

Entornos de Desarrollo
Unidad 12 - Práctica clases de uso con
PlantUML

https://github.com/kande0/EDE_UD12_UML1.git

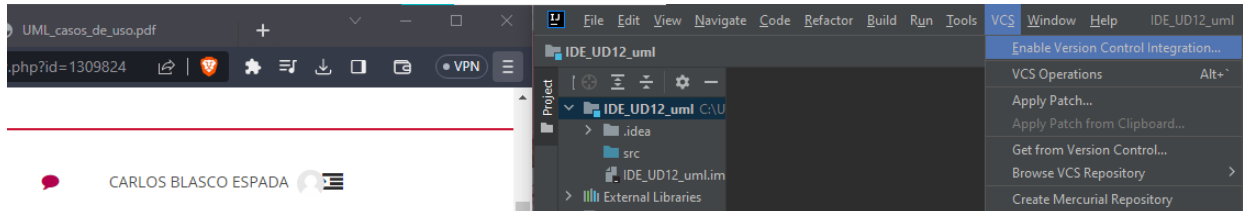
Carlos Blasco Espada
1º Q - DAM

Pasos previos:

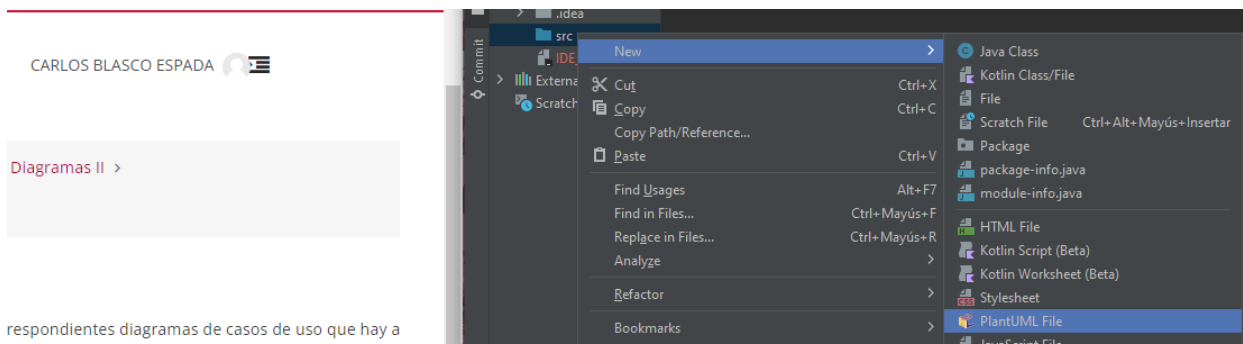
- Necesitamos el entorno de desarrollo IntelliJ IDEA.
- Instalar plugin PlantUML (instalado en la unidad anterior)
- Crear el proyecto.

Pasos a seguir:

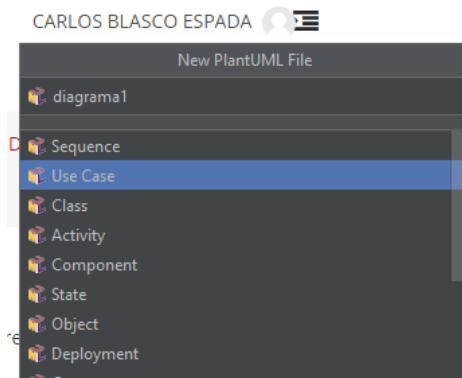
1. Habilitamos el VCS. En la barra superior hacemos clic en VCS > Enable Version Control Integration. El VCS será Git. Hacemos clic en OK y ya estará activado.



