

Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: Операционные системы

Нечаева Кира Андреевна

Содержание

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | Цель работы | 5 |
| 2 | Задание | 6 |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 7 |
| 3.1 | Задание по тс | 7 |
| 3.1.1 | Меню панелей | 8 |
| 3.1.2 | Меню файлов | 9 |
| 3.1.3 | Меню команд | 11 |
| 3.1.4 | Меню настроек | 14 |
| 3.2 | Задание по встроенному редактору тс | 15 |
| 4 | Вывод | 21 |
| | Список литературы | 22 |

Список иллюстраций

| | | |
|------|---|----|
| 3.1 | Информация о mc | 7 |
| 3.2 | Интерфейс Midnight Commander | 8 |
| 3.3 | Права доступа на файлы и каталоги | 8 |
| 3.4 | Режим “Информация” | 9 |
| 3.5 | Перемена мест панелей | 9 |
| 3.6 | Просмотр файла .prn | 10 |
| 3.7 | Редактирование текстового файла | 10 |
| 3.8 | Создание каталога | 11 |
| 3.9 | Создание каталога | 11 |
| 3.10 | Поиск файла с расширением .dosx | 12 |
| 3.11 | Результаты поиска | 12 |
| 3.12 | История предыдущих команд с возможностью взаимодействия | 13 |
| 3.13 | Каталоги быстрого доступа | 13 |
| 3.14 | Анализ файла расширений | 14 |
| 3.15 | Опции подменю “Настройки” в общем меню | 14 |
| 3.16 | Анализ операций данного подменю | 15 |
| 3.17 | Создание файла text.txt | 15 |
| 3.18 | Редактирование файла | 16 |
| 3.19 | Удаление строки | 16 |
| 3.20 | Копирование текста | 17 |
| 3.21 | Перемещение текста | 17 |
| 3.22 | Сохранение файла | 18 |
| 3.23 | Перемещение в конец файла | 18 |
| 3.24 | Перемещение в начало файла | 19 |
| 3.25 | Сохранение и закрытие файла | 19 |
| 3.26 | Файл с кодом на C++ | 20 |
| 3.27 | Файл с кодом без подсветки синтаксиса | 20 |

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander, приобретение практических навыков работы по просмотру каталогов и файлов, манипуляций с ними.

2 Задание

1. Задание по тс 1.1. Меню панелей 1.2. Меню файлов 1.3. Меню команд 1.4
Меню настроек
2. Задание по встроенному редактору тс

