

Entornos de Desarrollo
Unidad 11 - Práctica Diagramas UML Clases

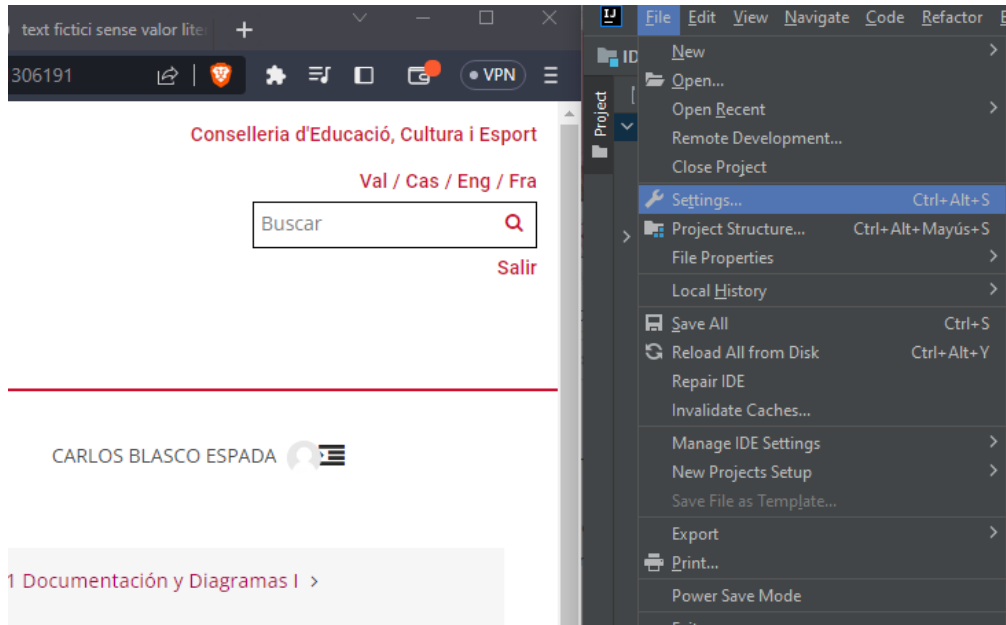
Carlos Blasco Espada
1º Q - DAM

Pasos previos:

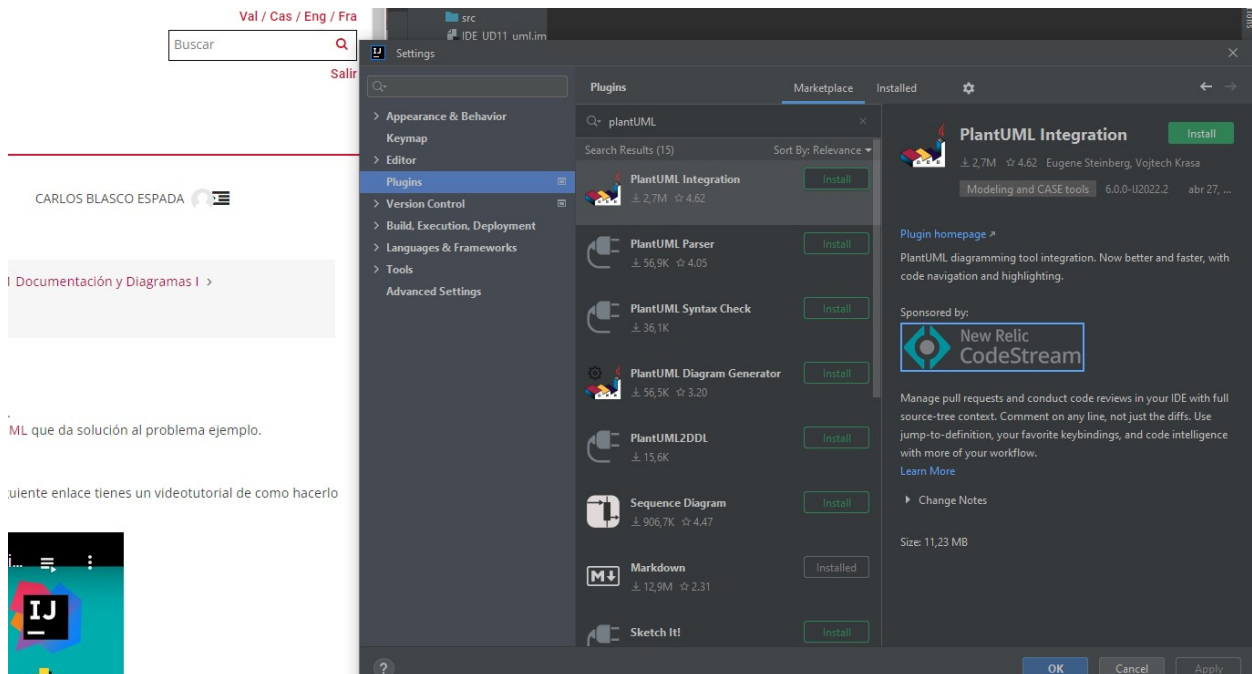
- Necesitamos el entorno de desarrollo IntelliJ IDEA.
- Crear el proyecto.

