Entornos de Desarrollo Unidad 10 - <u>Mi primer TDD V2.0</u>

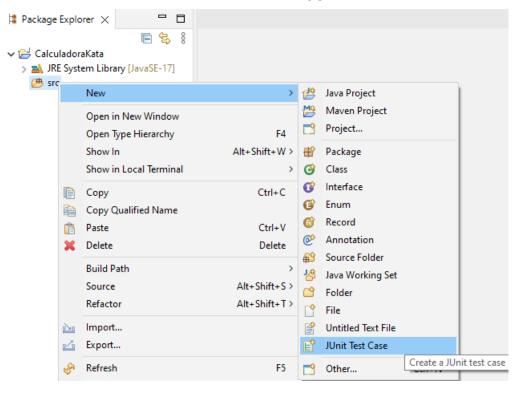
Carlos Blasco Espada 1º Q - DAM

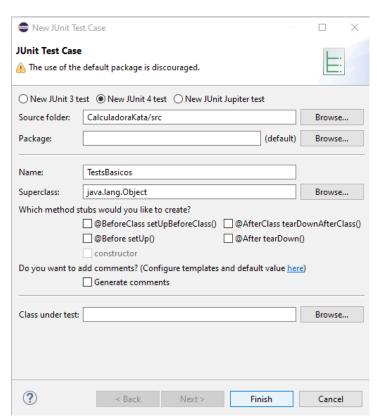
Pasos previos:

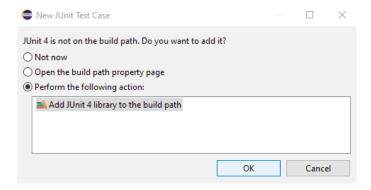
- Necesitamos el entorno de desarrollo Eclipse.
- Crear el proyecto.

Pasos a seguir:

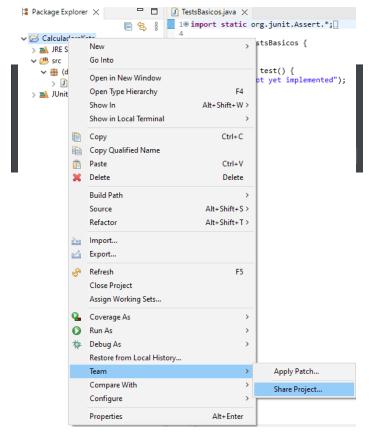
1. Creamos un nuevo test. Seleccionamos New JUnit 4 test.

