# Entornos de Desarrollo Unidad 10 - <u>Mi primer TDD</u>

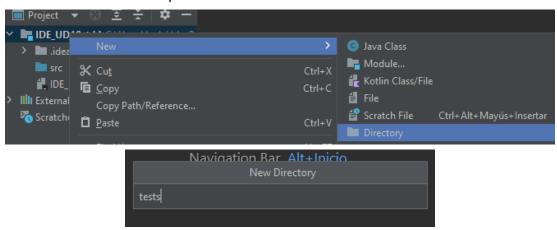
Carlos Blasco Espada 1º Q - DAM

#### Pasos previos:

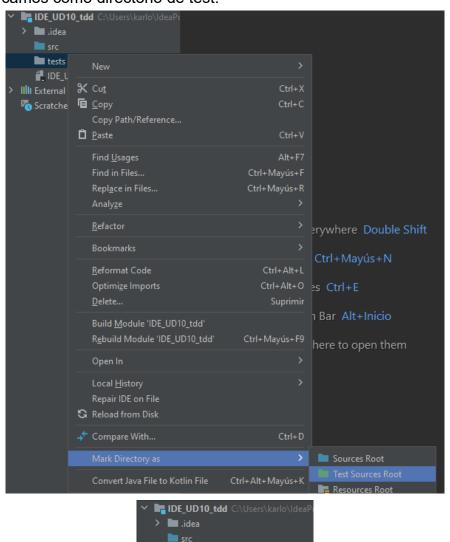
- Necesitamos el entorno de desarrollo Intelij IDEA.
- Tener el plugin JUnit 5 instalado.
- Crear el proyecto.

### Pasos a seguir:

1. Creamos un directorio para los tests.

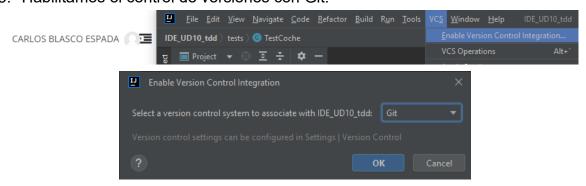


2. Lo marcamos como directorio de test.

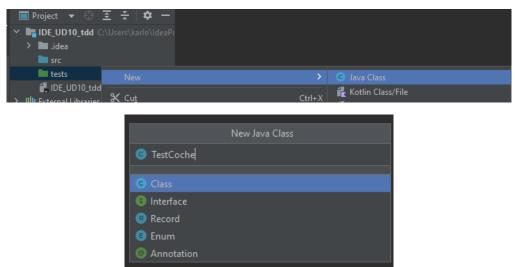




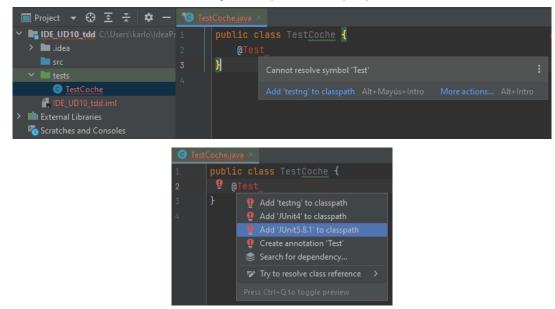
3. Habilitamos el control de versiones con Git.