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Задание по mc

Перед началом работы я изучу информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`. (рис. 3.1)

```
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
  mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
  mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
    [-v файл]

ОПИСАНИЕ
  Что такое Midnight Commander

  Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
  содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
  в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
  Ключи запуска программы Midnight Commander

  -a, --stickchars
    Отключить использование графических символов для рисования
    линий.

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 3.1: Информация о mc

Теперь запускаю из командной строки mc, изучаю его структуру и меню. (рис. 3.2)

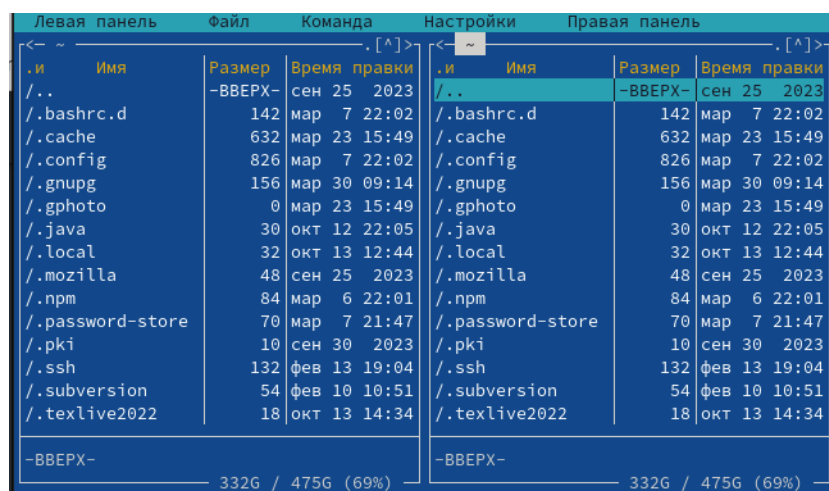


Рис. 3.2: Интерфейс Midnight Commander

3.1.1 Меню панелей

