

# ***Deno Learning Notes***

*Kevin Stephen*



# Preface | 前言

这个笔记是记录了我基于 *Deno By Example* 这个文档的学习过程，也算是我  $\text{\LaTeX 2}_{\epsilon}$  的练手了



# 目 录

<b>Preface   前言</b>	<b>i</b>
<b>Contents   目录</b>	<b>I</b>
<b>1 Beginner   初学者</b>	<b>1</b>
1.1 Hello World . . . . .	1
<b>Postscript   后记</b>	<b>I</b>
<b>Figures   图片清单</b>	<b>III</b>



# Chapter 1

## Beginner | 初学者

### 1.1 Hello World

对于大部分编程语言来说，第一个程序一般都是“Hello, World!”。

我们学习 *Deno* 自然也不能免俗，*Deno* 主要支持 *TypeScript*，所以对应代码如下：

表 1-1 Hello World 程序

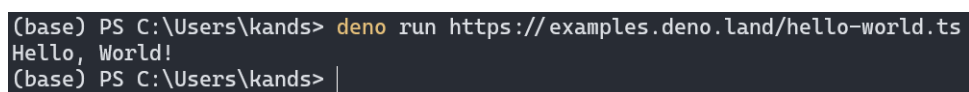
```
1 console.log("Hello, World!");
```

对于 *Deno* 而言，你还可以直接执行网络代码，所以同样的，可以使用：

表 1-2 执行在线代码

```
1 deno run "https://examples.deno.land/hello-world.ts"
```

输出效果都是如下：



```
(base) PS C:\Users\kands> deno run https://examples.deno.land/hello-world.ts
Hello, World!
(base) PS C:\Users\kands> |
```

图 1-1 代码执行效果





# Postscript | 后记

这是后记



# 插图清单

1-1 代码执行效果 .....	1
------------------	---

