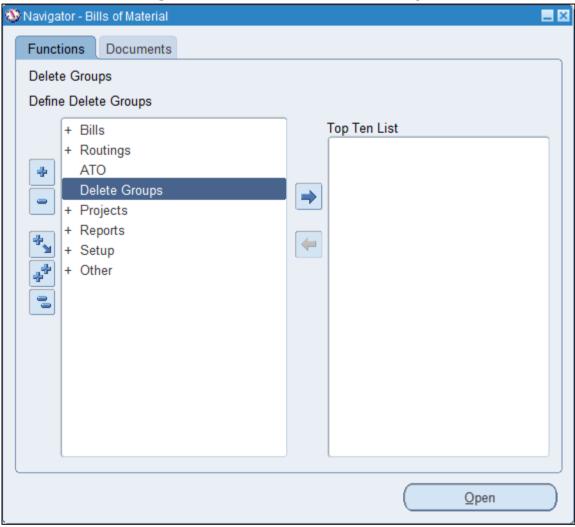


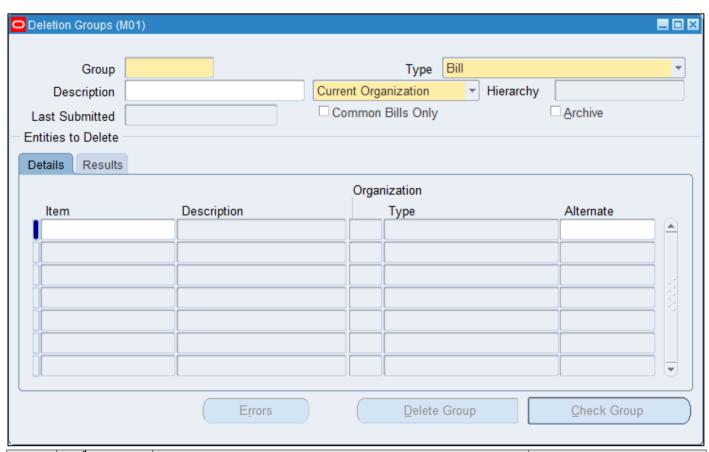
ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Resource	Code ของ Resource	ระบุ Resource Code
2	Find	ปุ่มค้นหา	เมื่อระบุข้อมูลเสร็จ กดปุ่ม ค้นหา

บทที่ 10: การลบ BOM และ Routing (Delete Groups)

