

파이썬 프로그래밍

문자열 메소드와 포매팅



한국기술교육대학교
온라인평생교육원

■ 문자열 메소드

```
s = 'i like programming.'  
print s.upper()  
print s.upper().lower()  
print 'I Like Programming'.swapcase() # 대문자는 소문자로, 소문자는 대문자로 변환  
print s.capitalize() # 첫 문자를 대문자로 변환  
print s.title()    # 각 단어의 첫 문자를 대문자로 변환
```

```
I LIKE PROGRAMMING.  
i like programming.  
i lIkE pROGRAMMING  
I like programming.  
I Like Programming.
```

- s.upper() → 안 내용 전부 대문자로 변경
- s.upper()의 결과를 lower() → 전체 결과를 전부 소문자로 변경
- swapcase() → case를 바꾸는 것
- case → 대문자, 소문자를 나타내는 것
- s.capitalize() → 첫 문자만 대문자로 변환
- s.title() → 각 단어의 첫 문자가 대문자로 변환
- 문자열은 변경을 할 수가 없음
- 메소드들이 새로운 문자열을 반환함

■ 문자열 메소드

```
s = 'i like programming, i like swimming.'
print s.count('like') # 'like' 문자열이 출현한 횟수를 반환
print
print s.find('like') # 'like'의 첫글자 위치 (offset)를 반환
print s.find('programming') # 'programming'의 첫글자 위치를 반환
print s.find('programmin') # 'programmin'의 첫글자 위치를 반환
print s.find('programmii') # 'programmii' 단어는 없기 때문에 -1 반환
print
print s.find('like', 3) # offset=3 부터 'like'을 검색하여 'like'의 첫글자 위치 반환
print s.find('my') # 'my' 단어는 없기 때문에 -1 반환
```

```
2
2
7
7
-1

22
-1
```

- `s.count('like')` → s 안에 like라는 문자열의 등장 횟수
- `s.find('like')` → s안 like 문자의 인덱스 반환 → 2
- `s.find('programii')` → s안 programii 문자가 없으므로 -1이 반환
- `s.find('like' * 3)` → 3 인덱스부터 찾아 like 인덱스 반환

■ 문자열 메소드

```
s = 'i like programming, i like swimming.'
print s.startswith('i like') # 'i like'로 시작하는 문자열인지 판단
print s.startswith('I like') # 대소문자 구별
print

print s.endswith('swimming.') # 'swimming.'로 끝나는 문자열인지 판단
print s.startswith('progr', 7) # 7번째 문자열이 'progr'로 시작하는지 판단
print
```

```
True
False
```

```
True
True
```

- `s.startswith()` → true, false를 반환
- 대, 소문자를 정확히 반영함
- `s.startswith('progr', 7)` → 7번째 인덱스부터 시작하여 progr 찾을

■ 문자열 메소드

```
u = ' spam and ham '
print u.strip() # 좌우 공백을 제거하여 새로운 스트링 생성
print u # 스트링은 변경불가능
y = u.strip() # strip()는 새로운 스트링을 생성함
print y
print

print u.rstrip() # 오른쪽 공백 제거
print u.lstrip() # 왼쪽 공백 제거
print '   abc '.strip()
print '><>abc<><><>'.strip('<>') # 인자로 주어진 스트링 안에 지정된 모든 문자를
                                좌우에서 제거
```

```
spam and ham
spam and ham
spam and ham

    spam and ham
spam and ham
abc
abc
```

- `u.strip()` → `u` 문자열 앞 뒤의 공백 제거
- `u.rstrip()` → 오른쪽 공백 제거
- `u.lstrip()` → 왼쪽 공백 제거
- `u` 대신 문자열을 직접 넣어 `strip` 메소드 사용 가능
- `'><>abc<><><>'.strip('<>')` → `<`, `>`를 문자열 앞뒤에서 모두 제거

■ 문자열 메소드

```
p = ' \t abc \t '
print p
print p.strip() # \t도 공백문자이므로 제거됨
```

```
abc          abc
abc
```

