

# ДИПЛОМНА РАБОТА

Проектиране и разработка на  
приложение за изготвяне на спортни  
прогнози

# Цели на приложението

- Забавление
- Проверка на анализаторски умения
- Среща с хора със сходни интереси

# Обзор на подобни приложения

	Kicktipp	Crystalball	коментар
Интуитивен потребителски интерфейс	не	да	Липсата на английски език и наличието на множество функционалности намалят качеството на потребителското изживяване
Оптимизиран за всякакъв вид устройства	не	да	Вижда се зле от десктоп клиенти, сайтът се събира в лявата част на дисплея, а дясната остава празна
Ясен фокус на приложението	не	да	Прекалено много функционалности, губи се фокусът
Мултиезичност	не	да	Поддържа само немски език
Ползва модерни технологии	не	да	Сайтът е написан на стара версия на Java EE
Поддържа множество първенства	да	не	Kicktipp поддържа по-голямата част от футболните първенства, докато моето поддържа само 4те най-големи (засега)

# Избрани технологии

- Java 8
- Spring Framework (MVC, Boot, Security, Data JPA)
- Football Data
- JSP, JSTL, HTML, CSS, JS
- MySQL

# Функционално проектиране

- Регистрация – регистриране на потребители без профил
- Логин – вход в създаден потребителски профил
- Избор на език
- Преглед на футболни класирания
- Преглед на предстоящи футболни срещи

# Функционално проектиране

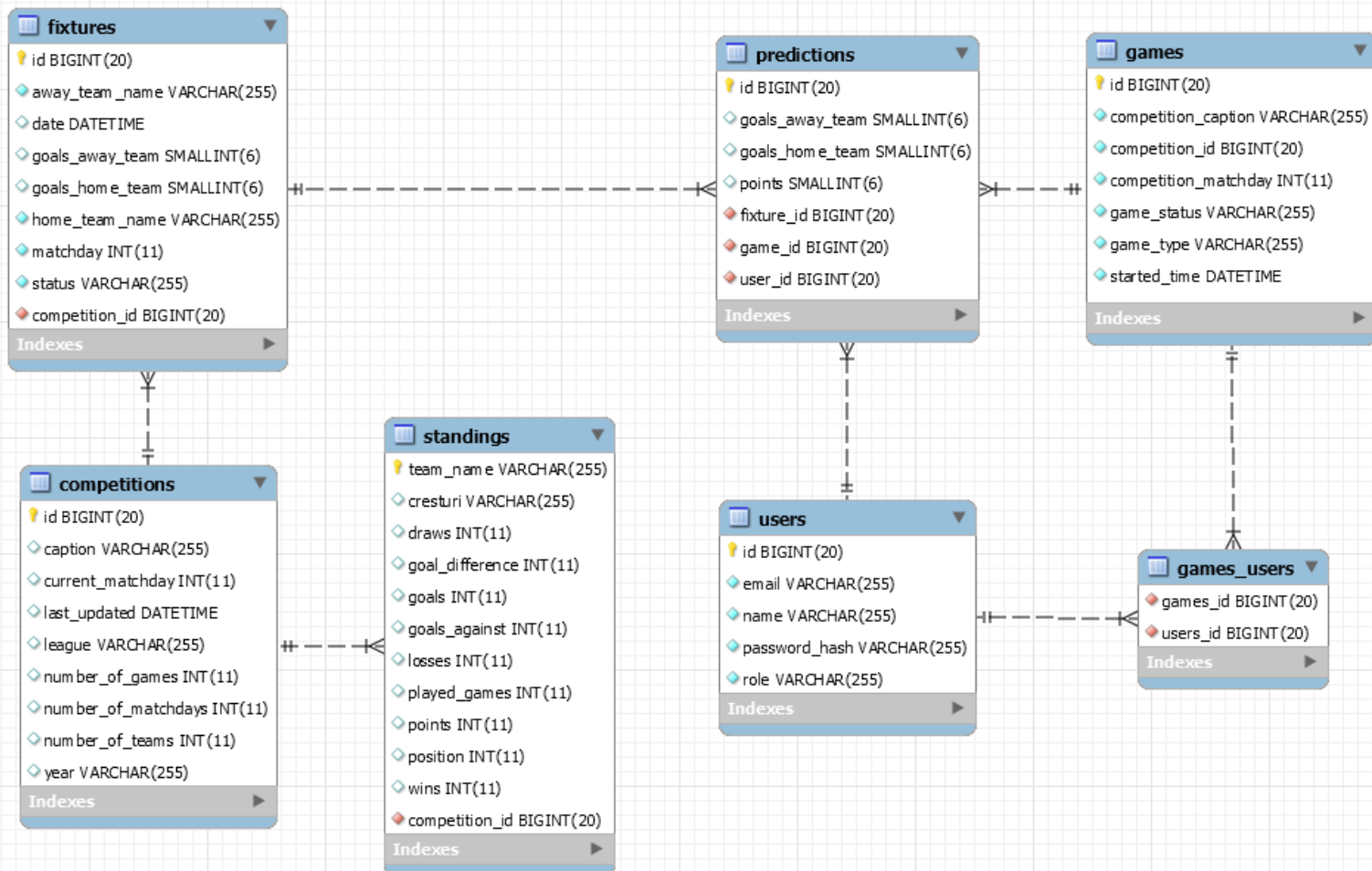
- Създаване на игра
- Преглед на отворени игрите
- Преглед на завършени игри
- Прогнозиране на срещи от отворена игра
- Преглед на крайния изход от завършена игра
- Статистика от изиграните игри на играча
- Админ панел