Delete Groups ใช้สำหรับลบ BOM หรือ Routings ออกจากระบบ

Oracle Menu Path: Navigator > Bills of Material > Delete Group

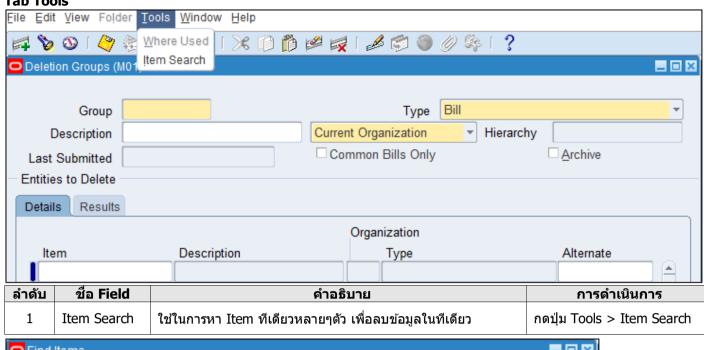


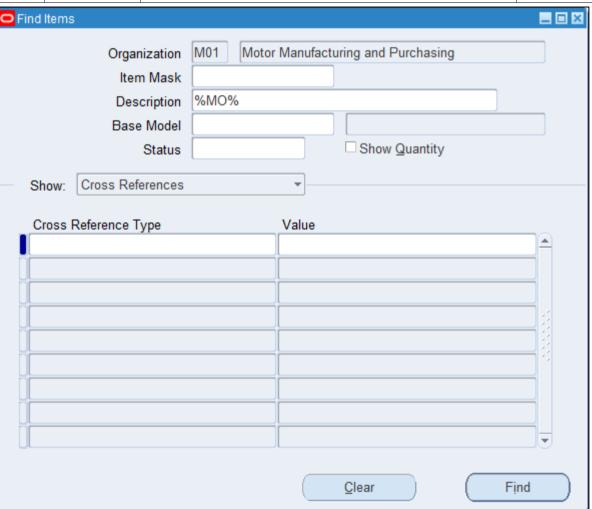


ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Group	ชื่อกลุ่มที่จะทำการลบ	ระบุชื่อ เช่น DelBOM-01
2	Туре	ประเภทข้อมูลที่จะลบ - Bill ลบ BOM ของ Item ที่เลือก - Routing ลบ Routing ของ Item ที่เลือก - Bill, Routing ลบทั้ง BOM และ Routing ของ Item ที่เลือก - Component ลบแค่ Component บางตัวของ BOM ของ Item ที่ เลือก โดยถ้าเลือก Type นี้ จะมีปุ่ม Component เพิ่มขึ้นมาเพื่อให้ ระบุ Component ที่ต้องการจะลบ - Operation ลบแค่ Operation บางตัวของ Routing ของ Item ที่ เลือก โดยถ้าเลือก Type นี้ จะมีปุ่ม Operations เพิ่มขึ้นมาเพื่อให้ ระบุ Operations ที่ต้องการจะลบ	เลือกประเภทข้อมูลที่ต้องการ จะลบ
3	Organization	Current Organization ลบข้อมูลเฉพาะใน Org ที่กำลังใช้งาน All Organization ลบข้อมูลทุก Org	เลือกว่าจะลบข้อมูลทุก Org หรือแค่ Org ที่กำลังใช้งาน
4	Common Bills Only	ถ้า Type ที่ลบเป็น Bill จะสามารถระบุช่องนี้ได้ เป็นคำสั่งให้ลบแค่ BOM ตัวที่อ้างอิงถึง Standard BOM (ลบแค่ตัวลูก ตัวแม่ไม่ลบ)	เลือกถ้าต้องการลบแค่ BOM ของตัวลูก ที่มีการอ้างอิงถึง BOM ตัวแม่ (Standard BOM)
5	Item	Code ของ Item ที่ต้องการลบ (ถ้าต้องการเลือกทีเดียวหลายๆตัว ให้ไปดูที่เรื่อง Tab Tools)	ระบุ Item Code
6	Error	ปุ่มเพื่อเช็คสาเหตุที่ไม่สามารถทำการลบได้ จะมีข้อมูลก็ต่อเมื่อกด ปุ่ม Check หรือ Delete ข้อมูล และระบบคำนวณเสร็จแล้ว	กดปุ่ม Error เพื่อดูสาเหตุที่ไม่ สามารถลบข้อมูลได้
7	Delete Group	ปุ่มเพื่อให้ระบบทำการลบข้อมูล	กดปุ่ม Delete Group เพื่อ ยืนยันที่จะลบข้อมูล
8	Check Group	ปุ่มเพื่อให้ระบบเช็คว่าข้อมูลทั้งหมดสามารถลบได้หรือไม่	กดปุ่ม Check Group เพื่อ ตรวจสอบข้อมูลว่าสามารถลบ ได้หรือไม่ ก่อนทำการลบจริง

Doc Ref: Engineering

Tab Tools





ลำดับ	ชื่อ Field	คำอธิบาย	การดำเนินการ
1	Item Mask	Item Code สามารถระบุแค่บางตัวโดยใส่ % เช่น %2HT% ระบบจะ นำทุก Item ที่มี 2HT อยู่ใน Code ไปใช้	ระบุ Code
2	Description	คำอธิบายของ Item สามารถระบุแค่บางคำโดยใส่ % เช่น %MO% ระบบจะนำทุก Item ที่มีคำว่า MO อยู่ในคำอธิบายไปใช้	ระบุคำอธิบาย
3	Status	คือ Status ของ Item ที่ระบุอยู่ใน Item Master	เลือก Status ของ Item