Pasos a seguir:

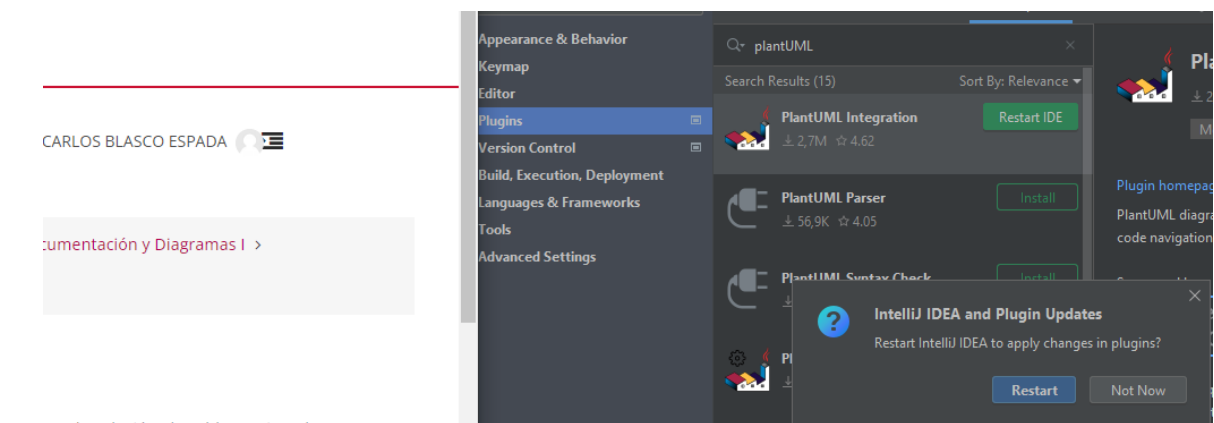
1. Instalaremos el plugin PlantUML. El primer paso es ir a File > Settings.



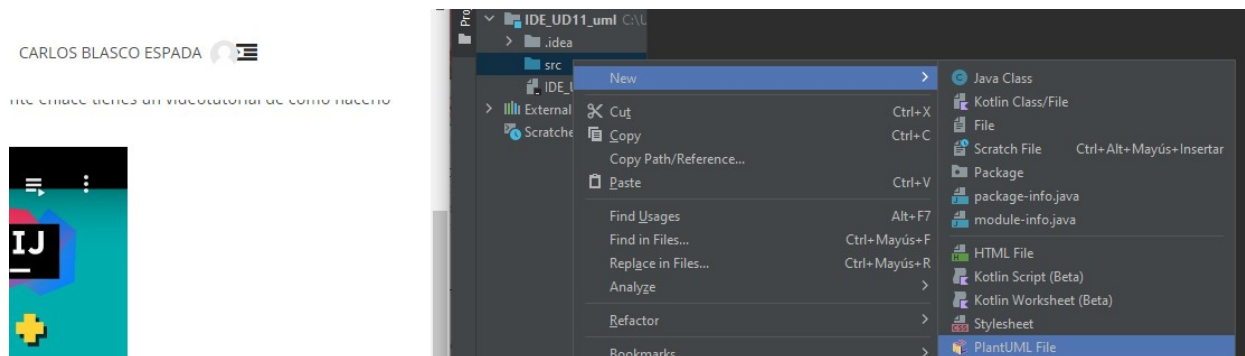
2. Hacemos clic en Plugins en el menú izquierdo y buscamos plantUML. Hacemos clic en "Install" en el plugin PlantUML Integration-