# Архитектура





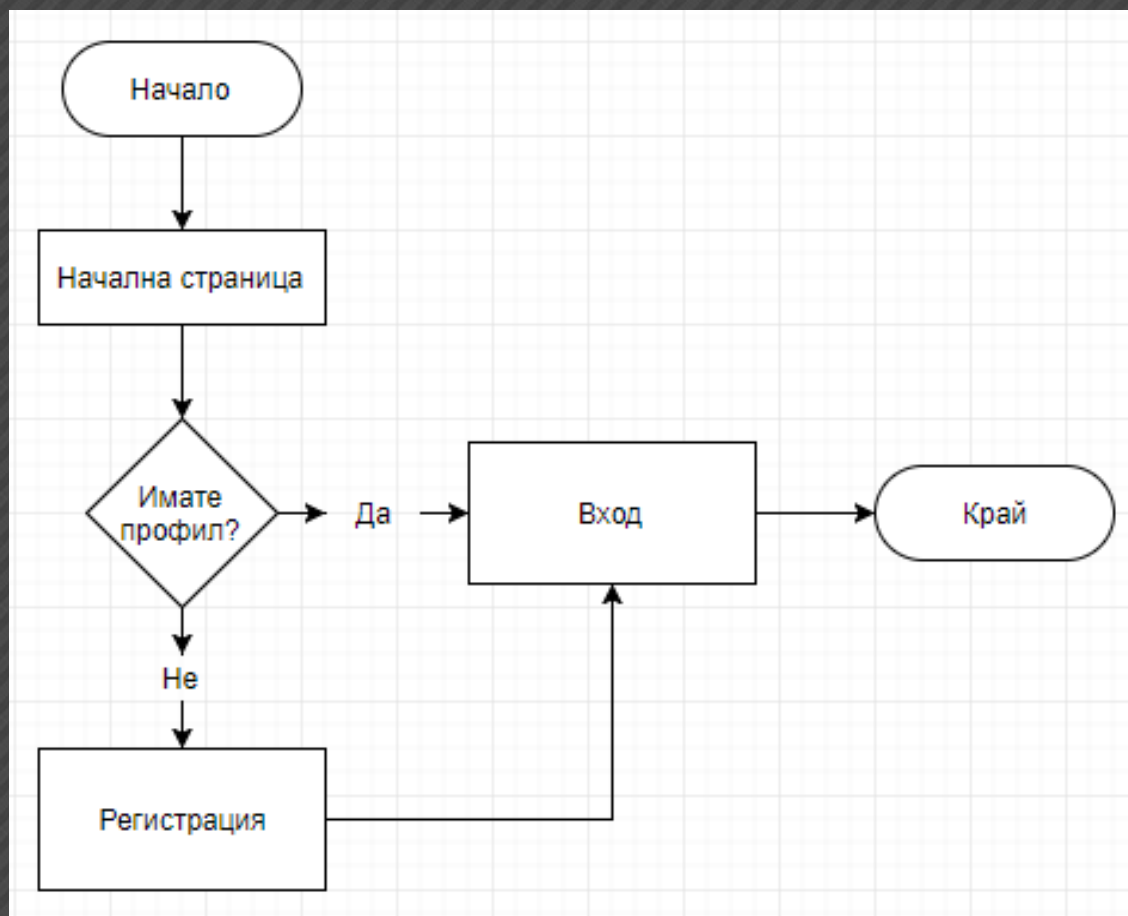
# База от данни