- \t 도 공백문자로 인식되어 제거됨

```
u = 'spam and ham'
print u.replace('spam', 'spam, egg') # replace()는 새로운 스트링을 생성함
print u
```

```
spam, egg and ham
spam and ham
```

- u.replace(a,b) → u 안의 a 문자를 b문자로 대치

■ 문자열 메소드

```
u = ' spam and ham '
```

```
print u.split() # 공백으로 분리 (모든 공백 제거 및 문자열 내의 단어 리스트를 얻을 수 있음)
```

```
print u.split('and') # 'and'로 분리
```

```
print
```



```
u2 = 'spam and ham \ tegg \ ncheese'
```

```
print u2.split()
```

```
['spam', 'and', 'ham']
```

```
[' spam ', ' ham ']
```



```
['spam', 'and', 'ham', 'egg', 'cheese']
```

- split은 공백을 기준으로 분류함
- u.split() → 각 단어가 공백을 기준으로 분리되어 리스트로 반환
- u.split('and') → and를 기준으로 분리
- \t, \n 도 공백으로 분류

■ 문자열 메소드

```
u = 'spam ham \ tegg \ ncheese'
t = u.split() # 문자열 내의 단어 리스트
print t
print
t2 = ':'.join(t) # 리스트 t 내부의 각 원소들을 ':'로 연결한 문자열 반환
print type(t2)
print t2
print
t3 = ','.join(t) # 리스트 t 내부의 각 원소들을 ','으로 연결한 문자열 반환
print t3
print
t4 = '\n'.join(t) # 리스트 t 내부의 각 원소들을 '\n'으로 연결한 문자열 반환
print t4
print
```

```
['spam', 'ham', 'egg', 'cheese']
```

```
<type 'str'>
```

```
spam:ham:egg:cheese
```

```
spam,ham,egg,cheese
```

```
spam
ham
egg
cheese
```

- join은 split의 정반대에 해당하는 메소드
- (문자열).join(t) → 문자열이 리스트 t 내부의 각 원소 가운데 연결함
- \n 이 개행이므로 개행으로 연결됨

■ 문자열 메소드

```
u2 = u"스팸 햄 계란 치즈"
t2 = u2.split()
print t2
print t2[0], t2[1], t2[2], t2[3]
```

```
[u' \ uc2a4 \ ud338', u' \ ud584', u' \ uacc4 \ ub780', u' \ uce58 \ uc988']
스팸 햄 계란 치즈
```

- 유니코드인 경우 각각의 문자열을 지정하여 사용

```
lines = """first line
second line
third line"""
print type(lines)
lines2 = lines.splitlines() # 문자열을 라인 단위로 분리한 각 원소들을 지닌 리스트 반환
print type(lines2)
print lines2
```

```
<type 'str'>
<type 'list'>
['first line', 'second line', 'third line']
```

- lines라는 문자열이 여러 개의 문자열로 이루어짐
- splitlines() →line기준으로 분리하여 리스트 반환

■ 문자열 메소드

```
u = 'spam and egg'
c = u.center(60) # 60자리를 확보하되 기존 문자열을 가운데 정렬한 새로운 문자열 반환
print type(c)
print c
print u.ljust(60) # 60자리를 확보하되 기존 문자열을 왼쪽 정렬한 새로운 문자열 반환
print u.rjust(60) # 60자리를 확보하되 기존 문자열을 오른쪽 정렬한 새로운 문자열 반환
```

```
<type 'str'>
spam and egg
spam and egg
spam and egg
```

- `u.center(60)` → 60자리를 확보하되, 기존 문자열을 가운데 정렬
- `u.ljust(60)` → 60자리를 확보하되, 기존 문자열을 왼쪽 정렬
- `u.rjust(60)` → 60자리를 확보하되, 기존 문자열을 오른쪽 정렬

```
u = 'spam and egg'
print u.center(60, '-') # 공백에 채워질 문자를 선택할 수 있음
print u.ljust(60, '-')
print u.rjust(60, '-')
```

```
-----spam and egg-----
spam and egg-----
-----spam and egg
```

