

Entornos de Desarrollo
Unidad 11 - Práctica Diagramas UML Clases

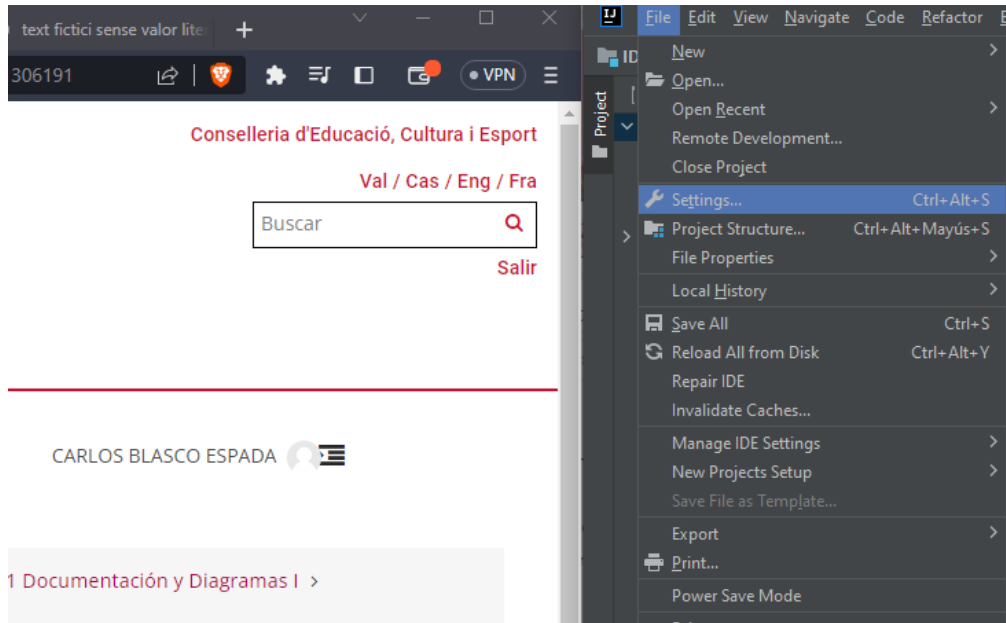
Carlos Blasco Espada
1º Q - DAM

Pasos previos:

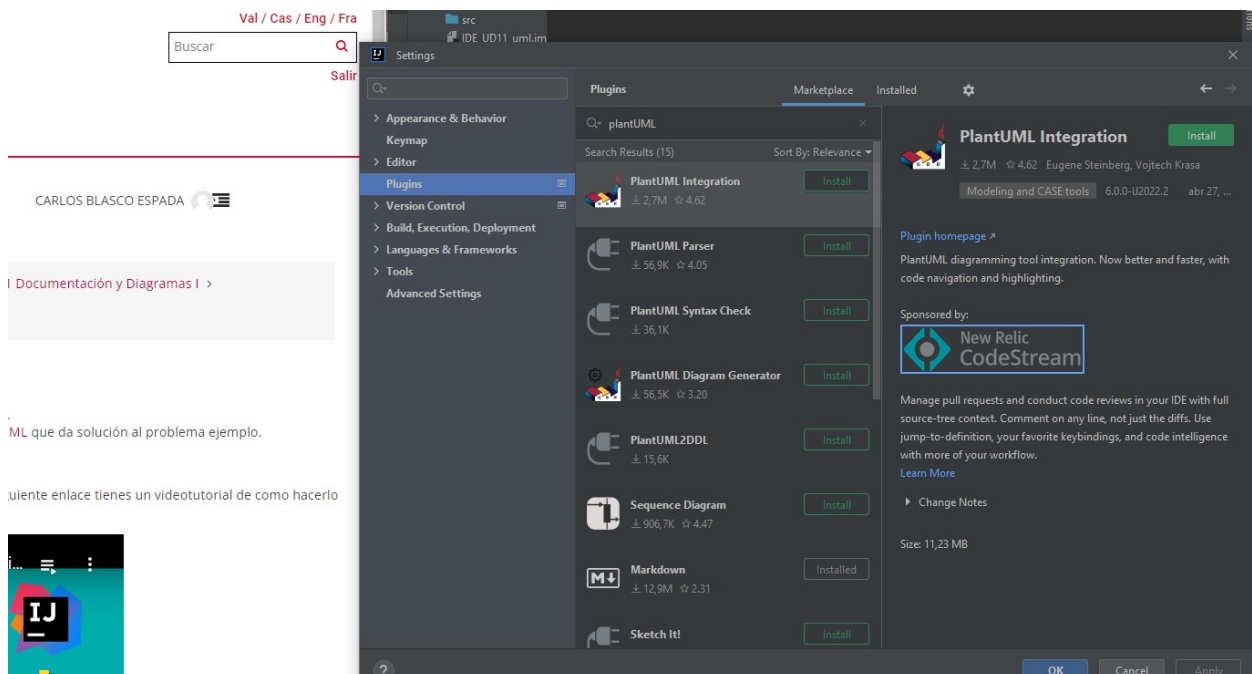
- Necesitamos el entorno de desarrollo IntelliJ IDEA.
- Crear el proyecto.

