あつおの定義

参加者をあつおポイントで降順に並べた時、順位 1 の者が順位 2 の者に対して 1.8 倍の以上のあつおポイントを獲得していた場合に、順位 1 の者があつおとなる。

あつおポイントの定義

n=1,2.. 回目のイベント $E_n=(o_n,X_n,Y_n)$ における m さんのあつおポイント $P_{n,m}$ は、漢気ポイント Q、金額ボーナス K、撃破人数ボーナス G を用いて以下のように定義される。なお、 E_n における o_n,X_n,Y_n は、それぞれ漢気を示した人、漢気金額、撃破人数である。

$$\begin{array}{lll} \mathbb{N} & = & \{n \mid n=1,2..\} \\ P_{n,m} & = & \begin{cases} \frac{1}{1+0.01 \times \exp(n-n_m^{last})} \times (P_{n-1,m} + O_{n,m}(Q_n + K_n + G_n)) & (n=1,2..) \\ 0 & (n=0) \end{cases} \\ n_m^{last} & = & \max \mathbb{N}_m \\ \mathbb{N}_m & = & \{n \mid o_n = m, n \in \mathbb{N}\} \cup \{0\} \\ O_{n,m} & = & \begin{cases} 1 & (o_n = m) \\ 0 & (otherwise) \end{cases} \\ Q_n & = & 100 \\ K_n & = & \begin{cases} 20 \times (\frac{X_n}{A_{n-1}^X} - 1) & (n=2,3..) \\ 0 & (n=1) \end{cases} \\ G_n & = & \begin{cases} 20 \times (\frac{Y_n}{A_{n-1}^Y} - 1) & (n=2,3..) \\ 0 & (n=1) \end{cases} \\ A_n^X & = & \frac{1}{n} \sum_{i=0}^n X_i \\ A_n^Y & = & \frac{1}{n} \sum_{i=0}^n Y_i \end{cases} \end{array}$$

付録

 $y = \frac{1}{1 + 0.01 \times \exp(x)} \times 100$ のグラフを図 1 に示す。

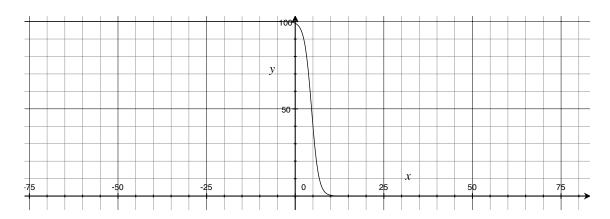


図 1: $y = \frac{1}{1+0.01 \times \exp(x)} \times 100$ のグラフ