- `u.center(60, '-')` → 확보한 60자리 중 공백에 '-' 문자 채움

■ 문자열 메소드

```
print '1234'.isdigit() # 문자열 내의 Character들이 모두 숫자인가?
print 'abcd'.isalpha() # 문자열 내의 Character들이 모두 영문자인가?
print '1abc234'.isalnum() # 문자열 내의 Character들이 모두 영문자 또는 숫자인가?
print 'abc'.islower() # 문자열 내의 Character들이 모두 소문자인가?
print 'ABC'.isupper() # 문자열 내의 Character들이 모두 대문자인가?
print '\t\r\n'.isspace() # 문자열 내의 Character들이 모두 공백 문자인가?
print 'This Is A Title'.istitle() # 문자열이 Title 형식 (각 단어의 첫글자가 대문자)인가?
```

```
True
True
True
True
True
True
True
True
```

- is가 들어가는 메소드 → 반드시 true, false로 반환
- isdigit() → 문자열 내 character가 모두 숫자인가?
- isalpha() → 문자열 내 character가 모두 영문자인가?
- isalnum() → 문자열 내 character가 모두 영문자 또는 숫자인가?
- islower() → 소문자? isupper() → 대문자?
- isspace() → 문자열 내 character이 모두 공백문자인가?
- istitle() → 문자열이 title 형식(각 단어의 첫글자가 대문자) 인가?

```
s = '123'
print s.zfill(5) # 5글자 자리 확보뒤 문자열을 쓰되 남은 공백에는 zero (0)를 채움
print 'goofy'.zfill(6) # 6글자 자리 확보뒤 ...
```

```
00123
0goofy
```

- s.zfill(5) → 5글자 자리 확보 후 문자열 쓰고, 남은 공백에 0 채움

파이썬 프로그래밍

문자열 메소드와 포매팅



한국기술교육대학교
온라인평생교육원

■ 문자열 포매팅

1. 튜플을 이용한 포매팅

1) 문자열 변환

- 포매팅 문자 : 문자열 내에 존재하는 %
- 포매팅을 활용한 문자열 변환 : 포매팅 문자를 포함하는 문자열 % 튜플

```
print 'name = %s, age = %s' % ('gslee', '24')
```

```
name = gslee, age = 24
```

- 문자열 구성 시 문자 내 % 사용 → 포매팅 문자를 지칭하는 방법
- 문자열 + % + 튜플
- 문자열에 %가 두 개 → 튜플이 2개
- 튜플 첫번째 요소가 앞 %s, 두번째 요소가 뒤 %s에 들어감
- 자리를 잡아주면서 %s에 들어오는 것이 문자열임을 알려줌

■ 문자열 포매팅

1. 튜플을 이용한 포매팅

```
letter = ""
안녕하세요 %s님,

오늘 밤 파티에 참석해 주실 수 있나요?

그럼..

이강성 드림""
name = '홍길동'
print letter % name
print
names = ['한학신', '정인숙', '박미경']
for name in names:
    print letter % name
    print '-' * 40
    print
```