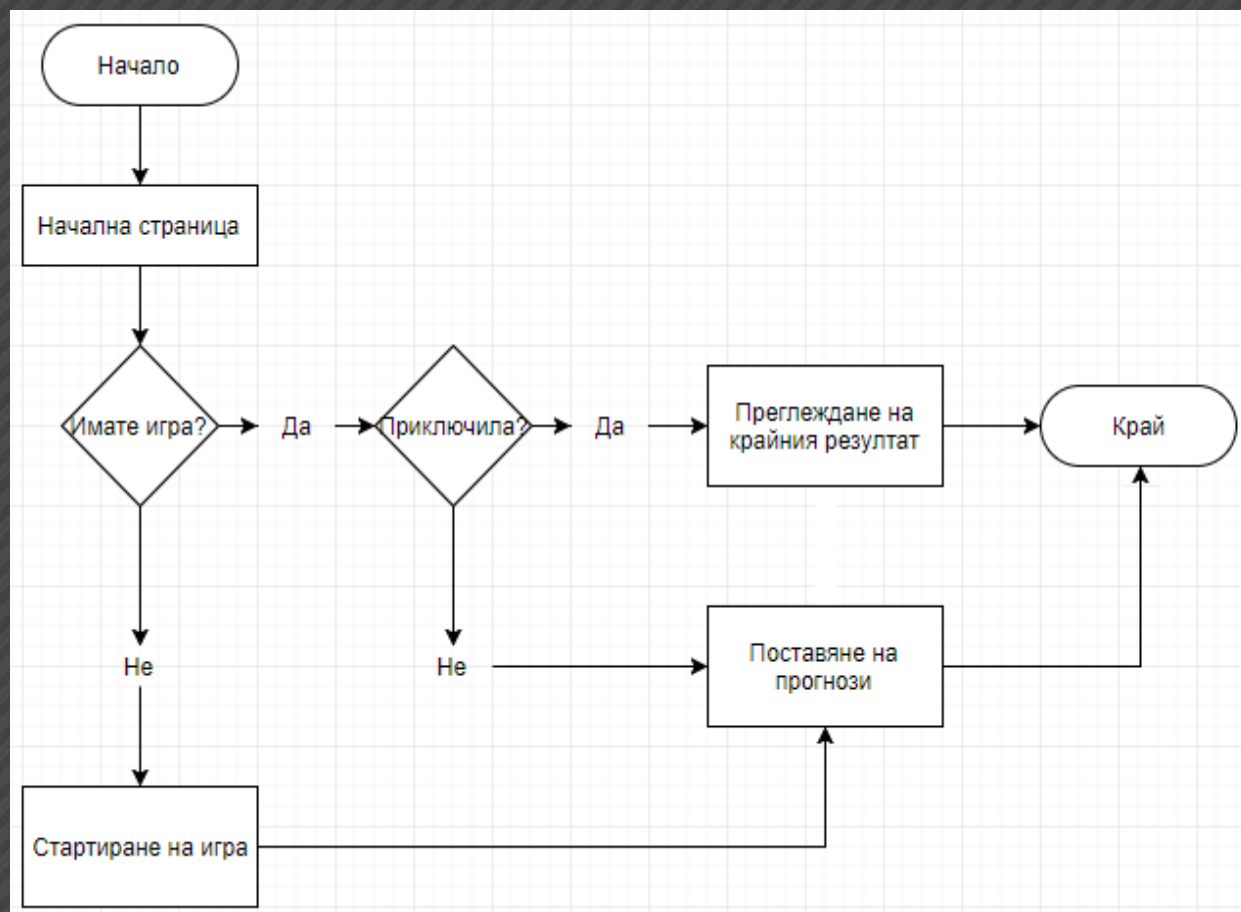
# Потребителски роли

- Анонимен потребител



