

VirtualDressroom

Généré par Doxygen 1.8.7

Dimanche 18 Mai 2014 18 :01 :28



# Table des matières

<b>1</b>	<b>Index des espaces de nommage</b>	<b>1</b>
1.1	Paquetages	1
<b>2</b>	<b>Index hiérarchique</b>	<b>3</b>
2.1	Hiérarchie des classes	3
<b>3</b>	<b>Index des classes</b>	<b>5</b>
3.1	Liste des classes	5
<b>4</b>	<b>Documentation des espaces de nommage</b>	<b>7</b>
4.1	Paquetage JagoanFisika	7
4.2	Paquetage JagoanFisika.Properties	7
4.3	Paquetage WPFPageSwitch	7
4.3.1	Description détaillée	8
4.4	Paquetage WPFPageSwitch.Menu	8
4.5	Paquetage WPFPageSwitch.Properties	9
4.6	Paquetage XamlGeneratedNamespace	9
<b>5</b>	<b>Documentation des classes</b>	<b>11</b>
5.1	Référence de la classe WPFPageSwitch.ActionEventArgs	11
5.2	Référence de la classe WPFPageSwitch.App	11
5.2.1	Description détaillée	12
5.2.2	Documentation des fonctions membres	12
5.2.2.1	InitializeComponent	12
5.2.2.2	InitializeComponent	12
5.2.2.3	Main	12
5.2.2.4	Main	12
5.3	Référence de la classe JagoanFisika.App	12
5.3.1	Description détaillée	12
5.4	Référence de la classe WPFPageSwitch.ButtonPosition	12
5.4.1	Description détaillée	13
5.5	Référence de la classe WPFPageSwitch.ChoixChapeaux	13
5.5.1	Description détaillée	13

5.5.2	Documentation des fonctions membres	13
5.5.2.1	InitializeComponent	13
5.6	Référence de la classe WPFPageSwitch.ChoixVetements	13
5.6.1	Description détaillée	13
5.6.2	Documentation des fonctions membres	13
5.6.2.1	InitializeComponent	14
5.7	Référence de la classe WPFPageSwitch.Config	14
5.7.1	Description détaillée	14
5.7.2	Documentation des fonctions membres	14
5.7.2.1	proportionScaleX	14
5.7.2.2	proportionScaleY	14
5.8	Référence de la classe WPFPageSwitch.CursorPoint	14
5.8.1	Description détaillée	15
5.9	Référence de la classe WPFPageSwitch.Gameplay	15
5.9.1	Description détaillée	15
5.9.2	Documentation des fonctions membres	15
5.9.2.1	InitializeComponent	15
5.9.2.2	InitializeComponent	15
5.10	Référence de la classe JagoanFisika.Gameplay	15
5.11	Référence de la classe XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper	16
5.11.1	Description détaillée	16
5.11.2	Documentation des fonctions membres	16
5.11.2.1	AddEventHandler	16
5.11.2.2	AddEventHandler	16
5.11.2.3	CreateDelegate	17
5.11.2.4	CreateDelegate	17
5.11.2.5	CreateInstance	17
5.11.2.6	CreateInstance	17
5.11.2.7	GetPropertyValue	17
5.11.2.8	GetPropertyValue	17
5.11.2.9	SetPropertyValue	17
5.11.2.10	SetPropertyValue	17
5.12	Référence de la classe WPFPageSwitch.GestionSensors	17
5.12.1	Description détaillée	18
5.12.2	Documentation des constructeurs et destructeur	18
5.12.2.1	GestionSensors	18
5.12.3	Documentation des fonctions membres	18
5.12.3.1	bindSensor	19
5.12.3.2	changeStateSensor	20
5.12.3.3	haveSensors	20

5.12.3.4	ScalePosition	20
5.12.3.5	sensor_ColorFrameReady	20
5.12.3.6	useColorStream	20
5.12.3.7	useDepth	21
5.12.3.8	useSensor	21
5.12.3.9	useSkeleton	21
5.12.4	Documentation des données membres	21
5.12.4.1	START	21
5.12.4.2	STOP	21
5.12.5	Documentation des propriétés	21
5.12.5.1	nbSensors	21
5.12.5.2	sensor	21
5.13	Référence de la classe WPFPageSwitch.GestureButton	22
5.13.1	Description détaillée	22
5.13.2	Documentation des constructeurs et destructeur	22
5.13.2.1	GestureButton	22
5.13.3	Documentation des fonctions membres	22
5.13.3.1	ValidatePoosition	22
5.13.4	Documentation des propriétés	23
5.13.4.1	HandCursor	23
5.13.4.2	Status	23
5.13.5	Documentation des événements	23
5.13.5.1	ActionCompleted	23
5.13.5.2	ActionEntry	23
5.13.5.3	ActionExit	23
5.14	Référence de la classe WPFPageSwitch.Habits	23
5.14.1	Documentation des fonctions membres	23
5.14.1.1	MapJointsWithUIElement	23
5.15	Référence de la classe WPFPageSwitch.HandCursor	24
5.15.1	Description détaillée	24
5.15.2	Documentation des fonctions membres	24
5.15.2.1	GetCursorPoint	24
5.15.2.2	InitializeComponent	24
5.15.2.3	InitializeComponent	24
5.15.2.4	InitializeComponent	24
5.15.2.5	SetPosition	24
5.16	Référence de l'interface JagoanFisika.ISwitchable	25
5.17	Référence de l'interface WPFPageSwitch.ISwitchable	25
5.18	Référence de la classe WPFPageSwitch.LoadGame	25
5.18.1	Description détaillée	25

5.18.2	Documentation des fonctions membres	25
5.18.2.1	InitializeComponent	26
5.18.2.2	InitializeComponent	26
5.19	Référence de la classe JagoanFisika.LoadGame	26
5.20	Référence de la classe WPFPageSwitch.Login	26
5.20.1	Description détaillée	26
5.20.2	Documentation des fonctions membres	26
5.20.2.1	InitializeComponent	26
5.21	Référence de la classe JagoanFisika.Login	27
5.21.1	Description détaillée	27
5.22	Référence de la classe WPFPageSwitch.MainInterface	27
5.22.1	Description détaillée	27
5.22.2	Documentation des constructeurs et destructeur	28
5.22.2.1	MainInterface	28
5.22.3	Documentation des fonctions membres	28
5.22.3.1	InitializeComponent	28
5.22.3.2	InitializeComponent	28
5.22.3.3	InitializeComponent	28
5.22.3.4	MainWindow_Loaded	28
5.22.3.5	setImg	28
5.22.4	Documentation des propriétés	28
5.22.4.1	ChapeauSelectionne	28
5.22.4.2	Status	28
5.22.4.3	VetementSelectionne	29
5.23	Référence de la classe JagoanFisika.MainMenu	29
5.24	Référence de la classe WPFPageSwitch.MainMenu	29
5.24.1	Description détaillée	29
5.24.2	Documentation des fonctions membres	29
5.24.2.1	InitializeComponent	29
5.24.2.2	InitializeComponent	29
5.25	Référence de la classe WPFPageSwitch.MainWindow	30
5.25.1	Description détaillée	30
5.25.2	Documentation des fonctions membres	30
5.25.2.1	InitializeComponent	30
5.26	Référence de la classe JagoanFisika.Option	30
5.27	Référence de la classe WPFPageSwitch.Option	30
5.27.1	Description détaillée	31
5.27.2	Documentation des constructeurs et destructeur	31
5.27.2.1	Option	31
5.27.3	Documentation des fonctions membres	31