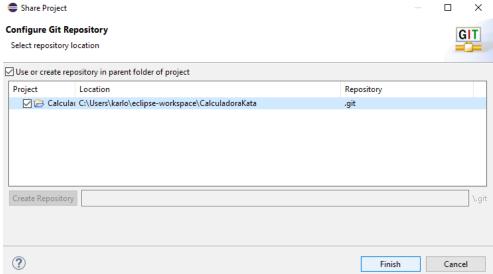




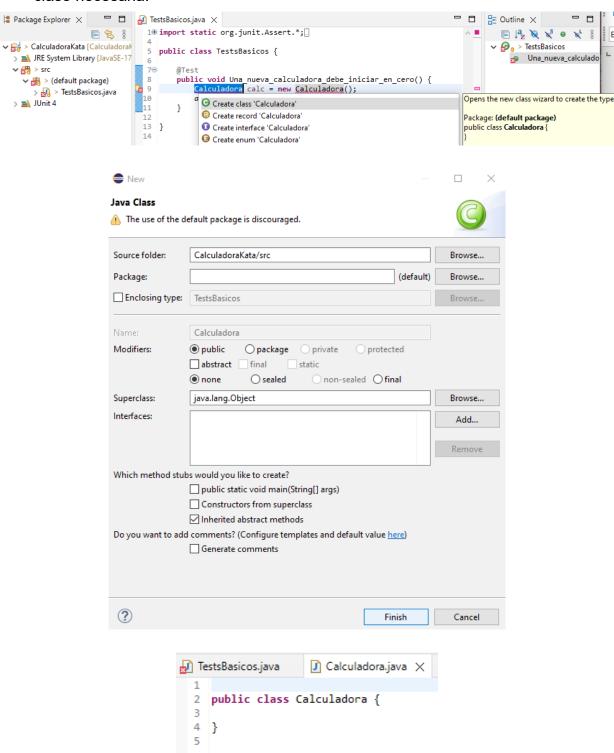


2. Habilitamos el control de versiones con Git.





3. Creamos primer método. Posicionamos el cursor sobre "Calculadora" para crear la clase necesaria.



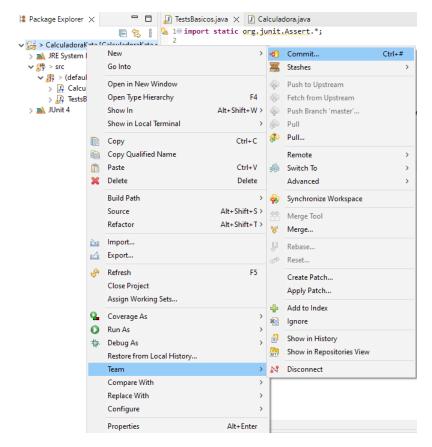
4. Repetimos el proceso con "Valor". Debemos cambiar Object por "int" y null por "1".

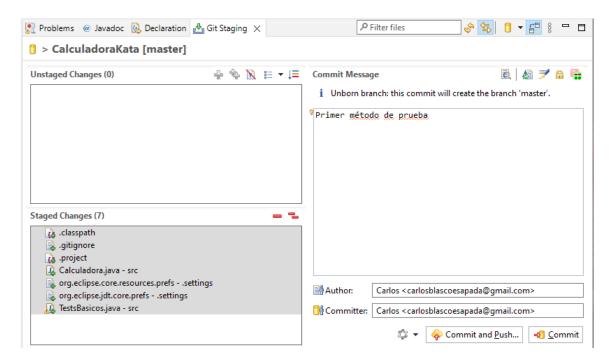
```
🚮 TestsBasicos.java 🗶 🚺 Calculadora.java
  1⊕ import static org.junit.Assert.*;[.]
                                                                                     F
                                                                                   v 🖟
  5
    public class TestsBasicos {
  6
7⊝
        public void Una nueva calculadora debe iniciar en cero() {
  9
             Calculadora calc = new Calculadora();
10
            assertEquals(0, calc.Valor());
11
                                    🗽 The method Valor() is undefined for the type Calculadora
 12
                                   2 quick fixes available:
13 }
 14

    Create method 'Valor()' in type 'Calculadora'

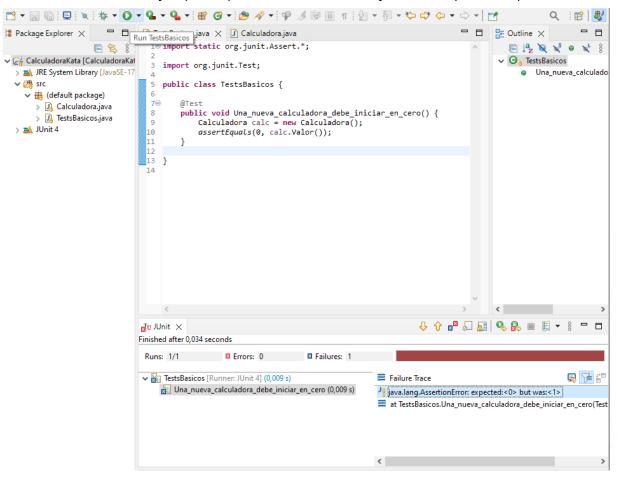
                                     () Add cast to 'calc'
                                                                        Press 'F2' for focu
                    public class Calculadora {
                            public int Valor() {
                      40
                      5
                                // TODO Auto-generated method stub
                                return 1;
                      8
                      9 }
                     10
```