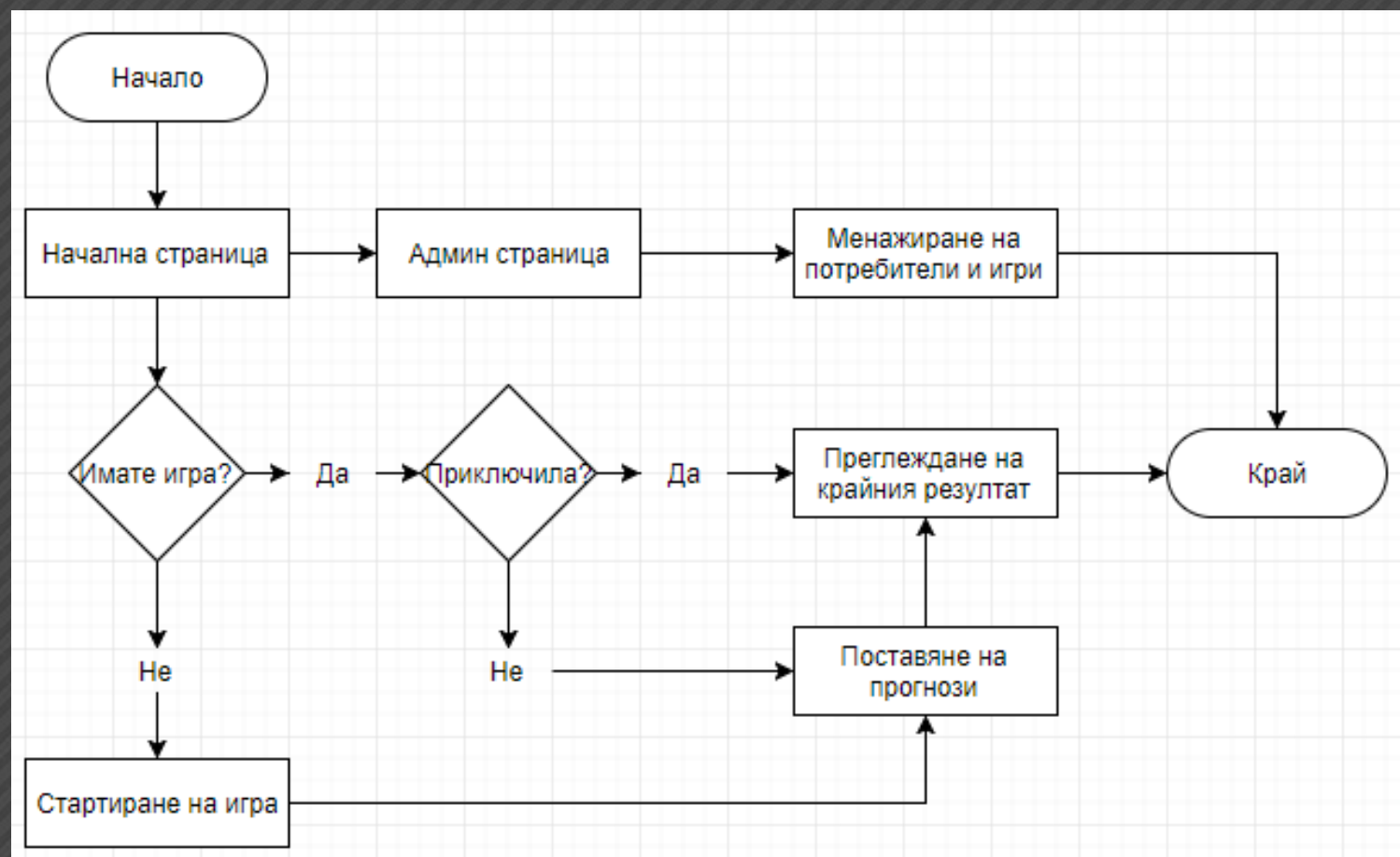
# Потребителски роли

- Регистриран потребител