Pasos a seguir:

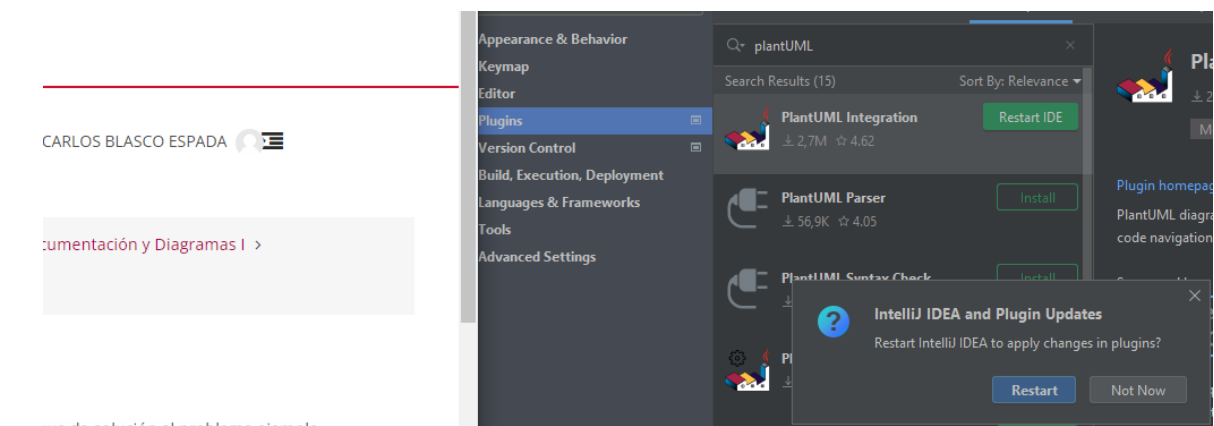
1. Instalaremos el plugin PlantUML. El primer paso es ir a File > Settings.



