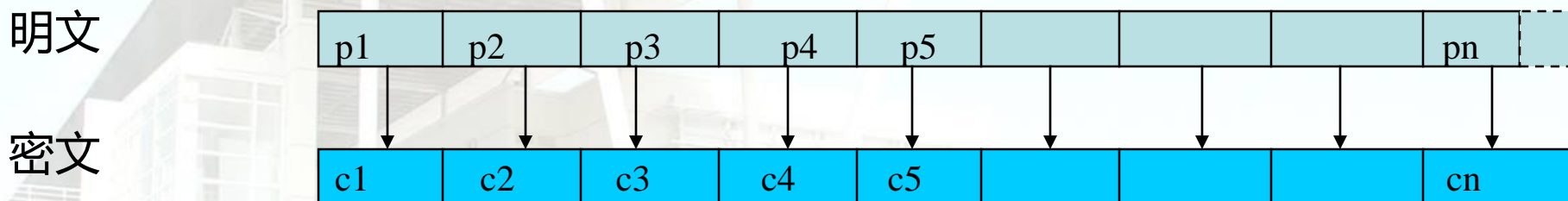


对称密码算法类型

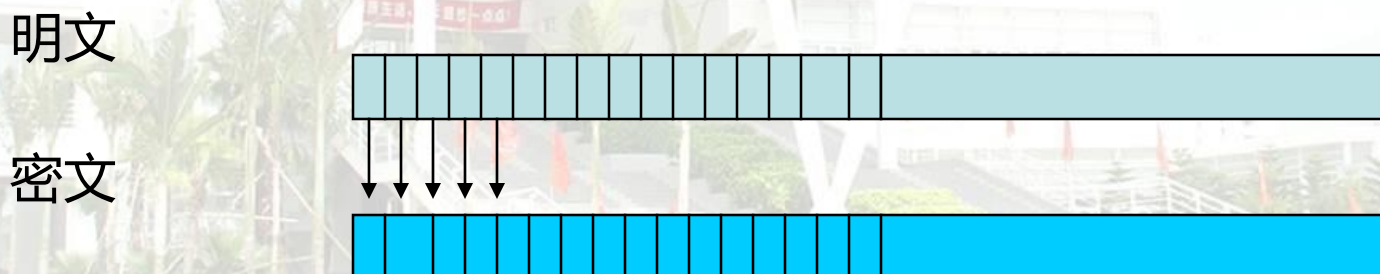
- **分组密码**

在明文分组和密文分组上进行运算 - - 通常分组长大于或等于64bits。
相同的明文和相同的密钥得到相同的密文。



- **流密码**

作用在明文和密文的数据序列的1 bit 或1 byte 上。



Symmetric Ciphers 对称密码

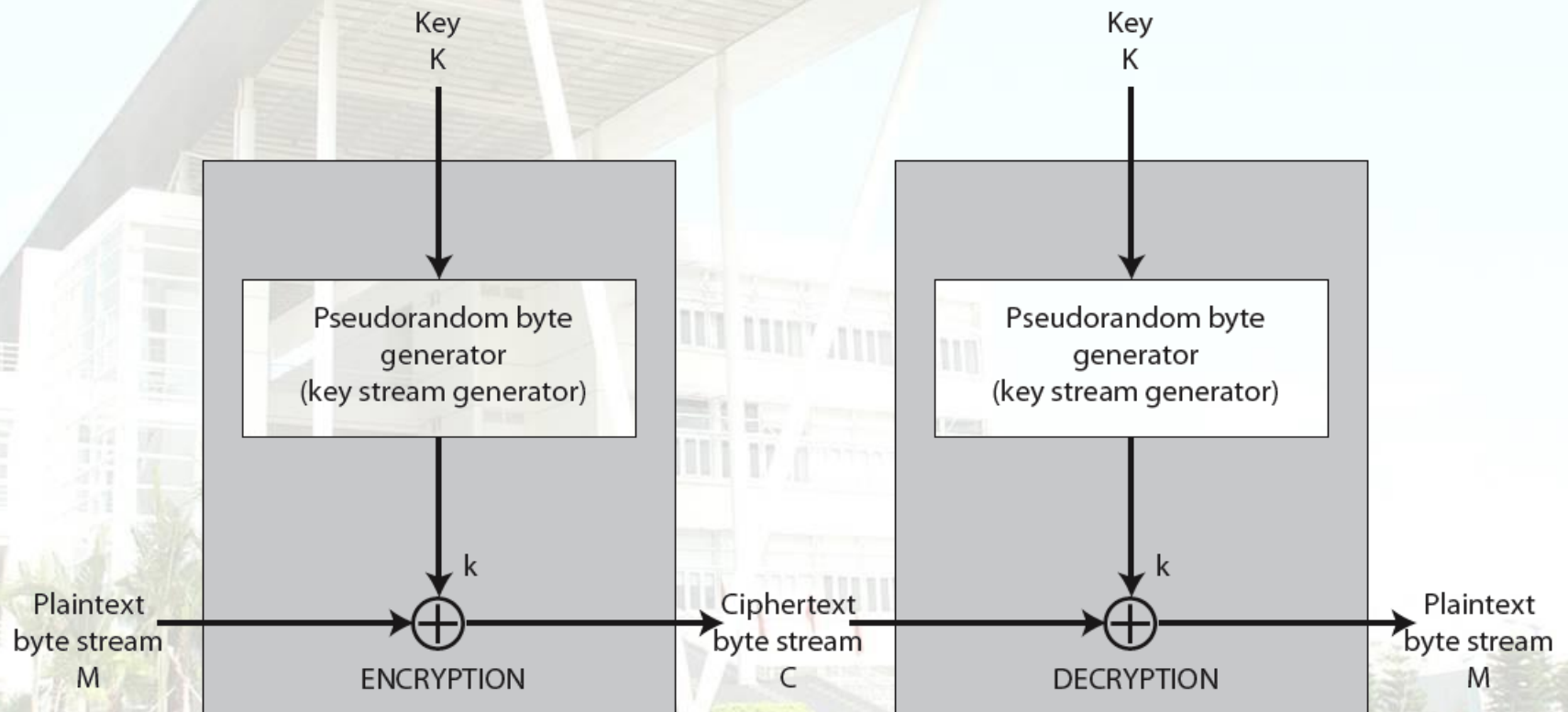
流密码算法

Stream Ciphers

Stream Ciphers

- process message **bit by bit** (as a stream)
- have a pseudo random **keystream** (伪随机密钥流)
- but must never reuse stream key

Stream Cipher Structure



Stream Cipher — Design Considerations

- ❑ long period 伪随机周期要长
- ❑ statistically random (统计上随机)
- ❑ depends on large enough key (密钥足够长)

RC4

- a **proprietary cipher owned** by RSA INC, another design by R. Rivest in 1987
- 1994年匿名公开
- simple but effective
- variable key size
- faster
- widely used (web SSL/TLS, wireless WEP)

RC4 Key Schedule

- **初始化s**: starts with an array $S : 0..255$ (256 bytes)
- Creates a Temporary Vector, T :
