

# 자바 프로그래밍

성 명

1. 다음 코드의 결과와 (그런 결과가 나온) 이유를 설명 하시오.

```
float x, z; /* 이때 float형은 32-bit로 가정 */  
  
x = 5.0e10 + 12.3;  
  
z = x - 5.0e10;  
  
system.out.printf("%f", z);
```

2-3. 다음 코드의 결과와 (그런 결과가 나온) 이유를 설명 하시오.

```
int z = -123; /* 이때 int형은 16-bit로 가정 */  
  
system.out.printf("%x", z > 3);  
  
system.out.printf("%x", z > > 3);
```

4. 얇은 복사와 깊은 복사의 차이점은?
5. 인스턴스 변수와 클래스(스태틱) 변수의 차이점은?
6. 인스턴스 메소드와 클래스(스태틱) 메소드의 차이점은?
7. private 접근 지정자와 public 접근 지정자의 차이점 2가지는?
8. 객체 지향 프로그래밍을 위해서 private 멤버가 필요한 이유는?
9. super() 함수가 필요한 이유는?
10. 객체에서 업캐스팅이 유용한 경우는?
11. 객체에서 다형성 이란 무엇이며, 어떻게 구현 하나?
12. 추상 클래스를 사용 하는 이유는?
13. 추상 클래스와 인터페이스의 차이점은?
14. 자바에서는 다중 상속을 어떻게 구현 하나?
15. 내부 클래스에서 인스턴스 클래스와 스태틱 클래스의 차이점은?