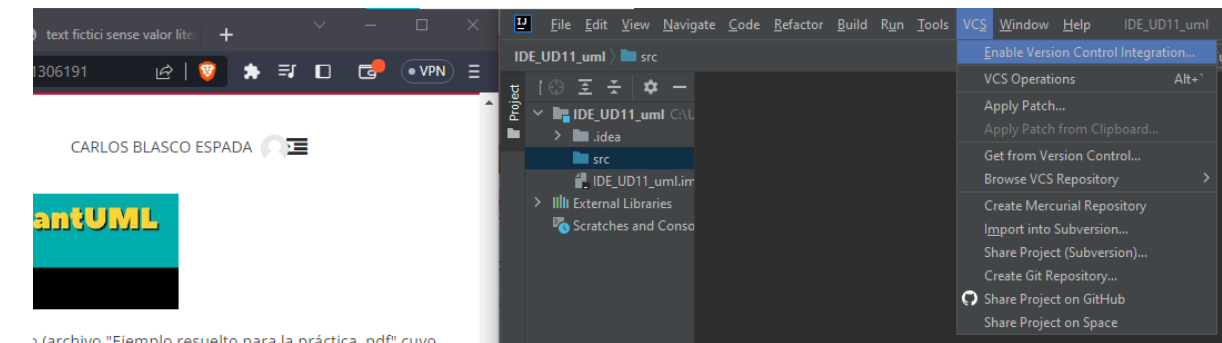
3. Para finalizar la instalación del plugin debemos reiniciar IntelliJ IDEA haciendo clic en "Restart IDE".



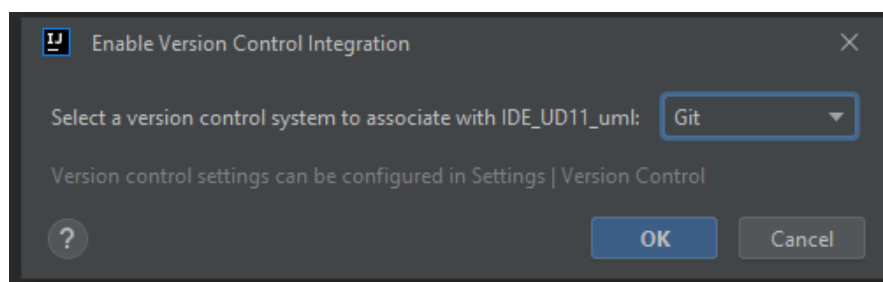
4. Tras el reinicio podremos crear un modelo UML, pero antes habilitaremos el VCS.



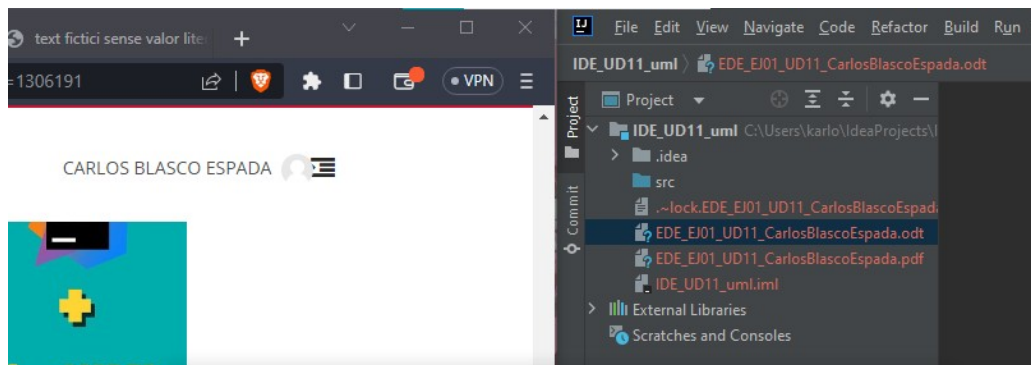
5. En la barra superior hacemos clic en VCS > Enable Version Control Integration.



