参赛序号

46 雷辰凝

名称

送我回家

# 功能介绍;

针对这次中班的主题:以跳和投掷为主,我的想法是将二者联系在一起,再结合目前对垃圾分类的宣传与学习,以及用垃圾分类的鲜明色彩,加强儿童的视觉冲击力,才有了现在呈现的自制体育器械。

玩法三种:

玩法一: 基础图形配对,或者图形文字配对进行投掷:

玩法二: 利用跳房子的形式, 练习单双脚跳跃, 到达终点后进行一定距离的投掷;

玩法三: 任意抽取一个沙包, 跳到相应图形后进行投掷。

幼儿时期,我们家长应该给予她正确的引导和锻炼,让孩子从观察实物,事物,图片等多方面建立形象思维,也可以通过玩耍和探索来学习与他人沟通的方法。同时,幼儿的发展除了身体方面的发展,还有思维品质的形成,我们共同尽力做好这次的体育器械,一方面可以配合幼儿园和老师的工作,做到家园有效配合,另一方面就是让孩子可以从集体环境中,通过自身的努力与付出,获得一定程度的荣誉感,并且让他明白这份荣誉是要通过认真思考,自我努力换来的。

最后我想说的是孩子的成长和教育,离不开学校和家长的共同合作。非常感谢学校和老师提供的这次机会,让学校和家长可以更好地达到家校共育的目的。

#### 参赛序号

47 周垣希

名称

怪兽机器人

### 功能介绍

怪兽机器人利用纸箱、卷纸筒、废纸、旧牛奶罐等回收材质通过剪切、粘贴、穿插、拼贴等方式组合而成,分为上、中、下三部分,每一部分均可提供不同玩法,具体如下:

- 1、上(怪兽头顶):利用卷纸筒做基座(怪兽角),纸板做圈环,可供小朋友做套圈游戏。
- 2、中(怪兽嘴巴):怪兽嘴巴可供小朋友投掷五色欢乐球,投入的欢乐球可通过头部内部斜坡设计自动滑出。
- 3、下(怪兽身体):利用牛奶罐和纸箱做的球棍击打纸球,最终击倒"保龄球"(卷纸筒)。 此体育器械的卡通形象给小朋友亲切感,小朋友通过不同游戏锻炼其手眼协调能力。

#### 参赛序号

48 邱楚涵

名称

游戏盒沙包

## 功能介绍

游戏盒沙包游戏目的:在游戏中奔跑躲闪、提升体质、灵活思维,促进手眼协调、锻炼手臂 肌肉投掷能力、发展平衡能力及孩子团队协作能力。

玩法: 1:: 抢沙包比赛把沙包放在同一平线上,从对面跑步去取,谁先取到并先返回为胜。

2: 看谁投得远学生分成两横排,相隔 30 米左右对投,反复进行练习,看谁投得远。

- **3.** 沙包投准把沙包投入箱子里,按照练习需求距离箱子不同距离,往里投沙包,投得多者为胜。
- **4:** 游戏盒都背到腰后面,几人一组追逐游戏,将手里的沙包投到对方游戏盒里面,同时防止别的小队把沙包投到自己盒内,盒内沙包少的小队获胜。

亮点展示: 思维灵活:可攻可守,灵活应变;体能训练: 追逐嬉戏,锻炼身体;团队协作: 分工协作为胜利喝彩.

感想:近年来,随着电子产品的出现及普及,从电视到电脑到现在的手机,学生的近视率逐年升高。所以我们是不是可以抽一点业余时间来变废为宝为宝宝制作一些小玩具陪宝宝玩耍在玩乐的过程中解放双眼同时锻炼身体呢,然后就有了这个游戏盒的设计,希望大家喜欢!

# 参赛序号 49 唐瑾瑜 名称 闪亮亮套圈投物

### 功能介绍

做这个套圈投物我觉得可以锻炼幼儿的感知灵敏的能力,反应速度以及弹跳力。还可以锻炼幼儿臂力和投掷准确性。用家里废旧纸箱和塑料薄膜制作既环保又能和孩子一起动脑筋完成,还能通过套圈投物游戏锻炼幼儿的手眼协调,真是一举两得。

我家小朋友在家里喜欢玩一些投掷类的玩具,家里也有套圈玩具有时候会陪着玩一下。通过观察,我觉得小朋友肯定会对套圈游戏很感兴趣,就想着做一个简易的套圈投物,首先找个底座固定住杆子,找来纸箱中间掏个洞可以更好的固定纸杆,纸杆是用用完的保鲜膜剩余纸筒做的,两个纸筒缠一起再用漂亮的彩纸装饰一下,这样底座就完成了。剩下套圈了,刚好双十一购物家里留有很多泡沫薄膜和塑料口袋,就当废物利用,我和小朋友一起把一张张塑料袋合在一起编一根粗绳子再用胶带一圈圈的粘牢,然后外面围一圈亮亮的彩纸装饰下,再把绳子两头用胶布粘上,一个漂亮的套圈就做好了。

# 参赛序号 50 任欣祎 名称 彩弹

#### 功能介绍

设计理念:保龄球,沙包结合;方便回收,可以多次重复循环使用,增加小朋友游戏乐趣,配以艳丽色彩,增强吸引力。

目的:

运动参与:激发小朋友学习民间传统游戏的兴趣,使小朋友积极地参加到活动中来,提高小朋友愉悦指数;

运动技能: 使小朋友学会类似沙包的传统玩法, 做到动作连接顺畅, 用力协调, 提高手臂力量和上肢动作的协调能力;

身体健康:发展小朋友身体协调能力和速度、力量素质,发展小朋友的创新思维; 社会适应:培养小朋友的团结合作精神和集体主义精神,培养竞争意识; 使用方法:

方法一:设定不同色彩的彩色球分数,分别是 1-4 分,小朋友每人投 5 次,命中次数与彩球分数相加,最高分获胜;

方法二:按不同颜色球的顺序,依次投掷击打,次数越少,准确越高获胜。