5.27.3.1	<a href="#">getConfig</a>	31
5.27.3.2	<a href="#">getInstance</a>	31
5.27.3.3	<a href="#">InitializeComponent</a>	32
5.27.3.4	<a href="#">InitializeComponent</a>	32
5.27.3.5	<a href="#">rotate_left</a>	32
5.27.3.6	<a href="#">rotate_right</a>	32
5.28	<a href="#">Référence de la classe WPFPageSwitch.PageSwitcher</a>	32
5.28.1	<a href="#">Description détaillée</a>	33
5.28.2	<a href="#">Documentation des constructeurs et destructeur</a>	33
5.28.2.1	<a href="#">PageSwitcher</a>	33
5.28.3	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	33
5.28.3.1	<a href="#">InitializeComponent</a>	33
5.28.3.2	<a href="#">InitializeComponent</a>	33
5.28.3.3	<a href="#">Navigate</a>	33
5.28.3.4	<a href="#">Navigate</a>	33
5.29	<a href="#">Référence de la classe JagoanFisika.PageSwitcher</a>	33
5.29.1	<a href="#">Description détaillée</a>	34
5.30	<a href="#">Référence de la classe JagoanFisika.Register</a>	34
5.30.1	<a href="#">Description détaillée</a>	34
5.31	<a href="#">Référence de la classe WPFPageSwitch.Register</a>	34
5.31.1	<a href="#">Description détaillée</a>	34
5.31.2	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	34
5.31.2.1	<a href="#">InitializeComponent</a>	34
5.32	<a href="#">Référence de la classe WPFPageSwitch.ScreenCapture</a>	35
5.32.1	<a href="#">Description détaillée</a>	35
5.32.2	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	35
5.32.2.1	<a href="#">CapturerBureauWindows</a>	35
5.32.2.2	<a href="#">EnregistreCaptureBureau</a>	35
5.33	<a href="#">Référence de la classe WPFPageSwitch.SkeletonInfo</a>	35
5.33.1	<a href="#">Description détaillée</a>	35
5.33.2	<a href="#">Documentation des propriétés</a>	35
5.33.2.1	<a href="#">FrameID</a>	36
5.33.2.2	<a href="#">Skeleton</a>	36
5.34	<a href="#">Référence de la classe WPFPageSwitch.Menu.Window1</a>	36
5.34.1	<a href="#">Description détaillée</a>	36
5.34.2	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	36
5.34.2.1	<a href="#">InitializeComponent</a>	36
5.35	<a href="#">Référence de la classe WPFPageSwitch.Window1</a>	36
5.35.1	<a href="#">Description détaillée</a>	37
5.35.2	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	37

5.35.2.1 InitializeComponent . . . . .	37
--	----



# Chapitre 1

## Index des espaces de nommage

### 1.1 Paquetages

Liste des paquetages avec une brève description (si disponible) :

<a href="#">JagoanFisika</a>	??
<a href="#">JagoanFisika.Properties</a>	??
<a href="#">WPFPageswitch</a>	??
<a href="#">WPFPageswitch.Menu</a>	??
<a href="#">WPFPageswitch.Properties</a>	??
<a href="#">XamlGeneratedNamespace</a>	??



## Chapitre 2

# Index hiérarchique

### 2.1 Hiérarchie des classes

Cette liste d'héritage est classée approximativement par ordre alphabétique :

Application	
JagoanFisika.App . . . . .	??
Application	
WPFPageSwitch.App . . . . .	??
WPFPageSwitch.App . . . . .	??
WPFPageSwitch.App . . . . .	??
Button	
WPFPageSwitch.GestureButton . . . . .	??
WPFPageSwitch.ButtonPosition . . . . .	??
WPFPageSwitch.Config . . . . .	??
WPFPageSwitch.CursorPoint . . . . .	??
EventArgs	
WPFPageSwitch.ActionEventArgs . . . . .	??
WPFPageSwitch.GestionSensors . . . . .	??
WPFPageSwitch.Habits . . . . .	??
IComponentConnector	
WPFPageSwitch.ChoixChapeaux . . . . .	??
WPFPageSwitch.ChoixVetements . . . . .	??
WPFPageSwitch.Gameplay . . . . .	??
WPFPageSwitch.Gameplay . . . . .	??
WPFPageSwitch.HandCursor . . . . .	??
WPFPageSwitch.HandCursor . . . . .	??
WPFPageSwitch.HandCursor . . . . .	??
WPFPageSwitch.LoadGame . . . . .	??
WPFPageSwitch.LoadGame . . . . .	??
WPFPageSwitch.Login . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainInterface . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainInterface . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainInterface . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainMenu . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainMenu . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainWindow . . . . .	??
WPFPageSwitch.Menu.Window1 . . . . .	??
WPFPageSwitch.Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.PageSwitcher . . . . .	??
WPFPageSwitch.PageSwitcher . . . . .	??
WPFPageSwitch.Register . . . . .	??