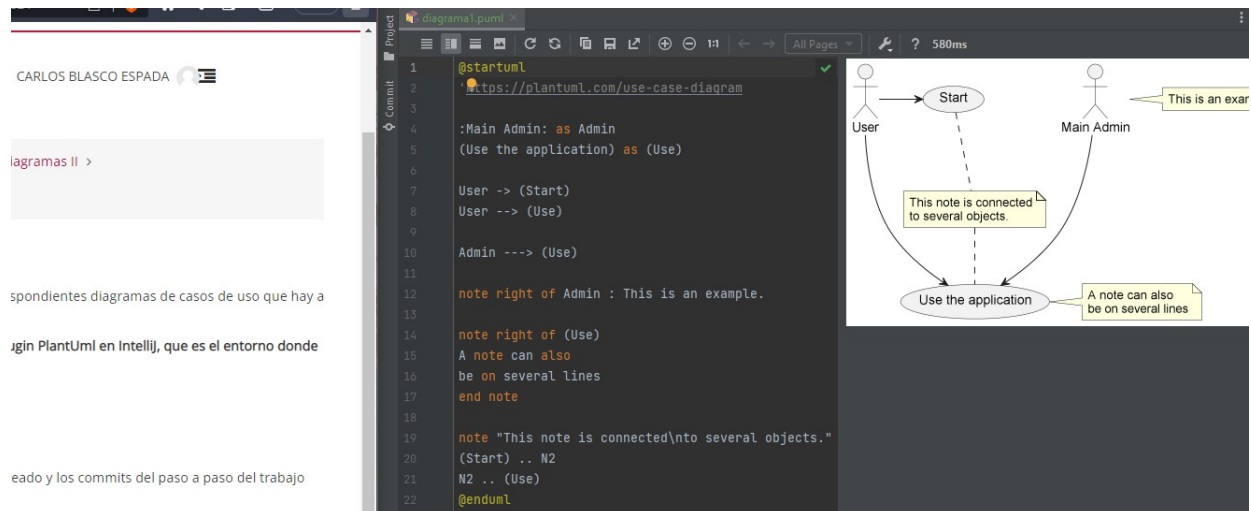
2. Creamos el primer archivo UML. Clic derecho sobre "src" > New > PlantUML File.



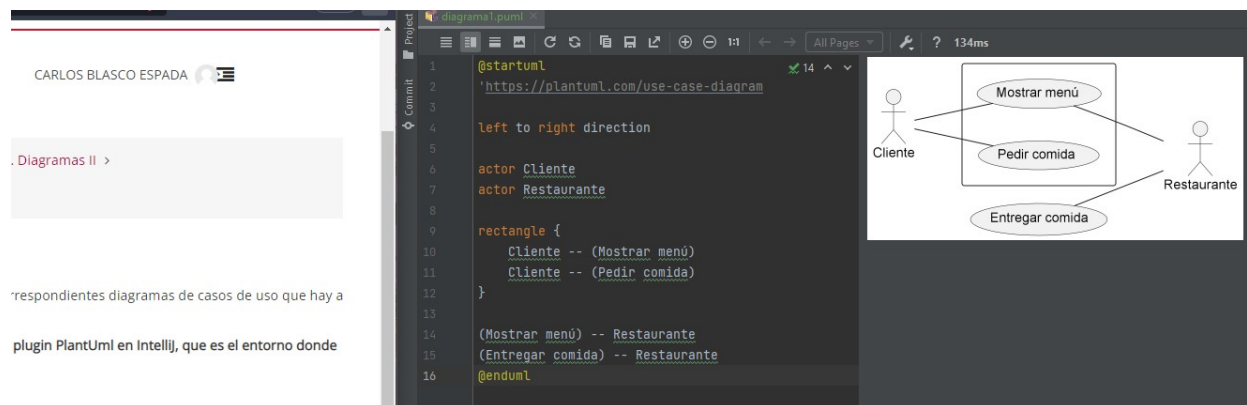
3. Establecemos un nombre para el archivo, seleccionamos "Use Case" y pulsamos Enter.



