YOLO 학습을 통한 눈 관상 판별

내가 왕이 될 상인가

2020.12.18-2020.12.31 정지희 오상수 강민영

INDEX

- 기획
- 개발 디자인
- 결론
- DEMO

기획 Outline

>> 개발개요

02

03

04

눈 = 얼굴에서 중요하다 여겨지는 부위

- 코로나 이후 가장 드러나는 부위
- 사람을 인식할 때 가장 큰 비율을 차지하는 부위
- 외부로부터 받는 정보의 약 70%가 시각

▶▶ 눈과 관련된 것을 만들어보자

01

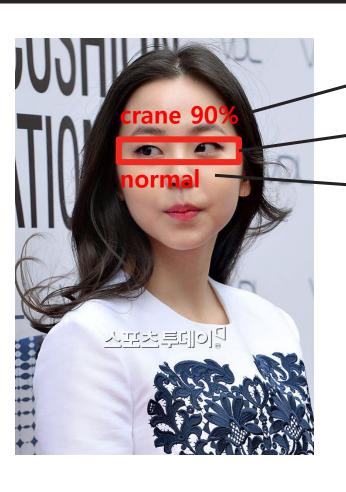
02

03

04

>> 개발개요

딥러닝을 이용한 눈 관상 분<u>석</u>



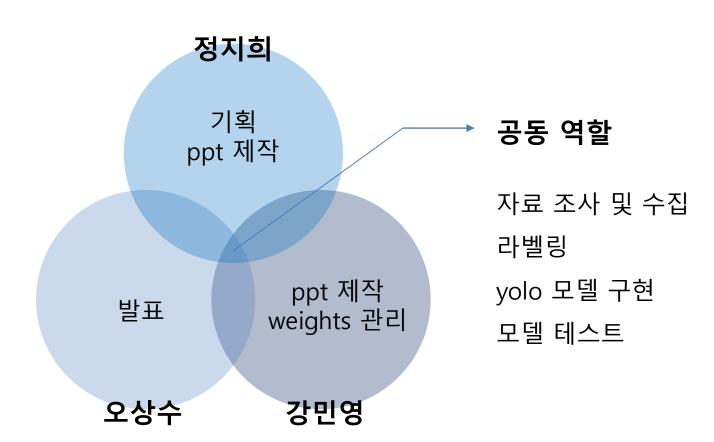
- 눈 관상 판별 : recall(재현율)
- · 눈 검출 : recision(정밀도)
- 길상, 평상, 흉상 판별
- ◎ 기능
- 1. 실시간 확인 가능
- 2. 화면 캡쳐 및 저장 가능
- ◎ 사용법
 - : 얼굴을 카메라 중간에 위치
 - : 눈은 카메라를 정면으로 바라본다

