

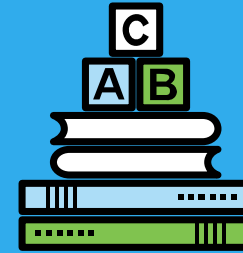


PASS DNA

dumok.net

정보처리기사실기

6 > 화면 설계



2020년 출제경향

화면설계

UI/UX 요구사항을 분석하고 UI/UX를 요구사항에 맞게 설계한다.

- 1 UI 요구사항 확인하기
- 2 UI 프로토타입
- 3 UI SW 아키텍처 품질 특성
- 4 UI 설계하기

Orientation

챎터 별 출제 비율



출제비율

구분	활용 NCS 능력단위	2020년 1회	2020년 2회	2020년 3회	2020년 4 · 5회	영역별누적 문제수
1	요구사항 확인		1문제		2문제	3문제
2	데이터 입출력 구현	1문제	1문제			2문제
3	통합 구현	1문제	1문제			2문제
4	서버프로그램 구현*	3문제	1문제	1문제		5문제
5	인터페이스 구현	1문제	1문제	1문제		3문제
6	화면 설계		1문제	1문제		2문제
7	애플리케이션 테스트 관리*	1문제	1문제	2문제	2문제	6문제
8	SQL 응용*	1문제	2문제	3문제	1문제	7문제
9	소프트웨어 개발 보안 구축	1문제	1문제		2문제	4문제
10	프로그래밍 언어 활용*	3문제	3문제	5문제	5문제	16문제
11	응용 SW 기초 기술 활용*	4문제	4문제	4문제	5문제	17문제
12	제품소프트웨어 패키징	1문제				1문제
13	기타 IT관련 지식	3문제	3문제	3문제	3문제	12문제
총 문제수		20문제	20문제	20문제	20문제	80문제



출제비율

구분	챕터	출제문항수
1	요구사항 확인하기	0
2	UI 프로토타입	0
3	UI 소프트웨어 아키텍처 품질 특성	0
4	UI 설계하기	2 

요구사항 확인하기

UI 요구사항을 확인하고 UI 표준을 적용한다.

1 UI 요구사항 확인하기

2 UI 표준을 위한 환경 분석



PASS DNA

dumok.net

6 / 화면설계

1> 요구사항 확인하기



학습목표 및 키워드

- UI의 정의를 설명할 수 있다.
- UI 분야를 구분할 수 있다.
 - 표현, 정보제공, 기능
- 한국형 웹 콘텐츠 접근성 지침 2.1 의 4가지 원칙을 구분할 수 있다.
 - 인식의 용이성, 운용의 용이성, 이해의 용이성, 견고성
- UX를 설명하고 UX에 영향을 주는 요소를 알 수 있다.
 - 성능, 시간
- 감성 공학을 설명하고 감성 공학 기술을 구분할 수 있다.
 - 기초, 구현, 응용

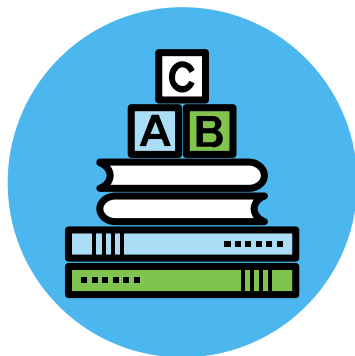
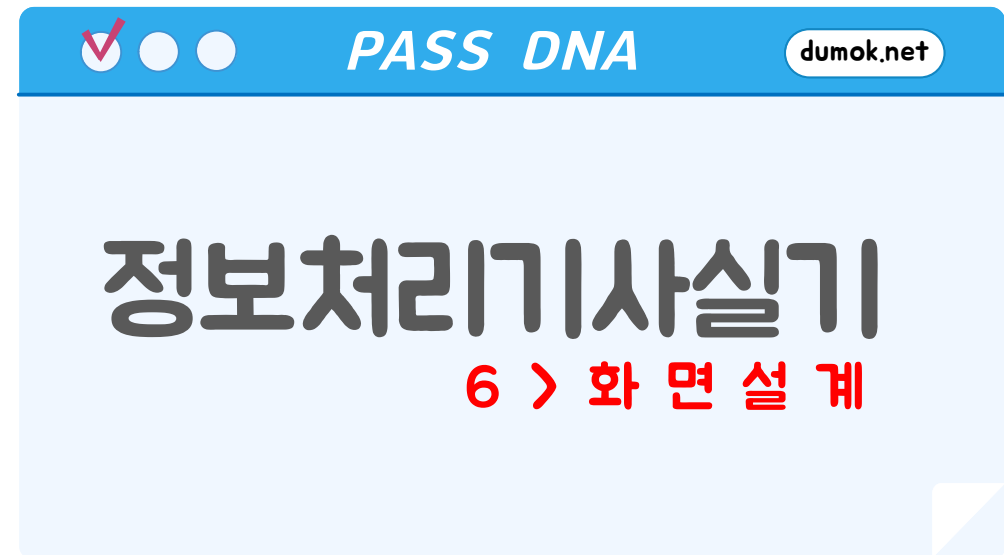


학습목표 및 키워드

- UI 요구사항 확인 절차를 나열 할 수 있다.
 - 목표정의 - 활동사항 정의 - 인터뷰진행 - 요구사항 요소 확인 - 정황시나리오 작성
- 인터뷰진행시 유의사항을 설명할 수 있다.