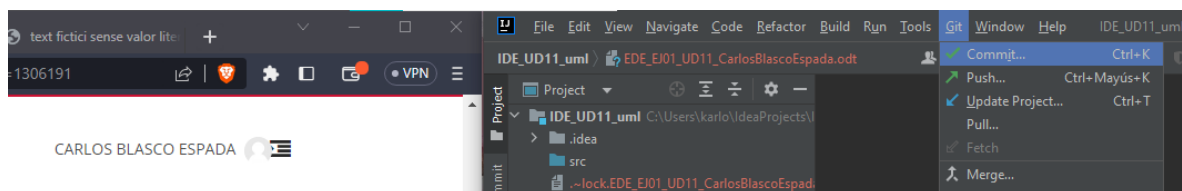
6. El VCS será Git. Hacemos clic en OK y ya estará activado.



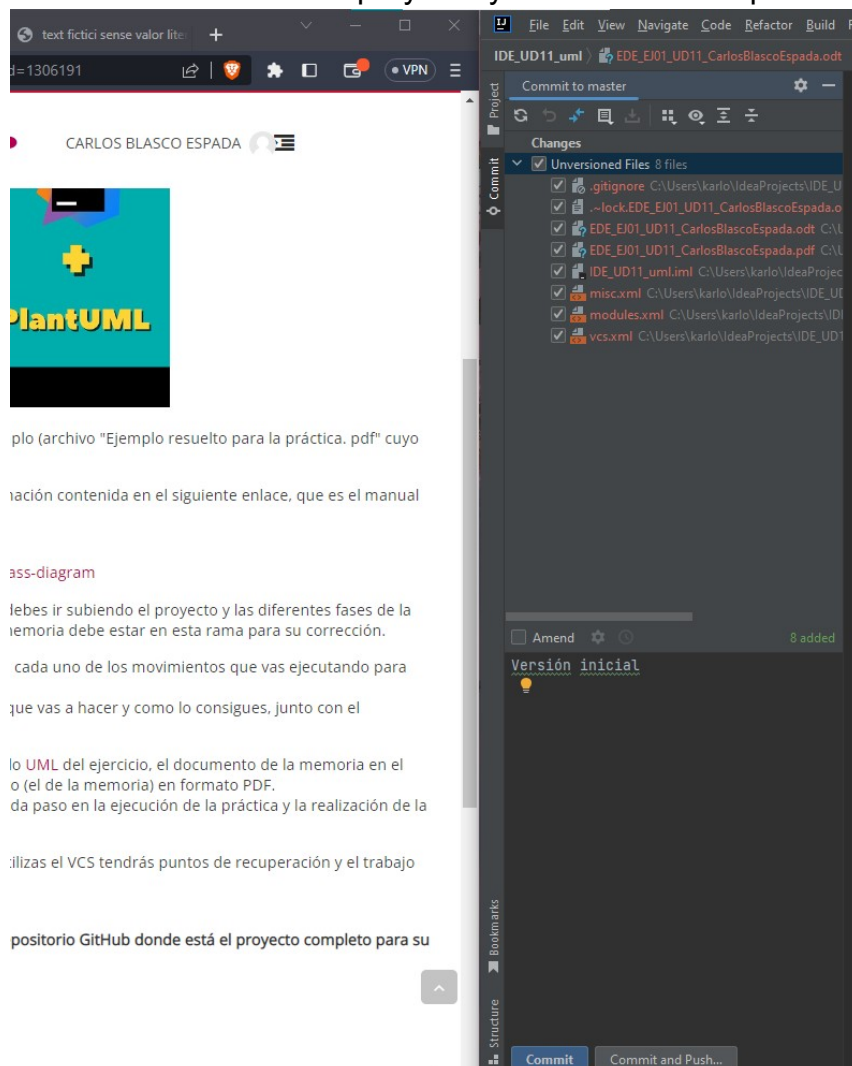
7. Añadimos el archivo .odt y su .pdf correspondiente al repositorio. Podemos hacer este paso arrastrando los archivos al proyecto o mediante el explorador de archivos.