Мне нужно выполнить несколько операций в mc, используя управляющие клавиши и выполнить основные команды меню панелей.

С помощью комбинации клавиш `Ctrl+x+c` я могу посмотреть и поменять параметры прав доступа для файлов и каталогов. (рис. 3.3)

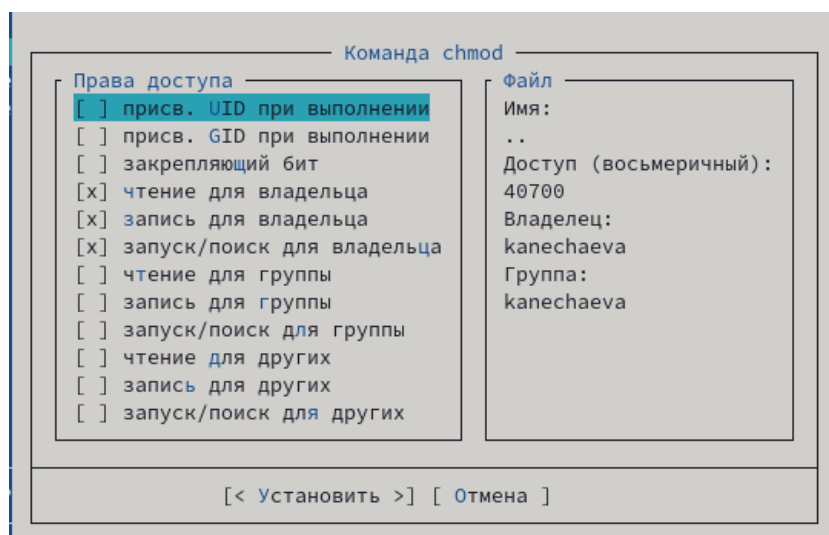


Рис. 3.3: Права доступа на файлы и каталоги

Затем с помощью меню панелей я выбираю для правой панели режим “Ин-

формация”. (рис. 3.4)

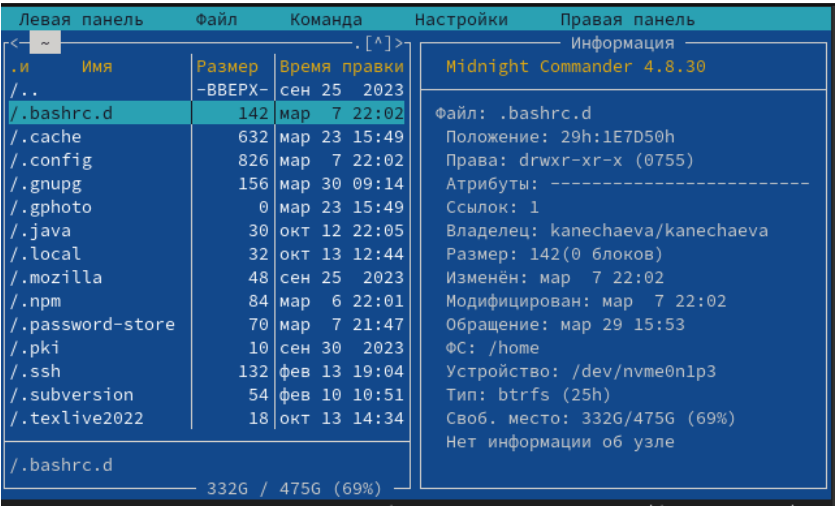


Рис. 3.4: Режим “Информация”

После чего комбинацией клавиш Ctrl+и меняю правую и левую панели места-ми. (рис. 3.5)

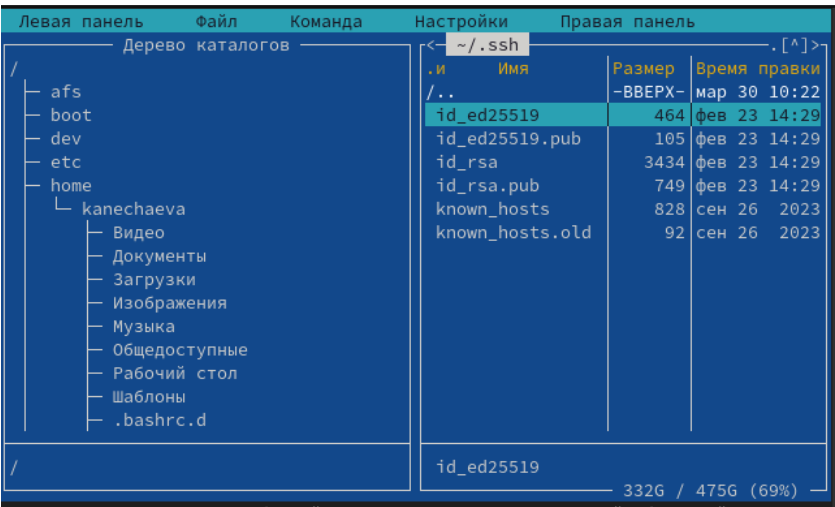


Рис. 3.5: Перемена мест панелей

3.1.2 Меню файлов

Теперь используя возможности подменю “Файл”, выполняю:
– просмотр содержимого текстового файла; (рис. 3.6)

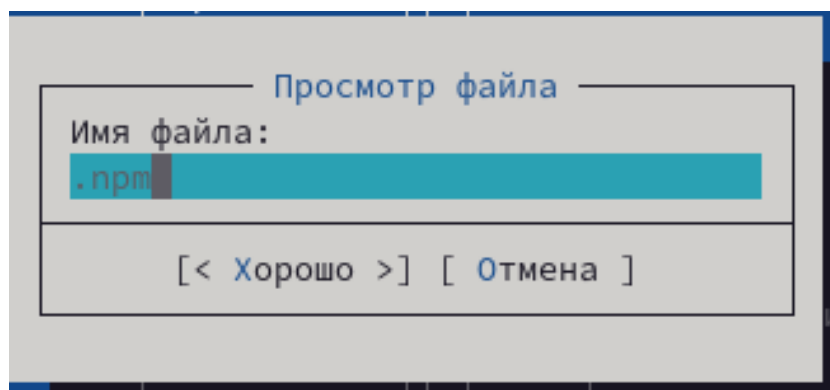


Рис. 3.6: Просмотр файла .prn

– редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); (рис. 3.7)

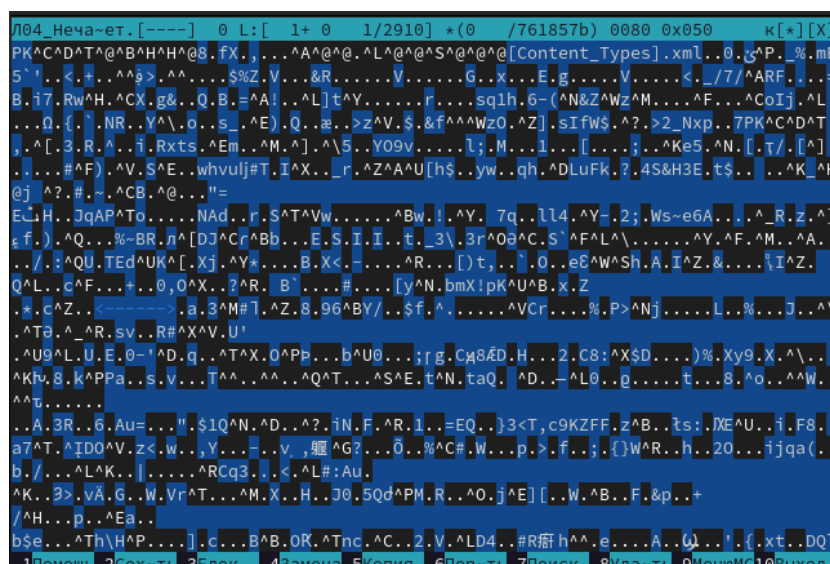


Рис. 3.7: Редактирование текстового файла