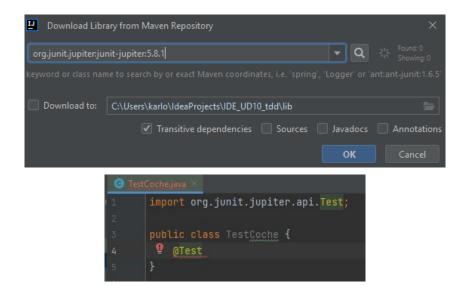


4. Creamos la clase Java TestCoche.

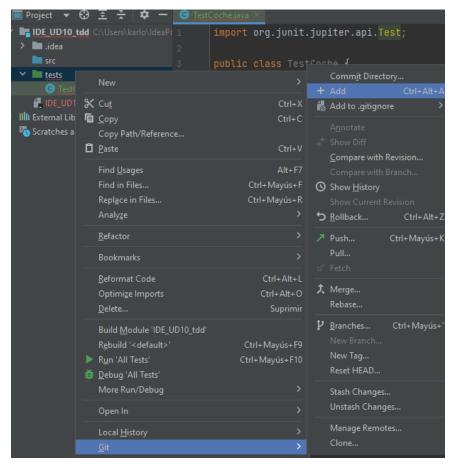


5. Creamos primer test. Escribimos @Test, posicionamos el cursor encima y damos Alt + Enter, añadimos JUnit 5 y se importará el paquete necesario.

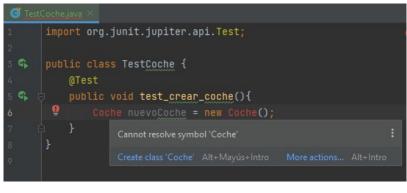


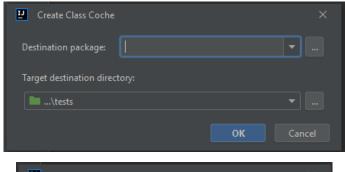


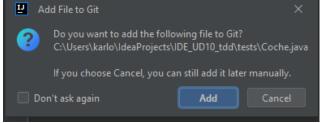
6. El nombre del archivo sale en rojo porque no lo hemos añadido a Git. Lo añadimos de esta forma:

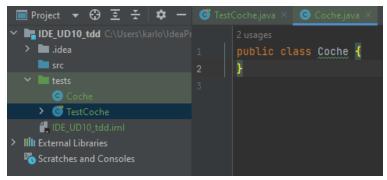


7. Creamos primer test. Posicionamos el cursor sobre "Coche" para crear la clase necesaria.

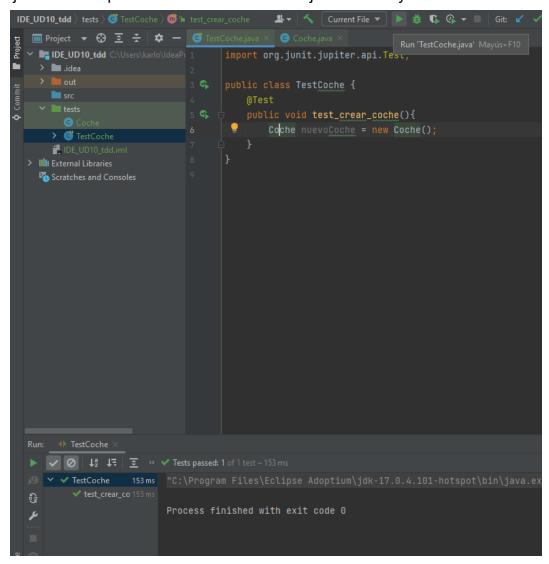




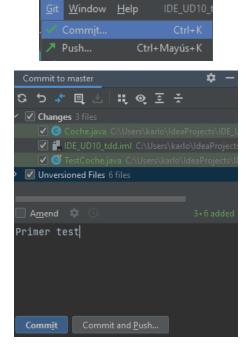




8. Ejecutamos el primer test con el botón de ejecutar o Mayús + F10.



9. Realizamos un commit del estado actual. Seleccionamos todos los archivos.



10. Modificamos el test para hacerlo más complejo. Seleccionamos "velocidad" para crear el atributo en la clase Coche automáticamente.