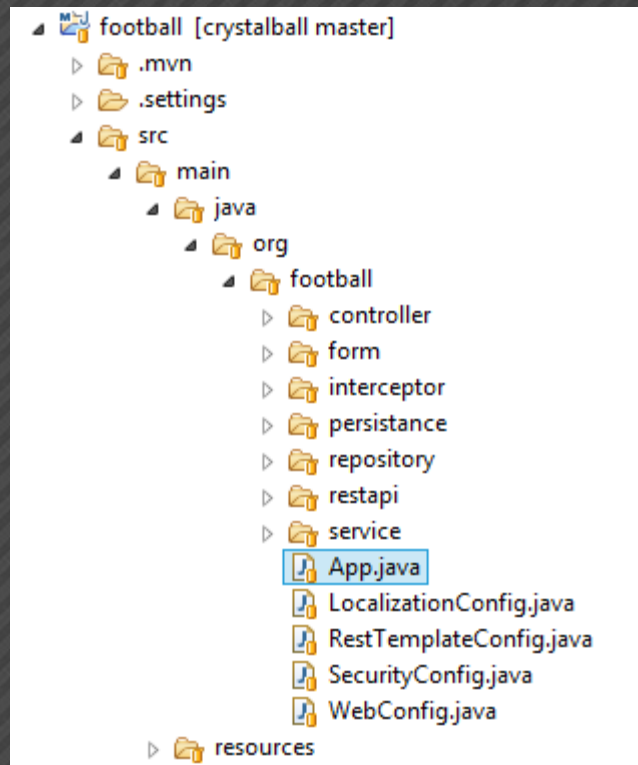
# Потребителски роли

- Администратор

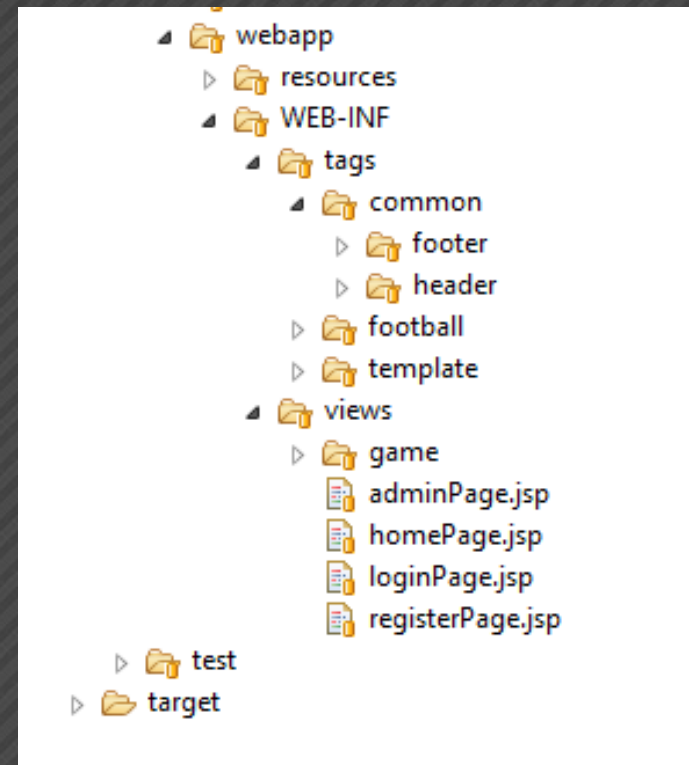


