# HTML5新特性 -- Unit03

# 1.canvas

· textAlign属性

**textAlign** 属性用于设置**文本的水平对齐方式**，其语法结构是：

**ctx.textAlign = 'left|center|right'**

· clearRect()方法

**clearRect()**方法用于**擦除指定的矩形区域**，其语法结构是：

**ctx.clearRect(x,y,width,height)**

**常用方法是先擦除全部画布，然后重新画**

· **路径**

路径(path)将预先设置的坐标点顺序连接形成的图形。

路径的绘制步骤：

A.通过ctx.beginPath()方法开始新的路径

B.通过ctx.moveTo()方法指定路径的起点坐标

C.绘制基本路径内容(如lineTo()方法用于绘制线段等)

D.通过stroke()或fill()方法完成路径的绘制

· beginPath()方法

**beginPath()**方法用于**开始一个新的路径**，其语法结构是：

**ctx.beginPath()**

· moveTo()方法

**moveTo()**方法用于指定**路径的起点**，其语法结构是：

**ctx.moveTo(x,y)**

· lineTo()方法

**lineTo()**方法用于**绘制线段**，其语法结构是：

**ctx.lineTo(x,y)**

· arc()方法

**arc()**方法用于**绘制圆弧路径**，其语法结构是：

**ctx.arc(x,y,radius,start\_angle,end\_angle)**

**x,y：确定圆心点**

**radius： 半径**

**start\_angle： 起始弧度**

**end\_angle： 结束弧度**

圆弧的起点和终点用弧度表示。

**弧度的计算公式为：角度 \* Math.PI / 180**

**圆是以顺时针方向绘制**

· stroke()方法

**stroke()**方法用于根据当前的**描边样式来绘制路径**，其语法结构是:

**ctx.stroke()**

· fill()方法

**Fill( )方法用于根据当前的填充样式来绘制，**其语法结构是:

**ctx.fill ()**

# 

# 2.window对象

· requestAnimationFrame()方法  
**requestAnimationFrame()**方法用于在**浏览器中定时循环执行一个操作**。其优点是：

A.该方法充分**利用显示器的刷新频率**，**不会出现卡顿、丢帧**的现象；

B.如果**当前选项卡没有被激活的话，动画将自动停止**，以节省计算机资源

requestAnimationFrame()方法的语法结构是：

**variable = window.requestAnimationFrame(callback)**

· cancelAnimationFrame()方法

**cancelAnimationFrame()**方法用于**清理**由**requestAnimationFrame()方法返回的requestId。**其语法结构是：

**window.cancelAnimationFrame(requestId)**