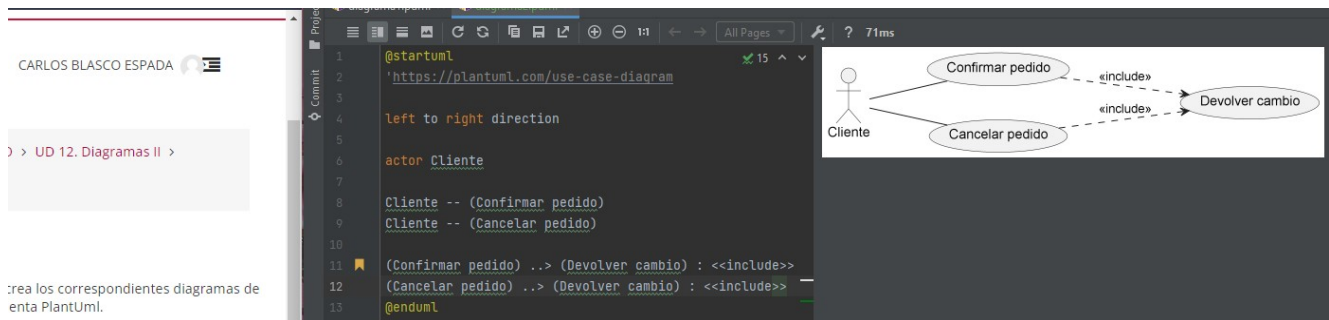
4. Tendremos un ejemplo por defecto.



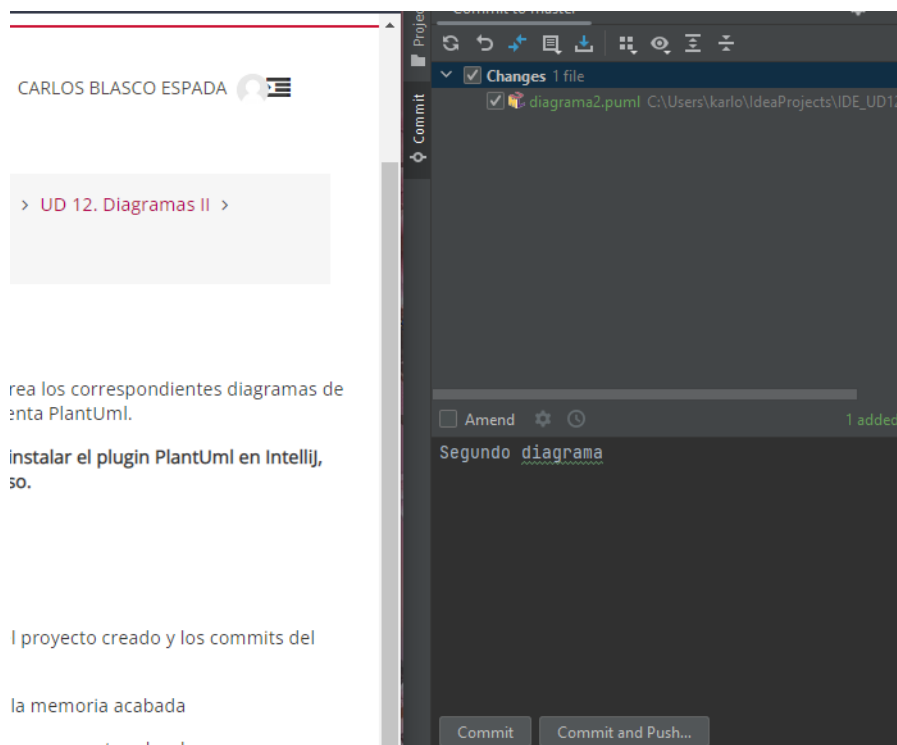
5. Borramos el ejemplo y hacemos el primer diagrama de casos de uso siguiendo la sintaxis de PlantUML. Los "elementos del diagrama" que se mencionan antes en el manual de la práctica se incluyen en este primer ejemplo