EXTUDY

DUMOK.NET



Thank you

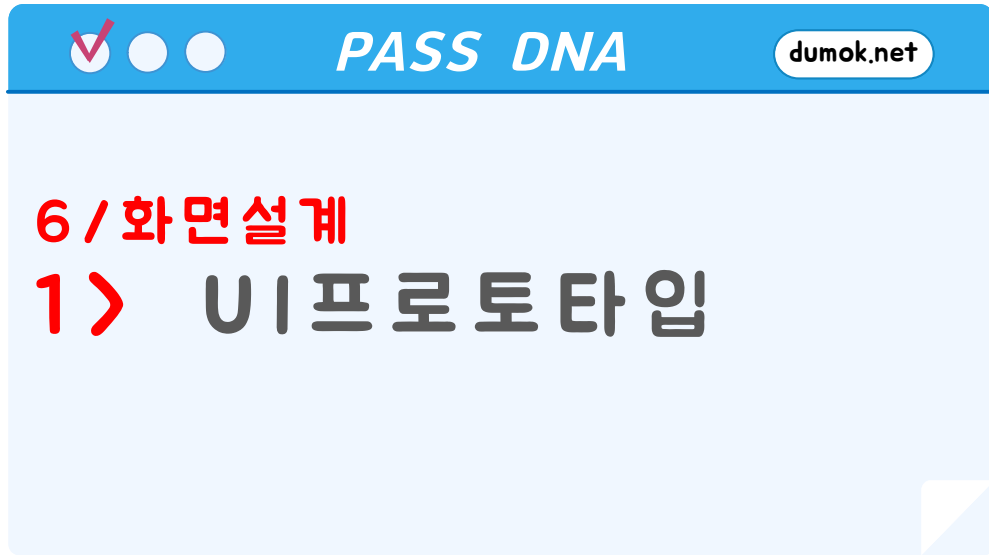
화면설계

UI/UX 요구사항을 분석하고 UI/UX를 요구사항에 맞게 설계한다.

- 1 UI 요구사항 확인하기
- 2 UI 프로토타입
- 3 UI SW 아키텍처 품질 특성
- 4 UI 설계하기

EXTUDY

DUMOK.NET



학습 목표 및 키워드



학습목표 및 키워드

- 목업과 와이어 프레임을 설명할 수 있다.
- UI 프로토타입을 설명하고 장단점을 구분할 수 있다.
- UI 프로토타입 작성 도구를 구분 할 수 있다.
 - 아날로그 : 펜, 종이
 - 디지털 : 파워포인트, 키노트, 아크로뱃
- UI 프로토타입 계획시 고려사항을 나열 할 수 있다.

