# QPalette类详细使用方法

QPalette( [ˈpælət] 调色板)类相当于对话框或控件的调色板，它管理着控件或窗体的所有颜色信息，每个窗体或控件都包含一个QPalette对象，在显示时按照它的QPalette对象中对各部分各状态下的颜色的描述来进行绘制。

QPalette类有两个基本的概念，一个是ColorGroup，另一个是ColorRole。

**void QPalette::setColor ( ColorRole *role*, const QColor & *color* );**

**void QPalette::setColor ( ColorGroup *group*, ColorRole *role*, const QColor & *color* );**

**void QPalette::setBrush ( ColorRole *role*, const QBrush & *brush* );**

**void QPalette::setBrush ( ColorGroup *group*, ColorRole *role*, const QBrush & *brush* );**

ColorGroup：

|  |  |
| --- | --- |
| QPalette::Disabled | 不可用状态 |
| QPalette::Active | 活跃状态（获得焦点） |
| QPalette::Inactive | 不活跃状态（未获得焦点） |

ColorRole：

|  |  |
| --- | --- |
| QPalette::Window | 一个常规的背景颜色 |
| QPalette::Background | 这个值是废弃的，使用window代替 |
| QPalette::WindowText | 一个一般的前景颜色 |
| QPalette::Foreground | 这个值是废弃的，使用windowText代替. |
| QPalette::Base | 最长使用来作为text背景颜色为整个widget，但是也能被用来为其他的绘画，像combobox的上下清单的背景和工具栏句柄。它通常是白的或者其他亮的颜色. |
| QPalette::AlternateBase | 被用来作为轮流的背景颜色，轮流的行颜色 |
| QPalette::ToolTipBase | 被用来作为背景颜色为QToolTip和QWhatsThis。工具尖端使用QPalette不活跃的颜色组，因为工具尖端不是活跃的窗口. |
| QPalette::ToolTipText | 被用来作为前景颜色为QToolTip和QWhatsThis.工具尖端使用QPalette不活跃的颜色组，因为工具尖端不是活跃的窗口. |
| QPalette::Text | 前景颜色使用base.这通常和windowText相同，它一定提供好的对比window和base |
| QPalette::Button | button背景颜色。这个背景颜色能是不同于window作为一些风格，要求一个不同的背景颜色作为button |
| QPalette::ButtonText | 一个前景颜色被用来作为button颜色. |
| QPalette::BrightText | 一个text颜色是很不同于windowText，很好的对比与dark。典型的被用来为text，需要被画，在text或者windowText将给差的对比，就像在按下的button。注意text颜色能被用来为事情，而不只是单词；text颜色通常被用来为text，但是他是相当普通的使用text颜色角色为行，图标，等等。 |

另外，在设置对话框和控件的背景色时还会用到：

void **setAutoFillBackground** ( bool enabled )；