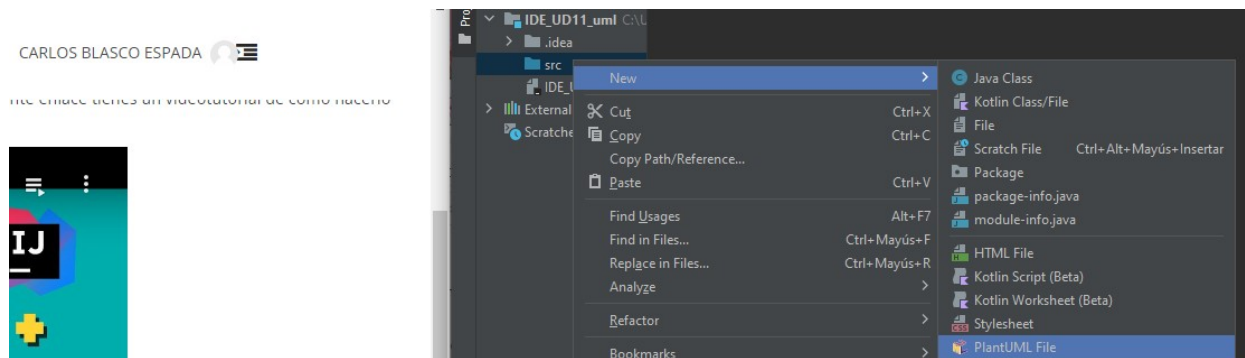
2. Hacemos clic en Plugins en el menú izquierdo y buscamos plantUML. Hacemos clic en "Install" en el plugin PlantUML Integration-



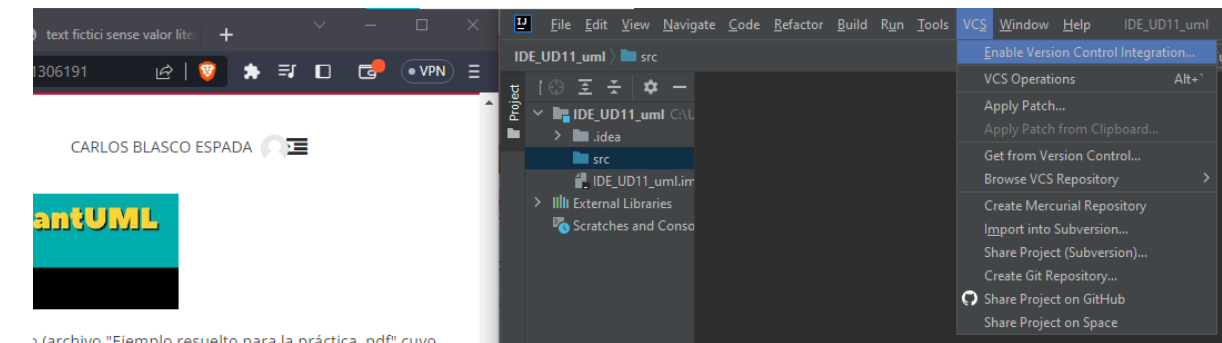
3. Para finalizar la instalación del plugin debemos reiniciar IntelliJ IDEA haciendo clic en "Restart IDE".



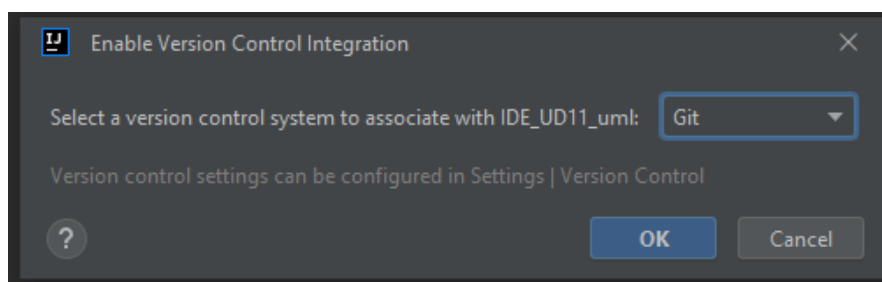
4. Tras el reinicio podremos crear un modelo UML, pero antes habilitaremos el VCS.



