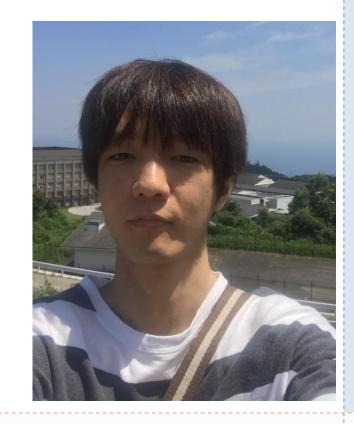
강성봉 Software Engineer

Email. kang1131@gmail.com

Phone. 010-3221-5419



Introduce.

광운대학교에서 소프트웨어공학을 전공하였습니다.

대학교 졸업과 동시에 인프라웨어에 입사하였고, 계열사 내 이동을 제외한 이직 없이 8년 9개월간 근무하였습니다.

입사 초기부터 기업용 솔루션 프로젝트에 투입되어 커리어를 시작하였고, 주로 어플리케이션 개발을 하였습니다.

eBook 제작 툴, eBook 서비스 및 리더, 모바일 오피스 앱 서비스, 기타 외주 프로젝트 등 다양한 경험을 하였습니다.

현재는 여행 스케쥴링 앱, 주식 매매 관련 개인 프로젝트를 진행하고 있습니다. 최근 관심을 가지고 있는 분야는 주식 관련 빅데이터 정제 및 알고리즘 구현, .Net6 입니다.

Education

광운대학교 컴퓨터소프트웨어학과

2003. 03. ~ 2011. 02.

Career

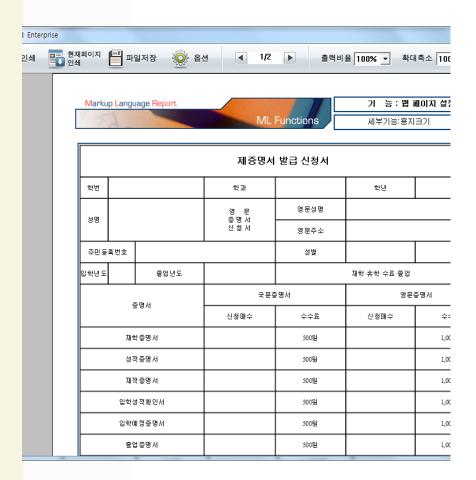
인프라웨어 (현 폴라리스오피스)

2011. 01. ~ 2017. 12.

셀바스AI

2018. 01. ~ 2019. 09.

계열사 내 이동



Project ML Report

웹 페이지를 깔끔하게 인쇄할 수 있도록 도와주는 기업용 솔루션입니다.

당시 은행권, 신용평가정보사 등에서 채용해서 사용하였으며, 3.0버전 고도화 프로젝트 부터 참여하였습니다.

- 기간 2011. 05. ~ 2014. 05. (3년 1개월)
- Skills Windows, C, C++, ATL, Webkit, COM, ActiveX, NP Runtime, SVN 등

웹 브라우저 플러그인 개발, 인쇄 미리보기 및 인쇄 프로그램 개발에 참여하였습니다.

커리어 처음으로 진행한 장기 프로젝트였습니다.

실 개발 및 고객사 출장도 다니면서 실제 B2B의 환경들을 접할 수 있었습니다.



Project Palaoo eBook Publisher

자사의 eBook 서비스였던 Palaoo의 컨텐츠 제작을 위한 툴 개발 프로젝트 입니다.

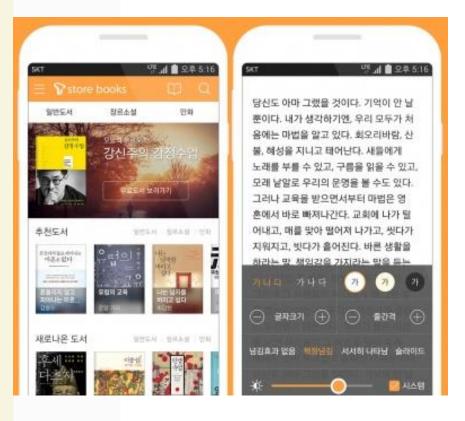
동화책 eBook 저작을 위해 디자이너들이 사용할 수 있도록 만든 ePub3.0 저작 프로그램을 개발하였습니다.