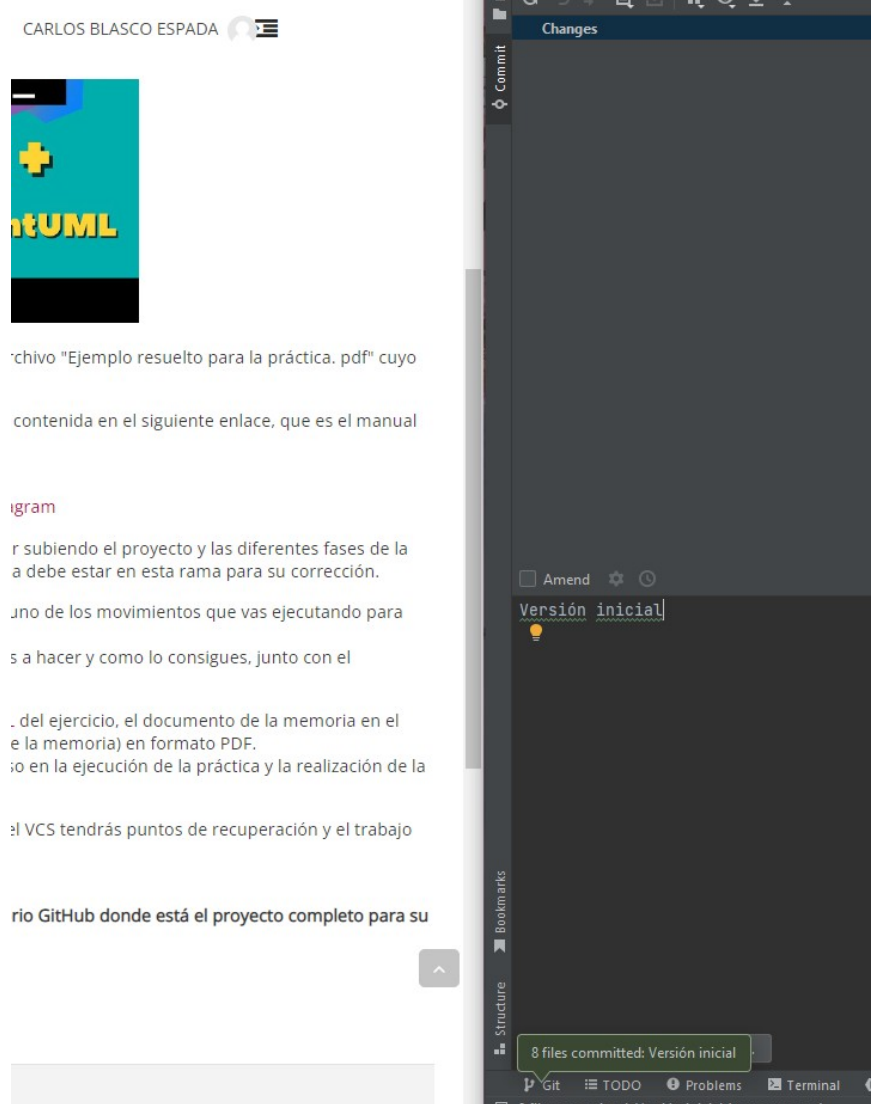
8. Realizamos un commit de los pasos realizados hasta ahora. Git > Commit.