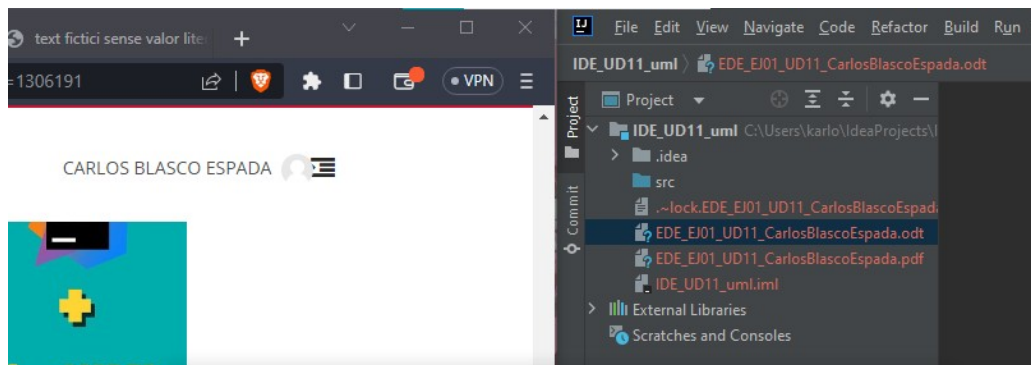
5. En la barra superior hacemos clic en VCS > Enable Version Control Integration.



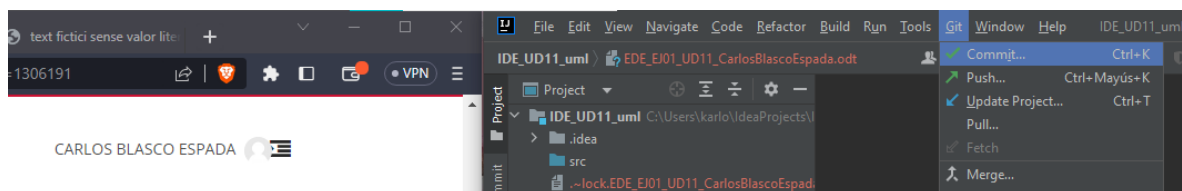
6. El VCS será Git. Hacemos clic en OK y ya estará activado.



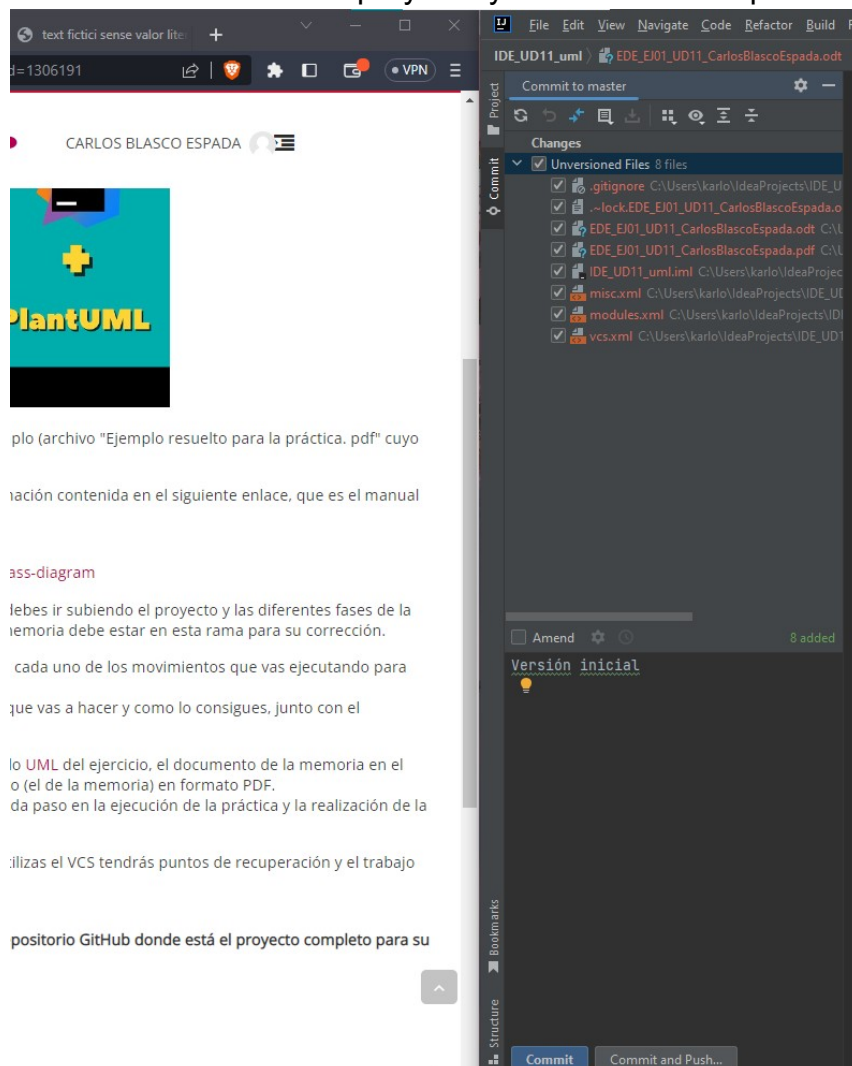
7. Añadimos el archivo .odt y su .pdf correspondiente al repositorio. Podemos hacer este paso arrastrando los archivos al proyecto o mediante el explorador de archivos.



