QPixmap类用于绘图设备的图像显示，它可以作为一个QPaintDevice对象，也可以加载到一个控件中，通常是标签或按钮，用于在标签或按钮上显示图像。  
QPixmap可以读取的图像文件类型有BMP、GIF、JPG、JPEG、PNG、PBM、PGM、PPM、XBM、XPM等。

**方法**

| **方法** | **描述** |
| --- | --- |
| copy() | 从QRect对象复制到QPixmap对象 |
| fromImage() | 将QImage对象转换为QPixmap对象 |
| grabWIdget() | 从给定的窗口小控件创建一个像素图 |
| grabWindow() | 在窗口中创建数据的像素图 |
| load() | 加载图像文件作为QPixmap对象 |
| save() | 将QPixmap对象保存为文件 |
| toImage() | 将QPixmap对象转换为QImage对象 |

**QPixmap的使用**

import sys

from PyQt5.QtCore import \*

from PyQt5.QtGui import \*

from PyQt5.QtWidgets import \*

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

app = QApplication(sys.argv)

win = QWidget()

lab1 = QLabel()

lab1.setPixmap(QPixmap("./images/python.jpg"))

vbox=QVBoxLayout()

vbox.addWidget(lab1)

win.setLayout(vbox)

win.setWindowTitle("QPixmap 例子")

win.show()

sys.exit(app.exec\_())