– создание каталога; (рис. 3.8)

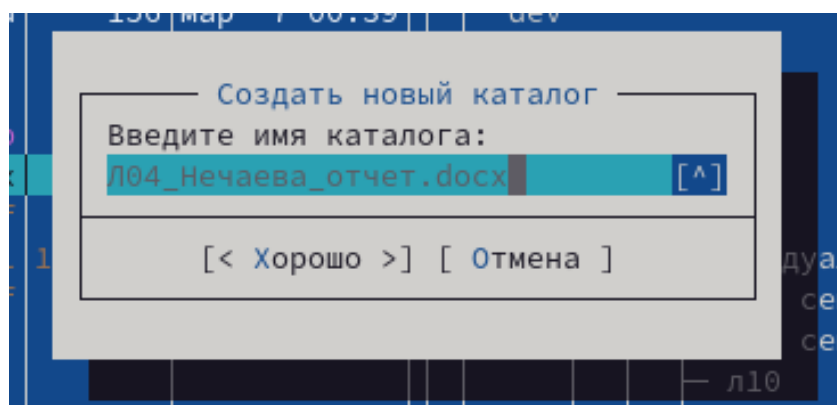


Рис. 3.8: Создание каталога

– копирование в файлов в созданный каталог. (рис. 3.9)

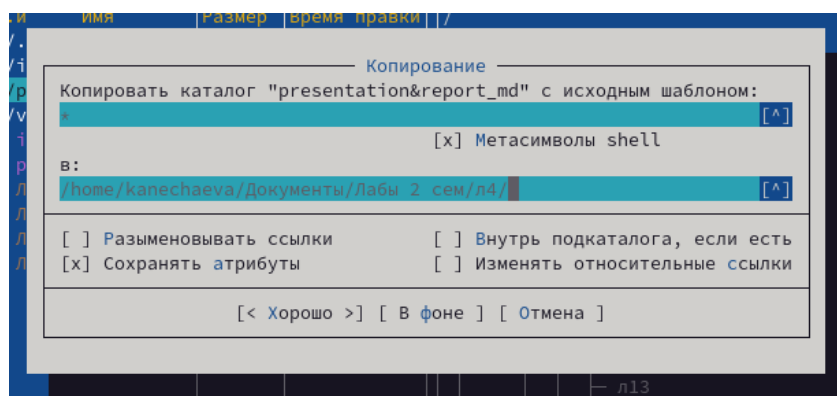


Рис. 3.9: Создание каталога

3.1.3 Меню команд

После с помощью соответствующих средств подменю “Команда” делаю:

– поиск в файловой системе файла с заданными условиями, а именно расширением .docx; (рис. 3.10), (рис. 3.11)

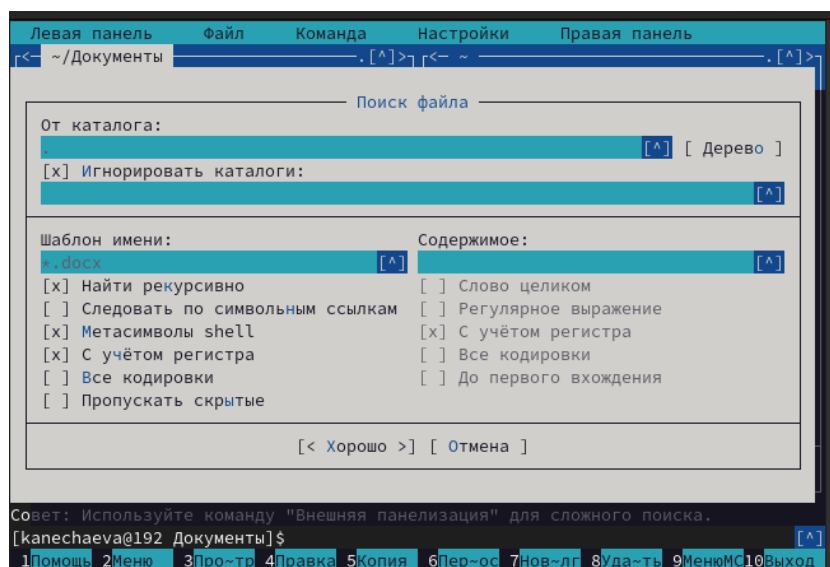


Рис. 3.10: Поиск файла с расширением .docx

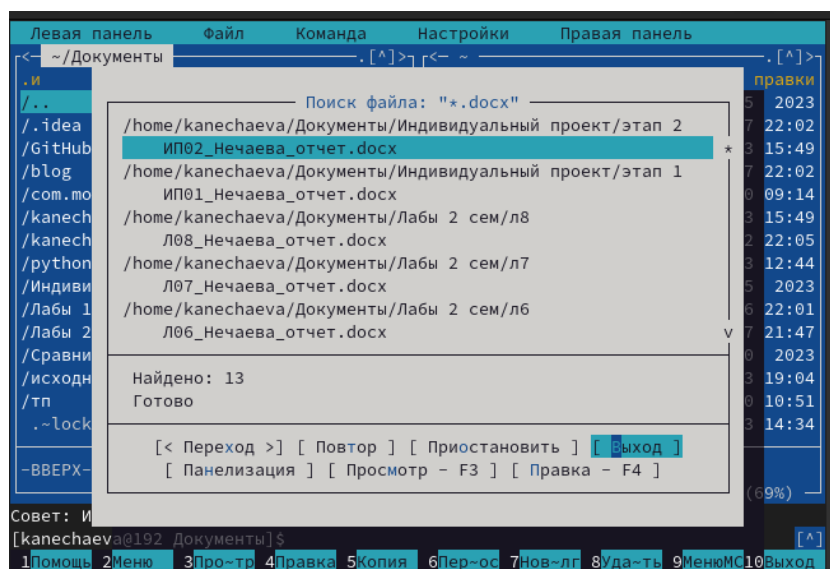


Рис. 3.11: Результаты поиска

– выбор и повторение одной из предыдущих команд; (рис. 3.12)

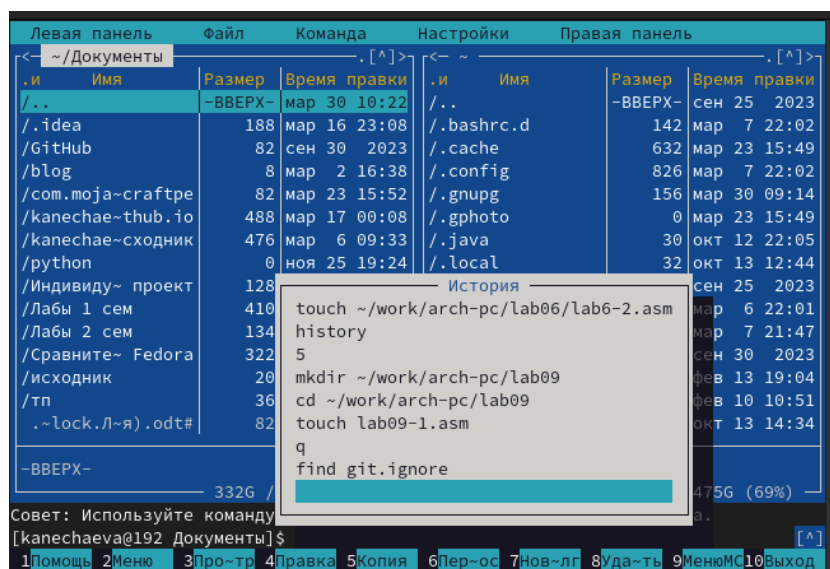


Рис. 3.12: История предыдущих команд с возможностью взаимодействия

– переход в домашний каталог из “Каталогов быстрого доступа”; (рис. 3.13)

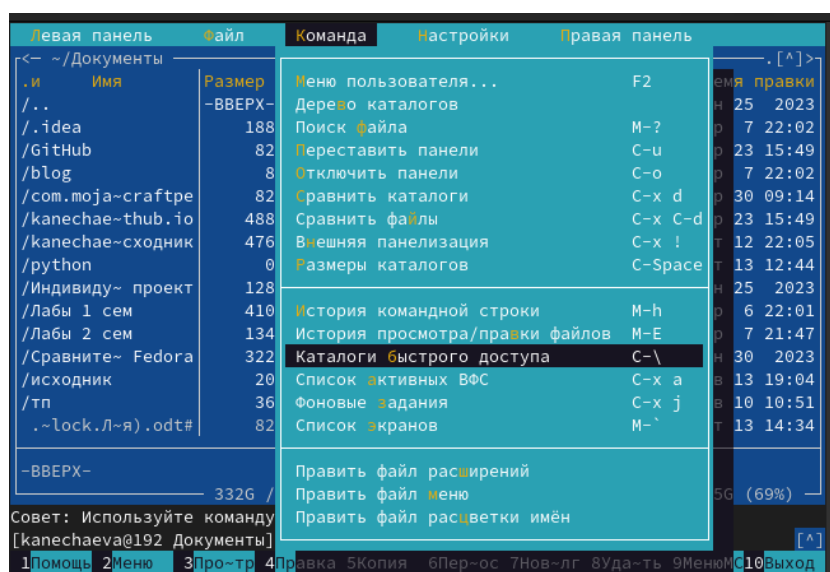


Рис. 3.13: Каталоги быстрого доступа

– анализ файла меню и файла расширений. (рис. 3.14)

