

그릇 모으기

제한시간 : 1Sec 메모리제한 : 256mb

그릇들이 N 개의 뭉치로 쌓여있다. 한 뭉치에 그릇이 쌓여있을 때, 자기보다 큰 그릇이 항상 자기보다 아래에 가도록 쌓여있다. 당신은 그릇을 한 뭉치로 합치려고 한다.

그릇을 한 뭉치로 합치기 위해 아래의 두 가지 작업을 할 수 있다.

1. 분할: 한 뭉치를 정해 두 개의 뭉치로 나눈다.

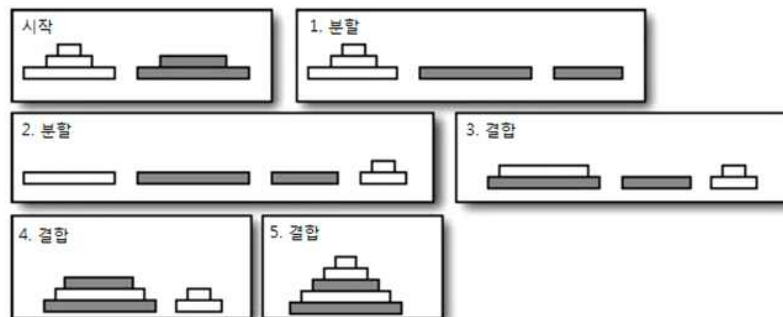
이 때, 한 뭉치의 위에 쌓인 그릇들을 들어 새로운 뭉치로 만든다.

2. 결합: 한 뭉치에 쌓인 그릇들을 모두 들어, 다른 그릇 뭉치에 올린다.

이 때, 위에 쌓인 그릇의 크기는 아래에 쌓인 그릇의 크기보다 같거나 작아야 한다.

모든 그릇들을 한 뭉치로 합치기 위해 필요한 최소 작업의 수를 구하자.

아래 그림은 첫 번째 예제를 나타낸다.



각 테스트 케이스마다 첫 줄에 "Case #T"를 출력하여야 한다. 이때 T는 케이스의 번호이다.

각 테스트케이스 마다, 그릇들을 한 뭉치로 합치기 위해 필요한 최소 작업의 수를 출력한다.

입력의 첫 줄에는 테스트케이스 수 T가 주어진다.

각 테스트케이스의 첫 줄에는 그릇 뭉치의 수 N이 주어진다. ($1 \leq N \leq 50$)

그 다음 N개의 줄에는 각 뭉치에 쌓인 그릇의 개수 h와, 쌓인 그릇들의 크기를 나타내는

h개의 자연수들이 주어진다. ($1 \leq h \leq 50$, 그릇크기 $\leq 10,000$)

이 때, h개의 수들은 비내림차순으로 주어진다.

각 테스트 케이스마다 첫 줄에 "Case #T"를 출력하여야 한다. 이때 T는 케이스의 번호이다.

각 테스트케이스 마다, 그릇들을 한 뭉치로 합치기 위해 필요한 최소 작업의 수를 출력한다.

```
2
2
3 1 2 4
2 3 5
3
4 1 1 1 1
4 1 1 1 1
4 1 1 1 1
```

#testcase1

5

#testcase2

2

2016년 9월 27일 삼성 코드그라운드 문제 (그릇 모으기)