







# Abdou KANDJI

Stage en développement informatique  
12 semaines à partir du 12 Avril 2021

## PROFIL

Passionné par l'informatique, je suis un étudiant curieux et autonome qui aime découvrir de nouvelles choses et relever des challenges. J'ai appris à maîtriser différentes technologies et je suis prêt à mettre mes compétences à profit pour soutenir votre équipe.

## CONTACT

 91400 Orsay  
 0 7 58 05 49 47  
 abdu.kandji@gmail.com  
 [abdoukandji-dev.com](http://abdoukandji-dev.com)  
 [linkedin.com/in/kandji](https://linkedin.com/in/kandji)  
 [github.com/kandjiabdou](https://github.com/kandjiabdou)

## LANGUES

– Français : bilingue  
– Anglais : Compétence professionnelle  
– Wolof : maternelle

## CENTRE D'INTERET

– Sport : Basket Ball, Foot Ball  
– Soutient scolaire en mathématiques et informatique  
– Lecture e-Book informatique

## FORMATION

- **2019-2021 – DUT Informatique**  
Université Sorbonne Paris Nord – IUT de Villetaneuse  
Parcours Mathématiques Avancées
- **2018-2019 – Baccalauréat Scientifique (mention BIEN)**  
Lycée El Hadji Malick Sy, Thiès - Sénégal  
Parcours spé Mathématiques, Physique-Chimie, SVT

## COMPETENCES

- **Langages de programmation:** Java, Python, C, Scala, XML  
**Technologies Web :** PHP, JavaScript, JQuery, Ajax, React Native, Node.js, Vue.js, Bootstrap, HTML, CSS  
**Base de Données :** SQL, MySQL, PL/pgSQL, NoSQL, PostgreSQL, SQLite  
**Modélisation :** UML, BPMN
- **Outils & logiciels:**  
Android Studio, WampServer, IntelliJ, Visual Studio Code, Anaconda, Eclipse, Modelio, PyCharm, Notepad++, Jupyter notebook, Pack Office.
- **Compétences transversales:**  
Gestion de projet : SCRUM, AGILE – Méthode RACI, Gant, PERT  
SVN, GitHub, Git, Design pattern MCV  
Mathématiques (Modélisation, Proba/Stats, Algèbre linéaire), Réseaux, Communication, Economie, Droit (TIC)

## EXPERIENCE ET PROJETS

- **Septembre 2020 – Janvier 2021 | Plateforme SYAGES**  
Système Automatique de Gestion des Etudiants-Stagiaires une plateforme web permettant la gestion administrative et pédagogique des étudiants-stagiaires en formation DEAU.  
Société : Département LLSHS Formation continue de l'USPN  
Technologie : Web, langages : PHP, JavaScript, MySQL, HTML, CSS.  
Projet constitué d'une équipe de 10 personnes dont je suis chef de groupe.
- **Juin-Août 2020 | JEU PIONS 12 SUR ANDROID**  
Projet personnel : Jeu de société de même famille des jeux de dame, publié sur Google Play Store.  
Possibilité de Jouer contre un ordinateur à force ajustable ou entre amis  
Développé en Java et dispose d'une Base de Donnée Local SQLite.
- **Mars 2020 - Juin 2020 | MMORPG en temps réel**  
Réalisé en Binôme au niveau académique – Développé en Java  
– Conception du jeu (UML) – Développement sous Eclipse/Modelio  
– Élaboration d'un cahier des charges – Etat d'avancement des tâches élaboré sous Google Sheets, Mise en place d'un serveur avec deux clients jouant en temps réel.
- **Octobre 2019 - Janvier 2020 | JEU DE TYPE 2048**  
Projet en Binôme réalisé en Python – Suivi d'un cahier des charges précis - Développement sous PyCharm/Commande terminal  
– Interface Graphique avec Tkinter