Entornos de Desarrollo Unidad 10 - <u>Mi primer TDD V2.0</u>

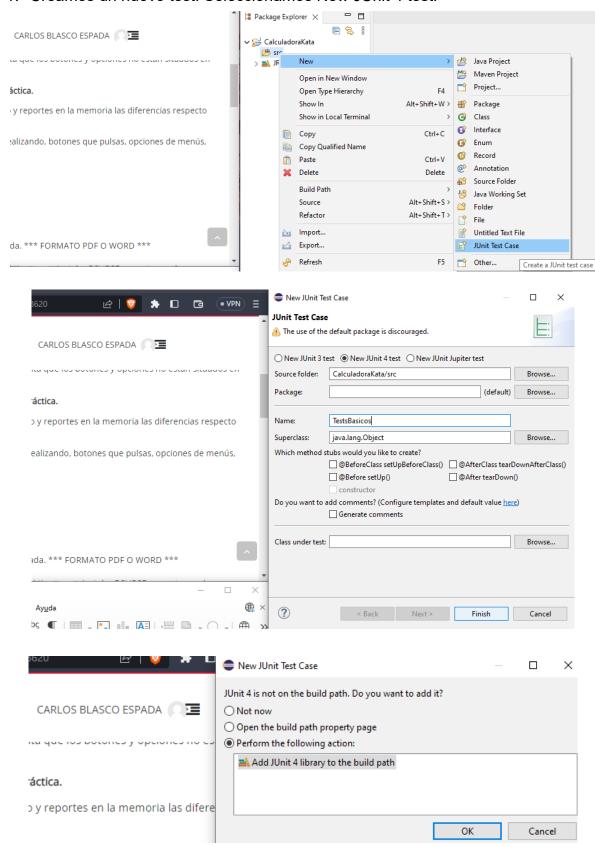
Carlos Blasco Espada 1º Q - DAM

Pasos previos:

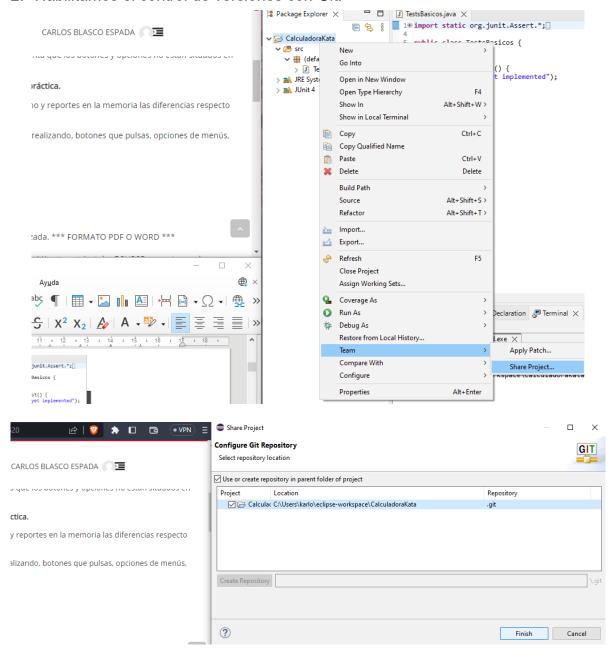
- Necesitamos el entorno de desarrollo Eclipse.
- Crear el proyecto.

Pasos a seguir:

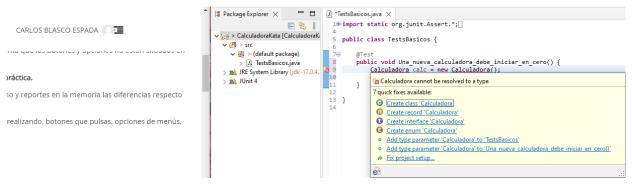
1. Creamos un nuevo test. Seleccionamos New JUnit 4 test.