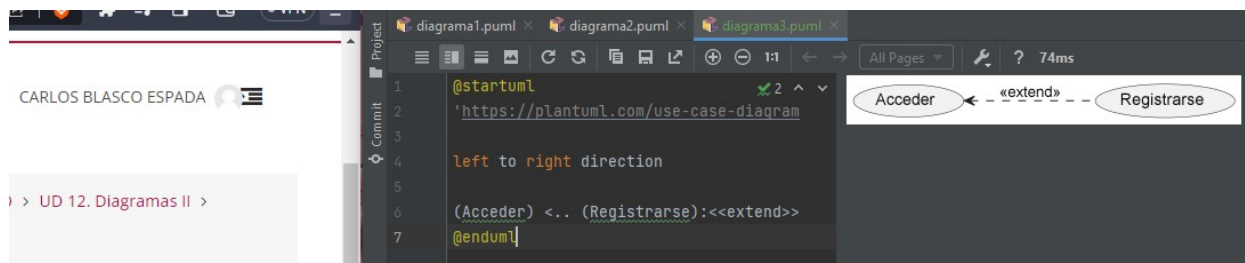
6. Creamos otro archivo .puml con el diagrama siguiente.



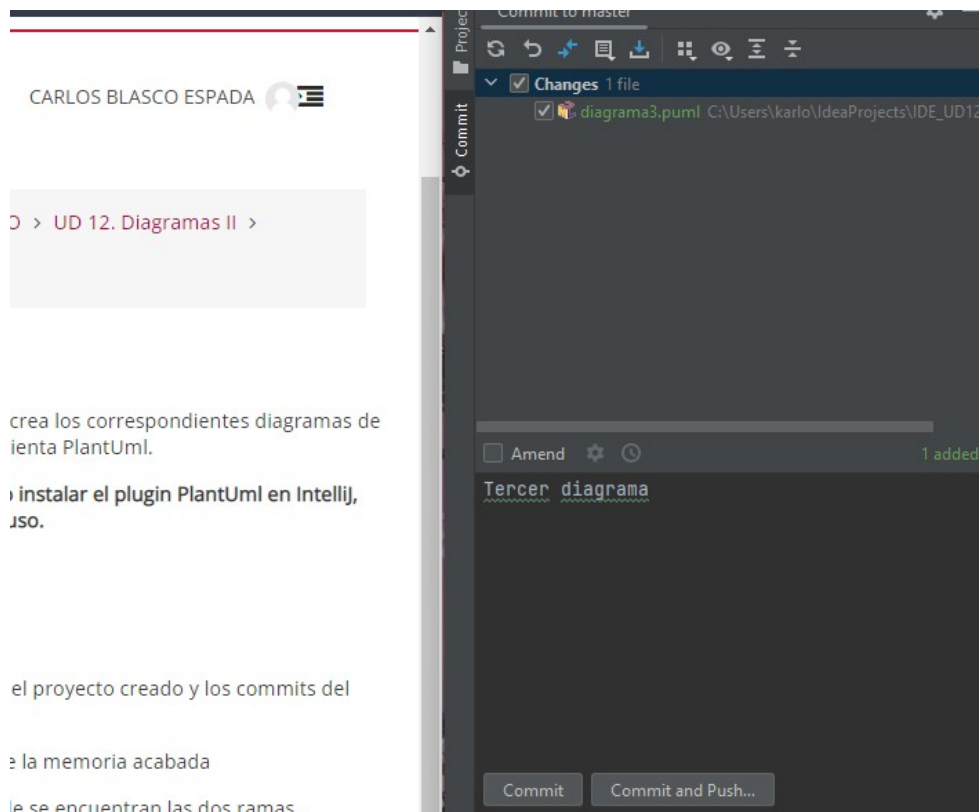
7. Realizamos un commit con los cambios siguiendo el proceso mencionado anteriormente (Git > Commit > seleccionar archivos y poner descripción > Commit).