8. Realizamos un commit de los pasos realizados hasta ahora. Git > Commit.



9. Añadimos todos los archivos del proyecto y una breve descripción.

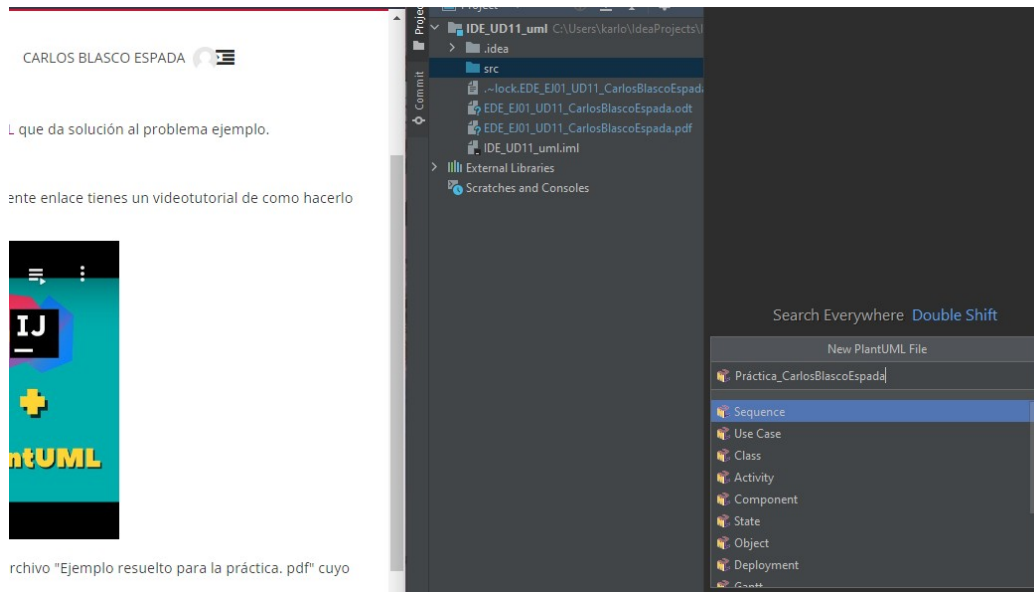


10. Pulsamos en Commit y ya tendremos nuestra primera versión del proyecto.

