

LAPORAN QUIZ 13

REG.B1/0619203007/KANDIKA RAMA

```
2
3 #include <iostream>
4 #include <string>
5 #include "ArduinoJson.h"
6
7 using namespace std;
8
9 int main()
10 {
11     StaticJsonDocument<512> MyJsonDoc;
12
13     const char *s = "{\"Name\":{\"First\":\"kandika\", \"Last\":\"rama\"}, \"JUR\":\"Teknik Informatika\", \"DAT\":\"REG.B1/0619203007\"}";
14     deserializeJson(MyJsonDoc, s);
15
16     cout << "Data JSON:\n" << MyJsonDoc << endl << endl;
17     cout << "  First Name  : " << MyJsonDoc["Name"]["First"] << endl;
18     cout << "  Last Name   : " << MyJsonDoc["Name"]["Last"] << endl;
19     cout << "  Jurusan    : " << MyJsonDoc["JUR"] << endl;
20     cout << "  DAT        : " << MyJsonDoc["DAT"] << endl;
21
22     return EXIT_SUCCESS;
23 }
```

Pembahasan Program

Pada kode program di atas terdapat sebuah variabel `char *s` yang berisi data string berformat JSON.

```
const char *s = "{\"Name\":{\"First\":\"kandika\", \"Last\":\"rama\"}, \"JUR\":\"Teknik Informatika\", \"DAT\":\"REG.B1/0619203007\"}";
```

Data ini di deserialisasi dengan perintah:

```
deserializeJson(MyJsonDoc, s);
```

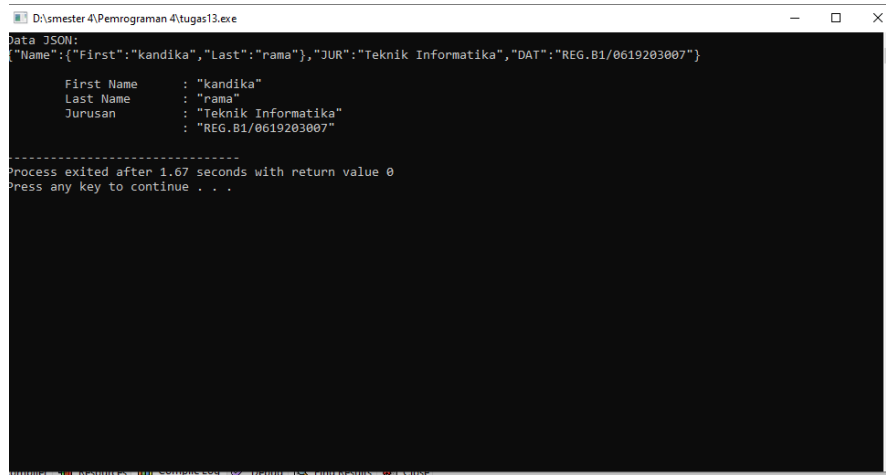
Selanjutnya, program menampilkan `MyJsonDoc` menggunakan `cout`.

```
cout << "Data JSON:\n" << MyJsonDoc << endl << endl;
```

Setelah menampilkan MyJsonDoc menggunakan cout, program menampilkan rincian data, kode programnya adalah sebagai berikut:

```
cout << "      First Name      : " << MyJsonDoc["Name"]["First"] << endl;
cout << "      Last Name      : " << MyJsonDoc["Name"]["Last"] << endl;
cout << "      Jurusan      : " << MyJsonDoc["JUR"] << endl;
cout << "      : " << MyJsonDoc["DAT"] << endl;
```

Screenshot Hasil Eksekusi Program



```
D:\smester 4\Penrograman 4\tugas13.exe
Data JSON:
{"Name":{"First":"kandika","Last":"rama"},"JUR":"Teknik Informatika","DAT":"REG.B1/0619203007"}

First Name      : "kandika"
Last Name       : "rama"
Jurusan         : "Teknik Informatika"
                : "REG.B1/0619203007"

-----
Process exited after 1.67 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```