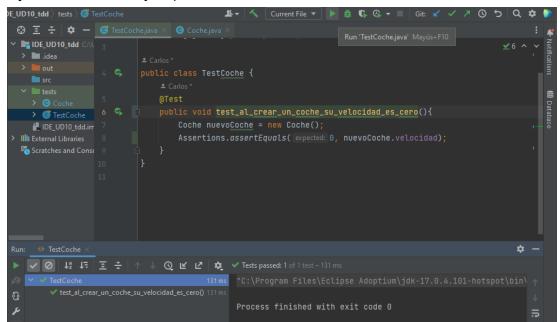
```
Coche.java × Coche.java ×

2 usages  Carlos *

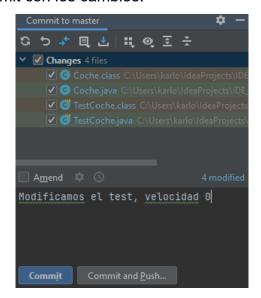
public class Coche {
    1 usage

public int velocidad;
}
```

11. Ejecutamos el test y lo pasamos correctamente.

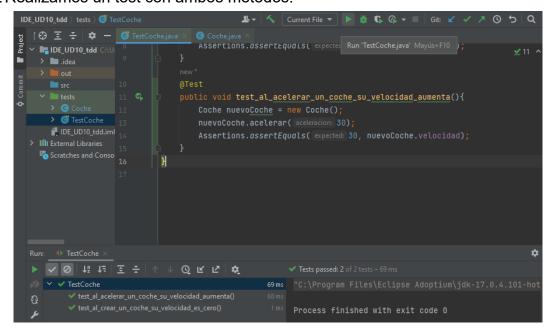


12. Realizamos un commit con los cambios.

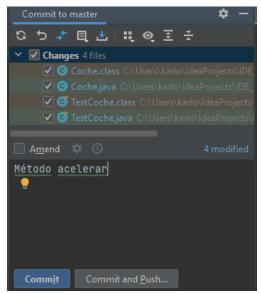


13. Creamos un nuevo método de prueba. Debemos crear el método "acelerar" en la clase Coche para resolver el error.

14. Realizamos un test con ambos métodos.

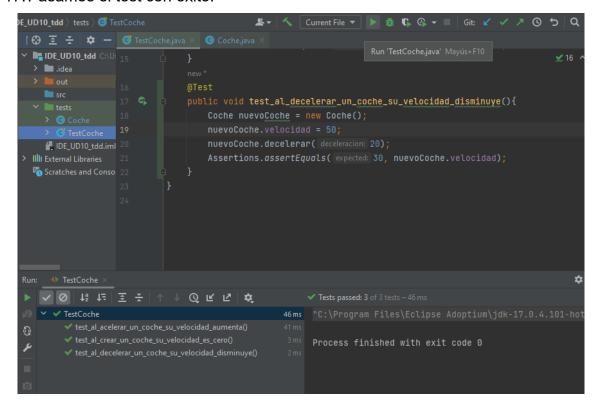


15. Hacemos un commit con los cambios.

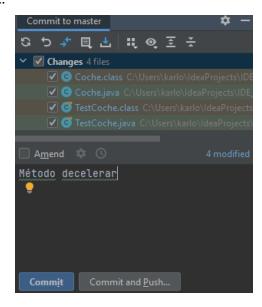


16. Creamos el método decelerar. Al igual que en el método acelerar debemos crearlo en la clase Coche.

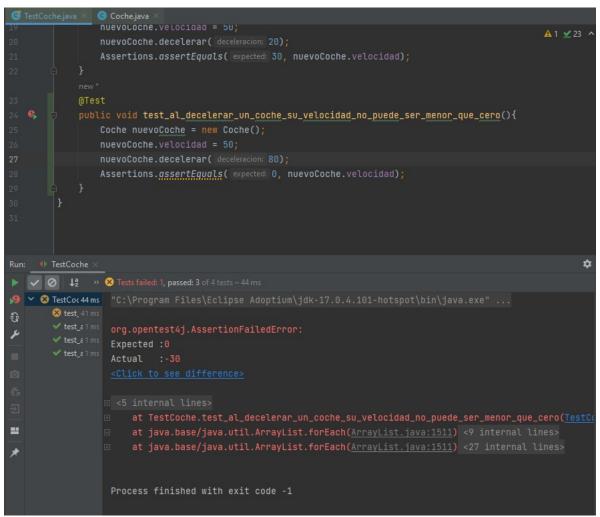
#### 17. Pasamos el test con éxito.