```
mc.ext.ini [----] 0 L:[233+ 0 233/1136] *(8170/26909b) 0086 0x056[*][X]
View=%view{ascii} /usr/libexec/mc/ext.d/archive.sh view tar.lz

# .tar.lz4, .tlz4
[tar.lz4]
Regex=.t(ar\.lz4|lz4)$
Open=%cd %p/utar://
View=%view{ascii} /usr/libexec/mc/ext.d/archive.sh view tar.lz4

# .tar.xz, .txz
[tar.xz]
Regex=.t(ar\.xz|xz)$
Open=%cd %p/utar://
View=%view{ascii} /usr/libexec/mc/ext.d/archive.sh view tar.xz

# .tar.zst, .tzst
[tar.zst]
Regex=.t(ar\.zst|zst)$
Open=%cd %p/utar://
View=%view{ascii} /usr/libexec/mc/ext.d/archive.sh view tar.zst

# .tar.F - used on QNX
[tar.F]
1Помощь 2Сох-ть 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер-ть 7Поиск 8Уда-ть 9МенюMC10Выход
```

Рис. 3.14: Анализ файла расширений

3.1.4 Меню настроек

Теперь я вызываю подменю “Настройки” и просматриваю какие операции можно с его помощью сделать. (рис. 3.15), (рис. 3.16)

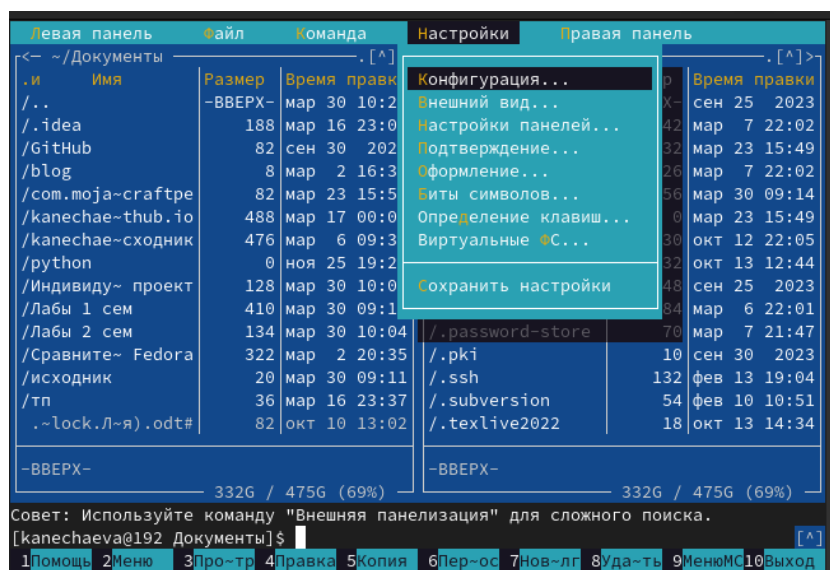


Рис. 3.15: Опции подменю “Настройки” в общем меню