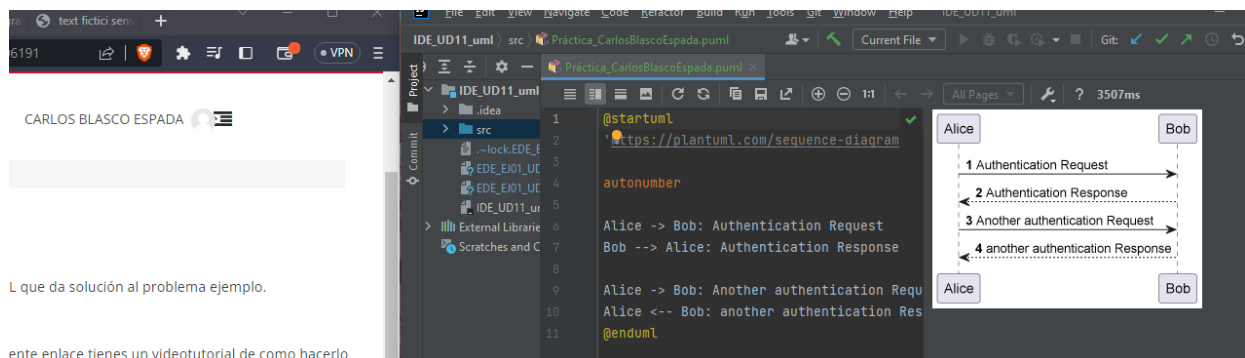
[illegible]

11. Creamos el modelo UML. Clic derecho sobre "src" > New > PlantUML File.

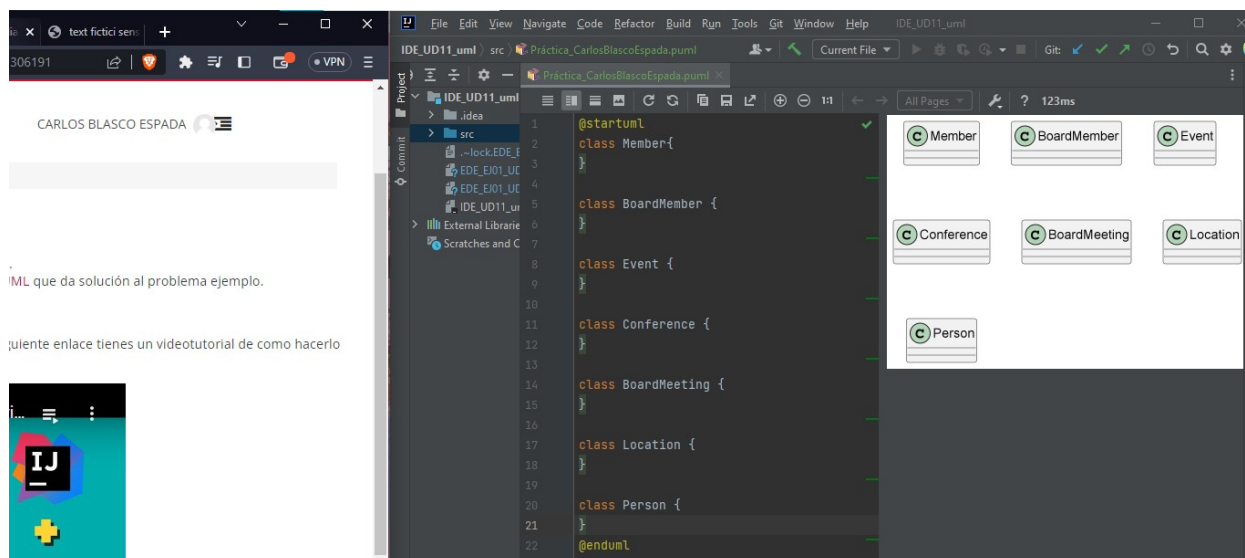
12. Establecemos un nombre para el archivo y pulsamos Enter.