5. Realizamos un commit con los cambios. Añadimos los archivos con el doble "+" verde.

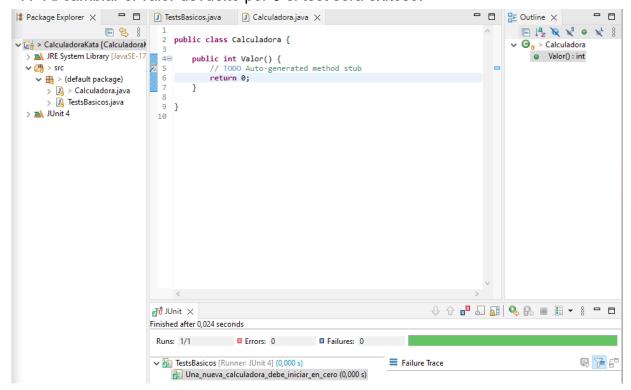




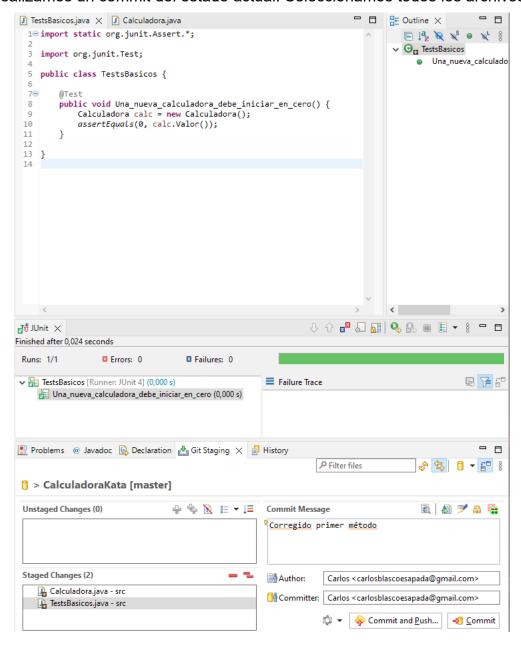
6. Ejecutamos el primer test con el botón de ejecutar al igual que en Intellij IDEA. El test será erróneo ya que esperaba un valor de 0 y recibe 1 (return 1;).



7. Al cambiar el valor devuelto por 0 el test será exitoso.



8. Realizamos un commit del estado actual. Seleccionamos todos los archivos.



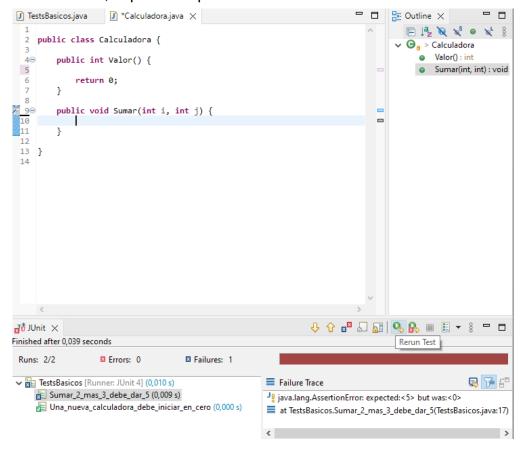
9. Creamos un nuevo método para probar la suma (2 + 3 espera 5 como resultado). Seleccionamos "Sumar" para crear el atributo en la clase Coche automáticamente.

```
12
           13⊝
                    @Test
           14
                    public void Sumar_2_mas_3_debe_dar_5() {
                        Calculadora calc = new Calculadora();
          16
                        calc.Sumar(2,3);
                        assertEquals(5, calc.Valor());
           18
        19
              }
14
15
         public void Sumar_2_mas_3_debe_dar_5() {
             Calculadora calc = new Calculadora();
216
             calc.Sumar(2,3);
                    he method Sumar(int, int) is undefined for the type Calculadora
 18
                    2 quick fixes available:
 19
20

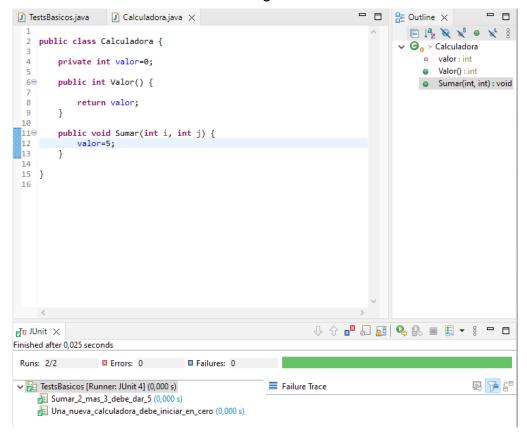
    Create method 'Sumar(int, int)' in type 'Calculadora'

                    () Add cast to 'calc'
```

