Alpha 0.1

평면도형 제대로 살펴보기

1. 다각형

칠각형의 한 꼭짓점에서 그을 수 있는 대각선의 개수는 4개이며, 이 대각선으로 5개의 삼각형이 만들어진다. 이때, 삼각형의 세 내각의 크기의 합은 180° 이므로 칠각형의 내각의 크기의 합은 900° 임을 알 수 있다.

(1) n각형의 대각선의 총 개수는 $\frac{n(n-3)}{2}$ 개이다.

이해하기

n각형의 한 꼭짓점에서 그을 수 있는 대각선은 (n-3)개이므로 n개의 꼭짓점에서 그을 수 있는 대각 선은 n(n-3)개이다. 그러나 한 대각선 위에는 2개의 꼭짓점이 있으므로 n각형의 대각선은 $\frac{n(n-3)}{2}$ 개이다.

(2) n각형의 내각의 크기의 합은 $180^{\circ} \times (n-2)$ 개이다.

이해하기

n각형은 (n-2)개의 삼각형으로 쪼개어지므로 n각형의 내각의 크기의 합은 (n-2)개의 삼각형의 내각의 크기의 합과 같다. 이때 삼각형의 내각의 크기의 합은 180° 이므로 n각형의 내각의 크기의 합은 $180^\circ \times (n-2)$ 이다.

(3) n각형의 외각의 크기의 합은 360°이다.

이해하기

다각형의 한 꼭짓점에서의 외각과 내각의 크기의 합은 180° 이므로 n각형의 모든 꼭짓점에서의 외각과 내각의 크기의 합은 $180^\circ \times n$ 이다. 즉, (외각의 크기의 합) + (내각의 크기의 합) = $180^\circ \times n$

∴ (외각의 크기의 합) = 180° × n− (내각의 크기의 합)

 $=180^{\circ} \times n - 180^{\circ} \times (n-2) = 360^{\circ}$

따라서, n각형의 외각의 크기의 합은 n의 값에 관계없이 항상 360° 가 된다.

(4) 삼각형의 한 외각의 크기는 그와 이웃하지 않는 두 내각의 크기의 합과 같다.

이해하기

 $\overline{AB} \parallel \overline{EC}$ 일 때, $\angle A = \angle ACE$ (엇각) $\angle B = \angle ECD$ (동위각)이므로 $\angle A + \angle B + \angle C = \angle ACE + \angle ECD + \angle BCA = 180^\circ$ 따라서, $\angle C$ 의 외각 $\angle ACD$ 의 크기는 $\angle ACD = \angle ACE + \angle ECD = \angle A + \angle B$

2. 닮음비와 넓이 · 부피와 비의 관계

칠각형의 한 꼭짓점에서 그을 수 있는 대각선의 개수는 4개이며, 이 대각선으로 5개의 삼각형이 만들어진다. 이때, 삼각형의 세 내각의 크기의 합은 180° 이므로 칠각형의 내각의 크기의 합은 900° 임을 알 수 있다.

(1) n각형의 내각의 크기의 합은 $180^{\circ} \times (n-2)$ 개이다.

이해하기

n 각형의 한 꼭짓점에서 그을 수 있는 대각선은 (n-3) 개이므로 n 개의 꼭짓점에서 그을 수 있는 대각 선은 n(n-3) 개이다. 그러나 한 대각선 위에는 2개의 꼭짓점이 있으므로 n 각형의 대각선은 $\frac{n(n-3)}{2}$ 개이다.

(2) n각형의 내각의 크기의 합은 $180^{\circ} \times (n-2)$ 개이다.

3. 평행선과 넓이

(3) 삼각형의 한 외각의 크기는 그와 이웃하지 않는 두 내각의 크기의 합과 같다.

이해하기

```
\overline{AB} \parallel \overline{EC}일 때, \angle A = \angle ACE (엇각) \angle B = \angle ECD(동위각)이므로 \angle A + \angle B + \angle C = \angle ACE + \angle ECD + \angle BCA = 180^\circ 따라서, \angle C의 외각 \angle ACD의 크기는 \angle ACD = \angle ACE + \angle ECD = \angle A + \angle B
```

4. 프로그래밍 실습

(4) JAVA 언어로 Hello World를 출력해보도록 하겠습니다.

```
// HelloWorld.cpp
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    cout << "Hello World!!" << endl;
    return 0;
}</pre>
```