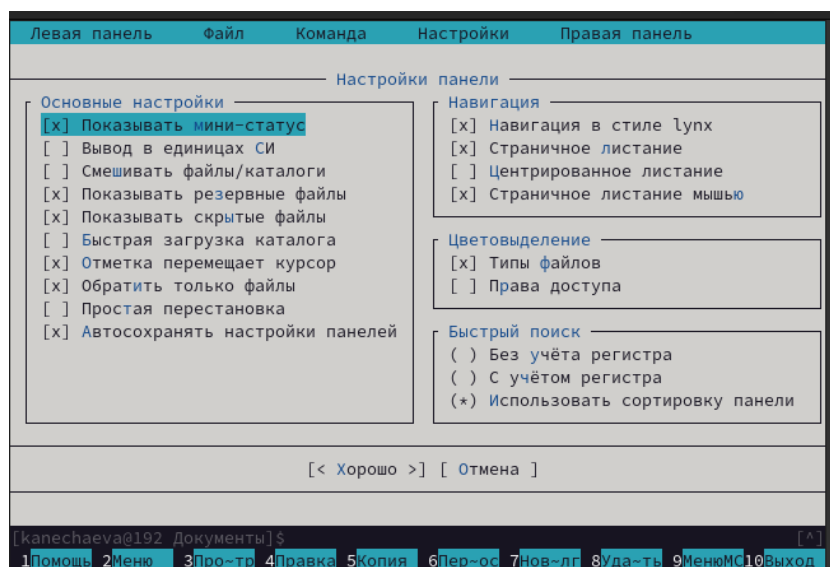


Рис. 3.16: Анализ операций данного подменю

3.2 Задание по встроенному редактору mc

Для начала я создаю текстовый файл text.txt и открываю его с помощью встроенного в mc редактора. (рис. 3.16)

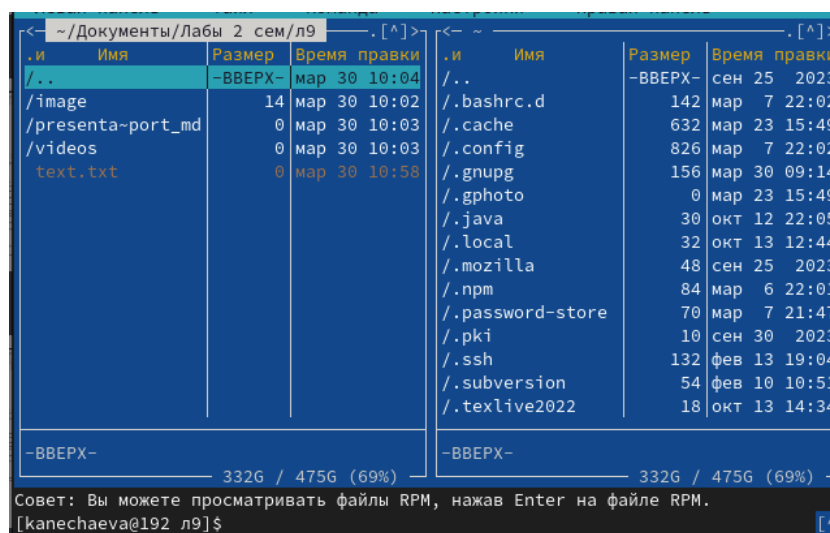


Рис. 3.17: Создание файла text.txt

Вставляю в уже открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный

мной из Интернета. (рис. 3.18)

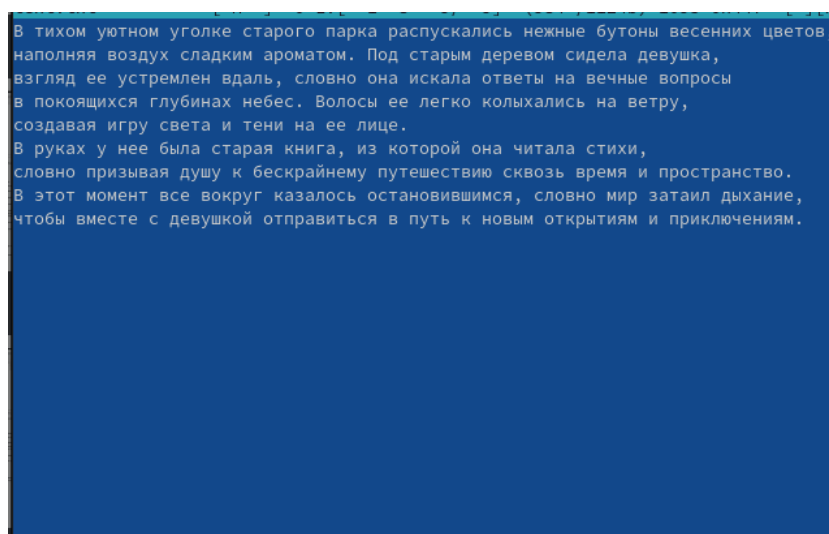


Рис. 3.18: Редактирование файла

И теперь я сделаю с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

- удаляю строку текста с помощью Ctrl+y. (рис. 3.19)

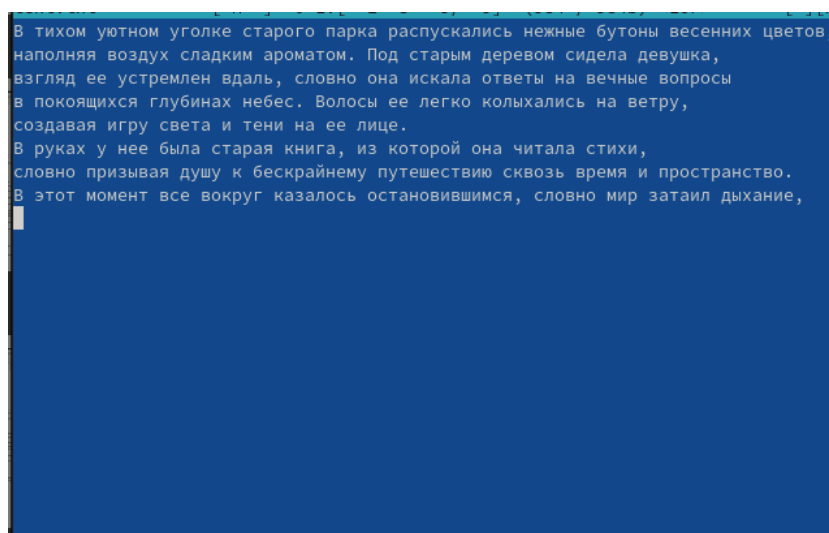


Рис. 3.19: Удаление строки

- выделяю фрагмент текста и перенесите его на новую строку. Перенести фрагмент можно с помощью клавиши F6. (рис. 3.20)

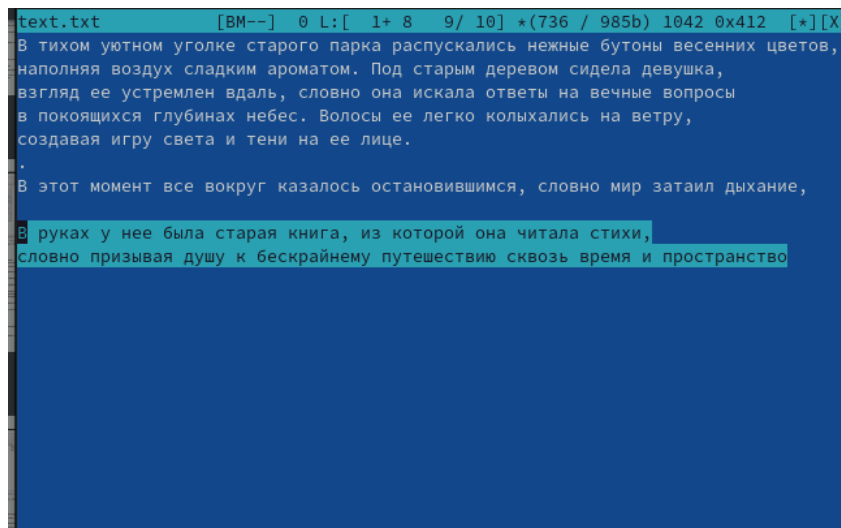


Рис. 3.20: Копирование текста