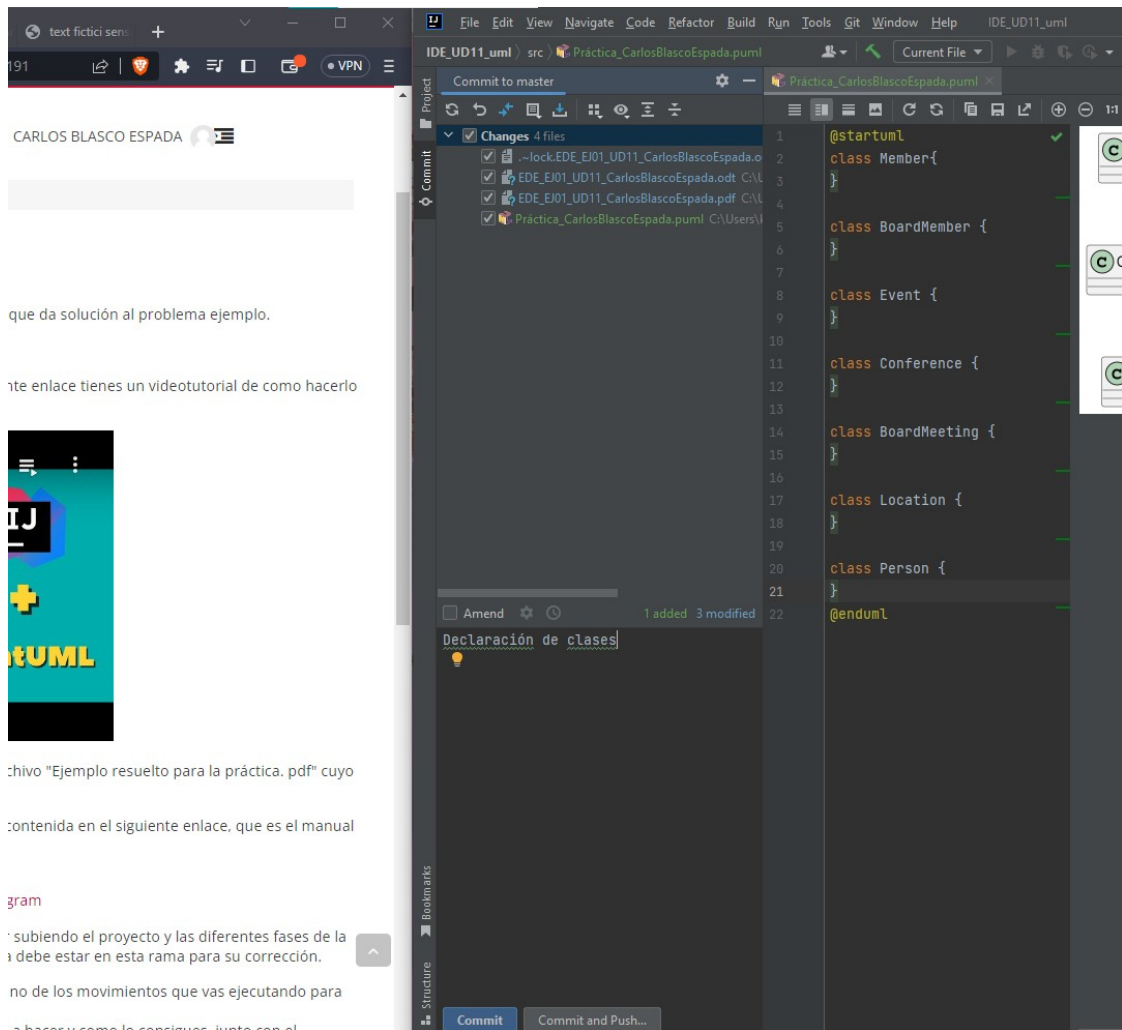
13. Tendremos un ejemplo por defecto.



