# 微信小程序 - Uni03

# 1.事件

事件是**视图层(page.wxml)**与**逻辑层(page.js)**的通讯方式。

事件可以绑定到组件上，当触发组件的事件后，事件所绑定的函数将被执行。

## 事件列表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 浏览器 | 移动端 | 微信小程序 |
| 键盘事件 | keydown、  keyup、  keypress | 无 | 无 |
| 鼠标事件 | click、  mouseover、  mouseout | 无 | 无 |
| 页面事件 | load、  unload | load、  unload | 生命周期的钩子函数 |
| 触屏事件 | 无 | Touchstart，  Touchmove，  Touchend，  touchcancel | Touchstart，touchmove，touchend，touchcancel，tap，  Longtap，longpress  （以上是系统事件） |

* tap，轻敲
* longtap，长敲（350ms）
* longpress，长按

**longtap事件会触发tap事件，longpress事件不会触发tap事件**

## 1.2 事件绑定

<component **bind**事件名称**="函数名称"**></component>   
<component **bind:**事件名称**="函数名称"**></component>   
<component **catch**事件名称**="函数名称"**></component>

**事件绑定的函数名称中禁止使用小括号**！！！示例代码如下：

<button type="primary" **bindtap="f1"**>轻敲按钮</button>

**catch事件名称会阻止事件冒泡**，**bind事件名称或bind:事件名称不会阻止事件冒泡**

## 

## 1.3 事件对象 --Event

微信小程序中绑定事件处理函数时，**不能带有小括号** -- 引发了**如何进行参数的传递？**

方法1: 如果事件是**组件自定义事件**，如<input>组件的bindinput、bindfocus等，此时需要**调用event 对象的detail属性进行获取**，示例代码如下：

input(event){   
 //用于获取输入框的值   
 console.log(**event.detail.value**);   
 //用于获取输入信息的键盘位置   
 console.log(event.detail.keyCode);   
 //用于获取输入时当前光标的位置   
 console.log(event.detail.cursor);   
}

方法2：如果事件为**系统事件**，如bindtap、bindlongtap、bindlongpress等，此时：

A.在组件上通过**data-\*创建自定义属性**，示例代码如下：

<view wx:for="{{users}}" wx:key="index">   
 <text>{{item}}</text>   
 <button type="primary" bindtap="remove" **data-id="{{index}}"**>删除</button>   
</view>

如果自定义属性为使用**短横线进行分隔的多个单词组件**的话，将自动**转换成驼峰标记法**

如果属性**存在大写字母**，则自动**转换成小写字母**

B.在处理函数中，通过**Event 对象的target.dataset属性进行获取**，示例代码如下：

remove(event){   
 console.log(**event.target.dataset.id**);   
}

# 2.双向数据绑定

**逻辑层到视图层**

**{{...}}**

**视图层到逻辑层**

A.在视图层为组件进行事件的绑定，并且在**处理函数中通过event 对象接收到传递的数据**

B.在逻辑层通过**setData()方法修改data中的数据**，结构如下：

//存储当前页面的动态数据   
data:{   
 text:'123'   
},   
//函数(方法)名称   
input(event){   
 let text = event.detail.value;   
 this**.setData({   
 text:text   
 })**}

# 3.微信API

· wx.showModal()方法

**wx.showModal()**方法用于**显示模态对话框，**其语法结构是：

**wx.showModal({**   
 **title**:"标题信息",   
 **content**:"正文内容",   
 **showCancel**:是否显示取消按钮,   
 **success:res**=>**{**

//**res返回对象,包含confirm及cancel属性**  //在**单击确认按钮**时,**confirm属性为true,cancel属性为false**  //**在单击取消按钮时,confirm属性为false,cancel属性为true**   
 }   
})

· wx.showToast()方法

**wx.showToast()**方法用于**显示短消息提示框**，其语法结构是:

**wx.showToast({** title:"标题信息",   
 icon:"显示的图标(success|loading|none)",   
 image:"图标的URL地址",   
 duration:持续时间(1500ms),   
 **mask:**是否显示透明的遮罩层(true|false)   
**})**

· wx.hideToast()方法

· wx.showLoading()方法

· wx.hideLoading()方法

# 4.微信小程序的生命周期

· 微信小程序的生命周期 -- **app.js**

· **onLaunch**钩子函数在**小程序初始化完成时自动调用**，**只触发一次**，其语法结构是：

App({   
 onLaunch(){   
 //....   
 }   
})

· **onShow**钩子函数在**小程序启动显示时或切换到前台时触发**，其语法结构是

App({   
 onShow(){   
 //....   
 }   
})

· **onHide**钩子函数在**小程序切换到后台时触发**，其语法结构是：

App({   
 onHide(){   
 //....   
 }   
})

· 页面的生命周期