- 기간 2012. 06. ~ 2013. 12. (1년 7개월)
- Skills Windows, C#, Winform, Javascript, jQuery, SVN 등

프로그램 UI 및 편집 기능, 컨텐츠 내의 인터렉션, 애니메이션, ePub 3.0 패키징 등을 구현하였습니다.

2인으로 구성된 파트에서 진행된 프로젝트로, 그 중 한명으로 참여하였습니다.

적은 인원으로 진행되었기 때문에 전반적으로 참여하였습니다.



Project T Store eBook App (Android)

원스토어 북스의 전신인 T Store eBook 서비스의 고도화 프로젝트 입니다.

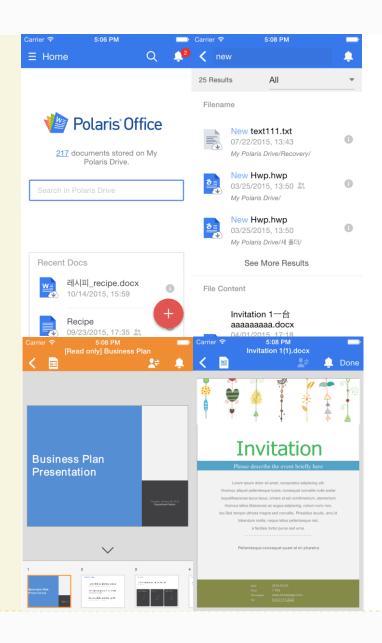
디자인부터 구현까지 새롭게 시작하는 프로젝트에 외주로 참여하였습니다.

- 2014. 04. ~ 2014. 09. (6개월)
- Skills Android, Java, SVN 등

Android 서비스 구현 파트로 참여하였습니다.

구매내역, 좋아요 리스트, 앱 설정 등의 기능을 구현하였습니다.

스케쥴 관리부터, UX, 구현, 검증 단계까지 깔끔하게 진행되었던 프로젝트여서 짧은 기간이었지만, 아직까지 좋은 기억으로 남아 있습니다.



Project Polaris Office (iOS)

당시 자사의 메인 프로젝트인 Polaris Office는 모바일로 시작하여 PC 버전까지 확장한 오피스 솔루션입니다.

워드, 스프레드시트, 프레젠테이션 등의 문서 편집을 지원하며, 해당 문서를 어디서나 편집가능하도록 클라우드 서비스를 제공합니다.

- 기간 2014. 10. ~ 2017. 12. (3년 3개월)
- Skills iOS, Objective-C, SVN 등

iOS 서비스를 담당하는 팀에 소속되어, 편집기를 제외한 신규 기능 구현 및 버그 수정 등 유지보수를 담당하였습니다.

애자일 방식으로 진행되었고, 변경된 UX 반영, 신규 클라우드 연동, 신규 프로모션 구현, 버그 수정 및 기능 안정화 등의 작업을 하였습니다.

처음으로 애자일 방식을 경험한 프로젝트였고, 다국에 서비스하면서 여러 유형의 이슈를 접할 수 있어서 많은 성장을 할 수 있었습니다.

Project 원스토어 북스

원스토어 eBook 모바일 앱 서비스의 기능 추가 및 유지보수 프로젝트이며, 외주로 참여하였습니다.

Android 앱은 eBook의 판매, 뷰어 등의 전체적인 서비스 내용을 포함하고 있으며, iOS앱은 뷰어만 제공합니다.

