Константин:

1. Система подсказок
2. Доделал поле судоку
3. Сделал разное количество начальных цифр для разных сложностей

Эрик:

1. Добавил кнопку смены сложности
2. Доработка интерфейса
3. Сделал уведомление при решении головоломки