WPFPageSwitch.Window1 . . . . .	??
InternalTypeHelper	
XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper . . . . .	??
XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper . . . . .	??
JagoanFisika.ISwitchable . . . . .	??
JagoanFisika.Gameplay . . . . .	??
JagoanFisika.LoadGame . . . . .	??
JagoanFisika.MainMenu . . . . .	??
JagoanFisika.Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.ISwitchable . . . . .	??
WPFPageSwitch.HandCursor . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainInterface . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainMenu . . . . .	??
WPFPageSwitch.Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.ScreenCapture . . . . .	??
WPFPageSwitch.SkeletonInfo . . . . .	??
UserControl	
JagoanFisika.Gameplay . . . . .	??
JagoanFisika.LoadGame . . . . .	??
JagoanFisika.Login . . . . .	??
JagoanFisika.MainMenu . . . . .	??
JagoanFisika.Option . . . . .	??
JagoanFisika.Register . . . . .	??
WPFPageSwitch.ChoixChapeaux . . . . .	??
WPFPageSwitch.ChoixVetements . . . . .	??
WPFPageSwitch.Gameplay . . . . .	??
WPFPageSwitch.Gameplay . . . . .	??
WPFPageSwitch.HandCursor . . . . .	??
WPFPageSwitch.HandCursor . . . . .	??
WPFPageSwitch.HandCursor . . . . .	??
WPFPageSwitch.HandCursor . . . . .	??
WPFPageSwitch.LoadGame . . . . .	??
WPFPageSwitch.LoadGame . . . . .	??
WPFPageSwitch.Login . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainInterface . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainInterface . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainInterface . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainInterface . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainMenu . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainMenu . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainMenu . . . . .	??
WPFPageSwitch.Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.Register . . . . .	??
Window	
WPFPageSwitch.PageSwitcher . . . . .	??
Window	
JagoanFisika.PageSwitcher . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainWindow . . . . .	??
WPFPageSwitch.Menu.Window1 . . . . .	??
WPFPageSwitch.PageSwitcher . . . . .	??
WPFPageSwitch.PageSwitcher . . . . .	??
WPFPageSwitch.Window1 . . . . .	??

## Chapitre 3

# Index des classes

### 3.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

WPFPageSwitch.ActionEventArgs	??
WPFPageSwitch.App	
Interaction logic for App.xaml	??
JagoanFisika.App	
Interaction logic for App.xaml	??
WPFPageSwitch.ButtonPosition	
Classe de gestion des bouton	??
WPFPageSwitch.ChoixChapeaux	
ChoixChapeaux	??
WPFPageSwitch.ChoixVetements	
ChoixVetements	??
WPFPageSwitch.Config	
Classe permettant certaines configuration	??
WPFPageSwitch.CursorPoint	
Cursor Point	??
WPFPageSwitch.Gameplay	
Gameplay	??
JagoanFisika.Gameplay	??
XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper	
GeneratedInternalTypeHelper	??
WPFPageSwitch.GestionSensors	
Manage sensors : Basics	??
WPFPageSwitch.GestureButton	
??	
WPFPageSwitch.Habits	??
WPFPageSwitch.HandCursor	
Interaction logic for HandCursor.xaml	??
JagoanFisika.ISwitchable	??
WPFPageSwitch.ISwitchable	??
WPFPageSwitch.LoadGame	
LoadGame	??
JagoanFisika.LoadGame	??
WPFPageSwitch.Login	
Login	??
JagoanFisika.Login	
Interaction logic for Login.xaml	??
WPFPageSwitch.MainInterface	
MainInterface	??

JagoanFisika.MainMenu . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainMenu	
MainMenu . . . . .	??
WPFPageSwitch.MainWindow	
MainWindow . . . . .	??
JagoanFisika.Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.Option	
Option . . . . .	??
WPFPageSwitch.PageSwitcher	
PageSwitcher . . . . .	??
JagoanFisika.PageSwitcher	
Interaction logic for Window1.xaml . . . . .	??
JagoanFisika.Register	
Interaction logic for Register.xaml . . . . .	??
WPFPageSwitch.Register	
Register . . . . .	??
WPFPageSwitch.ScreenCapture	
Classe permettant de faire des captures d'écran . . . . .	??
WPFPageSwitch.SkeletonInfo	
Information sur le squelette . . . . .	??
WPFPageSwitch.Menu.Window1	
Window1 . . . . .	??
WPFPageSwitch.Window1	
Window1 . . . . .	??

## Chapitre 4

# Documentation des espaces de nommage

### 4.1 Paquetage JagoanFisika

#### Espaces de nommage

- package [Properties](#)

#### Classes

- class [App](#)  
*Interaction logic for App.xaml*
- class [Gameplay](#)
- interface [ISwitchable](#)
- class [LoadGame](#)
- class [Login](#)  
*Interaction logic for Login.xaml*
- class [MainMenu](#)
- class [Option](#)
- class [PageSwitcher](#)  
*Interaction logic for Window1.xaml*
- class [Register](#)  
*Interaction logic for Register.xaml*
- class **Switcher**

### 4.2 Paquetage JagoanFisika.Properties

#### Classes

- class **Resources**  
*A strongly-typed resource class, for looking up localized strings, etc.*
- class **Settings**

### 4.3 Paquetage WPFPageSwitch

#### Espaces de nommage

- package [Menu](#)
- package [Properties](#)

#### Classes

- class [ActionEventArgs](#)

- class [App](#)  
*Interaction logic for App.xaml*
- class **ButtonExtension**  
*Classe de gestion des bouton*
- class [ButtonPosition](#)  
*Classe de gestion des bouton*
- class [ChoixChapeaux](#)  
*ChoixChapeaux*
- class [ChoixVetements](#)  
*ChoixVetements*
- class [Config](#)  
*Classe permettant certaines configuration*
- class [CursorPoint](#)  
*Cursor Point*
- class **EasyTimer**  
*Classe permettant d'utiliser de maniere simple les timers*
- class [Gameplay](#)  
*Gameplay*
- class [GestionSensors](#)  
*Manage sensors : Basics*
- class [GestureButton](#)
- class [Habits](#)
- class [HandCursor](#)  
*Interaction logic for HandCursor.xaml*
- interface [ISwitchable](#)
- class [LoadGame](#)  
*LoadGame*
- class [Login](#)  
*Login*
- class [MainInterface](#)  
*MainInterface*
- class [MainMenu](#)  
*MainMenu*
- class [MainWindow](#)  
*MainWindow*
- class [Option](#)  
*Option*
- class [PageSwitcher](#)  
*PageSwitcher*
- class [Register](#)  
*Register*
- class [ScreenCapture](#)  
*Classe permettant de faire des captures d'écran.*
- class [SkeletonInfo](#)  
*Information sur le squelette*
- class **Switcher**  
*Classe statique permettant le changement d'ihm*
- class [Window1](#)  
*Window1*

## Énumérations

- enum **ActionStatus** { **NotStarted**, **Enter**, **Exit**, **Completed** }

### 4.3.1 Description détaillée

<summary> Classe de gestions des options de notre application

## 4.4 Paquetage WPFPageSwitch.Menu

### Classes

- class [Window1](#)  
*Window1*



## 4.5 Paquetage WPFPageSwitch.Properties

### Classes

- class **Resources**  
*Une classe de ressource fortement typée destinée, entre autres, à la consultation des chaînes localisées.*
- class **Settings**

## 4.6 Paquetage XamlGeneratedNamespace

### Classes

- class [GeneratedInternalTypeHelper](#)  
*GeneratedInternalTypeHelper*



## Chapitre 5

# Documentation des classes

### 5.1 Référence de la classe WPFPageSwitch.ActionEventArgs

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.ActionEventArgs :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.ActionEventArgs :