Pass DNA 정보처리기사 실기

Orientation

EXTUDY

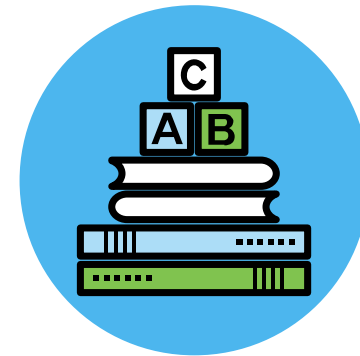
DUMOK.NET

요구사항 확인하기

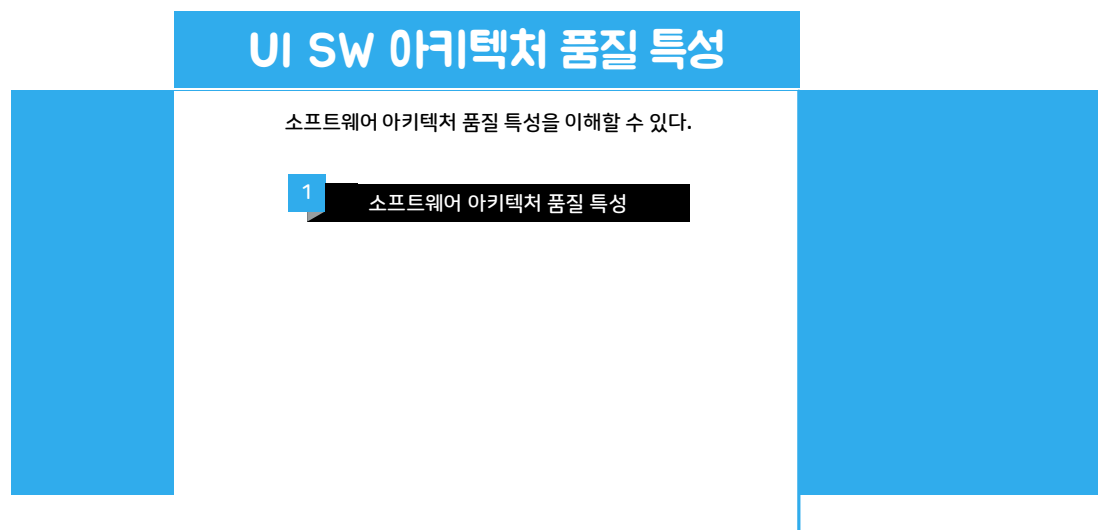
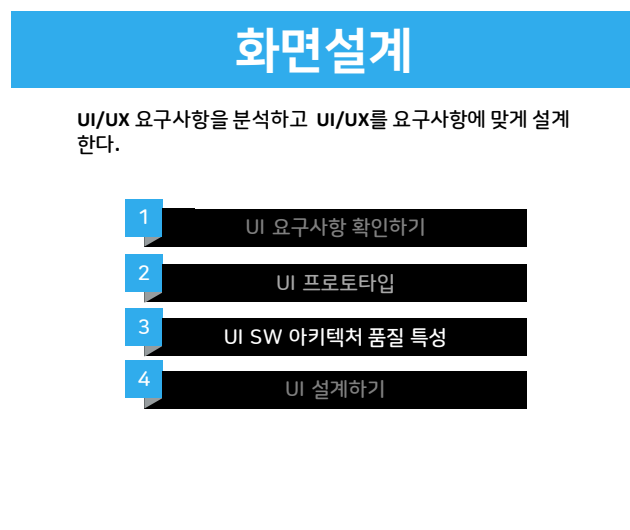
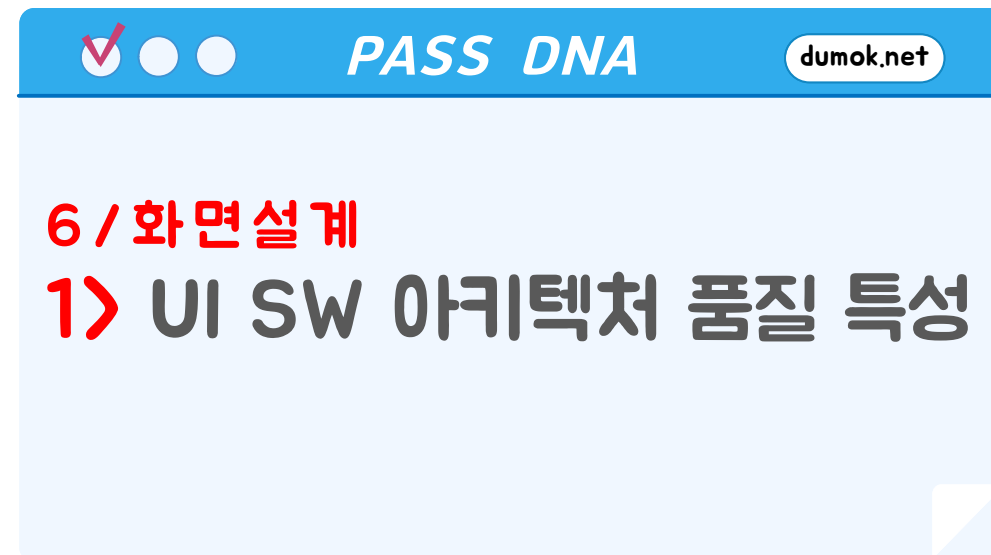
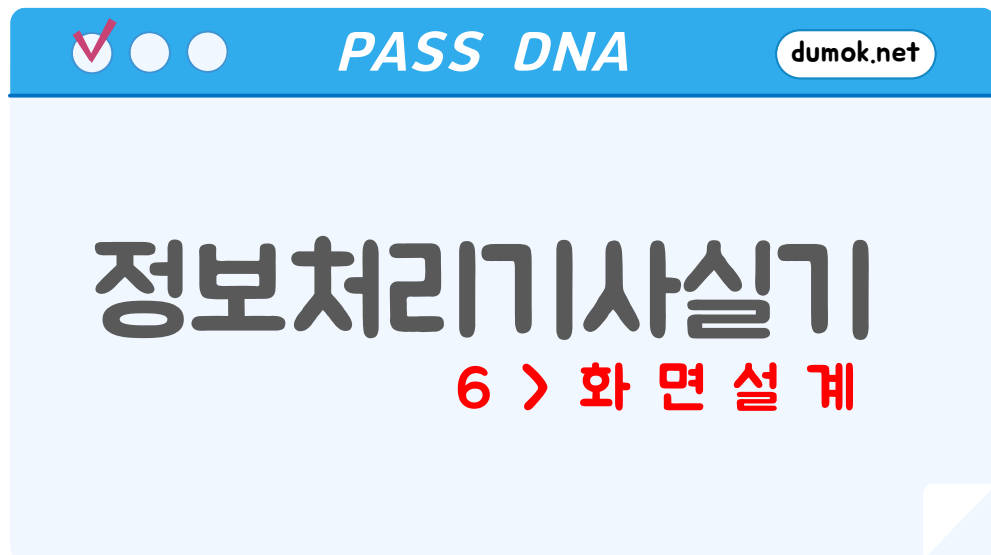
UI 요구사항을 확인하고 UI 표준을 적용한다.