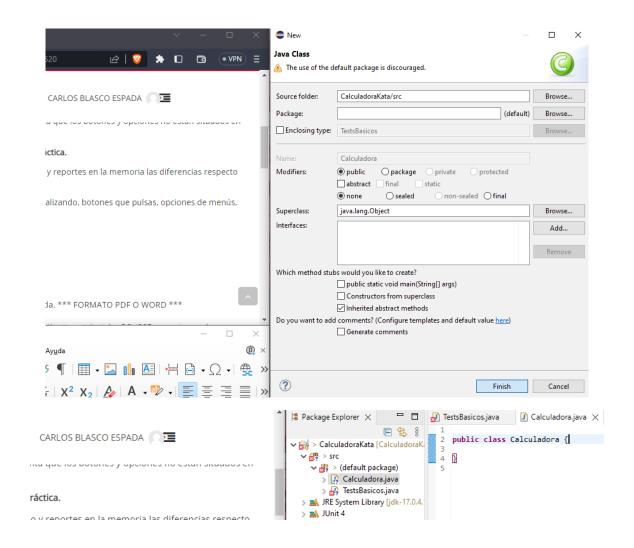


2. Habilitamos el control de versiones con Git.

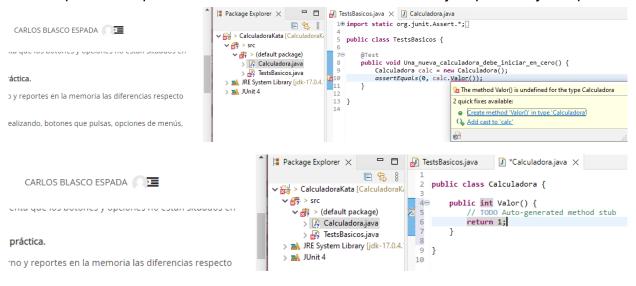


3. Creamos primer método. Posicionamos el cursor sobre "Calculadora" para crear la clase necesaria.

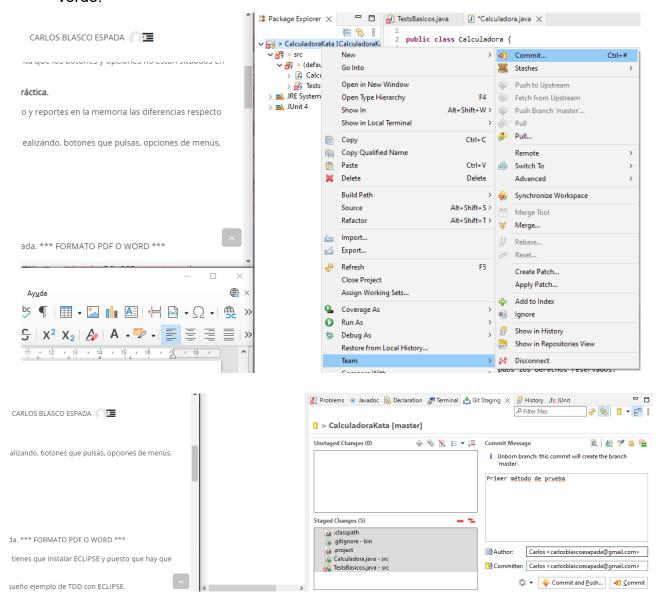




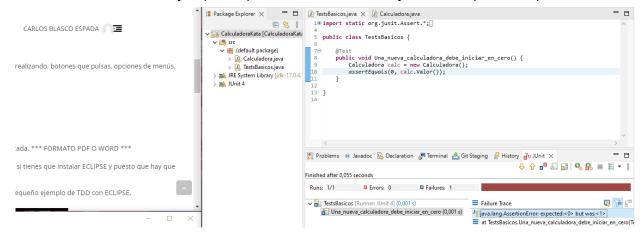
4. Repetimos el proceso con "Valor". Debemos cambiar Object por "int" y null por "1".



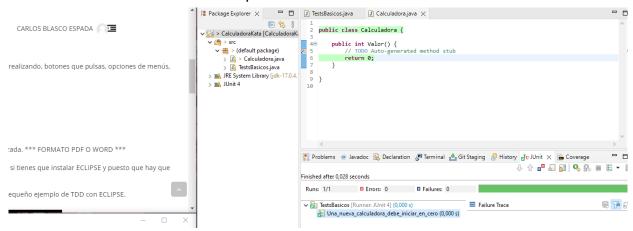
 Realizamos un commit con los cambios. Añadimos los archivos con el doble "+" verde.



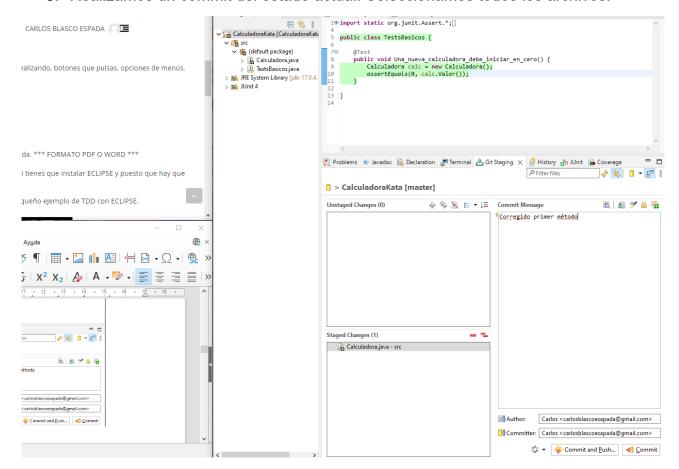
6. Ejecutamos el primer test con el botón de ejecutar al igual que en Intellij IDEA. El test será erróneo ya que esperaba un valor de 0 y recibe 1 (return 1;).