#### Fonctions membres publiques

- **ActionEventArgs** (ActionStatus status)

#### Propriétés

- ActionStatus **Status** [get, set]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/ActionEventArgs.cs

### 5.2 Référence de la classe WPFPageSwitch.App

Interaction logic for App.xaml

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.App :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.App :

#### Fonctions membres publiques

- void **InitializeComponent** ()  
*InitializeComponent*
- void **InitializeComponent** ()  
*InitializeComponent*

#### Fonctions membres publiques statiques

- static void **Main** ()  
*Application Entry Point.*
- static void **Main** ()  
*Application Entry Point.*

### 5.2.1 Description détaillée

Interaction logic for App.xaml

[App](#)

### 5.2.2 Documentation des fonctions membres

#### 5.2.2.1 void WPFPageSwitch.App.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

#### 5.2.2.2 void WPFPageSwitch.App.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

#### 5.2.2.3 static void WPFPageSwitch.App.Main ( ) [static]

Application Entry Point.

#### 5.2.2.4 static void WPFPageSwitch.App.Main ( ) [static]

Application Entry Point.

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/App.xaml.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/App.g.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/App.g.i.cs

## 5.3 Référence de la classe JagoanFisika.App

Interaction logic for App.xaml

Graphe d'héritage de JagoanFisika.App :

Graphe de collaboration de JagoanFisika.App :

### 5.3.1 Description détaillée

Interaction logic for App.xaml

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/App.xaml.cs

## 5.4 Référence de la classe WPFPageSwitch.ButtonPosition

Classe de gestion des bouton

### Propriétés

- double **Left** [get, set]
- double **Right** [get, set]
- double **Top** [get, set]
- double **Bottom** [get, set]

### 5.4.1 Description détaillée

Classe de gestion des bouton

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/ButtonPosition.cs

## 5.5 Référence de la classe WPFPageSwitch.ChoixChapeaux

### [ChoixChapeaux](#)

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.ChoixChapeaux :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.ChoixChapeaux :

### Fonctions membres publiques

– void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

### 5.5.1 Description détaillée

### [ChoixChapeaux](#)

### 5.5.2 Documentation des fonctions membres

#### 5.5.2.1 void WPFPageSwitch.ChoixChapeaux.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/ChoixChapeaux.g.i.cs

## 5.6 Référence de la classe WPFPageSwitch.ChoixVetements

### [ChoixVetements](#)

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.ChoixVetements :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.ChoixVetements :

### Fonctions membres publiques

– void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

### 5.6.1 Description détaillée

### [ChoixVetements](#)

### 5.6.2 Documentation des fonctions membres

### 5.6.2.1 void WPFPageSwitch.ChoixVetements.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/ChoixVetements.g.i.cs

## 5.7 Référence de la classe WPFPageSwitch.Config

Classe permettant certaines configuration

### Fonctions membres publiques statiques

- static float [proportionScaleX](#) (int resolutionXFlux)  
*Renvoie le ratio entre la largeur de l'ecran et la largeur du flux*
- static float [proportionScaleY](#) (int resolutionXFlux)  
*Renvoie le ratio entre la hauteur de l'ecran et la hauteur du flux*
- static int **scaleX** (int x, int resolutionXFlux)
- static int **scaleY** (int y, int resolutionYFlux)

### 5.7.1 Description détaillée

Classe permettant certaines configuration

### 5.7.2 Documentation des fonctions membres

#### 5.7.2.1 static float WPFPageSwitch.Config.proportionScaleX ( int *resolutionXFlux* ) [static]

Renvoie le ratio entre la largeur de l'ecran et la largeur du flux

Paramètres

<i>resolutionXFlux</i>	largeur du flux
------------------------	-----------------

Renvoie

ratio

#### 5.7.2.2 static float WPFPageSwitch.Config.proportionScaleY ( int *resolutionXFlux* ) [static]

Renvoie le ratio entre la hauteur de l'ecran et la hauteur du flux

Paramètres

<i>resolutionXFlux</i>	hauteur du flux
------------------------	-----------------

Renvoie

ratio

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Config.cs

## 5.8 Référence de la classe WPFPageSwitch.CursorPoint

Cursor Point

**Propriétés**

- double **X** [get, set]
- double **Y** [get, set]

**5.8.1 Description détaillée**

Cursor Point

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/CursorPoint.cs

**5.9 Référence de la classe WPFPageSwitch.Gameplay**[Gameplay](#)

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.Gameplay :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.Gameplay :

**Fonctions membres publiques**

- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

**5.9.1 Description détaillée**[Gameplay](#)**5.9.2 Documentation des fonctions membres****5.9.2.1 void WPFPageSwitch.Gameplay.InitializeComponent ( )**

InitializeComponent

**5.9.2.2 void WPFPageSwitch.Gameplay.InitializeComponent ( )**

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/Gameplay.g.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/Gameplay.g.i.cs

**5.10 Référence de la classe JagoanFisika.Gameplay**

Graphe d'héritage de JagoanFisika.Gameplay :

Graphe de collaboration de JagoanFisika.Gameplay :

**Fonctions membres publiques**

- void **UtilizeState** (object state)

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/Menu/Gameplay.xaml.cs

## 5.11 Référence de la classe XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper

### GeneratedInternalTypeHelper

Graphe d'héritage de XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper :

Graphe de collaboration de XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper :

### Fonctions membres protégées

- override object [CreateInstance](#) (System.Type type, System.Globalization.CultureInfo culture)  
*CreateInstance*
- override object [GetPropertyValue](#) (System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo, object target, System.Globalization.CultureInfo culture)  
*GetPropertyValue*
- override void [SetPropertyValue](#) (System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo, object target, object value, System.Globalization.CultureInfo culture)  
*SetPropertyValue*
- override System.Delegate [CreateDelegate](#) (System.Type delegateType, object target, string handler)  
*CreateDelegate*
- override void [AddEventHandler](#) (System.Reflection.EventInfo eventInfo, object target, System.Delegate handler)  
*AddEventHandler*
- override object [CreateInstance](#) (System.Type type, System.Globalization.CultureInfo culture)  
*CreateInstance*
- override object [GetPropertyValue](#) (System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo, object target, System.Globalization.CultureInfo culture)  
*GetPropertyValue*
- override void [SetPropertyValue](#) (System.Reflection.PropertyInfo propertyInfo, object target, object value, System.Globalization.CultureInfo culture)  
*SetPropertyValue*
- override System.Delegate [CreateDelegate](#) (System.Type delegateType, object target, string handler)  
*CreateDelegate*
- override void [AddEventHandler](#) (System.Reflection.EventInfo eventInfo, object target, System.Delegate handler)  
*AddEventHandler*