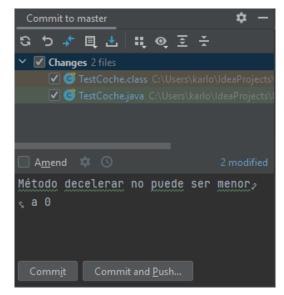
#### 18. Hacemos el commit.



19. Creamos otro método el cual dará error al ejecutar. Se esperaba 0 pero el valor resultante es -30.



20. Commit del nuevo método.



21. Corregimos en clase Coche para evitar errores.

```
2 usages  actions*

public void decelerar(int deceleracion) {

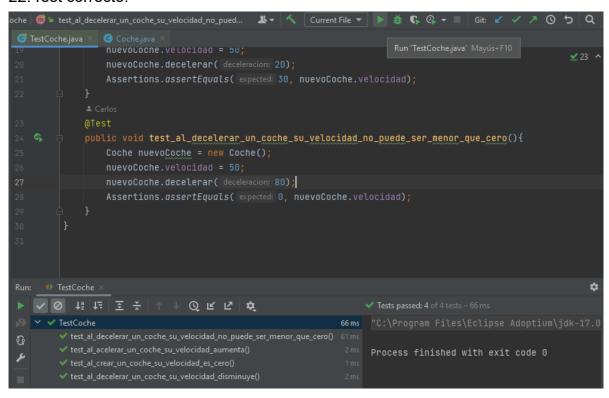
velocidad -= deceleracion;

if (velocidad <0) velocidad = 0;

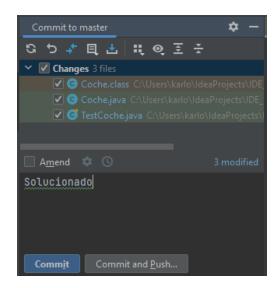
}

}
```

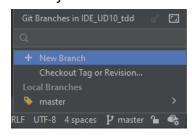
22. Test correcto.

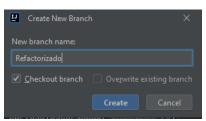


23. Nuevo commit.



## 24. Creamos la rama Refactorizado y nos situamos en ella.







25. Refactorizamos de la siguiente manera:

```
public void test_al_crear_un_coche_su_velocidad_es_cerc
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    Assertions.assertEquals( expected: 0, nuevoCoche.veloc)
}

** Carlos
@Test
public void test_al__Rename...

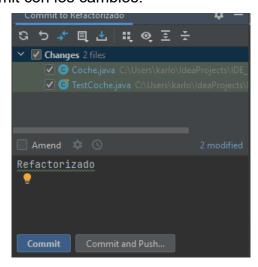
Mayús+F6

Paste
Ctrl+V
Copy / Paste Special
Column Selection Mode
Alt+Mayús+Insertar
Find Usages
Alt+F7
```

```
TestCochejava Cochejava (Injunt org.junit.jupiter.api.Assertions;

| cimport org.junit.jupiter.api.Test;
| cimport org.junit.jupiter.api.Tests |
| cimport org.junit.junit.jupiter.api.Tests |
| cimport org.junit.jupiter.api.Tests |
| cimport org.junit.junit.jupiter.api.Tests |
| cimport org.junit.junit.jupiter.api.Tests |
| cimport org.junit.junit.jupiter.api.Tests |
| cimport org.junit.junit.jupiter.api.Tests |
| cimport org.junit.juniter.api.Tests |
| cimport org.junit.juniter.api.Tests |
| cimport org.junit.juniter.api
```

26. Realizamos un commit con los cambios.



27. Siguiendo los mismos pasos creamos una nueva rama llamada Memoria, en la cual subiremos este pdf.