강보현

1. 12.3

2. fffffff0

-123 을 2진법으로 표현하면 11111111111111111111111110000101이고 오른쪽으로 3비트 옮기고 최상위비트를 1로 채우면

11111111111111111111111111110000 이므로 16진수로 바꾸면 fffffff0입니다

3. 1ffffff0

-123 을 2진법으로 표현하면 11111111111111111111111110000101이고 오른쪽으로 3비트 옮기고 최상위비트를 0으로 채우면

00011111111111111111111111110000 이므로 16진수로 바꾸면 1ffffff0입니다

4. 얕은 복사는 주소값을 복사, 깊은복사는 실제값을 복사

5. 인스턴스변수는 객체생성때마다 생성, 정적 변수는 초기에 한번만 생성,

6. 인스턴스 메소드는 인스턴스 변수 사용가능 ,스태틱 메소드는 매소드내에 인스턴스 변수 사용불가능

7. private접근지정자는 다른패키지들 안의 다른클래스들간에 접근 불가능

Public접근지정자는 다른패키지들 안의 다른클래스들간에 접근 가능

private접근지정자는 같은패키지들 안의 서브클래스들간에 접근 불가능

Public접근지정자는 같은패키지들 안의 서브클래스들간에 접근 가능

8. 정의한 필드의 클래스 내에서만 접근 가능하므로 객체 지향의 캡술화의 원칙에 따르기 좋습니다

9. 자식클래스에서 부모클래스를 상속받았을때 부모클래스의 필드,메소드,생성자를 호출할때 사용

10. 자식객체에서 부모객체를 접근하려할때 유용

11. 대입되는 객체에 따라서 메서드를 다르게 동작하도록 구현하는 기술

오버라이딩을 통하여 구현

12. 상속계층에서 자식멤버의 이름을 통일하는데 사용

13. 추상클래스는 다중상속이 불가능하지만 인터페이스는 다중상속이 가능

14. class 자식클래스 implements 부모인터페이스1,부모인터페이스2{}

15. 인스턴스클래스는 외부클래스의 인스턴스멤버처럼 사용, 스태틱클래스는 외부클래스의 스태틱 멤버처럼 사용