### 5.11.1 Description détaillée

#### GeneratedInternalTypeHelper

### 5.11.2 Documentation des fonctions membres

- 5.11.2.1 override void XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.AddEventHandler ( System.Reflection.EventInfo eventInfo, object target, System.Delegate handler ) [protected]

AddEventHandler

- 5.11.2.2 override void XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.AddEventHandler ( System.Reflection.EventInfo eventInfo, object target, System.Delegate handler ) [protected]

AddEventHandler



5.11.2.3 override System.Delegate XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.CreateDelegate ( System.Type *delegateType*, object *target*, string *handler* ) [protected]

CreateDelegate

5.11.2.4 override System.Delegate XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.CreateDelegate ( System.Type *delegateType*, object *target*, string *handler* ) [protected]

CreateDelegate

5.11.2.5 override object XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.CreateInstance ( System.Type *type*, System.Globalization.CultureInfo *culture* ) [protected]

CreateInstance

5.11.2.6 override object XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.CreateInstance ( System.Type *type*, System.Globalization.CultureInfo *culture* ) [protected]

CreateInstance

5.11.2.7 override object XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.GetPropertyValue ( System.Reflection.PropertyInfo *propertyInfo*, object *target*, System.Globalization.CultureInfo *culture* ) [protected]

GetPropertyValue

5.11.2.8 override object XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.GetPropertyValue ( System.Reflection.PropertyInfo *propertyInfo*, object *target*, System.Globalization.CultureInfo *culture* ) [protected]

GetPropertyValue

5.11.2.9 override void XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.SetPropertyValue ( System.Reflection.PropertyInfo *propertyInfo*, object *target*, object *value*, System.Globalization.CultureInfo *culture* ) [protected]

SetPropertyValue

5.11.2.10 override void XamlGeneratedNamespace.GeneratedInternalTypeHelper.SetPropertyValue ( System.Reflection.PropertyInfo *propertyInfo*, object *target*, object *value*, System.Globalization.CultureInfo *culture* ) [protected]

SetPropertyValue

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/GeneratedInternalTypeHelper.g.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/GeneratedInternalTypeHelper.g.i.cs

## 5.12 Référence de la classe WPFPageSwitch.GestionSensors

Manage sensors : Basics

## Fonctions membres publiques

- [GestionSensors](#) ()  
*Constructor*
- bool [haveSensors](#) ()  
*Say if we have sensors up*
- int [bindSensor](#) (int sensorNumber=0)  
*Bind a sensor with the sensors manager. Verify if this sensors exist, else use the default value 0*
- void [changeStateSensor](#) (bool state)  
*Change the state of use for the sensors*
- int [useSensor](#) (int sensorNumber=0)  
*For using sensor in one step*
- void [useColorStream](#) ([MainInterface](#) m)  
*Enable color stream and attach him a target*
- void [sensor\\_ColorFrameReady](#) (object sender, [ColorImageFrameReadyEventArgs](#) e)  
*Color frame main class (video stream)*
- void [useDepth](#) ([MainInterface](#) e)  
*Use depth for an img*
- void [useSkeleton](#) ([MainInterface](#) e)  
*Permet d'utiliser le squelette et afficher les vêtements*
- [Point](#) [ScalePosition](#) ([SkeletonPoint](#) skeletonPoint)  
*Scales the position.*
- float **Scale** (float value, int max)

## Attributs publics

- const bool [START](#) = true  
*Boolean for start sensor*
- const bool [STOP](#) = false  
*Boolean for stop sensor*
- int **depthWidth**
- int **depthHeight**
- int **colorWidth**
- int **colorHeight**

## Propriétés

- [KinectSensor](#) [sensor](#) [get, set]  
*Define the kinect sensor*
- int [nbSensors](#) [get, set]  
*Define the number of sensor available*

### 5.12.1 Description détaillée

Manage sensors : Basics

Classe de gestion des capteurs : squelette

Gestion Sensors : specialized with depth and green screen

Manage Sensors : specialized for color stream

### 5.12.2 Documentation des constructeurs et destructeur

#### 5.12.2.1 WPFPageSwitch.GestionSensors.GestionSensors ( )

Constructor

### 5.12.3 Documentation des fonctions membres

### 5.12.3.1 `int WPFPageSwitch.GestionSensors.bindSensor ( int sensorNumber = 0 )`

Bind a sensor with the sensors manager. Verify if this sensors exist, else use the default value 0

## Paramètres

<i>sensorNumber</i>	Number of sensors
---------------------	-------------------

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

#### 5.12.3.2 void WPFPageSwitch.GestionSensors.changeStateSensor ( bool *state* )

Change the state of use for the sensors

## Paramètres

<i>state</i>	New state
--------------	-----------

#### 5.12.3.3 bool WPFPageSwitch.GestionSensors.haveSensors ( )

Say if we have sensors up

## Renvoie

True if sensors was available false else

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

#### 5.12.3.4 Point WPFPageSwitch.GestionSensors.ScalePosition ( SkeletonPoint *skeletonPoint* )

Scales the position.

## Paramètres

<i>skeletonPoint</i>	The skeleton point.
----------------------	---------------------

## Renvoie

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

#### 5.12.3.5 void WPFPageSwitch.GestionSensors.sensor\_ColorFrameReady ( object *sender*, ColorImageFrameReadyEventArgs *e* )

Color frame main class (video stream)

## Paramètres

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

#### 5.12.3.6 void WPFPageSwitch.GestionSensors.useColorStream ( MainInterface *m* )

Enable color stream and attach him a target

## Paramètres

<i>m</i>	Caller class
----------	--------------

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

5.12.3.7 void WPFPageSwitch.GestionSensors.useDepth ( MainInterface *e* )

Use depth for an img

## Paramètres

<i>e</i>	Caller object
----------	---------------

5.12.3.8 int WPFPageSwitch.GestionSensors.useSensor ( int *sensorNumber* = 0 )

For using sensor in one step

## Paramètres

<i>sensorNumber</i>	Kinect a utiliser, par default la premiere
---------------------	--

## Renvoi

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

5.12.3.9 void WPFPageSwitch.GestionSensors.useSkeleton ( MainInterface *e* )

