

1. 객체지향 프로그래밍에서 특정 객체를 생성하기 위해 변수와 메서드를 정의하는 일종의 틀이자 데이터를 추상화하는 단위

1. 클래스

2. 객체지향 기법 중 객체의 상세한 내용을 개체 외부에 감추고 메시지를 통하여 다른 객체와 상호작용하며 구현부가 변경되어도 변경의 영향을 최소화할 수 있는 정보 은닉의 특징을 갖고, 서로 관련성이 많은 데이터와 이와 관련된 함수들을 한 묶음으로 처리하는 기법

2. 캡슐화

3. 프로그램의 구성요소인 클래스의 기능(동작)으로 작업의 최소단위이며 반드시 호출되어야만 기능을 사용할 수 있는 요소

3. 메서드

4. 2~3명이 진행하는 리뷰의 형태로 요구사항 명세서 작성자가 요구사항 명세서를 설명하고, 이해관계자들이 설명을 들으면서 코드에 대한 결함을 발견하는 형태로 진행되는 검토 기법

4. 동료 검토

5. 다른 목적을 지닌 2개 이상 시스템들이 상호 간 정보 및 서비스를 교환하면서 효과적으로 운용될 수 있는 시스템의 능력

5. 상호 운용성

6. (1) : 누구나 쉽게 이해하고, 쉽게 사용할 수 있어야 함  
(2) : 정확하고 완벽하게 사용자의 목표가 달성될 수 있도록 제작  
(3) : 초보와 숙련자 모두가 쉽게 배우고 사용할 수 있게 제작  
(4) : 사용자의 인터랙션을 최대한 포용하고, 실수를 방지할 수 있도록 제작

6. 1) 직관성 / 2) 유효성 / 3) 학습성 / 4) 유연성 - [직유학연]

7. 요구사항 개발 프로세스 분석기법 중 데이터 흐름도(DFD)의 구성요소 4가지를 쓰시오.
7. 프로세스(Process), 단말(Terminator), 자료 저장소(Data Store), 자료 흐름(Data Flow) - [PTSD]
8. 요구사항 분석 기법 중 구문과 의미를 갖는 언어를 이용해 요구사항을 수학적 기호로 표현한 후 이를 분석하는 기법으로, 형식적으로 정의된 의미를 지닌 언어로 요구사항을 표현하는 기법
8. 정형 분석
9. 반정규화 유형 중 중복 테이블을 추가하는 방법 3가지를 쓰시오.
9. 집계 테이블 추가, 진행 테이블 추가, 특정 부분만을 포함하는 테이블 추가 - [집진특]
10. 공통 모듈에 대한 명세 기법 중 해당 기능에 대해 일관되게 이해되고 한 가지로 해석될 수 있도록 작성하는 원칙
10. 명확성
11. 검증 테스트 기법 중 개발자의 장소에서 사용자가 개발자 앞에서 행하는 기법이며, 일반적으로 통제된 환경에서 사용자와 개발자가 함께 확인하면서 수행되는 테스트
11. 알파 테스트
12. 1) 소프트웨어 생명주기 단계별 개발자 관점에서의 공정 과정상 검증과 사용자 관점에서의 최종 산출물에 대한 확인을 지원하기 위한 테스트 모델
- 2) 프로젝트에서 책임과 연관되어 있으며 서로 독립적 성격을 갖지만 함께 편성되고 관리되는 테스트 활동의 그룹을 이르는 용어
12. 1) V모델 / 2)테스트 레벨

13. 1) 프로그램 외부 사용자의 요구사항 명세를 보면서 수행하는 테스트로, 기능 테스트라고도 불리는 테스트
- 2) 프로그램의 내부 구조를 기반으로 문장 검증, 경로 검증 등을 수행하고, 동작을 검사하는 소프트웨어 테스트

13. 1) 블랙박스 테스트 / 2) 화이트박스 테스트

14. 1) 하향식 통합에 있어서 모듈 간의 통합 시험을 위해 일시적으로 필요한 조건만을 가지고 임시로 제공되는 시험용 모듈
- 2) 상위의 모듈에서 데이터의 입력과 출력을 확인하기 위한 더미 모듈로 상향식 통합 테스트에 사용되는 것

14. 1) 스텝 / 2) 드라이버

15. '전체 결과의 80%가 전체 원인의 20%'에서 일어나는 현상을 일컫는 법칙

15. 파레토 법칙

16. 디지털 콘텐츠에 대한 권리정보를 지정하고 암호화 기술을 이용해 허가된 사용자의 허가된 권한 범위 내에서 콘텐츠의 이용이 가능하도록 통제하는 기술

16. DRM

17. 1) 저작권 관리에서 콘텐츠를 메타 데이터와 함께 배포 가능한 단위로 묶는 기능을 수행하는 것
- 2) 저작권 관리에서 키 관리 및 라이선스 발급 관리를 수행하는 것
- 3) 저작권 관리에서 원본을 안전하게 유통하기 위한 전자적 보안 장치

17. 1) 패키저 / 2) 클리어링 하우스 / 3) 보안 컨테이너 - [콘패클리보]

18. 1) 공개키 암호 방식 기반으로 디지털 인증서를 활용하는 소프트웨어, 하드웨어, 사용자, 정책 및 제도 등을 총칭하는 암호기술
- 2) 디지털 저작물에 특정한 번호를 부여하는 일종의 바코드 시스템으로서 디지털 저작물의 저작권 보호 및 정확한 위치 추적이 가능한 시스템
- 3) 멀티미디어 관련 요소 기술들이 통일된 형태로 상호 운용성을 보장하는 멀티미디어 표준 규격
- 4) 한 번의 시스템 인증을 통하여 여러 정보시스템에 재인증 절차 없이 접근할 수 있는 통합 로그인 기술

18. 1) PKI(공개키 기반구조) / 2) DOI / 3) MPEG-21 / 4) SSO(Single Sign On)

19. 1) 웹 기반 테스트 케이스 설계/실행/결과 확인 등을 지원하는 테스트 프레임워크
- 2) 서비스 호출, 컴포넌트 재사용 등 다양한 환경을 지원하는 테스트 프레임워크
- 3) 다양한 브라우저 지원 및 개발언어를 지원하는 웹 애플리케이션 테스트 프레임워크

19. 1) FitNesse / 2) STAF / 3) Selenium

20. 1) EAI 구축 유형 중, 애플리케이션 사이에 미들웨어를 두어 연계하는 미들웨어 통합 방식을 사용하여 뛰어난 확장성과 대용량 데이터를 처리 가능한 유형
- 2) EAI 구축 유형 중, 단일한 접점의 허브 시스템을 통하여 데이터를 전송하는 중앙 집중식 방식으로 허브 장애 시 전체 장애 발생

20. 1) 메시지 버스 / 2) 허브 앤 스포크 - [포허메하]