# Основни класове и методи

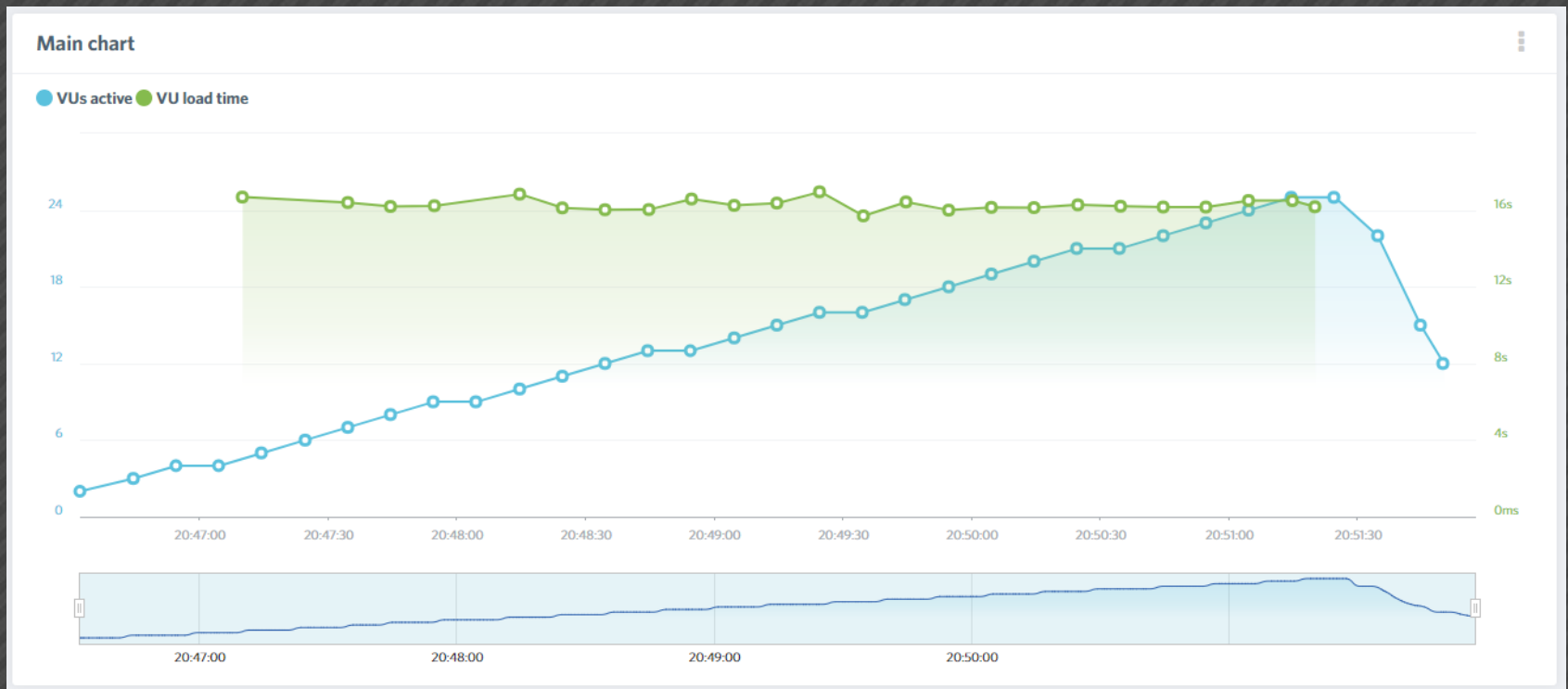
1.



2.