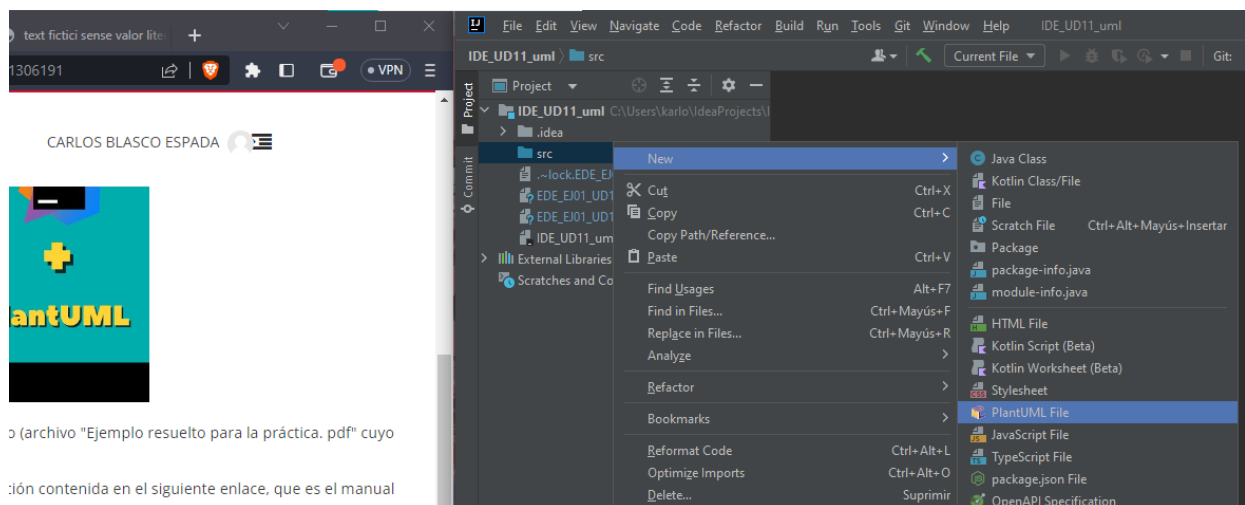
9. Añadimos todos los archivos del proyecto y una breve descripción.



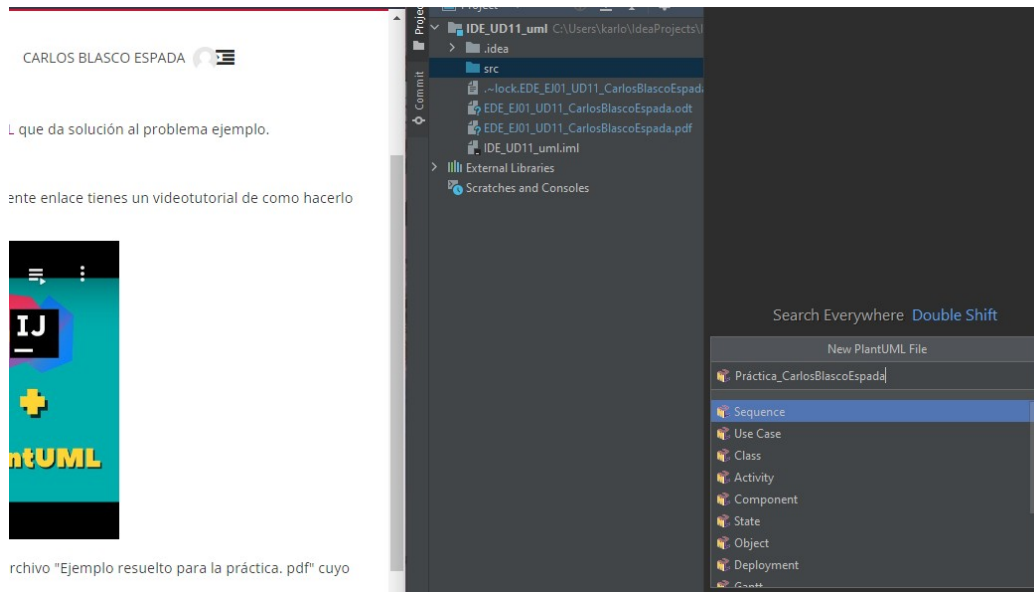
10. Pulsamos en Commit y ya tendremos nuestra primera versión del proyecto.