Permet d'utiliser le squelette et afficher les vetements

## Paramètres

<i>e</i>	Instance vers l'appellant
----------	---------------------------

## 5.12.4 Documentation des données membres

## 5.12.4.1 const bool WPFPageSwitch.GestionSensors.START = true

Boolean for start sensor

## 5.12.4.2 const bool WPFPageSwitch.GestionSensors.STOP = false

Boolean for stop sensor

## 5.12.5 Documentation des propriétés

## 5.12.5.1 int WPFPageSwitch.GestionSensors.nbSensors [get], [set]

Define the number of sensor available

## 5.12.5.2 KinectSensor WPFPageSwitch.GestionSensors.sensor [get], [set]

Define the kinect sensor

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/GestionSensors.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/GestionSensorsDepth.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/GestionSensorsSkeleton.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/GestionSensorsColor.cs

## 5.13 Référence de la classe WPFPageSwitch.GestureButton

Grappe d'héritage de WPFPageSwitch.GestureButton :

Grappe de collaboration de WPFPageSwitch.GestureButton :

### Fonctions membres publiques

- [GestureButton](#) ()  
*Initializes a new instance of the [GestureButton](#) class.*
- bool [ValidatePoosition](#) ([HandCursor](#) handCursor)  
*Validates the poosition.*

### Propriétés

- ActionStatus [Status](#) [get, set]  
*Gets or sets the status.*
- [HandCursor](#) [HandCursor](#) [get, set]  
*Gets or sets the hand cursor.*

### Événements

- EventHandler< [ActionEventArgs](#) > [ActionEntry](#)  
*Occurs when [action entry].*
- EventHandler< [ActionEventArgs](#) > [ActionExit](#)  
*Occurs when [action exit].*
- EventHandler< [ActionEventArgs](#) > [ActionCompleted](#)  
*Occurs when [action completed].*

#### 5.13.1 Description détaillée

#### 5.13.2 Documentation des constructeurs et destructeur

##### 5.13.2.1 WPFPageSwitch.GestureButton.GestureButton ( )

Initializes a new instance of the [GestureButton](#) class.

#### 5.13.3 Documentation des fonctions membres

##### 5.13.3.1 bool WPFPageSwitch.GestureButton.ValidatePoosition ( [HandCursor](#) handCursor )

Validates the poosition.

##### Paramètres

<i>handCursor</i>	The hand cursor.
-------------------	------------------

##### Renvoie

### 5.13.4 Documentation des propriétés

#### 5.13.4.1 HandCursor WPFPageSwitch.GestureButton.HandCursor [get], [set]

Gets or sets the hand cursor.

The hand cursor.

#### 5.13.4.2 ActionStatus WPFPageSwitch.GestureButton.Status [get], [set]

Gets or sets the status.

The status.

### 5.13.5 Documentation des événements

#### 5.13.5.1 EventHandler<ActionEventArgs> WPFPageSwitch.GestureButton.ActionCompleted

Occurs when [action completed].

#### 5.13.5.2 EventHandler<ActionEventArgs> WPFPageSwitch.GestureButton.ActionEntry

Occurs when [action entry].

#### 5.13.5.3 EventHandler<ActionEventArgs> WPFPageSwitch.GestureButton.ActionExit

Occurs when [action exit].

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/GestureButton.cs

## 5.14 Référence de la classe WPFPageSwitch.Habits

### Fonctions membres publiques statiques

– static void [MapJointsWithUIElement](#) (Skeleton skeleton, [GestionSensors](#) sensor, [MainInterface](#) fenetre)  
*Lie les vetements avec le squelette*

#### 5.14.1 Documentation des fonctions membres

##### 5.14.1.1 static void WPFPageSwitch.Habits.MapJointsWithUIElement ( Skeleton *skeleton*, GestionSensors *sensor*, MainInterface *fenetre* ) [static]

Lie les vetements avec le squelette

##### Paramètres

<i>skeleton</i>	Skelette
<i>fenetre</i>	Instance vers la classe d'affichage de notre application
<i>sensor</i>	Entree vers les capteurs de la kinect

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Habits.cs

## 5.15 Référence de la classe WPFPageSwitch.HandCursor

Interaction logic for HandCursor.xaml

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.HandCursor :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.HandCursor :

### Fonctions membres publiques

- void [SetPosition](#) (KinectSensor kinect, Joint joint)  
*Modifie l'emplacement du curseur sur le flux video*
- [CursorPoint](#) [GetCursorPoint](#) ()  
*Recupere le point au centre du curseur utile pour les clics*
- void **UtilizeState** (object state)
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

### 5.15.1 Description détaillée

Interaction logic for HandCursor.xaml

[HandCursor](#)

### 5.15.2 Documentation des fonctions membres

#### 5.15.2.1 [CursorPoint](#) WPFPageSwitch.HandCursor.GetCursorPoint ( )

Recupere le point au centre du curseur utile pour les clics

Renvoie

coordonne du point

#### 5.15.2.2 void WPFPageSwitch.HandCursor.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

#### 5.15.2.3 void WPFPageSwitch.HandCursor.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

#### 5.15.2.4 void WPFPageSwitch.HandCursor.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

#### 5.15.2.5 void WPFPageSwitch.HandCursor.SetPosition ( KinectSensor *kinect*, Joint *joint* )

Modifie l'emplacement du curseur sur le flux video



## Paramètres

<i>kinect</i>	capteur
<i>joint</i>	squelette

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Menu/HandCursor.xaml.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/HandCursor.g.i.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/HandCursor.g.cs

## 5.16 Référence de l'interface JagoanFisika.ISwitchable

Graphe d'héritage de JagoanFisika.ISwitchable :

### Fonctions membres publiques

- void **UtilizeState** (object state)

La documentation de cette interface a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/ISwitchable.cs

## 5.17 Référence de l'interface WPFPageSwitch.ISwitchable

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.ISwitchable :

### Fonctions membres publiques

- void **UtilizeState** (object state)

La documentation de cette interface a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/ISwitchable.cs

## 5.18 Référence de la classe WPFPageSwitch.LoadGame

### [LoadGame](#)

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.LoadGame :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.LoadGame :

### Fonctions membres publiques

- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

#### 5.18.1 Description détaillée

### [LoadGame](#)

#### 5.18.2 Documentation des fonctions membres

#### 5.18.2.1 void WPFPageSwitch.LoadGame.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

#### 5.18.2.2 void WPFPageSwitch.LoadGame.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/LoadGame.g.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/LoadGame.g.i.cs

## 5.19 Référence de la classe JagoanFisika.LoadGame

Graphe d'héritage de JagoanFisika.LoadGame :

Graphe de collaboration de JagoanFisika.LoadGame :

### Fonctions membres publiques

- void **UtilizeState** (object state)

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/Menu/LoadGame.xaml.cs

## 5.20 Référence de la classe WPFPageSwitch.Login

[Login](#)

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.Login :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.Login :

### Fonctions membres publiques

- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

#### 5.20.1 Description détaillée

[Login](#)