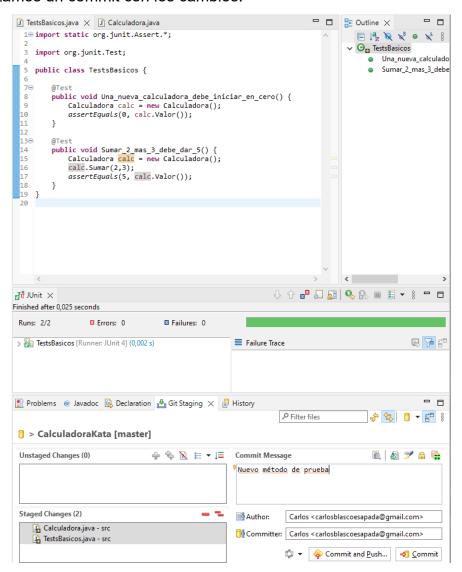
10. Ejecutamos el test con el botón indicado en la captura (Rerun Test) y lo pasamos incorrectamente, esperaba 5 pero fue 0.



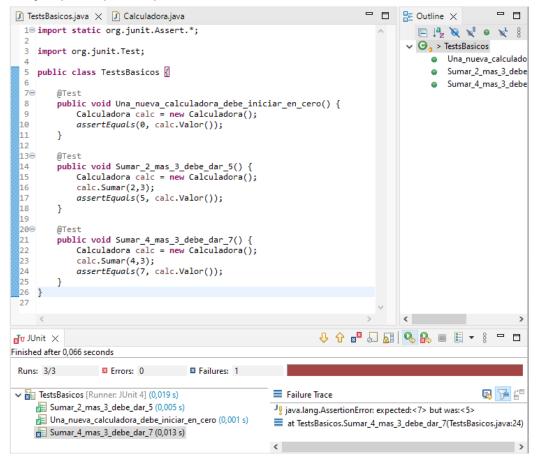
11. Aplicamos la lógica para modificar la clase Calculadora añadiendo el atributo "valor". Al realizar el test con este código sale correcto.



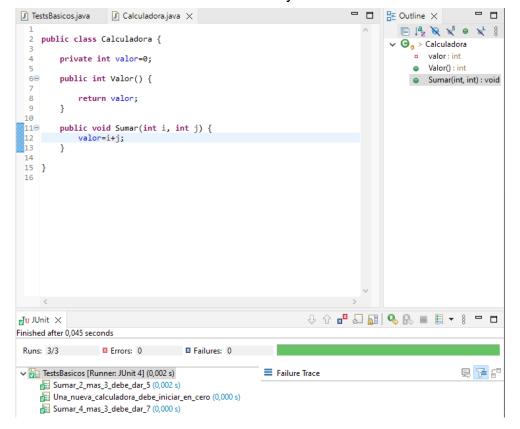
12. Realizamos un commit con los cambios.



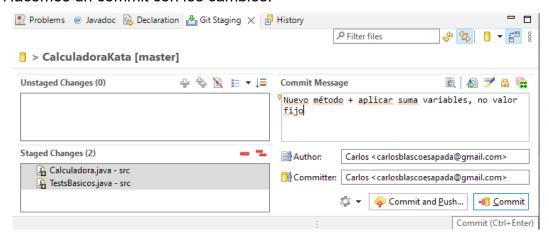
13. Creamos un nuevo método de prueba con la suma de 4 y 3, al realizar el test da error ya que espera 7 pero recibe 5.