- 기간 2018. 01. ~ 2019. 01. (2년 1개월)
- Skills Android, iOS, Java, Objective-C, Javascript, Git 등

iOS 앱의 경우 작업량이 적어 혼자 담당하였습니다.

Android 앱은 이슈 단위로 작업을 생성하고 3~4인이 나누어 처리하는 방식으로 진행되었고, 그 중 한명으로 참여하였습니다.

애자일 방식으로 진행되어 주기적인 업데이트 스케쥴 속에서 변경된 UX 반영, 오디오북 플레이어 구현, 내부 성능 개선 등의 작업을 하였습니다.

Project KB 법원문서 후선집중화 서비스

KB내에서 법원문서를 기존에 수기로 입력하여 DB에 저장하던 작업을 자동화하는 프로젝트 입니다.

자사의 OCR 솔루션을 이용, 스캔한 법원문서 이미지에서 주요 텍스트를 추출하여 DB에 전송하는 것을 목표로 합니다.

- 기간 2019. 04. ~ 2019. 08. (5개월)
- Skills Windows, C#, Winform, SVN 등

법원문서를 스캐닝하고 OCR로 추출된 텍스트를 검수할 수 있는 프로그램 개발에 참여하였습니다.

기존에 KB에서 사용하던 각종 모듈과 자사 솔루션을 연동하는 작업 및 해당 프로그램 개발을 단독으로 맡아 진행하였습니다.

QUANT PORTFOLIO 총 종목: 374 보유/할당: 3/8 매입총액: 133,895,565 주문가능: 296,099,275 평7 종목명 현재가 등락가 등락율 호가비율 포트폴리 137400 피엔티 1.00 Moment 140860 파크시스템스 1.00 Moment 017000 신원종합개발 1.00 083450 GST 1.00 Quality 011070 LG이노텍 1.00 Quality 000990 DB하이텍 336370 솔루스첨단소재 1.00 Moment 108860 셀바스AI 1.00 Moment 030520 한글과컴퓨터 1.00 Multi Fac 285490 노바텍 1.00 Quality 166090 하나머티리엄즈 1.00 Moment 278280 천보 299900 위지윅스튜디오 024090 디씨엠 1.00 036710 심텍홀딩스 020150 일진머티리얼즈 1.00 BLACK LIST 078350 한양디지텍 1.00 196700 웹스 066970 엘앤에프 009810 플레이그램 1 00 0 (0) 195870 해성디에스 222800 심텍 1.00 247540 에코프로비엠 025900 동화기업 035000 지투알 손익율 232680 라온테크 1.00 Moment 181340 이즈미디어 084730 팅크웨어 1.00 Multi Fa 063080 게임빌 101730 위메이드맥스 040420 정상제이엘에스 206560 덱스터 005070 코스모신소재 352820 おいけ I:48.65 CCI:-14.6) KOSDAQ: 1,041.92 9.15 0.89% (TP:0.96 5D:0.76 10D:2.44 RSI:69.74 CCI:120.2)

Project Quant Trader

퀀트 데이터 기반 자동 매매 프로그램으로, 1인 개발 프로젝트 입니다.

기초적인 자동매매 알고리즘에서 시작하여, 각종 보조지표 및 기업가치, 모멘텀 평가 등을 통한 매매 기법을 구현하여 첫번째 프로젝트를 성공적으로 마무리하였습니다.

현재, 기존 버전의 확장에 더해 전체적인 주식 계좌를 안정적으로 관리할 수 있는 프로그램 개발을 목표로 고도화 프로젝트를 진행 중입니다. 또한, 모바일 연동 서비스도 기획중입니다.

- 기간 2020. 03. ~ 2020. 09. 2021.04. ~ 현재
- Skills Windows, C#, R, Winform, WPF, WinUI3, SQLite, Git 등

1인 개발로 진행하고 있는 두번째 프로젝트이며, 2.0 버전까지 구현 완료하여 프로젝트를 종료하였고, 현재 고도화를 위해 다시 작업중입니다.