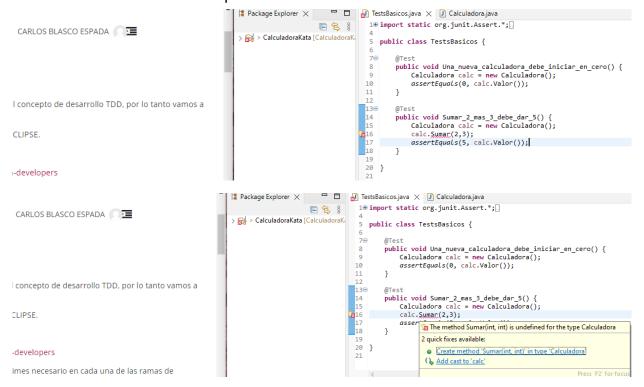
7. Al cambiar el valor devuelto por 0 el test será exitoso.



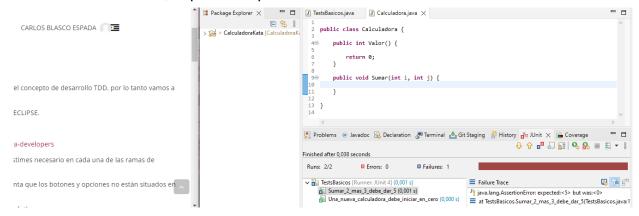
8. Realizamos un commit del estado actual. Seleccionamos todos los archivos.



9. Creamos un nuevo método para probar la suma (2 + 3 espera 5 como resultado). Seleccionamos "Sumar" para crear el atributo en la clase Coche automáticamente.



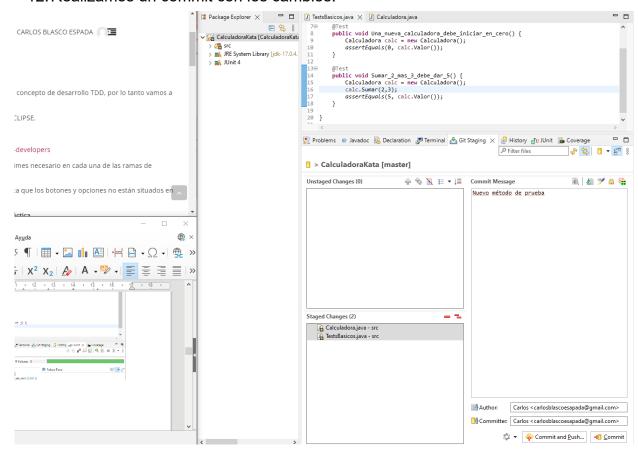
10. Ejecutamos el test con el botón indicado en la captura (Rerun Test) y lo pasamos incorrectamente, esperaba 5 pero fue 0.



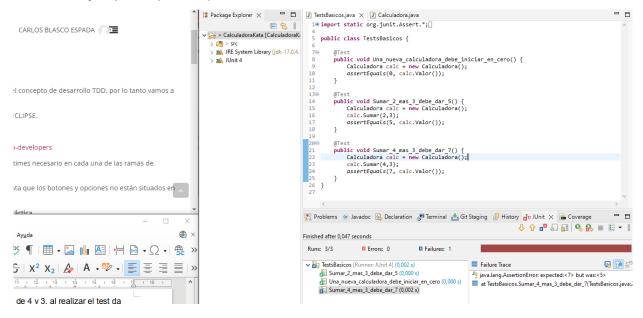
11. Aplicamos la lógica para modificar la clase Calculadora añadiendo el atributo "valor". Al realizar el test con este código sale correcto.



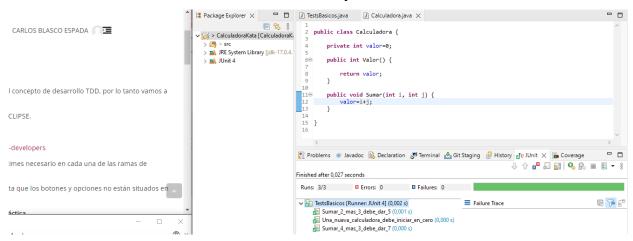
12. Realizamos un commit con los cambios.