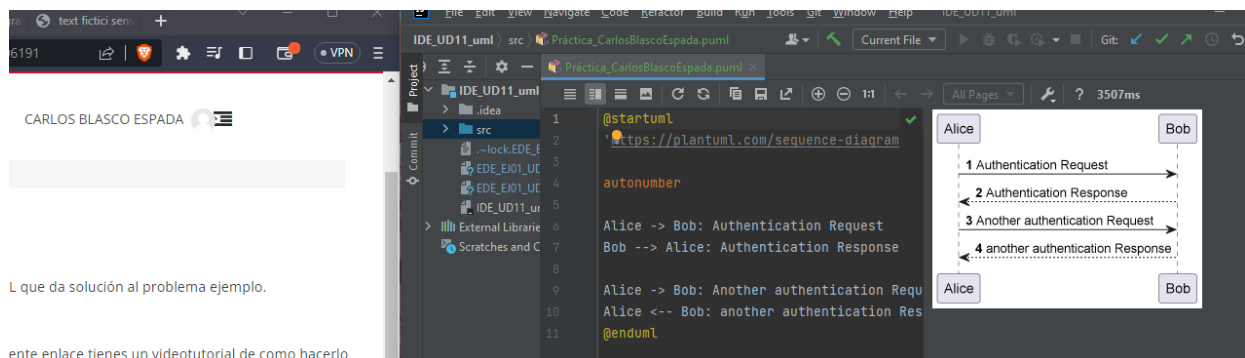
11. Creamos el modelo UML. Clic derecho sobre "src" > New > PlantUML File.



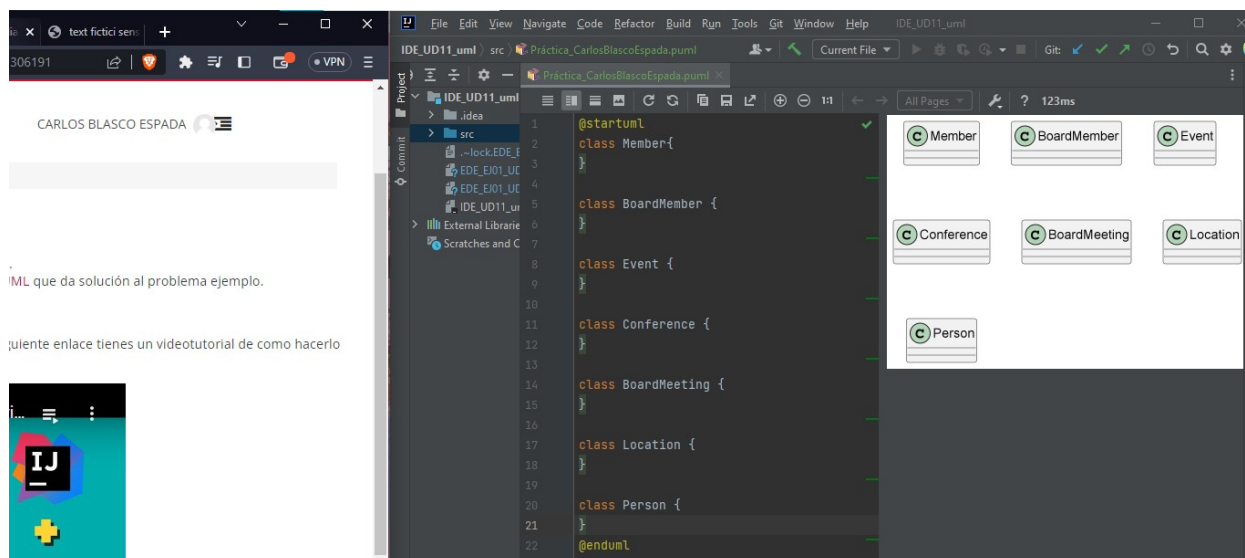
12. Establecemos un nombre para el archivo y pulsamos Enter.