- выделяю фрагмент текста и копирую его на новую строку. С помощью клавиши F3 я начинаю и заканчиваю выделение текста, а с помощью F5 копирую на следующую строку. (рис. 3.21)

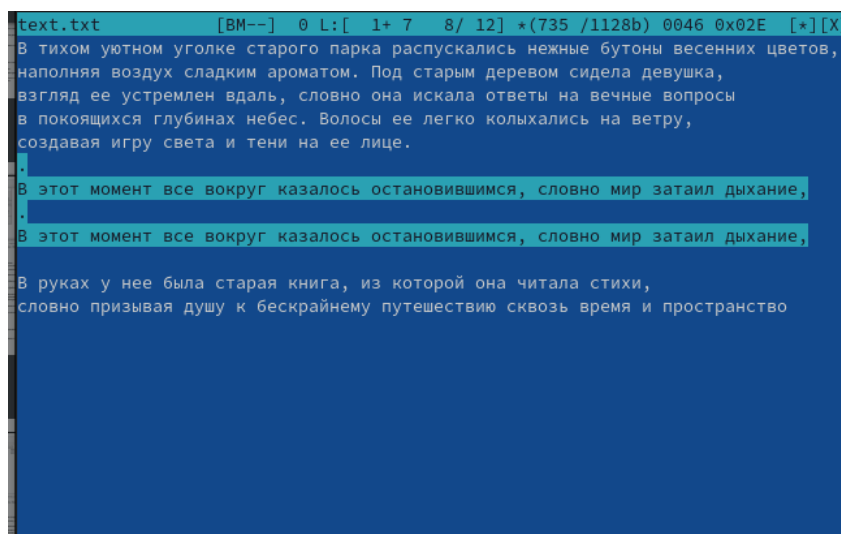


Рис. 3.21: Перемещение текста

- сохраняю файл на F2 и отменяю последнее действие с помощью Ctrl+u, соответственно изменения не сохраняются. (рис. 3.22)

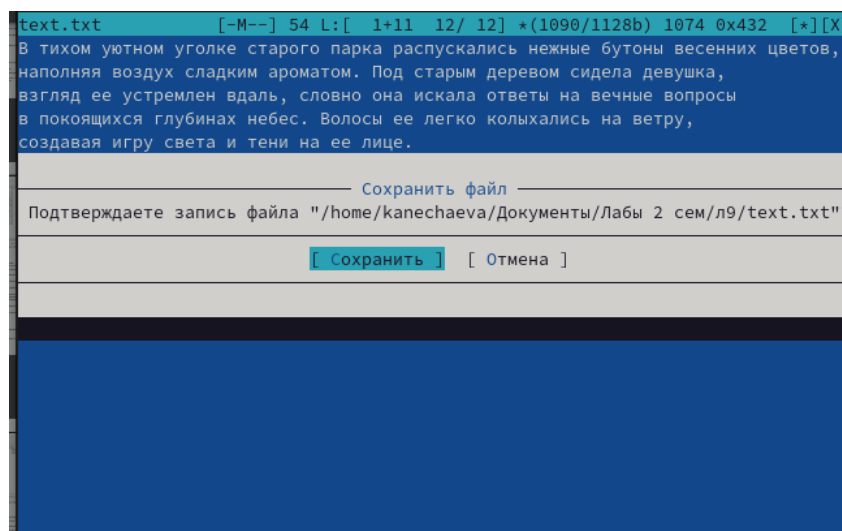


Рис. 3.22: Сохранение файла

- перемещаюсь в конец файла с помощью комбинации Ctrl+End и пишу текст. (рис. 3.23)

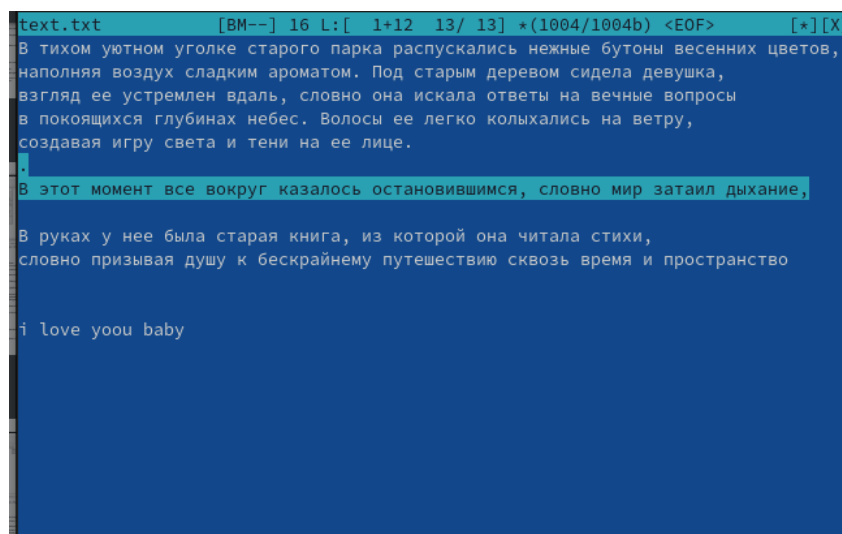


Рис. 3.23: Перемещение в конец файла

- перемещаюсь в начало файла с помощью комбинации Ctrl+Home и пишу текст. (рис. 3.24)

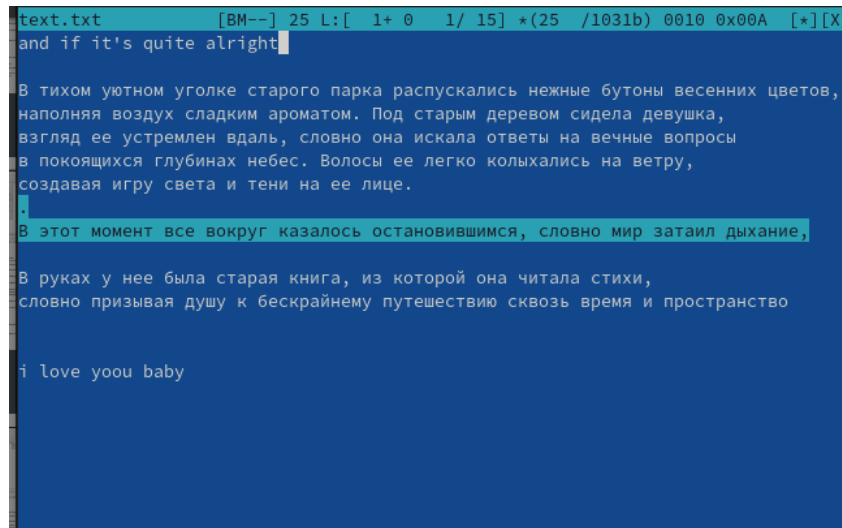


Рис. 3.24: Перемещение в начало файла

- наконец сохраняю файл на F2 и закрываю его на F10. (рис. 3.25)

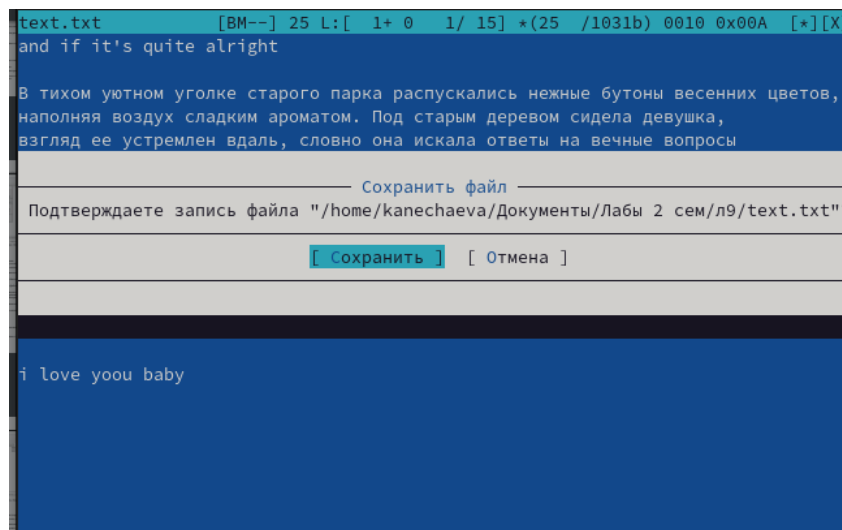


Рис. 3.25: Сохранение и закрытие файла

Теперь открываю файл с исходным текстом на C++. (рис. 3.26)

