Κωνσταντίνος Ανδρέου ΑΜ:4316

Λειτουργία Προγράμματος: Το πρόγραμμα αρχικά εμφανίζει τον ήλιο που έχει ως κέντρο το σημείο (0,0,0) και τους πλανήτες, οι οποίοι φωτίζονται από τον ήλιο και περιστρέφονται γύρω από το κέντρο του ήλιου με σταθερή ταχύτητα. Η fps κάμερα έχει τη δυνατότητα να μετακινηθεί και να δει την σκηνή από οποιαδήποτε σημείο και γωνία θέασης με τη χρήση των πλήκτρων και του ποντικιού. Πιο συγκεκριμένα, με τα πλήκτρα w και πάνω βελάκι ο χρήστης μετακινείται προς το σημείο που κοιτάει η κάμερα και απομακρύνεται από το σημείο αυτό με τα πλήκτρα s και κάτω βελάκι. Επίσης, με τα a,αριστερό βελάκι και με τα d,δεξί βελάκι μετακινούμαστε προς τα αρνητικά και τα θετικά του x άξονα αντίστοιχα, ενώ με τα q και z μπορούμε να αυξήσουμε ή να μειώσουμε αντίστοιχα το ύψος στο οποίο βρίσκεται. Όταν πατιέται το spacebar ξεκινάει από την θέση που έχει ο παρατηρητής εκείνη τη στιγμή, ένας μετεωρίτης με τυχαία ακτίνα στο διάστημα [1.0,5.0], ο οποίος κινείται προς την ευθεία που κοιτάει ο παίκτης. Αν ο μετεωρίτης έρθει σε επαφή με κάποιον από τους πλανήτες, τότε έχουμε σύγκρουση και τα δύο αυτά αντικείμενα εξαφανίζονται από την σκηνή δημιουργώντας θραύσματα τα οποία μπορούν να επηρεάσουν τους άλλους πλανήτες, ενώ αν δεν συμβεί σύγκρουση ο μετεωρίτης συνεχίζει την πορεία του στο άπειρο.

Εικόνες Σχεδίου:

Εικόνα που περιέχει κείμενο, οθόνη, στιγμιότυπο οθόνης, ηλεκτρονικές συσκευές

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

md5 checksum: B3AA21A7066FA71D56F18DCB93C52E44