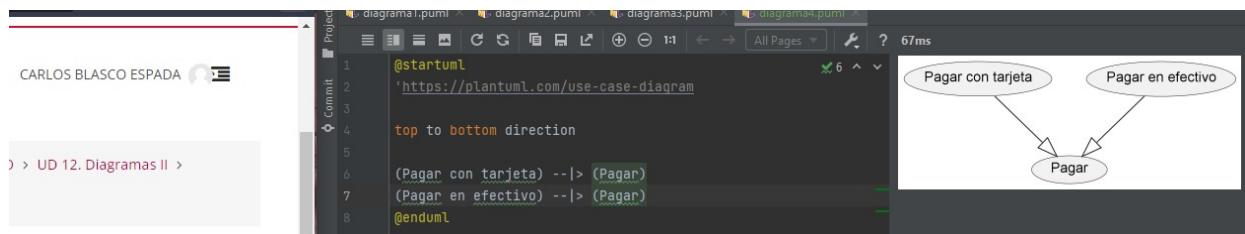
8. Creamos otro diagrama.



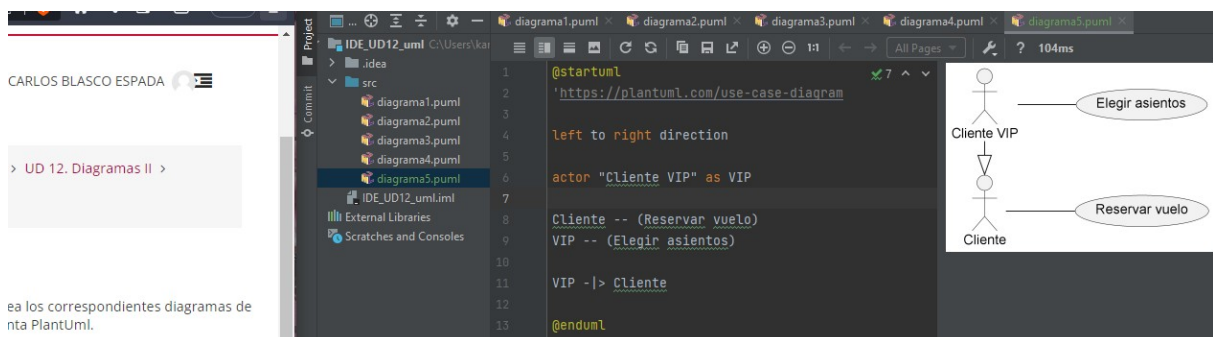
9. Realizamos un commit con el nuevo archivo.