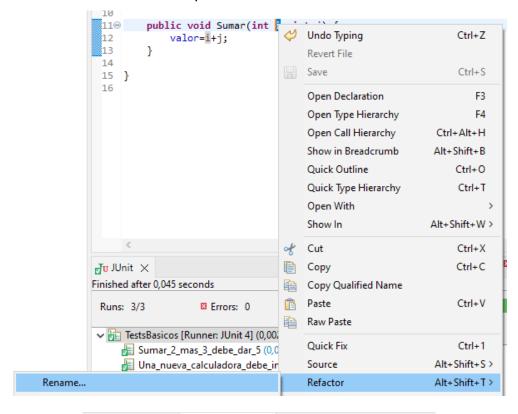
14. Modificamos el método Sumar para que no devuelva un valor fijo, sino que sume ambas variables. Rerun Test nuevamente y salen todos correctos.



15. Hacemos un commit con los cambios.



16. Refactorizamos las variables para Sumar de esta forma:



```
TestsBasicos.java

public class Calculadora {

private int valor=0;

public int Valor() {

return valor;

public void Sumar(int primerSumando, int segundoSumando) {

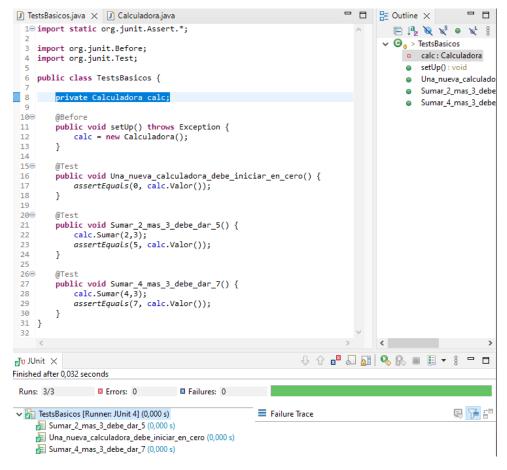
valor=primerSumando+segundoSumando;
}

to the control of the cont
```

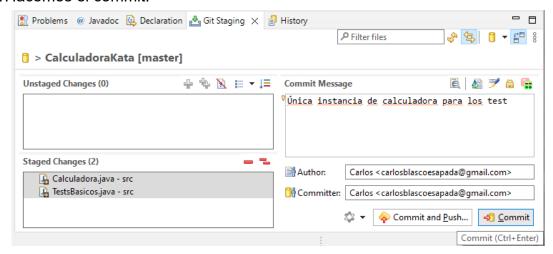
17. Además, modificamos el test para que se instancie una única calculadora, en vez de una calculadora por método (solo habrá un "Calculadora calc = new Calculadora();").

```
🔃 *TestsBasicos.java 🗶 🚺 Calculadora.java
  1⊖ import static org.junit.Assert.*;
  3
    import org.junit.Before;
    import org.junit.Test;
  6 public class TestsBasicos {
        private Calculadora calc;
  9
         @Before
 10⊝
 11
        public void setUp() throws Exception {
 12
             calc = new Calculadora();
 13
 14
 15⊝
        public void Una_nueva_calculadora_debe_iniciar_en_cero() {
 16
 17
             assertEquals(0, calc.Valor());
 18
 19
 20⊝
        public void Sumar_2_mas_3_debe_dar_5() {
 21
             calc.Sumar(2,3);
 23
             assertEquals(5, calc.Valor());
 24
 25
 26⊖
        public void Sumar_4_mas_3_debe_dar_7() {
 28
             calc.Sumar(4,3);
 29
             assertEquals(7, calc.Valor());
 30
 31 }
 32
```

