## Entornos de Desarrollo Unidad 12 - <u>Práctica clases de uso con</u> <u>PlantUML II</u>

Carlos Blasco Espada 1º Q - DAM

## Resumen vídeo:

Elementos (Notación)		
Caso de uso Funcionalidad proporcionada a actores externos		
Actor	Quienes interactúan con el sistema usando líneas de comunicación	
Comunicación	ción Líneas de comunicación entre los actores y casos de uso	
Entorno del sistema Software que vamos a representar		

Los casos de usos son descritos mediante <u>plantillas de lenguaje natural</u>. Ejemplo:

Caso de uso	Reservar libro	
Actores	Socio	
Resumen	El socio puede solicitar la reserva de un libro para su posterior préstamo, a partir de una fecha determinada	
Precondiciones	El socio no tiene ninguna reserva	
Postcondiciones	El socio tiene una reserva y el libro tiene una nueva reserva a partir de una fecha	
Incluye		
Extiende		
Hereda de		
	Flujo de eventos (pasos)	
Autor Sistema		
El socio solicita la reserva (código, libro fecha)	<ul> <li>2. El sistema comprueba que el socio no tiene reserva</li> <li>3. El sistema comprueba que el libro está libre para la fecha solicitada</li> <li>4. El sistema solicita confirmación de la reserva</li> </ul>	
5. El socio confirma la reserva	6. El sistema realiza la reserva	

Relaciones entre casos de uso		
Inclusión		
Extensión		
Herencia		
Relaciones entre actores		
Herencia		

Inclusión		
Descripción	Un caso de A incluye a un caso de B y ejecuta su flujo de eventos siempre	
Ejemplo	Al ejecutar el caso de uso "baja socio" se ejecutará también el caso de uso "buscar socio"	
Representación	Línea discontinua entre casos de uso. Etiqueta < <include>&gt;</include>	

Extensión		
Descripción	Un caso de B extiende a un caso de A y el caso extendido se ejecutará dependiendo de una condición	
Ejemplo	El caso "evaluar" ejecutará el caso "solicitar información adicional al cliente" si se cumple la condición de ingresos menores a 1000	
Representación	Línea discontinua entre casos de uso. Etiqueta < <extend>&gt;</extend>	

Herencia entre casos		
Descripción	Un caso de B especializa a un caso de A, siendo A el caso base y B quien refina su flujo de eventos	
Ejemplo	Los casos "enviar solicitud de crédito personal" y "enviar solicitud de crédito empresarial" heredan/especializan al caso "enviar solicitud de crédito"	
Representación	ación Línea continua con punta de flecha blanca	

Herencia entre actores		
Descripción	Se identifica un actor antecesor del cual heredan actores descendientes	
Ejemplo	El actor "cliente bancario" hereda o especializa a "cliente corporativo" y a "cliente normal"	
Representación	resentación Línea continua con punta de flecha blanca	

## Estructura en 3 niveles 1- Diagrama de contexto y diagrama inicial 2- Plantillas de descripción 3- Diagrama estructurado o modelo de casos de uso

Diagrama de contexto		
Definición Permite identificar cuál es el entorno del sistema y sus límites		
Una vez identificado el entorno podemos identificar los actores externos que pueden ser humanos, otros dispositivos u otros módulos de desarrollo		
Ejemplo	El entorno "Empresa pedidos" tiene como actores externos a "empleado" y a "administrador"	

Diagrama inicial		
Definición	Refina al diagrama de contexto indicando los casos de uso del sistema	
Ejemplo	Para el actor "empleado" se usan los casos de uso: introducir pedido, cancelar pedido, obtener estado pedido, borrar pedido, buscar pedidos, alta cliente y buscar cliente Para el actor "administrador" se usan los casos de uso: nuevo producto y borrar producto	

Diagrama estructurado o modelo de casos de uso		
Definición	Se definen las relaciones entre casos de uso a partir del diagrama inicial	
Se añaden relaciones de inclusión y extensión entre casos de uso, se puede completar con plantillas de descripción de los casos de uso		
Ejemplo  Alta cliente extiende a introducir pedido, introducir pedido incluye buscar cliente, pago con tarjeta y pago en cuenta extienden a introducir pedido, obtener estado pedido y cancelar pedido incluyen buscar pedido		

Conclusiones	
Diagrama de casos de usos	Especificar las funcionalidades principales que el sistema ofrece a los actores
	Casos de uso
UML proporciona notación para representar	Relaciones entre casos: Inclusión, extensión y herencia
	Relaciones entre actores: herencia
Plantilla de descripción textual	Permite especificar un caso de uso