#### 5.20.2 Documentation des fonctions membres

##### 5.20.2.1 void WPFPageSwitch.Login.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/Login.g.i.cs

## 5.21 Référence de la classe JagoanFisika.Login

Interaction logic for Login.xaml

Graphe d'héritage de JagoanFisika.Login :

Graphe de collaboration de JagoanFisika.Login :

### 5.21.1 Description détaillée

Interaction logic for Login.xaml

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/Menu/Login.xaml.cs

## 5.22 Référence de la classe WPFPageSwitch.MainInterface

### MainInterface

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.MainInterface :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.MainInterface :

### Fonctions membres publiques

- [MainInterface](#) ()  
*Initializes a new instance of the [MainWindow](#) class.*
- void [setImg](#) (BitmapSource bitmapS)  
*Met une image dans le controleur d'image*
- void **UtilizeState** (object state)
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

### Fonctions membres publiques statiques

- static [MainInterface](#) [getInstance](#) ()

### Fonctions membres protégées

- void [MainWindow\\_Loaded](#) (object sender, RoutedEventArgs e)  
*Handles the Loaded event of the [MainWindow](#) control.*

### Propriétés

- ActionStatus [Status](#) [get, set]  
*Pour set ou get le statut*
- ImageSource [VetementSelectionne](#) [get, set]  
*Vêtements*
- ImageSource [ChapeauSelectionne](#) [get, set]  
*Chapeaux*

### 5.22.1 Description détaillée

### MainInterface

## 5.22.2 Documentation des constructeurs et destructeur

### 5.22.2.1 WPFPageSwitch.MainInterface.MainInterface ( )

Initializes a new instance of the [MainWindow](#) class.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

## 5.22.3 Documentation des fonctions membres

### 5.22.3.1 void WPFPageSwitch.MainInterface.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

### 5.22.3.2 void WPFPageSwitch.MainInterface.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

### 5.22.3.3 void WPFPageSwitch.MainInterface.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

### 5.22.3.4 void WPFPageSwitch.MainInterface.MainWindow\_Loaded ( object *sender*, RoutedEventArgs *e* ) [protected]

Handles the Loaded event of the [MainWindow](#) control.

Paramètres

<i>sender</i>	The source of the event.
<i>e</i>	The System.Windows.RoutedEventArgs instance containing the event data.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

### 5.22.3.5 void WPFPageSwitch.MainInterface.setImg ( BitmapSource *bitmapS* )

Met une image dans le controleur d'image

Paramètres

<i>bitmapS</i>	notre image
----------------	-------------

## 5.22.4 Documentation des propriétés

### 5.22.4.1 ImageSource WPFPageSwitch.MainInterface.ChapeauSelectionne [get], [set]

Chapeaux

### 5.22.4.2 ActionStatus WPFPageSwitch.MainInterface.Status [get], [set]

Pour set ou get le statut

5.22.4.3 `ImageSource WPFPageSwitch.MainInterface.VetementSelectionne` `[get]`, `[set]`

Vêtements

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Menu/MainInterface.xaml.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/MainInterface.g.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/MainInterface.g.i.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/Test.g.i.cs

## 5.23 Référence de la classe JagoanFisika.MainMenu

Graphe d'héritage de JagoanFisika.MainMenu :

Graphe de collaboration de JagoanFisika.MainMenu :

### Fonctions membres publiques

- void **UtilizeState** (object state)

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/Menu/MainMenu.xaml.cs

## 5.24 Référence de la classe WPFPageSwitch.MainMenu

### MainMenu

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.MainMenu :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.MainMenu :

### Fonctions membres publiques

- void **UtilizeState** (object state)
- void **InitializeComponent** ()  
*InitializeComponent*
- void **InitializeComponent** ()  
*InitializeComponent*

### 5.24.1 Description détaillée

#### MainMenu

### 5.24.2 Documentation des fonctions membres

#### 5.24.2.1 void WPFPageSwitch.MainMenu.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

#### 5.24.2.2 void WPFPageSwitch.MainMenu.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Menu/MainMenu.xaml.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/MainMenu.g.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/MainMenu.g.i.cs

## 5.25 Référence de la classe WPFPageSwitch.MainWindow

### MainWindow

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.MainWindow :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.MainWindow :

### Fonctions membres publiques

- void **InitializeComponent** ()  
*InitializeComponent*

#### 5.25.1 Description détaillée

### MainWindow

#### 5.25.2 Documentation des fonctions membres

##### 5.25.2.1 void WPFPageSwitch.MainWindow.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/MainInterface.g.i.cs

## 5.26 Référence de la classe JagoanFisika.Option

Graphe d'héritage de JagoanFisika.Option :

Graphe de collaboration de JagoanFisika.Option :

### Fonctions membres publiques

- void **UtilizeState** (object state)

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/Menu/Option.xaml.cs

## 5.27 Référence de la classe WPFPageSwitch.Option

### Option

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.Option :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.Option :

### Fonctions membres publiques

- void **UtilizeState** (object state)
- void **getConfig** (string param, bool clear)  
*Recuperation des donnes depuis le fichier de configurations*
- void **rotate\_left** (List< string > l)  
*rotation d'une liste a gauche*
- void **rotate\_right** (List< string > l)  
*rotation d'une liste a droite*

- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

### Fonctions membres publiques statiques

- static [Option](#) [getInstance](#) ()  
*Recupere une instance de la classe d'option (singleton)*

### Fonctions membres protégées

- [Option](#) ()  
*Constructeur de notre classe*

### Attributs protégés statiques

- static [Option](#) **\_\_instance** =null

### Propriétés

- List< string > **images** [get, set]
- List< string > **obj2D** [get, set]
- List< string > **obj3D** [get, set]
- List< string > **chapeaux** [get, set]

#### 5.27.1 Description détaillée

[Option](#)

#### 5.27.2 Documentation des constructeurs et destructeur

##### 5.27.2.1 WPFPageSwitch.Option.Option ( ) [protected]

Constructeur de notre classe

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

#### 5.27.3 Documentation des fonctions membres

##### 5.27.3.1 void WPFPageSwitch.Option.getConfig ( string param, bool clear )

Recuperation des donnes depuis le fichier de configurations

Paramètres

<i>param</i>	
<i>clear</i>	

##### 5.27.3.2 static Option WPFPageSwitch.Option.getInstance ( ) [static]

Recupere une instance de la classe d'option (singleton)

**Renvoie**

instance

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

**5.27.3.3 void WPFPageswitch.Option.InitializeComponent ( )**

InitializeComponent

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**5.27.3.4 void WPFPageswitch.Option.InitializeComponent ( )**