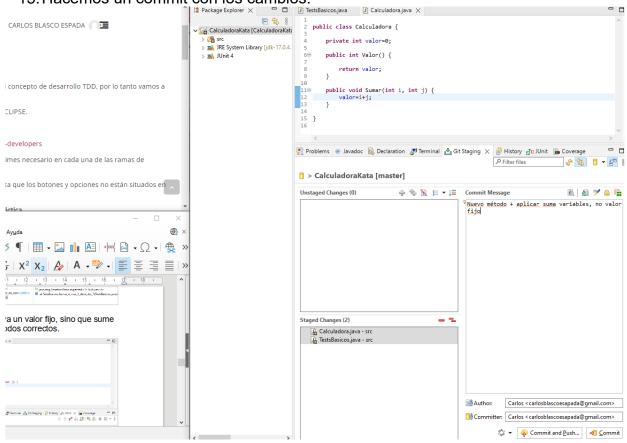
13. Creamos un nuevo método de prueba con la suma de 4 y 3, al realizar el test da error ya que espera 7 pero recibe 5.



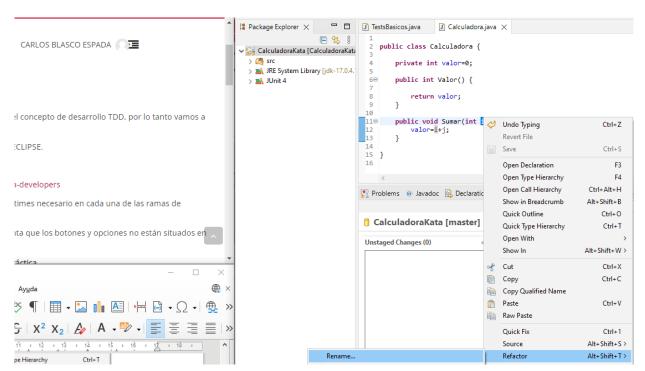
14. Modificamos el método Sumar para que no devuelva un valor fijo, sino que sume ambas variables. Rerun Test nuevamente y salen todos correctos.



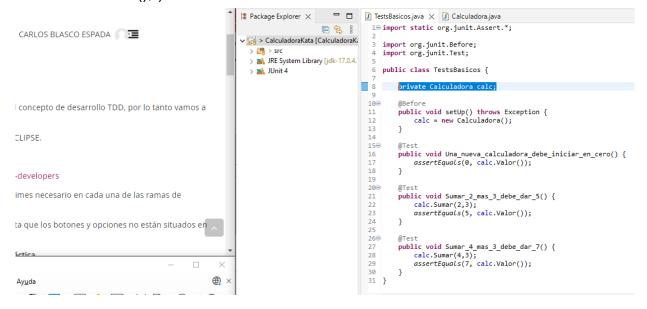
15. Hacemos un commit con los cambios.



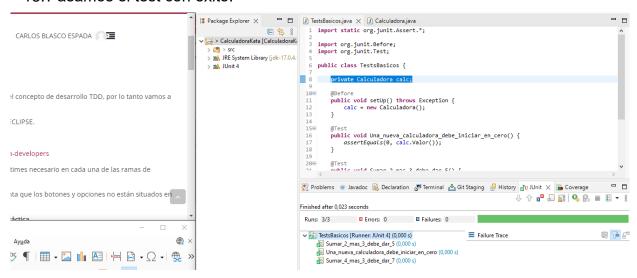
16. Refactorizamos las variables para Sumar de esta forma:



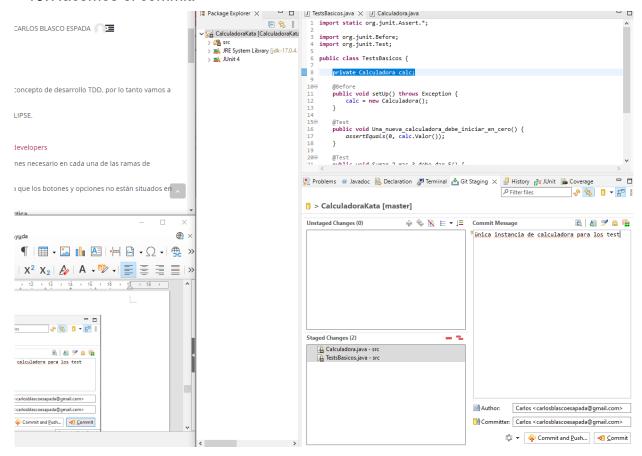
17. Además, modificamos el test para que se instancie una única calculadora, en vez de una calculadora por método (solo habrá un "Calculadora calc = new Calculadora();").