 $T[i] = K[i \bmod \text{keylen}]$
- Produces the **initial permutation of S** (初始置换)

伪码:

```
/ *初始化s */  
for i = 0 to 255 do  
  S[i] = i  
  T[i] = K[i mod keylen])  
/ *s的初始置换*/  
j = 0  
for i = 0 to 255 do  
  j = (j + S[i] + T[i]) (mod 256)  
  swap (S[i], S[j])
```

密钥的主要功能:
将**S**搅乱, 不同的**S**在经过伪
随机子密码生成算法的处理
后可以得到不同的子密钥序列。

RC4 Encryption

- XOR $S[t]$ with next byte of message to en/decrypt

/ 密钥流的生成 */*

$i = j = 0$

for each message byte M_i

$i = (i + 1) \pmod{256}$

$j = (j + S[i]) \pmod{256}$

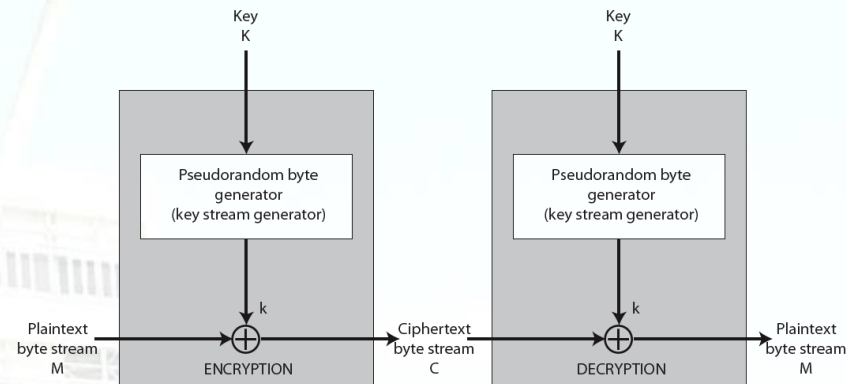
swap($S[i], S[j]$)

$t = (S[i] + S[j]) \pmod{256}$

$k = S[t]$

/ 子密码 sub_k 用以和明文进行 xor 运算，得到密文 */*

$C_i = M_i \text{ XOR } k$



RC4 Security

Key \geq 128 bit

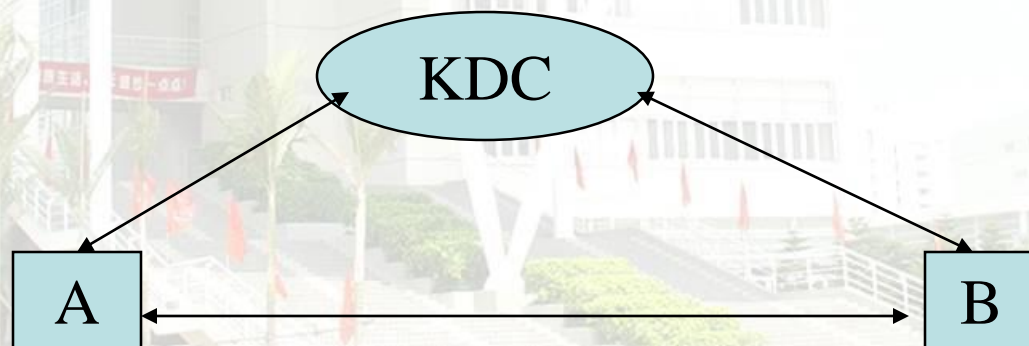
- since RC4 is a stream cipher, must **never reuse a key**
加密是采用xor，一旦子密钥序列出现重复，密文就有可能被破解
- have a concern with WEP in 802.11
- 谷歌公布放弃 RC4, September 18, 2015, [1](#), [2](#)