>> 역할 분담

02

03

04



개발 디자인

Design

02

03

04

>> 개발 환경

weight 학습

colab



모델 구현

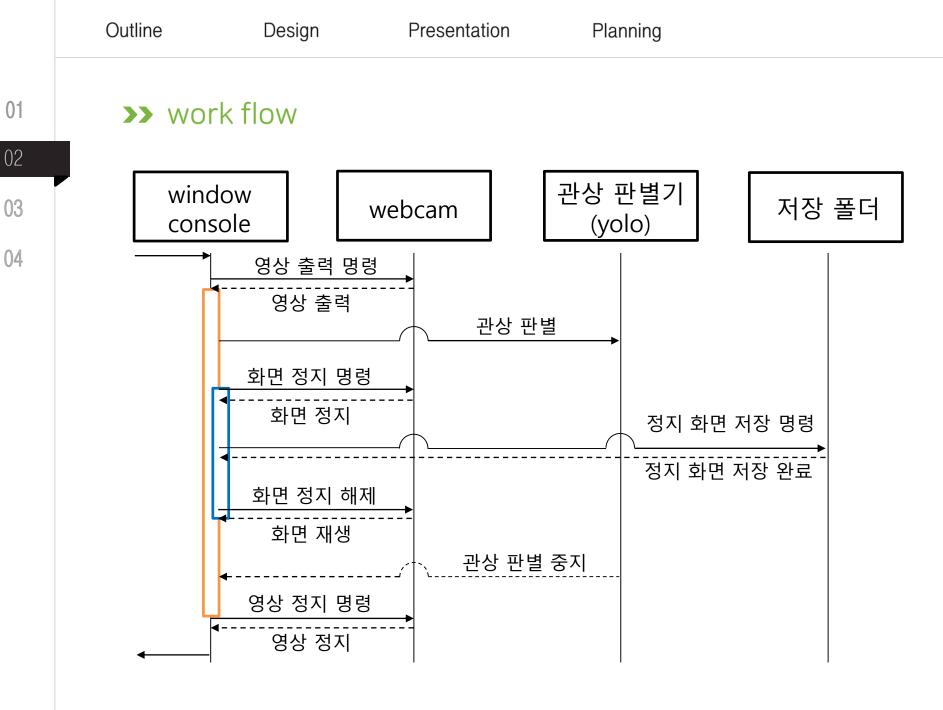


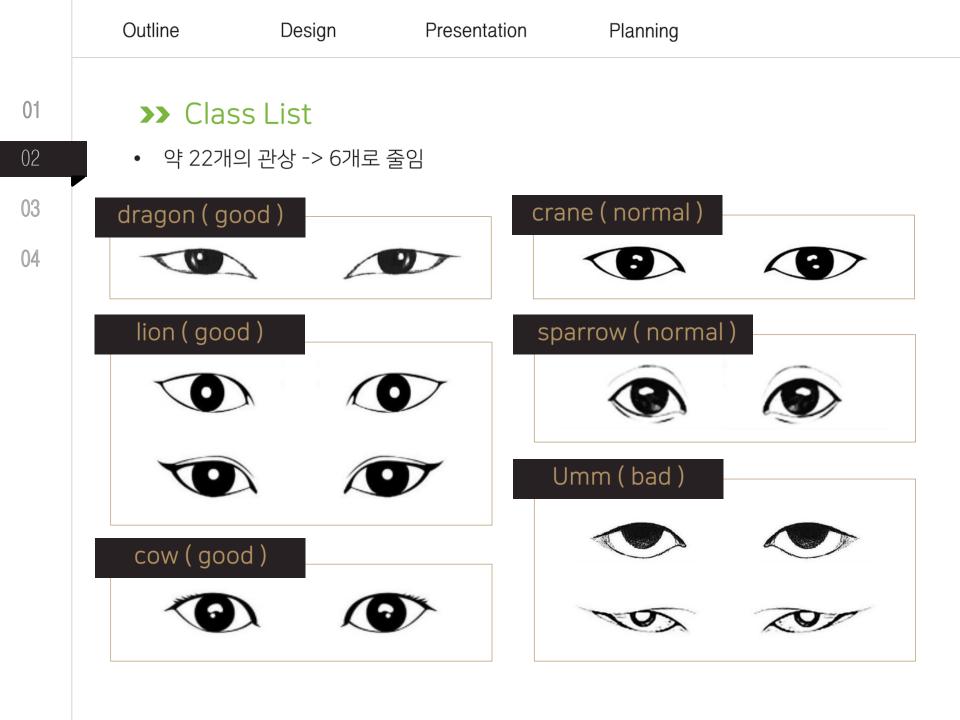






Logitec HD Webcam 720p





01

02

03

04

>> Data set 및 cfg 설정

- Learning_rate=0.001
- max_batches = 12000 (6개 class *2000)
- 20개의 train set (이미지 한 장 당 용**량** 약 1.61MB / 3~4개의 라**벨링**)
- 2개의 test set



01

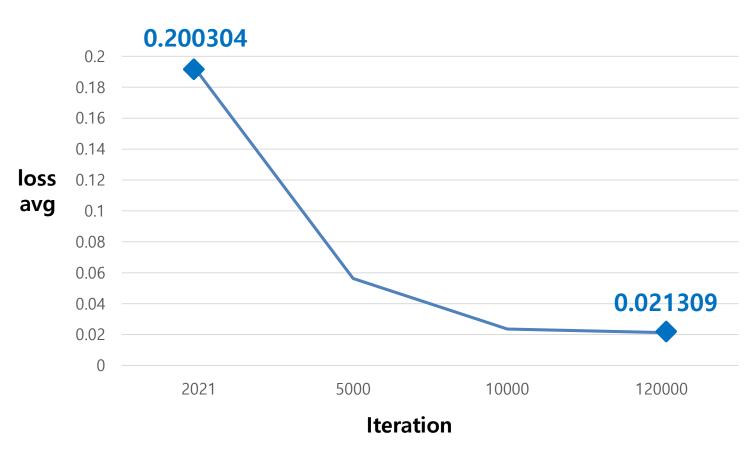
02

03

04

>> Data Train

Data Train을 통한 오차율 변화



- loss avg가 0.25이하로 도출되도록 하는 게 목표
- 학습시간: 1000회당 약 50분, 12000회 약 10시간

결론

02

03

04

>> 모델 성능 평가

for thresh = 0.25, precision = 0.80, recall = 0.67, F1-score = 0.73 for thresh = 0.25, TP = 4, FP = 1, FN = 2, average IoU = 72.16 %