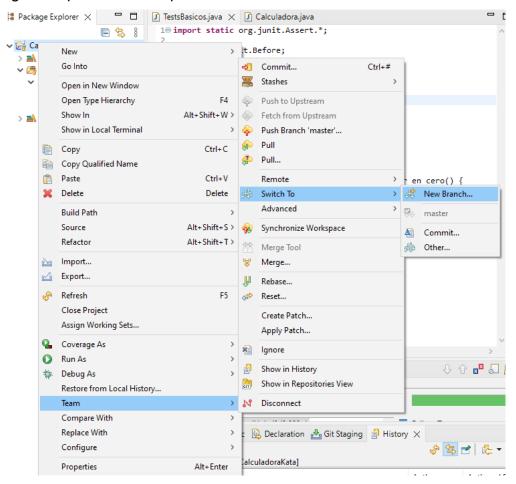
18. Pasamos el test con éxito.

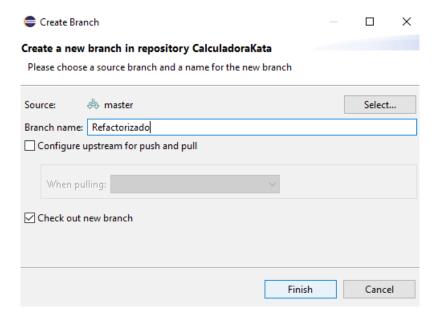


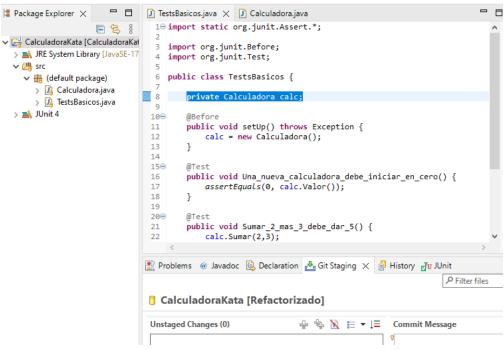
19. Hacemos el commit.



20. Creamos la rama Refactorizado y nos situamos en ella. Clic derecho en el proyecto y seguir los pasos de la captura.







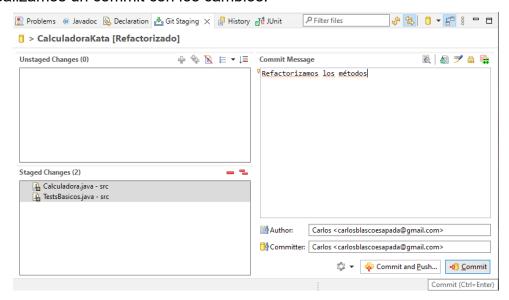
21. Refactorizamos de la siguiente manera (al igual que en el paso 16):

```
— Е
3 import org.junit.Before;
 4 import org.junit.Test;
 6 public class TestsBasicos {
       private Calculadora calc;
 8
 9
       @Before
10⊝
11
       public void setUp() throws Exception {
           calc = new Calculadora();
13
14
15⊝
       @Test
       public void Una_nueva_calculadora_debe_iniciar_en_cero_CarlosBlascoEspada()
16
17
           assertEquals(0, calc.Valor());
18
20⊝
       @Test
       public void Sumar_2_mas_3_debe_dar_5_CarlosBlascoEspada() {
21
           calc.Sumar(2,3);
22
23
           assertEquals(5, calc.Valor());
24
25
26⊝
       @Test
27     public void Sumar_4_mas_3_debe_dar_7_CarlosBlascoEspada() {
28
           calc.Sumar(4,3);
           assertEquals(7, calc.Valor());
29
30
```

```
☑ Calculadora.java ×

☑ TestsBasicos.java
    public class Calculadora {
        private int valor=0;
 4
        public int Valor() {
 60
 8
            return valor;
 9
10
        public void Sumar_CarlosBlascoEspada(int primerSumando, int segundoSumando)
11⊝
 12
            valor=primerSumando+segundoSumando;
13
14
15 }
16
```

22. Realizamos un commit con los cambios.



23. Siguiendo los mismos pasos creamos una nueva rama llamada Memoria, en la cual subiremos este pdf.