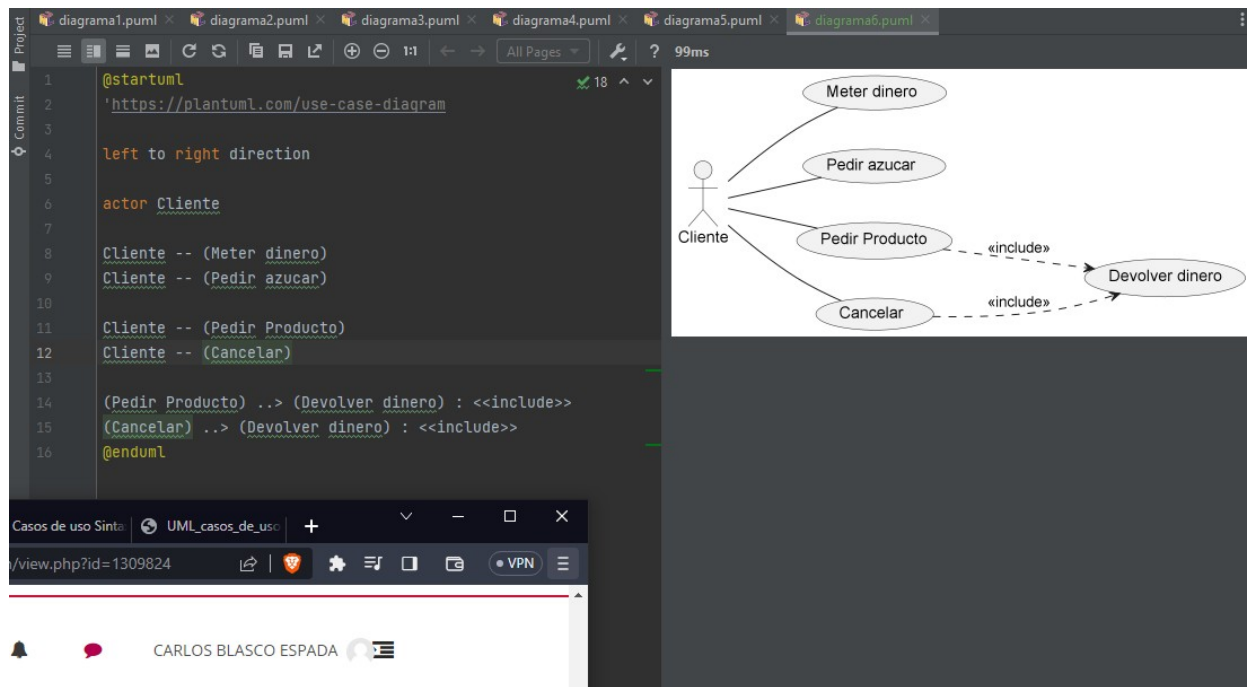
10. Nuevo archivo con el diagrama siguiente del manual, realizamos commit siguiendo los pasos anteriores.



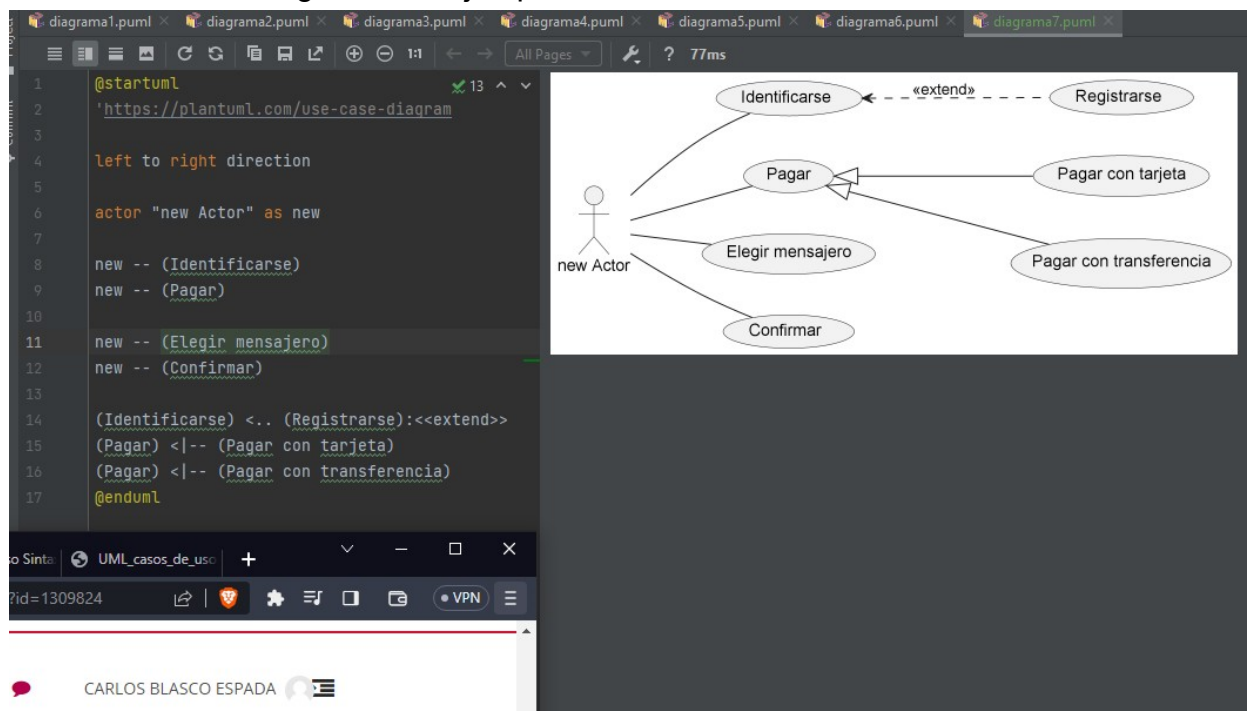
11. Siguiente diagrama, realizamos commit.