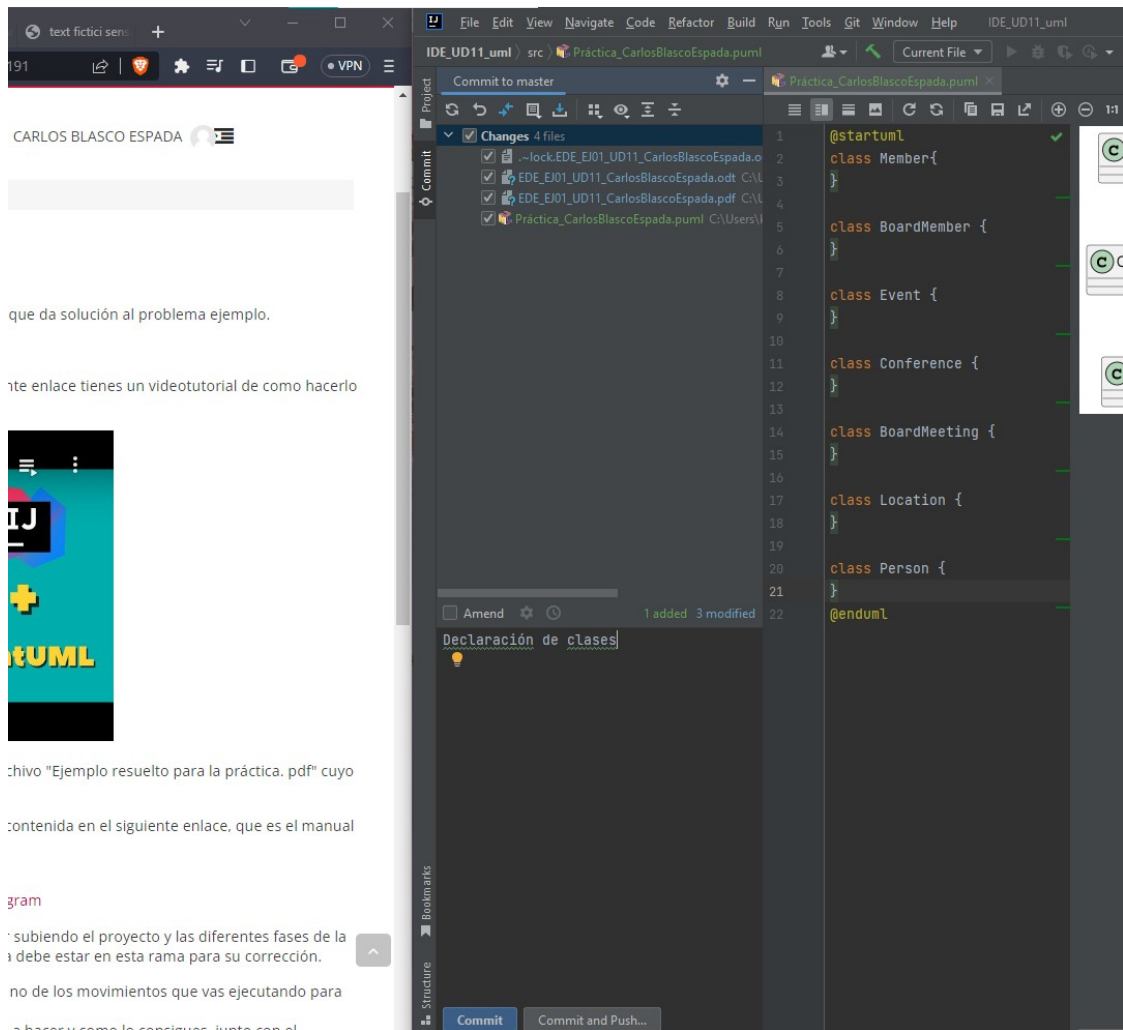
13. Tendremos un ejemplo por defecto.



14. Borramos el ejemplo y hacemos la declaración de las clases necesarias, siguiendo la sintaxis de PlantUML.



15. Realizamos un commit con los cambios siguiendo el proceso mencionado anteriormente (Git > Commit > seleccionar archivos y poner descripción > Commit).



16.0