

PREDMETNI ZADATAK - INTERAKCIJA ČOVEK RAČUNAR

Opis funkcionalnosti zadatka broj 2.
2018/2019 školska godina.

1. VOĐENJE EVIDENCIJE O MAPI LIKOVNIH UMETNIKA I NJIHOVIH DELA

Napraviti jednostavnu aplikaciju za vođenje evidencije o slikarima i njihovim delima. Potrebno je realizovati distribuciju preko mape sveta na koju se prevlače i spuštaju simboli različitih slikara i njihovih dela. Mapa je fiksna slika koja se ne skroluje i ne zumira, i neophodno je da je studenti nađu sami. Svi podaci se čuvaju u fajlu i učitavaju prilikom startovanja aplikacije.

Svaki slikar je opisan preko: imena, prezimena, datuma rođenja, mesta rođenja, datuma smrti (ako je preminuo), nacionalnosti, perioda stvaranja i slike. Slika se učitava i koriste se da se na mapi prikaže mesto rođenja slikara i može da se i ne postavi i, ako se ne postavi, onda se podrazumevano uzimaju inicijali slikara. Umetničko delo je opisano: nazivom, umetnikom, godinom nastanka, mestom gde se trenutno nalazi, tehnikom slikanja, opisom, umetničkim pravcem i ikonikom. Ikonika je slika koja se učitava i koristi se da se na mapi prikaže mesto gde se delo trenutno nalazi, i može da se i ne postavi i, ako se ne postavi, onda se koristi predefinisana ikonika koju je korisnik odabrao. Period stvaranja je jedna od sledećih vrednosti: klasicizam, postimpresionizam, impresionizam, kubizam, romantizam, gotika, barok, moderna umestnost, renesansa i humanizam. Tehnika slikanja može da bude jedna od sledećih vrednosti: pastel, kolaž, vitraž, tapiserija, grafit, ugljen, ulje, akril, akvarel, gvaš, tempera, mozaik i enkaustika.

Osnovni zadaci aplikacije. Aplikacija treba da obezbedi:

1. Ažuriranje osnovnih podataka o slikarima, njihovim delima i etiketama.
2. Prikaz mape i direktnu manipulaciju slikara i dela na mapi na pregledan način.
3. Omogućiti tabelarni pregled slikara, dela i etiketa uz filtriranje i pretragu.
4. Postavljanje slikara i dela na mapu, kao i njihovo povezivanje pomoću linija.
5. Sistem pomoći.

NAPOMENA #1: Zadatak **obavezno** realizovati direktnom manipulacijom i upotrebom drag&drop tehnike. Omogućiti korisniku:

- Vizuelni pregled mape.
- Vizuelni pregled rasporeda slikara i dela.
- Prevlačenje predstave slikara i dela na mapi. Slikari i dela se ne smeju preklapati.
- Prikaz svih atributa bitnih za jasnu i jedinstvenu identifikaciju slikara i dela prilikom izbora.

NAPOMENA #2: Za sve nejasnoće **obavezno** se obratiti asistentu. Nikako ne čekati predaju zadatka.

2. DODATNA FUNKCIONALNOST ZA TIMSKI RAD

Zadaci koji se rade timski imaju dodatnu funkcionalnost koju je neophodno ispuniti. Specifično:

1. Mapa nije više veličine kontrole i može se skrolovati. Zumiranje i dalje nije neophodno.
2. Na ekranu koji prikazuje mapu neophodno je implementirati pretragu i filtriranje simbola.
3. Neophodno je omogućiti da se istovremeno vodi evidencija o četiri mape, gde svaka ima svoje podatke, a korisnik može lako birati sa kojom radi u datom trenutku. Omogućiti laku razmenu podataka između mapa. **Ova stavka se samo radi ako tim ima više od 2 člana.**