```

Lab1.cpp [---] 0 L: 1+ 0 1/229 *(0 /5175b) 0035 0x023 [*][X]
#include <iostream>

using namespace std;

struct User
{
    string name;
    int id;
    float age;
    User* next;
};

void AddFirst(User*& head, string nm, int id, float ag)..
{
    User* newhead = new User;
    newhead->name = nm;
    newhead->id = id;
    newhead->age = ag;
    newhead->next = head;

    head=newhead;
}

```

Рис. 3.26: Файл с кодом на C++

У меня включена подсветка синтаксиса, так что чтобы её выключить я нажимаю комбинацию клавиш Ctrl+S. (рис. 3.27)

```

Lab1.cpp [-M--] 0 L: 1+ 0 1/229 *(0 /5175b) 0035 0x023 [*][X]
#include <iostream>

using namespace std;

struct User
{
    string name;
    int id;
    float age;
    User* next;
};

void AddFirst(User*& head, string nm, int id, float ag)..
{
    User* newhead = new User;
    newhead->name = nm;
    newhead->id = id;
    newhead->age = ag;
    newhead->next = head;

    head=newhead;
}

```

Рис. 3.27: Файл с кодом без подсветки синтаксиса

4 Вывод

При выполнении данной лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander, приобрела практические навыки работы по просмотру каталогов и файлов, манипуляций с ними.

Список литературы

1. Электронный ресурс