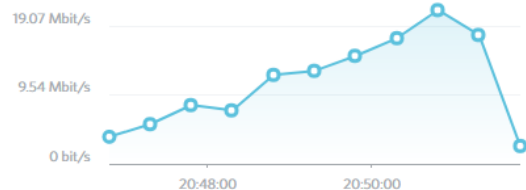


# Тестове

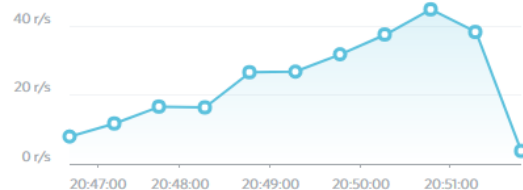


# Тестове

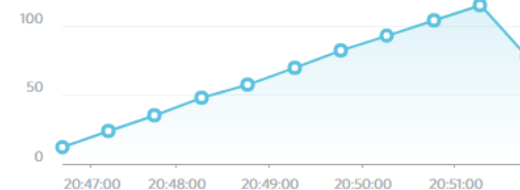
Bandwidth



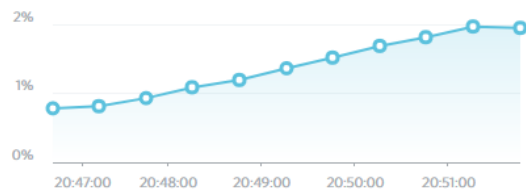
Requests/second



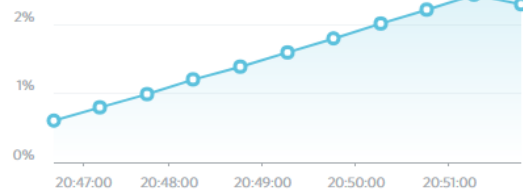
TCP connections



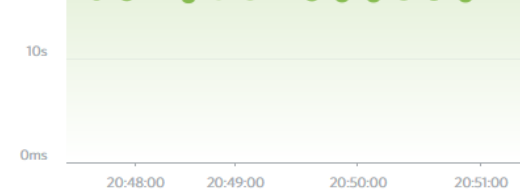
Load generator CPU



Load generator memory



VU load time





# Насоки за развитие

- Увеличаване на функционалностите на административните потребители
- Въвеждане на повече статистически показатели от дейността на потребителите
- Увеличаване на набора от поддържаните футболни първенства
- Обогащаване на потребителския интерфейс, чат



# Демонстрация

[Започни игра](#)[Виж започнатите игри](#)[Обща статистика](#)

Добре дошли в играта за прогнозиране на крайния резултат от футболни срещи. Моля, регистрирайте се в сайта или влезте в профила си, ако вече имате такъв. Поканете вашите приятели и разберете кой от вас притежава най-добри анализаторски умения и познания по футбол. Ако идвате за 1ви път, следвайте инструкциите на следващите страници. Приятна игра!

## Premier League 2017/18

Дата	Кръг	Среща	Резултат
09.09 14:30	4	Manchester City FC vs. Liverpool FC	Приключил 5:0
09.09 17:00	4	Southampton FC vs. Watford FC	Приключил 0:2
09.09 17:00	4	Arsenal FC vs. AFC Bournemouth	Приключил 3:0
09.09 17:00	4	Leicester City FC vs. Chelsea FC	Приключил 1:2
09.09 17:00	4	Everton FC vs. Tottenham Hotspur FC	Приключил 0:3
09.09 17:00	4	Brighton & Hove Albion vs. West Bromwich Albion FC	Приключил 3:1
09.09 19:30	4	Stoke City FC vs. Manchester United FC	Приключил 2:2
10.09 15:30	4	Burnley FC vs. Crystal Palace FC	
10.09 18:00	4	Swansea City FC vs. Newcastle United FC	
11.09 22:00	4	West Ham United FC vs. Huddersfield Town	

N	Отбор	М	П	Р	З	Точки
1	 Manchester United FC	4	3	1	0	10
2	 Manchester City FC	4	3	1	0	10
3	 Chelsea FC	4	3	0	1	9
4	 Watford FC	4	2	2	0	8
5	 Tottenham Hotspur FC	4	2	1	1	7
6	 Huddersfield Town	3	2	1	0	7
7	 Liverpool FC	4	2	1	1	7
8	 West Bromwich Albion FC	4	2	1	1	7
9	 Arsenal FC	4	2	0	2	6
10	 Stoke City FC	4	1	2	1	5
11	 Southampton FC	4	1	2	1	5
12	 Burnley FC	3	1	1	1	4
13	 Brighton & Hove Albion	4	1	1	2	4

Благодаря за  
вниманието!

Мартин Емилов Кънев

ФН: 121211139