

# PREDMETNI ZADATAK - INTERAKCIJA ČOVEK RAČUNAR

Opis funkcionalnosti zadatka broj 3.  
2018/2019 školska godina.

## 1. VOĐENJE EVIDENCIJE O MAPI ARHITEKTI I NJIHOVIH DELA

Napraviti jednostavnu aplikaciju za vođenje evidencije o arhitektama i njihovim delima. Potrebno je realizovati distribuciju preko mape sveta na koju se prevlače i spuštaju simboli različitih arhitekti i njihovih dela. Mapa je fiksna slika koja se ne skroluje i ne zumira, i neophodno je da je studenti nađu sami. Svi podaci se čuvaju u fajlu i učitavaju prilikom startovanja aplikacije.

Svaki arhitekta je opisan preko: svoje jedinstvene ljudski-čitljive oznake koju unosi korisnik, imena, prezimena, datuma rođenja, datuma smrti (ukoliko je preminuo), mesta rođenja, nacionalnosti i slike. Slika se učitava i koristi se da se na mapi označi mesto rođenja arhitekta i može da se i ne postavi i, ako se ne postavi, onda se podrazumevano uzimaju inicijali arhitekta. Arhitektonsko delo je opisano: nazivom, mestom gde se nalazi, opisom, godinom izgradnje, arhitektom, epohom u arhitekturi kojoj pripada, da li je svetsko čudo, da li pod zaštitom države ili neke organizacije, namenom i ikonicom. Ikonica je slika koja se učitava i koristi se da se na mapi označi mesto gde se nalazi arhitektonsko delo, može da se i ne postavi i, ako se ne postavi, onda se koristi ikonica koju je korisnik prethodno definisao. Epoha je jedna od sledećih vrednosti: praiistorijska arhitektura, Drevna Mesopotamija, antika, vizantija, ranohrišćanstvo, romanika, gotika, renesansa, barok, klasicizam, moderna i postmoderna.

**Osnovni zadaci aplikacije.** Aplikacija treba da obezbedi:

1. Ažuriranje osnovnih podataka o arhitektama, arhitektonskim delima i etiketama.
2. Prikaz mape i direktnu manipulaciju simbola na mapi na pregledan način.
3. Postavljanje arhitekti i njihovih dela na mapu i povezivanje upotrebom linija.
4. Omogućiti tabelarni pregled arhitekti i njihovih dela uz filtriranje i pretragu.
5. Sistem pomoći.

**NAPOMENA #1:** Zadatak **obavezno** realizovati direktnom manipulacijom i upotrebom drag&drop tehnike. Omogućiti korisniku:

- Vizuelni pregled mape.
- Vizuelni pregled rasporeda arhitekti i njihovih dela.
- Prevlačenje predstave arhitekata i njihovih dela na mapi. Arhitekta i dela se ne smeju preklapati.
- Prikaz svih atributa bitnih za jasnu i jedinstvenu identifikaciju arhitekta i dela prilikom izbora.

**NAPOMENA #2:** Za sve nejasnoće **obavezno** se obratiti asistentu. Nikako ne čekati predaju zadatka.

## 2. DODATNA FUNKCIONALNOST ZA TIMSKI RAD

Zadaci koji se rade timski imaju dodatnu funkcionalnost koju je neophodno ispuniti. Specifično:

1. Mapa nije više veličine kontrole i može se skrolovati. Zumiranje i dalje nije neophodno.
2. Na ekranu koji prikazuje mapu neophodno je implementirati pretragu i filtriranje simbola.
3. Neophodno je omogućiti da se istovremeno vodi evidencija o četiri mape, gde svaka ima svoje podatke, a korisnik može lako birati sa kojom radi u datom trenutku. Omogućiti laku razmenu podataka između mapa. **Ova stavka se samo radi ako tim ima više od 2 člana.**