






Abdou KANDJI

Stage de développement informatique
12 semaines à compter de fin mars-début avril

CONTACT

-  91120 Palaiseau
-  0 7 58 05 49 47
-  abdu.kandjil@gmail.com
-  abdoukandji-dev.com
-  [Linkedin](#)

COMPETANCES

Langages : JAVA – PYTHON – C
Web : JavaScript, PHP, HTML-CSS
Données : MySQL – PostgreSQL
Modélisation : UML, BPMN

Outils & logiciels:

Android Studio, Eclipse, Modelio,
WampServer, PyCharm,
Notepad++, Jupyter notebook,
Visual Studio, Pack Office.

Autres:

Gestion de projet : SCRUM, AGILE
– Méthode RACI, Gant, PERT
– SVN, GitHub.

LANGUES

Français : bilingue

Anglais : Compétence
professionnelle

Wolof : maternelle

CENTRE D'INTERET

Sport : Basket Ball dans un club

Soutient scolaire en
mathématiques et informatique

Lecture e-Book informatique

Dessins animés - musique

EXPERIENCE PERSONNELLE

Septembre 2020 - Actuel | Plateforme SYAGES

Système Automatique de Gestion des Etudiants-Stagiaires une plateforme web permettant la gestion administrative et pédagogique des étudiants-stagiaires en formation DEAU.

Société : Département LLSHS Formation continue de l'USPN

Technologie : web, langage : PHP, JavaScript, HTML, CSS, .

Projet constitué d'une équipe de 10 personnes dont je suis chef de groupe.

PROJETS PERSONNELS

Juin-Août 2020 | JEU PIONS 12 SUR ANDROID

Jeu de société de même famille des jeux de dame, publié sur Google Play Store.

Possibilité de Jouer contre un ordinateur à force ajustable ou entre amis

Développé en Java et dispose d'une Base de Donnée Local SQLite.

Mars-Mai 2020 | LOGICIEL D'AIDE SCRABLE

Logiciel développé en Python pour aider à trouver le meilleur mot avec une chaîne de caractère pour gagner au scrabble à tous les coups.

PROJETS ACCADEMIQUES

Mars 2020 - Juin 2020 MMORPG

Projet en Binôme en Java - Conception du jeu (UML) - Développement sous Eclipse/Modelio - Élaboration d'un cahier des charges – Etat d'avancement des tâches élaborer sous Google Sheets, Développement d'un serveur avec deux clients jouant en temps réel.

Novembre 2019 – Janvier 2020 | SITE WEB

Projet en groupe - Production du site d'une association d'aide pour enfant (Développement du design, de la structure HTML/CSS, de l'arborescence) - Amélioration global - Développement sous Brackets et Sublimetext.

Octobre 2019 - Janvier 2020 | JEU DE TYPE 2048

Projet en Binôme réalisé en Python - Suivi d'un cahier des charges précis - Développement sous PyCharm/Commande terminal avec, Interface Graphique sous Tkinter

FORMATION

2019-2021 – DUT Informatique

Université Sorbonne Paris Nord

2018-2019 – Baccalauréat Scientifique (mention BIEN)

Lycée El Hadji Mlaick Sy, Thiès - Sénégal

APTITUDES PERSONNELLES

Capacité à travailler en équipe, autonomie , rigueur , créatif.