

Estructuras de Datos

Listas:

- * Secuencia de valores que pueden ser recorridos arbitrariamente en el orden en el que están en la secuencia.
- * Suelen ser implementados mediante estructuras enlazadas (listas enlazadas)
- * Operaciones:
 - * Agregar elemento al inicio: push-front
 - * Agregar elemento al final: push-back
 - * Eliminar elemento al inicio: pop-front
 - * Eliminar elemento al final: pop-back
 - * Insertar en posición arbitraria: insert
 - * Eliminar de posición arbitraria: erase
 - * Tamaño: size
 - * Determinar si está vacía: empty

Operación	C++ (list)	C++ (deque)	Python
	<pre>#include <list> using namespace std; list<int> l;</pre>	<pre>#include <deque> using namespace std; deque<int> l;</pre>	<pre>from collections import deque l = deque()</pre>
push-back	<code>l.push_back(s);</code> $O(1)$	<code>l.push_back(s);</code> $O(1)$	<code>l.append(s)</code> $O(1)$
push-front	<code>l.push_front(3);</code> $O(1)$	<code>l.push_front(3);</code> $O(1)$	<code>l.appendleft(3)</code> $O(1)$
pop-back	<code>l.pop_back();</code> $O(1)$	<code>l.pop_back();</code> $O(1)$	<code>l.pop()</code> $O(1)$
pop-front	<code>l.pop_front();</code> $O(1)$	<code>l.pop_front();</code> $O(1)$	<code>l.popleft()</code> $O(1)$
insert	<code>l.insert(it, valor);</code> $O(k)$	<code>l.insert(it, valor);</code> $O(k)$	<code>l.insert(pos, valor)</code> $O(k)$
erase	<code>l.erase(it);</code> $O(k)$	<code>l.erase(it);</code> $O(k)$	<code>del l[pos]</code> $O(k)$
empty	<code>l.empty();</code> $O(1)$	<code>l.empty();</code> $O(1)$	<code>len(l) == 0</code> $O(1)$
size	<code>l.size();</code> $O(1)$	<code>l.size();</code> $O(1)$	<code>len(l)</code> $O(1)$
	<code>l.front();</code> $O(1)$	<code>l.front();</code> $O(1)$	<code>l[0]</code> $O(1)$
	<code>l.back();</code> $O(1)$	<code>l.back();</code> $O(1)$	<code>l[-1]</code> $O(1)$

Pilas:

- * Secuencia de valores en la que solo se tiene acceso por un extremo (tope)
- * LIFO: Last In First Out
- * Típicamente se implementan como listas enlazadas
- * Operaciones:
 - * push
 - * top
 - * pop
 - * empty
 - * size

Operación	C++ (vector)	C++ (stack)	Python
	<pre>#include <vector> using namespace std; vector<int> t;</pre>	<pre>#include <stack> using namespace std; stack<int> t;</pre>	<pre>from collections import deque t = deque()</pre>
push	t.push_back(2); $O(1)$ amort.	t.push(); $O(1)$	t.append(s) $O(1)$
top	t[t.size()-1]; $O(1)$	t.top(); $O(1)$	t[-1] $O(1)$
pop	t.pop_back(); $O(1)$	t.pop(); $O(1)$	t.pop() $O(1)$
size	t.size(); $O(1)$	t.size(); $O(1)$	len(t) $O(1)$
empty	t.empty(); $O(1)$	t.empty(); $O(1)$	len(t)==0 $O(1)$

Colas:

- Secuencia de valores en la que se tiene acceso por 2 extremos, uno para agregar elementos, otro para remover elementos.
- FIFO: First In First Out
- Típicamente se implementan como listas enlazadas
- Operaciones:
 - push
 - front
 - pop
 - size
 - empty

Operación	C++ (queue)	Python
	<pre>#include <queue> using namespace std; queue<int> t;</pre>	<pre>from collections import deque t = deque()</pre>
push	t.push(); $O(1)$	t.append(s) $O(1)$
front	t.front(); $O(1)$	t[0] $O(1)$
pop	t.pop(); $O(1)$	t.popleft() $O(1)$
size	t.size(); $O(1)$	len(t) $O(1)$
empty	t.empty(); $O(1)$	len(t)==0 $O(1)$

Tablas de Direcccionamiento Directo:

- * Son estructuras de datos en las que se asocian claves a valores. Estas claves determinan la ubicación en la que se almacenan los valores.
- * Es requerido que en la implementación se pueda obtener de forma eficiente los valores a partir de sus claves.
- * Los arreglos (vectores) y mapas en C++, y las listas nativas y diccionarios de Python son implementaciones de esta estructura de datos.
- * Operaciones:
 - assign
 - update
 - Query

Operación	C++ (arreglos y vectores)	C++ (mapas)	Python (listas nativas)	Python (Diccionarios)
assign	<pre>#include <vector> using namespace std; vector<int> t; int t[1000]; t.push_back(10); $O(1)$ amort. t[0] = 10; $O(1)$</pre>	<pre>#include <map> using namespace std; map<string, int> t; t["hola"] = 5; $O(\log n)$</pre>	<pre>t = [] t.append(10) $O(1)$ amort. t[0] = 10 $O(1)$</pre>	<pre>t = dict() # t = {} t["hola"] = 5 $O(1)$</pre>
update	<pre>t[0] = 8; $O(1)$</pre>	<pre>t["hola"] = 5; $O(\log n)$</pre>	<pre>t[0] = 8 $O(1)$</pre>	<pre>t["hola"] = 5 $O(1)$</pre>
query	<pre>t[pos] $O(1)$</pre>	<pre>t[clave] $O(\log n)$ t.find(clave) == t.end() $O(\log n)$</pre>	<pre>t[pos] $O(1)$</pre>	<pre>t[clave] clave in t $O(1)$</pre>

Colas de Prioridad

- * Corresponden a colas en las que los elementos no salen en el orden en el que entran sino de acuerdo a una prioridad.
- * La prioridad es determinada con respecto a algún criterio que puede ser el valor mismo del elemento o alguna cantidad que se pueda calcular sobre el valor del elemento.
- * Suelen ser implementadas mediante montículos (heaps), árboles binarios de búsqueda balanceados u otras estructuras que soporten operaciones $O(\log n)$.
- * Operaciones:
 - push
 - top
 - pop
 - size
 - empty

Operación	C++ (priority-queue)	Python
	<pre>#include <queue> using namespace std; priority_queue<int> t;</pre>	<pre>from heapq import heappush, heappop t = []</pre>
push	t.push(); $O(\log n)$	heappush(t,10) $O(\log n)$
front	t.top() $O(1)$	t[0] $O(1)$
pop	t.pop(); $O(\log n)$	heappop(t) $O(\log n)$
size	t.size(); $O(1)$	len(t) $O(1)$
empty	t.empty(); $O(1)$	len(t)==0 $O(1)$

Conjuntos:

- Agrupaciones de elementos en las que no hay elementos repetidos y no hay orden para los elementos.
- Asociación con conjuntos matemáticos
- Operaciones:
 - insert
 - erase
 - empty
 - size

Operación	C++	Python
	<pre>#include <set> using namespace std; set<int> t;</pre>	<pre>t = set()</pre>
insert	t.insert(10) $O(\log n)$	t.add(10) $O(1)$
erase	t.erase(10) $O(\log n)$	t.discard(10) t.remove(10) $O(1)$
size	t.size(); $O(1)$	len(t) $O(1)$
empty	t.empty(); $O(1)$	len(t)==0 $O(1)$