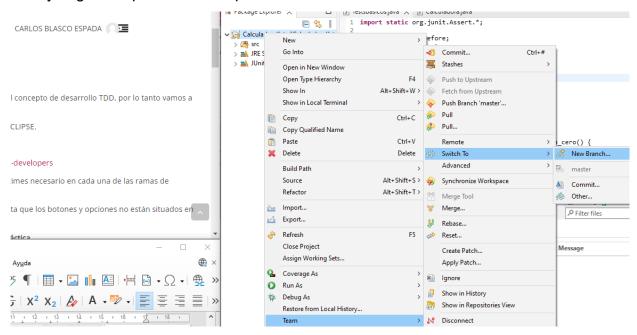
18. Pasamos el test con éxito.

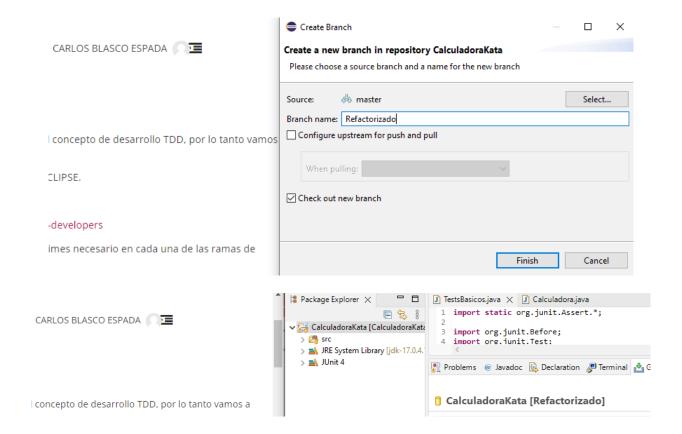


19. Hacemos el commit.

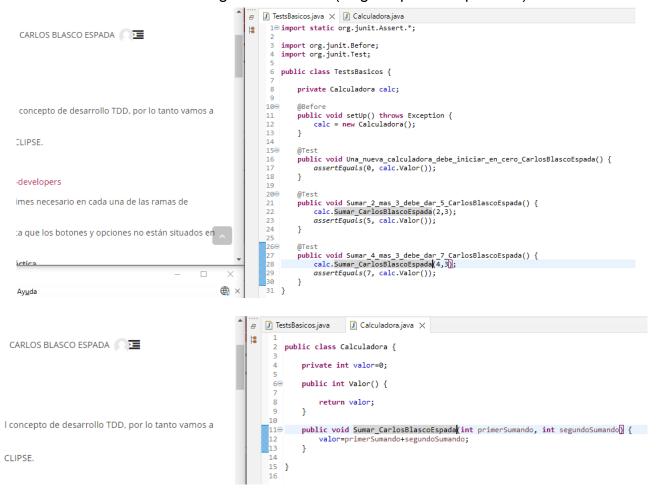


20. Creamos la rama Refactorizado y nos situamos en ella. Clic derecho en el proyecto y seguir los pasos de la captura.

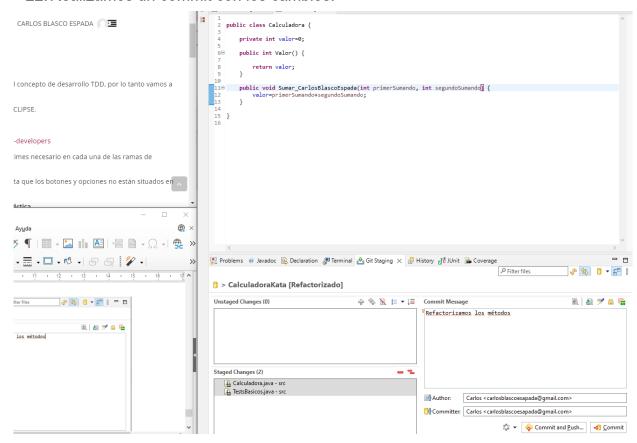




21. Refactorizamos de la siguiente manera (al igual que en el paso 16):



22. Realizamos un commit con los cambios.



23. Siguiendo los mismos pasos creamos una nueva rama llamada Memoria, en la cual subiremos este pdf.