对称密钥分配问题

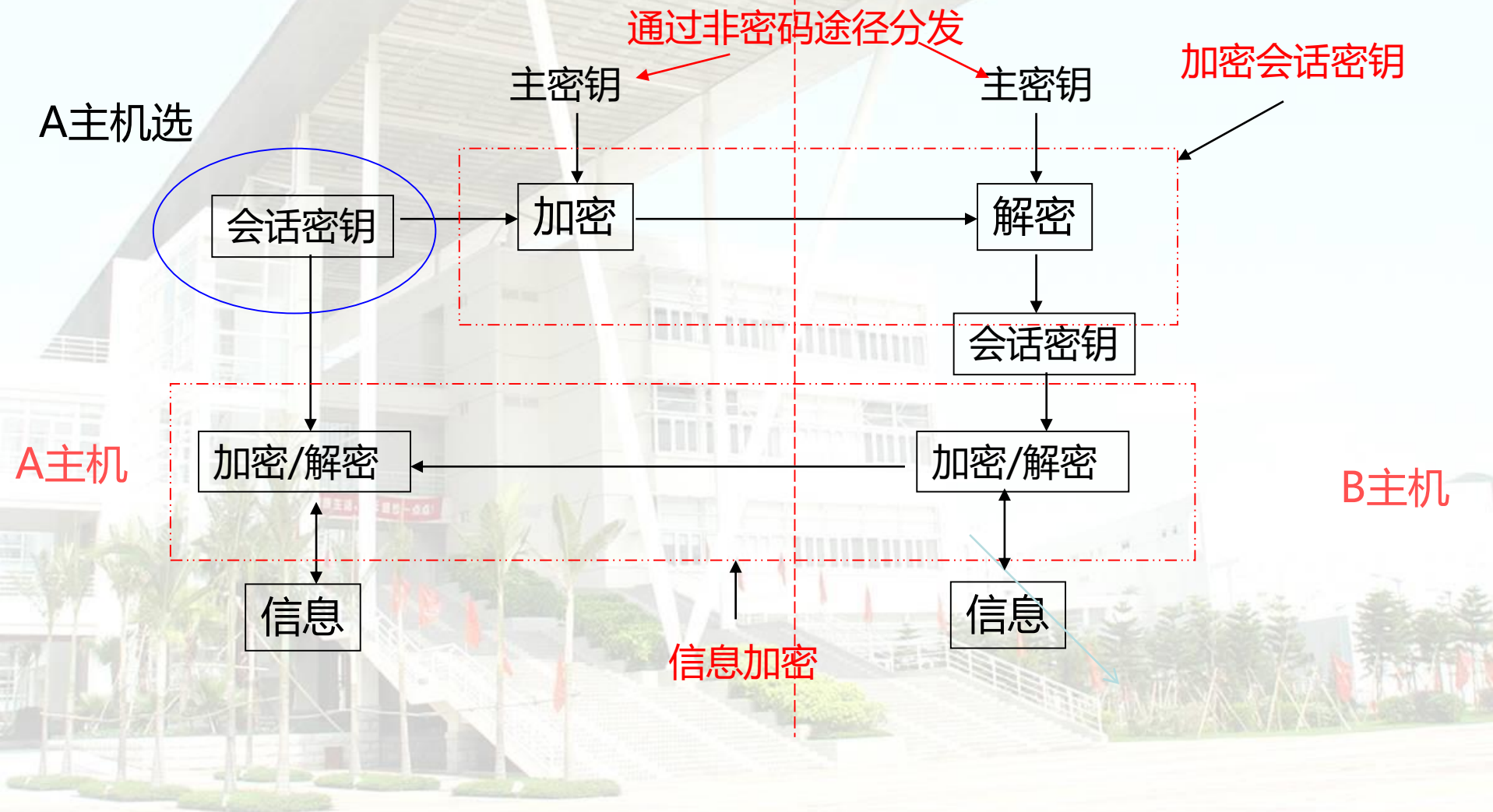
多种方法：

- ◆ 密钥由A选定，通过物理的方式传递给B
- ◆ 由第三方选定密钥，然后物理的传递给A和B
- ◆ 如果AB曾经使用过一个密钥，一方可以使用旧密钥加密新密钥后传递给另一方
- ◆ 如果AB都有一个到第三方C的加密连接，C就可以用加密形式把密钥传递给AB

设立密钥分配中心（KDC）越来越重视及应用



分层次：A选定会话密钥，用主密钥加密



Key Distribution Scenario