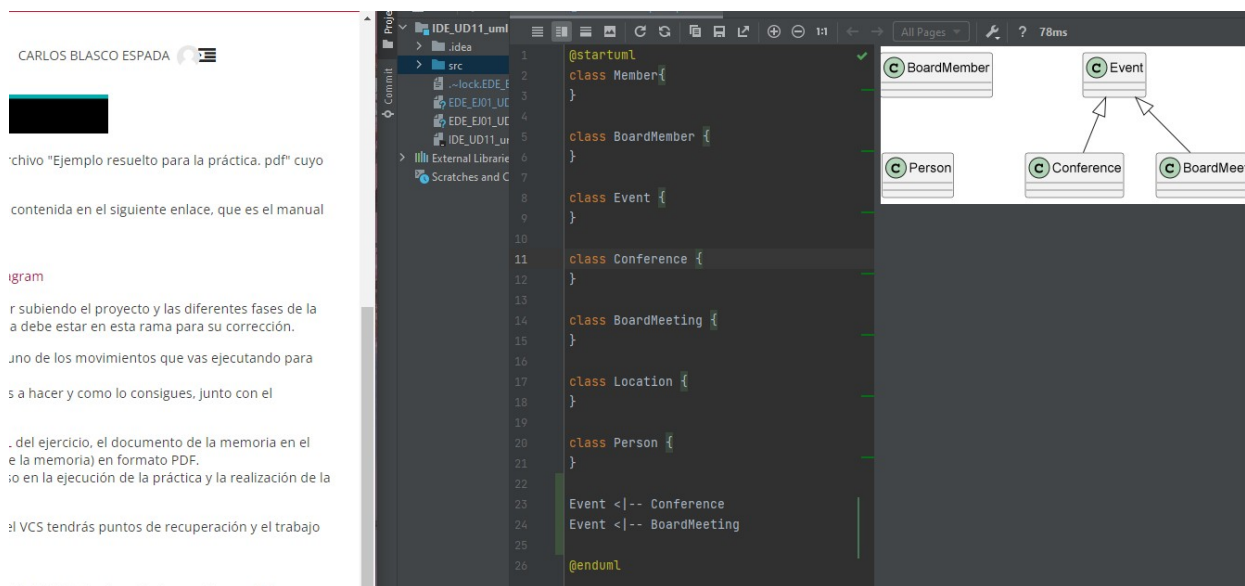
14. Borramos el ejemplo y hacemos la declaración de las clases necesarias, siguiendo la sintaxis de PlantUML.



15. Realizamos un commit con los cambios siguiendo el proceso mencionado anteriormente (Git > Commit > seleccionar archivos y poner descripción > Commit).



16. Definimos la clase Event como superclase con las clases Conference y BoardMeeting como subclases. Esto se indica mediante la sintaxis "<|--".



17. Realizamos un commit con los cambios.

CARLOS BLASCO ESPADA

rchivo "Ejemplo resuelto para la práctica. pdf" cuyo

contenida en el siguiente enlace, que es el manual

agram

ir subiendo el proyecto y las diferentes fases de la

ia debe estar en esta rama para su corrección.

uno de los movimientos que vas ejecutando para

is a hacer y como lo consigues, junto con el

L del ejercicio, el documento de la memoria en el

le la memoria) en formato PDF.

so en la ejecución de la práctica y la realización de la

el VCS tendrás puntos de recuperación y el trabajo

orio GitHub donde está el proyecto completo para su

The screenshot shows a code editor with a UML class diagram on the right and a commit message on the left. The class diagram includes classes: Member, BoardMember, Event, Conference, BoardMeeting, Location, and Person. The commit message is "Añadimos jerarquía de evento".

```
@startuml
class Member{
}
class BoardMember {
}
class Event {
}
class Conference {
}
class BoardMeeting {
}
class Location {
}
class Person {
}
Event <|-- Conference
Event <|-- BoardMeeting
@enduml
```

Changes 3 files

- lock:EDE_EJ01_UD11_CarlosBlascoEspada.o
- EDE_EJ01_UD11_CarlosBlascoEspada.odt
- Práctica_CarlosBlascoEspada.puml

Amend 3 modified

Añadimos jerarquía de evento

Commit Commit and Push...

18.0