- Precision (정밀도): 0.80 높은 편
- Recall(재현율): 0.67 낮은 편
- F1 score (Precision과 Recall의 조화평균): 0.73

>> Recall이 낮은 이유

- 1) class 개수를 줄이기 위해 여러 관상을 임의로 묶어서 결과를 도출함 (사자상 + 호랑이상 → lion상)
- 2) data sample 개수 부족
- 3) 다수의 사진 변수 요인 (보정, 눈 각도 등)
- 4) test set 개수 부족

촉박한 시간과 data sample이 부족했음

>> 응용할수있는분야

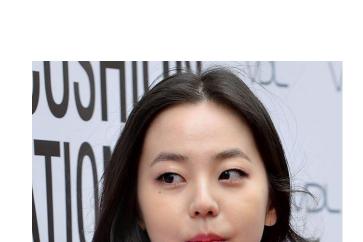
- 백내장 및 안구 질환 관련 프로그램
- 코로나19로 인한 마스크 쓴 얼굴인식 가능 프로그램

DEMO Play sample

02

03

04



스또츠루데이디

>> Image demo

.....

Total BFLOPS 65.326

Allocate additional workspace_size = 52.43 MB

Loading weights from backup/custom-train-yolo_final.weights...

seen 64

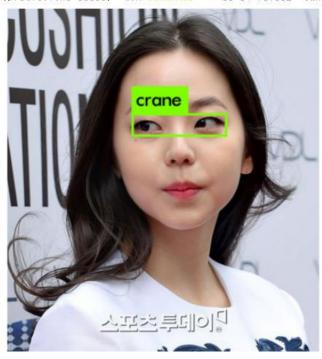
Done!

data/cc.jpg: Predicted in 41.034000 milli-seconds.

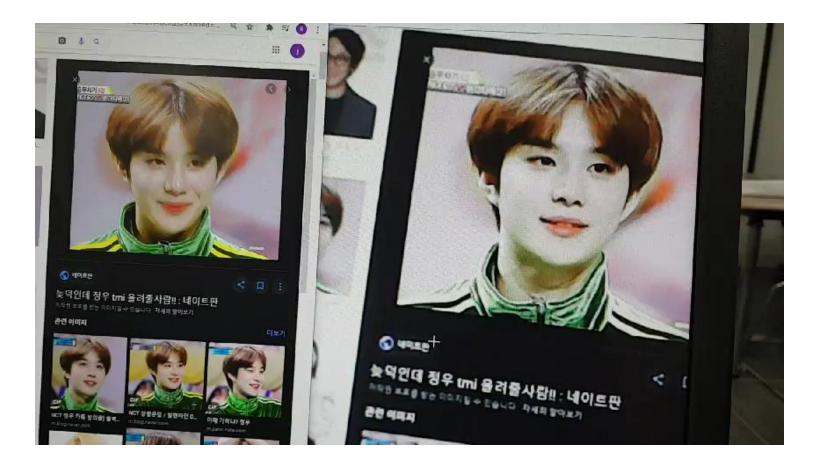
crane: 90%

Unable to init server: Could not connect: Connection refused

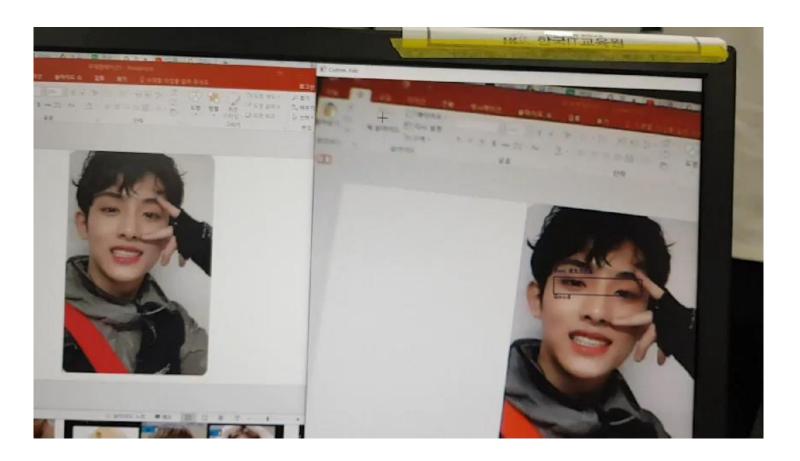
(predictions:39883): Gtk-WARNING **: 08:54:10.892: cannot open display:



>> Video demo



>> Video demo



Thank you