



PROFIL

Passionné par l'informatique, je suis un étudiant curieux et autonome qui aime découvrir de nouvelles choses et relever des challenges. Je suis prêt à mettre mes compétences à profit pour soutenir votre équipe.

CONTACT

- 91120 Palaiseau
- 07 58 05 49 47
- abdu.kandji@gmail.com
- abdoukandji-dev.com
- linkedin.com/in/kandji

COMPETANCES

Langages : JAVA , PYTHON, C, Scala
Web : JavaScript, PHP, HTML-CSS
Données : MySQL – PostgreSQL
Modélisation : UML, BPMN

Outils & logiciels:

Android Studio, Eclipse, Modelio, WampServer, PyCharm, Notepad++, Jupyter notebook, Visual Studio, Pack Office.

Autres:

Gestion de projet : SCRUM, AGILE – Méthode RACI, Gant, PERT – SVN, GitHub, Git.

LANGUES

Français : bilingue
 Anglais : Compétence professionnelle

CENTRE D'INTERET

Sport : Basket Ball dans un club
 Soutient scolaire en mathématiques et informatique
 Lecture e-Book informatique

Abdou KANDJI

Stage en développement informatique
12 semaines à compter de fin mars-début avril

FORMATION

- 2019-2021 – DUT Informatique**
Université Sorbonne Paris Nord
- 2018-2019 – Baccalauréat Scientifique (mention BIEN)**
Lycée El Hadji Mlaïck Sy, Thiès - Sénégal

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- Septembre 2020 - Actuel | Plateforme SYAGES**
Système Automatique de Gestion des Etudiants-Stagiaires une plateforme web permettant la gestion administrative et pédagogique des étudiants-stagiaires en formation DEAU.
Société : Département LLSHS Formation continue de l'USPN
Technologie : web, langage : PHP, JavaScript, HTML, CSS, .
Projet constitué d'une équipe de 10 personnes dont je suis chef de groupe.

PROJETS PERSONNELS

- Juin-Août 2020 | JEU PIONS 12 SUR ANDROID**
Jeu de société de même famille des jeux de dame, publié sur Google Play Store.
Possibilité de Jouer contre un ordinateur à force ajustable ou entre amis
Développé en Java et dispose d'une Base de Donnée Local SQLite.
- Mars-Mais 2020 | LOGICIEL D'AIDE SCRABBLE**
Logiciel développé en Python pour aider à trouver le meilleur mot avec une chaîne de caractère pour gagner au scrabble à tous les coups.

PROJETS ACCADEMIQUES

- Mars 2020 - Juin 2020 MMORPG**
Projet en Binôme en Java - Conception du jeu (UML) - Développement sous Eclipse/Modelio - Élaboration d'un cahier des charges – Etat d'avancement des tâches élaborer sous Google Sheets, Développement d'un serveur avec deux clients jouant en temps réel.
- Novembre 2019 – Janvier 2020 | SITE WEB**
Projet en groupe - Production du site d'une association d'aide pour enfant (Développement du design, de la structure HTML/CSS, de l'arborescence) - Amélioration global - Développement sous Brackets et Sublimetext.
- Octobre 2019 - Janvier 2020 | JEU DE TYPE 2048**
Projet en Binôme réalisé en Python - Suivi d'un cahier des charges précis - Développement sous PyCharm/Commande terminal avec, Interface Graphique sous Tkinter

APTITUDES PERSONNELLES

- Capacité à travailler en équipe, autonomie , rigueur , créatif.