1

UI 프로토타입 작성



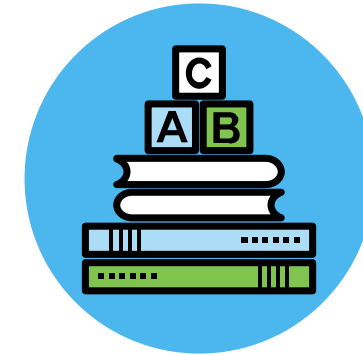
Thank you





학습목표 및 키워드

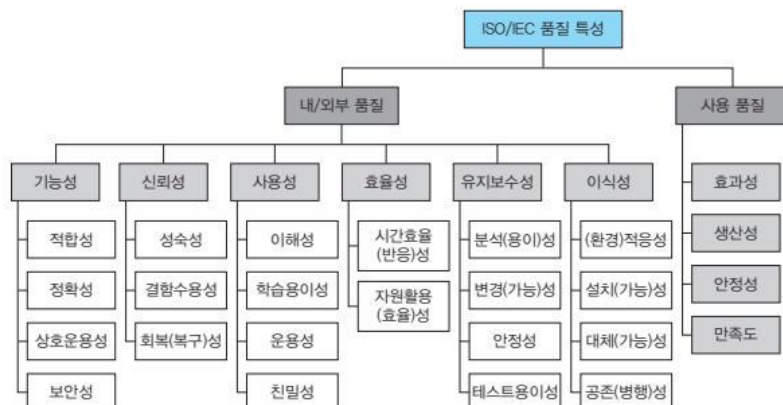
- ISO/IEC 9126 6개 모델의 품질 특성을 구분할 수 있다.
 - 기능성, 신뢰성, 사용성, 효율성, 유지보수성, 이식성
- ISO/IEC 9126 의 모델을 분류 할 수 있다.
 - 품질, 외부, 내부, 사용
- SW 아키텍처를 설명할 수 있다.



Thank you



학습목표 및 키워드



PASS DNA

dumok.net

정보처리기사실기

6 > 화면 설계

화면설계

UI/UX 요구사항을 분석하고 UI/UX를 요구사항에 맞게 설계한다.

1 UI 요구사항 확인하기

2 UI 프로토타입

3 UI SW 아키텍처 품질 특성

4 UI 설계하기



UI 설계하기

UI 요구사항에 따라 UI를 설계 할 수 있다.

1 UI 설계



PASS DNA

dumok.net

6 / 화면설계

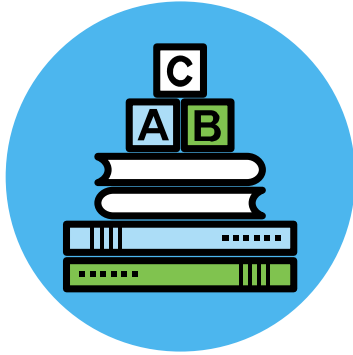
1> UI SW 아키텍처 품질 특성

학습 목표 및 키워드



학습목표 및 키워드

- UI 설계원칙을 구분 할 수 있다.
- 직관성, 유효성, 학습성, 유연성
- UI 설계 지침을 나열 할 수 있다.
- 사용자중심, 일관성, 단순성, 가시성, 표준화, 접근성, 결과 예측성, 명확성, 오류 발생해결
- UI 시나리오를 설명할 수 있다.
- UI 시나리오 작성 요건을 구분 하고 설명할 수 있다.
- 완전성, 일관성, 이해성, 가독성, 수정 용이성, 추적 용이성
- 스토리 보드를 작성할 수 있다.



Thank you