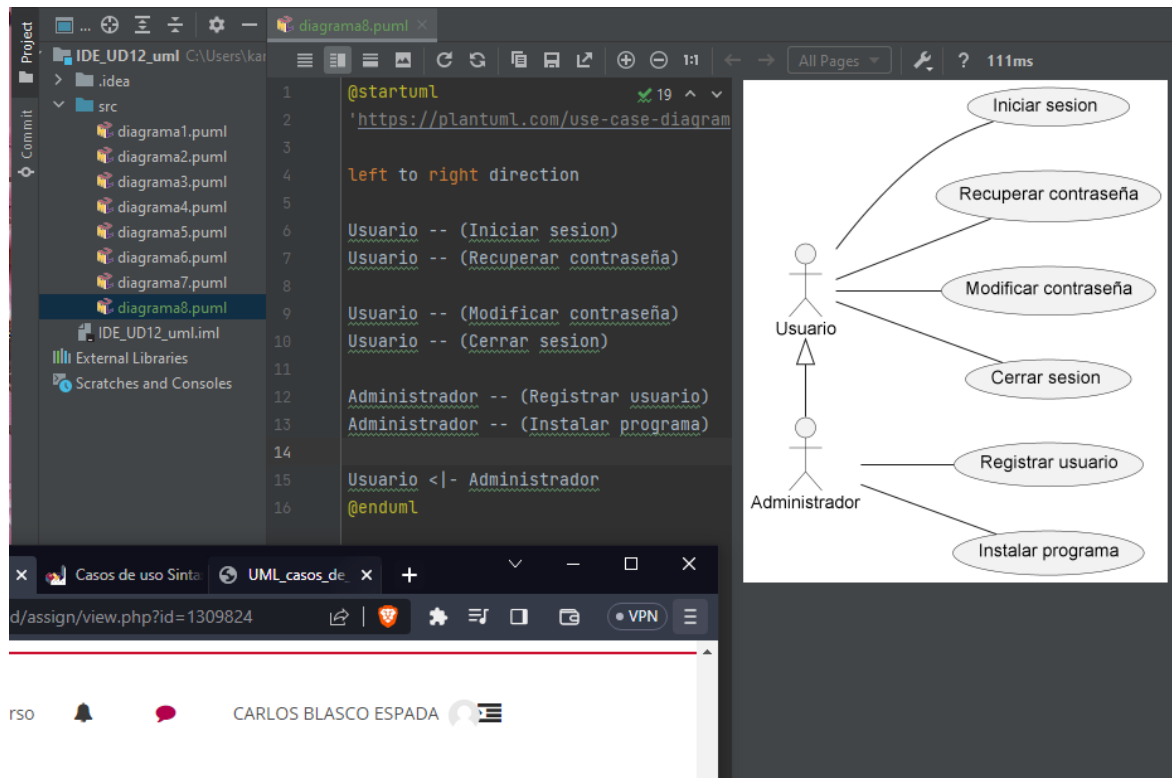
12. Creamos el diagrama del ejemplo "La máquina de café", realizamos commit.