■ 문자열 포매팅

1. 튜플을 이용한 포매팅

안녕하세요 홍길동님,
오늘 밤 파티에 참석해 주실 수 있나요?
그럼..
이강성 드림

안녕하세요 한학신님,
오늘 밤 파티에 참석해 주실 수 있나요?
그럼..
이강성 드림

안녕하세요 정인숙님,
오늘 밤 파티에 참석해 주실 수 있나요?
그럼..
이강성 드림

안녕하세요 박미경님,
오늘 밤 파티에 참석해 주실 수 있나요?
그럼..
이강성 드림

■ '-' * 40 → -라는 문자가 40번 반복하여 출력됨

■ 문자열 포매팅

1. 튜플을 이용한 포매팅

2) 숫자 변환

| 포매팅 문자 | 설명 |
|--------|--|
| %s | 문자열을 포함한 임의의 객체를 문자열로 변환하여 출력 (str() 내장 함수 사용) |
| %r | 문자열을 포함한 임의의 객체를 문자열로 변환하여 출력 (repr() 내장 함수 사용) |
| %c | 1글자 문자 (ex. '%c' % 'k') |
| %d | 10진 정수 (%5d: 5자리를 확보한 후 정수 포매팅) |
| %i | %d와 동일 |
| %u | 부호 없는 정수. 음수는 양수처럼 해석함 (ex. '%u' % -12 --> '4294967284') |
| %o | 8진수 정수 (ex. '%o' % 13 --> 15) |
| %x | 16진수 정수 (소문자 표현) (ex. '%x' % 13 --> 'd') |
| %X | 16진수 정수 (대문자 표현) (ex. '%X' % 13 --> 'D') |
| %e | 부동 소수점 실수를 지수 형태로 표현 (%.2e: 2자리는 소수점 이하 자리수) |
| %E | %e 와 동일 (대문자 E 표현) |
| %f | 부동 소수점 실수 (%5.2f: 소수점 포함 총 5자리 확보한 후 2자리는 소수점 이하 자리수) |
| %g | 부동 소수점을 편의에 따라 일반 실수 형식이나 지수 형식으로 변환 |
| %G | %g와 동일 (대문자 E 표현) |

- %s는 %뒤에 문자열일 경우 사용
- str() → 임의의 객체를 문자열로 반환
- str() , repr() → 모두 문자열로 반환해주는 함수
- %d → 앞에 자리를 확보하기 위해 %5d로 사용 가능 → 5자리 확보
- % 뒤 실수가 들어가는 경우 → %f
- %5.2f → 소수점 포함 총 5자리 확보한 후 소수점 이하는 2자리 사용
- %5.2f 에서 5가 전체자리수, 2가 소수점 이하 자리수
- %s, %r, %c, %d, %f

■ 문자열 포매팅

1. 튜플을 이용한 포매팅

```
print "%s -- %s -- %d -- %f -- %e" % ((1, 2), [3,4,5], 5, 5.3, 101.3)
```

```
(1, 2) -- [3, 4, 5] -- 5 -- 5.300000 -- 1.013000e+02
```

- '%s' → (1,2)를 str함수로 불러서 문자화 함
- 두 번째 %s → [3,4,5]
- %d → 5
- %f → 5.3
- %e → 101.2 → 지수표현방식으로 표현

```
print "%3d -- %5.2f -- %.2e" % (5, 5.356, 101.3)
```

```
5 -- 5.36 -- 1.01e+02
```

- %3d → 5 → 3개의 자리로 확보한 다음 5 숫자 입력
- %5.2f → 5개 자리 확보 후 소수점 이하 2자리 → 5.36
- %5.2f의 f는 자리수를 맞춰주기 위해 반올림이 됨
- %e → 지수형태의 표현 방식 (많이 활용되지 않음)
- %.2e → .2가 있으므로 소수점 뒤에 01이 2에 맵핑
- 101.3이 지수형태로 찍힌 것

```
a = 456
```

```
print '%d -- %o -- %x -- %X' % (a, a, a, a)
```

```
456 -- 710 -- 1c8 -- 1C8
```

- %o → 8진법에 해당하는 수
- %x → 16진수
- %X → 같이 사용하는 알파벳 문자를 대문자로 변경

■ 문자열 포매팅

2. 사전(Dictionary)을 이용한 포매팅

```
print '%(이름)s -- %(전화번호)s' %{'이름':'홍길동', '전화번호':5284}  
print '%(이름)s -- %(전화번호)s' %{'전화번호':5284, '이름':'홍길동'}  
print '%(이름)s -- %(전화번호)s' %{'전화번호':5284, '이름':'홍길동', '주소':'Seoul'}
```

```
홍길동 -- 5284  
홍길동 -- 5284  
홍길동 -- 5284
```

- 사전형태이기 때문에 순서가 바뀌어도 괜찮음
- 주소 항목은 % 앞에 없기 때문에 무시