InitializeComponent

**5.27.3.5 void WPFPageswitch.Option.rotate\_left ( List< string > / )**

rotation d'une liste a gauche

**Paramètres**

/	
---	--

**5.27.3.6 void WPFPageswitch.Option.rotate\_right ( List< string > / )**

rotation d'une liste a droite

**Paramètres**

/	
---	--

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageswitcher/WPFPageswitch/Menu/Option.xaml.cs
- WPFPageswitcher/WPFPageswitch/obj/Debug/Menu/Option.g.cs
- WPFPageswitcher/WPFPageswitch/obj/Debug/Menu/Option.g.i.cs

**5.28 Référence de la classe WPFPageswitch.PageSwitcher****PageSwitcher**

Graphe d'héritage de WPFPageswitch.PageSwitcher :

Graphe de collaboration de WPFPageswitch.PageSwitcher :

**Fonctions membres publiques**

- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*
- [PageSwitcher](#) ()  
*Initialisation du switcher et lancement du menu principal*
- void [Navigate](#) (UserControl nextPage)  
*Fonction effectuant le chagement de page*
- void [Navigate](#) (UserControl nextPage, object state)  
*Fonction effectuant le chagement de page*



### 5.28.1 Description détaillée

#### PageSwitcher

Interaction logic for Window.xaml

### 5.28.2 Documentation des constructeurs et destructeur

#### 5.28.2.1 WPFPageSwitch.PageSwitcher.PageSwitcher ( )

Initialisation du switcher et lancement du menu principal

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

### 5.28.3 Documentation des fonctions membres

#### 5.28.3.1 void WPFPageSwitch.PageSwitcher.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

#### 5.28.3.2 void WPFPageSwitch.PageSwitcher.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

#### 5.28.3.3 void WPFPageSwitch.PageSwitcher.Navigate ( UserControl *nextPage* )

Fonction effectuant le chargement de page

Paramètres

<i>nextPage</i>	instance vers la nouvelle page
-----------------	--------------------------------

#### 5.28.3.4 void WPFPageSwitch.PageSwitcher.Navigate ( UserControl *nextPage*, object *state* )

Fonction effectuant le chargement de page

Paramètres

<i>nextPage</i>	instance vers la nouvelle page
<i>state</i>	

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/PageSwitcher.g.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/PageSwitcher.g.i.cs
- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/PageSwitcher.xaml.cs

## 5.29 Référence de la classe JagoanFisika.PageSwitcher

Interaction logic for Window1.xaml

Graphe d'héritage de JagoanFisika.PageSwitcher :

Graphe de collaboration de JagoanFisika.PageSwitcher :

## Fonctions membres publiques

- void **Navigate** (UserControl nextPage)
- void **Navigate** (UserControl nextPage, object state)

### 5.29.1 Description détaillée

Interaction logic for Window1.xaml

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/PageSwitcher.xaml.cs

## 5.30 Référence de la classe JagoanFisika.Register

Interaction logic for Register.xaml

Graphe d'héritage de JagoanFisika.Register :

Graphe de collaboration de JagoanFisika.Register :

### 5.30.1 Description détaillée

Interaction logic for Register.xaml

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/Backup/Menu/Register.xaml.cs

## 5.31 Référence de la classe WPFPageSwitch.Register

### Register

Graphe d'héritage de WPFPageSwitch.Register :

Graphe de collaboration de WPFPageSwitch.Register :

## Fonctions membres publiques

- void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

### 5.31.1 Description détaillée

### Register

### 5.31.2 Documentation des fonctions membres

#### 5.31.2.1 void WPFPageSwitch.Register.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/Register.g.i.cs

## 5.32 Référence de la classe WPFPageSwitch.ScreenCapture

Classe permettant de faire des captures d'écran.

### Fonctions membres publiques statiques

- static Bitmap [CapturerBureauWindows](#) ()  
*Fonction de capture du bureau windows dans l'état actuel.*
- static void [EnregistreCaptureBureau](#) ()  
*Fonction qui effectue une capture d'écran et l'enregistre sur le disque dur.*

#### 5.32.1 Description détaillée

Classe permettant de faire des captures d'écran.

#### 5.32.2 Documentation des fonctions membres

##### 5.32.2.1 static Bitmap WPFPageSwitch.ScreenCapture.CapturerBureauWindows ( ) [static]

Fonction de capture du bureau windows dans l'état actuel.

Renvoie

Capture d'écran au format Bitmap

##### 5.32.2.2 static void WPFPageSwitch.ScreenCapture.EnregistreCaptureBureau ( ) [static]

Fonction qui effectue une capture d'écran et l'enregistre sur le disque dur.

Voila un exemple d'utilisation de la méthode : [ScreenCapture.EnregistreCaptureBureau\(\)](#) ;

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/ScreenCapture.cs

## 5.33 Référence de la classe WPFPageSwitch.SkeletonInfo

Information sur le squelette

### Propriétés

- int [FrameID](#) [get, set]  
*Gets or sets the frame ID.*
- Skeleton [Skeleton](#) [get, set]  
*Gets or sets the skeleton.*

#### 5.33.1 Description détaillée

Information sur le squelette

#### 5.33.2 Documentation des propriétés

#### 5.33.2.1 `int WPFPageSwitch.SkeletonInfo.FrameID` `[get]`, `[set]`

Gets or sets the frame ID.

The frame ID.

#### 5.33.2.2 `Skeleton WPFPageSwitch.SkeletonInfo.Skeleton` `[get]`, `[set]`

Gets or sets the skeleton.

The skeleton.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– `WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/SkeletonInfo.cs`

### 5.34 Référence de la classe `WPFPageSwitch.Menu.Window1`

#### [Window1](#)

Graphe d'héritage de `WPFPageSwitch.Menu.Window1` :

Graphe de collaboration de `WPFPageSwitch.Menu.Window1` :

#### Fonctions membres publiques

– void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

#### 5.34.1 Description détaillée

#### [Window1](#)

#### 5.34.2 Documentation des fonctions membres

##### 5.34.2.1 `void WPFPageSwitch.Menu.Window1.InitializeComponent ( )`

`InitializeComponent`

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– `WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Menu/Window1.g.i.cs`

### 5.35 Référence de la classe `WPFPageSwitch.Window1`

#### [Window1](#)

Graphe d'héritage de `WPFPageSwitch.Window1` :

Graphe de collaboration de `WPFPageSwitch.Window1` :

#### Fonctions membres publiques

– void [InitializeComponent](#) ()  
*InitializeComponent*

### 5.35.1 Description détaillée

[Window1](#)

### 5.35.2 Documentation des fonctions membres

#### 5.35.2.1 void WPFPageSwitch.Window1.InitializeComponent ( )

InitializeComponent

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

– WPFPageSwitcher/WPFPageSwitch/obj/Debug/Window1.g.i.cs