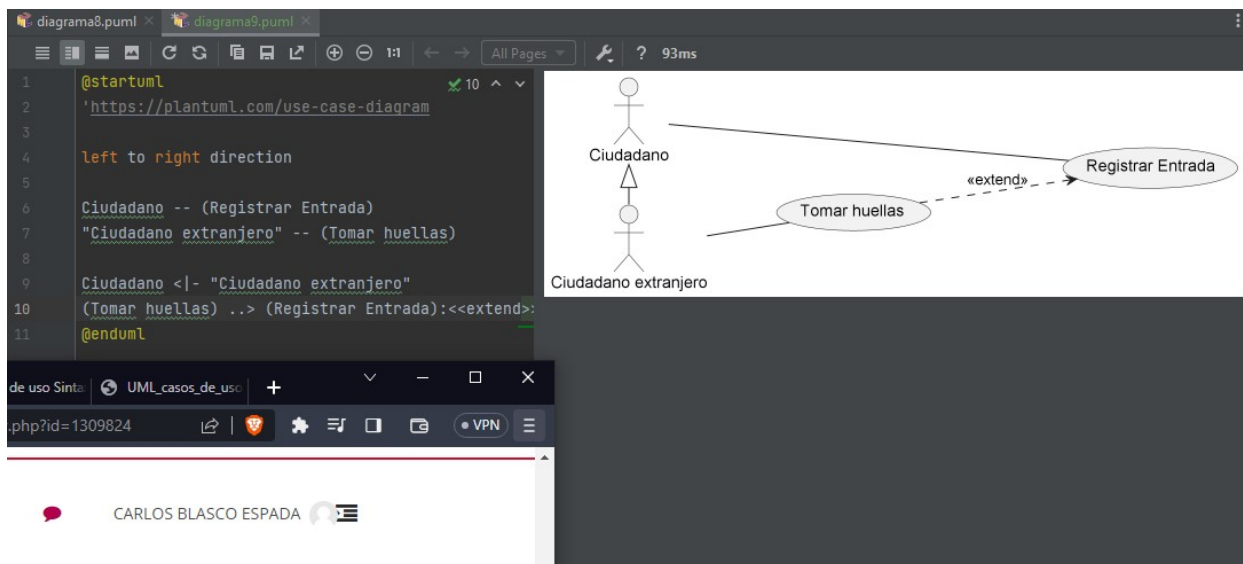
13. Creamos el diagrama del ejemplo "Tienda en Internet", realizamos commit.



14. Creamos el diagrama del ejemplo "Usuarios y administradores", realizamos commit.



15. Creamos el diagrama del ejemplo "Puesto fronterizo", realizamos commit.



16. Creamos el último diagrama "Puntos de extensión", realizamos commit.

The screenshot shows a UML diagram editor with a file explorer on the left, a code editor in the center, and a diagram preview on the right.

File Explorer: Shows a project structure with files named `diagrama1.puml` through `diagrama10.puml`. The current file is `diagrama10.puml`.

Code Editor: Contains the following PlantUML code:

```
1 @startuml
2 'https://plantuml.com/use-case-diagram
3
4 left to right direction
5
6 usecase sacar as "
7   Sacar dinero
8   --
9   + solicitud hecha"
10
11 usecase retener as "Retener tarjeta"
12
13 sacar <.. retener: <<Extend>>
14
15 note right of sacar
16   Description
17 ..
18 condición:
19   { historia sospechosa }
20 punto de extensión:
21   solicitud hecha
22 end note
23 @enduml
```

Diagram Preview: Shows a UML Use Case diagram with two use cases: "Sacar dinero + solicitud hecha" and "Retener tarjeta". A dashed arrow labeled «Extend» points from "Retener tarjeta" to "Sacar dinero". A note box is attached to the "Sacar dinero" use case, containing the text: "Description", "condición: { historia sospechosa }", and "punto de extensión: solicitud hecha".

Browser: The bottom of the screen shows a browser window with the URL `esencial/mod/assign/view.php?id=1309824` and a user profile for "CARLOS BLASCO ESPADA".

17. Renombramos la rama actual, de master a proyecto. Creamos la rama "memoria", subimos el pdf, hacemos un commit y hacemos push a GitHub.