Plan

1. Modélisation par des diagrammes
2. Architecture de l’application
3. Rédaction des user stories
4. Rédaction du cahier des charges
5. Benchmark
6. Réalisation de l’application
   1. Conception
   2. Implémentation
   3. Réalisation
   4. Tests

Benchmark

1. Définir les objectifs
2. Choisir les tests à exécuter
3. Configurer l'environnement de test
4. Exécuter les tests
5. Analyser les résultats

Technologies ciblées

* Langages
  + JS
* Framework
  + Vuejs 3
  + React

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Critère de comparaison | Vuejs | React |
| Facilité d’utilisation | * Syntaxe facile à comprendre pour débutant * Courbe d’apprentissage douce | * Utilisation complexe pour débutant * Composants réutilisables |
| Fonctionnalités et Scalabilité | * Système de routage intégrée * Système de gestion d’état pour la gestion des données * Directives pour manipuler le DOM * Bibliothèques de composants tierces * Possibilité de créer des composantes personnalisées * Système de composants modulaires | * Système de composants pour la construction d’application à partir de composants réutilisables * Intégration avec des bibliothèques de composants tierce * Intégration avec des outils de développement tels que jsx pour faciliter le développement des composants |
| Performance et rapidité | * Mécanisme de rendu ciblé * Système de mis à jour en cache pour accélérer les performances | * Système de mis à jour ciblée et cache |
| Communauté | * Communauté active, grande | * Communauté active et grande |
| Sécurité | * Système de sécurité à intégrer | * Sécurisé |

Tests de performance