

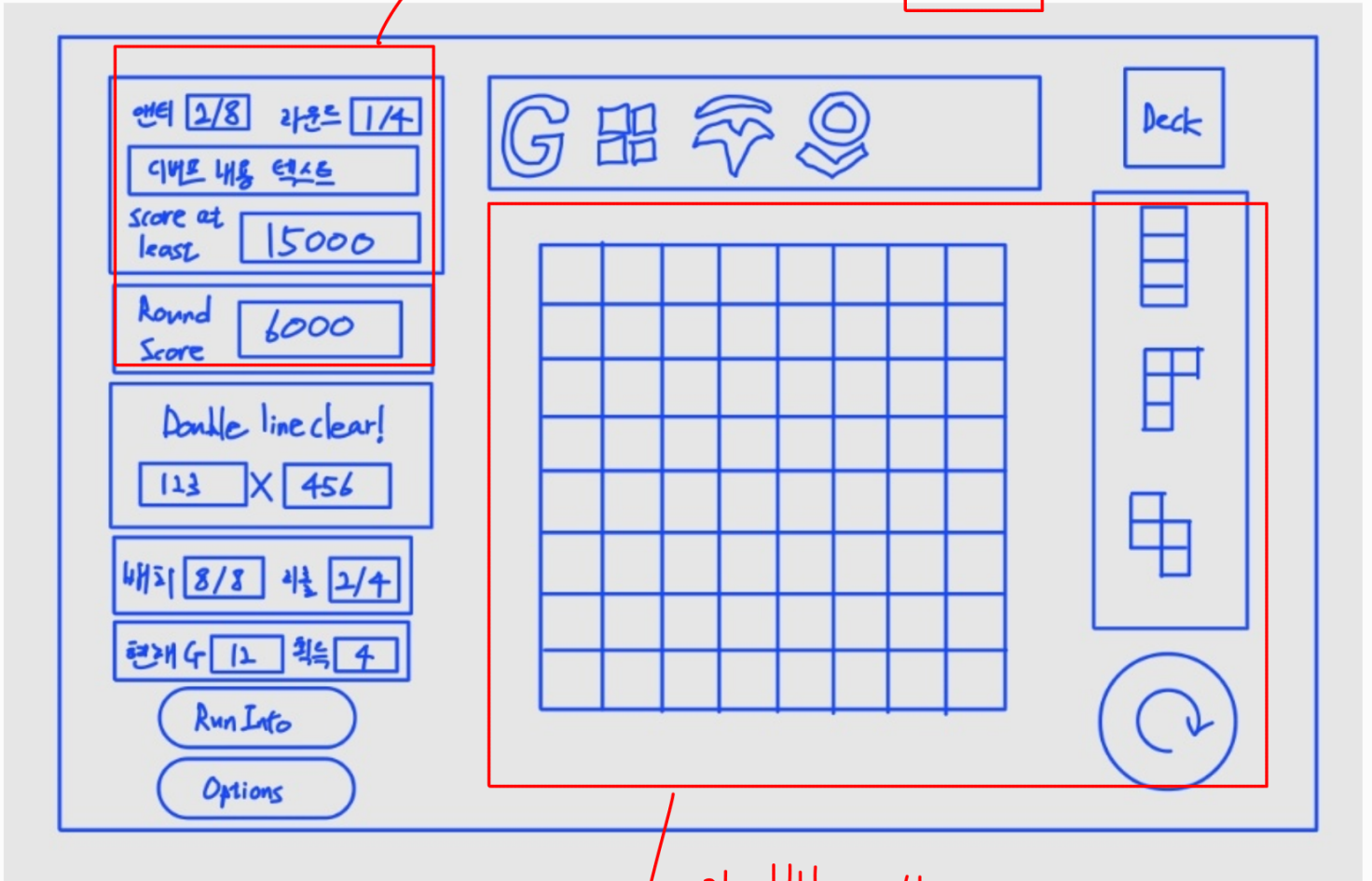
상점 UI 구성

SceneState
= SceneState,
Shopping

방라트로처럼
상점인걸 나타내기

SHOP
구매하기

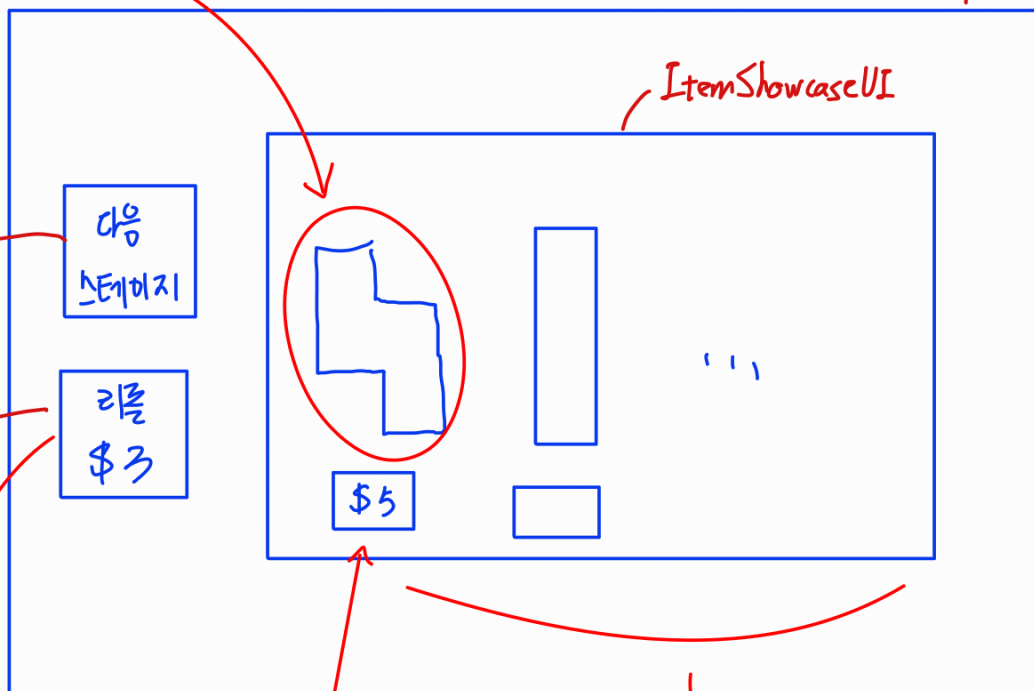
ShopSign board UI.cs
이런 식으로



이 부분에 상점이 뜨게

오른쪽으로 정보 팝업창

Item Board UI.cs



Next Stage
Run UI

ItemRoll
Button UI

아이템에 대한
리롤

구매 버튼

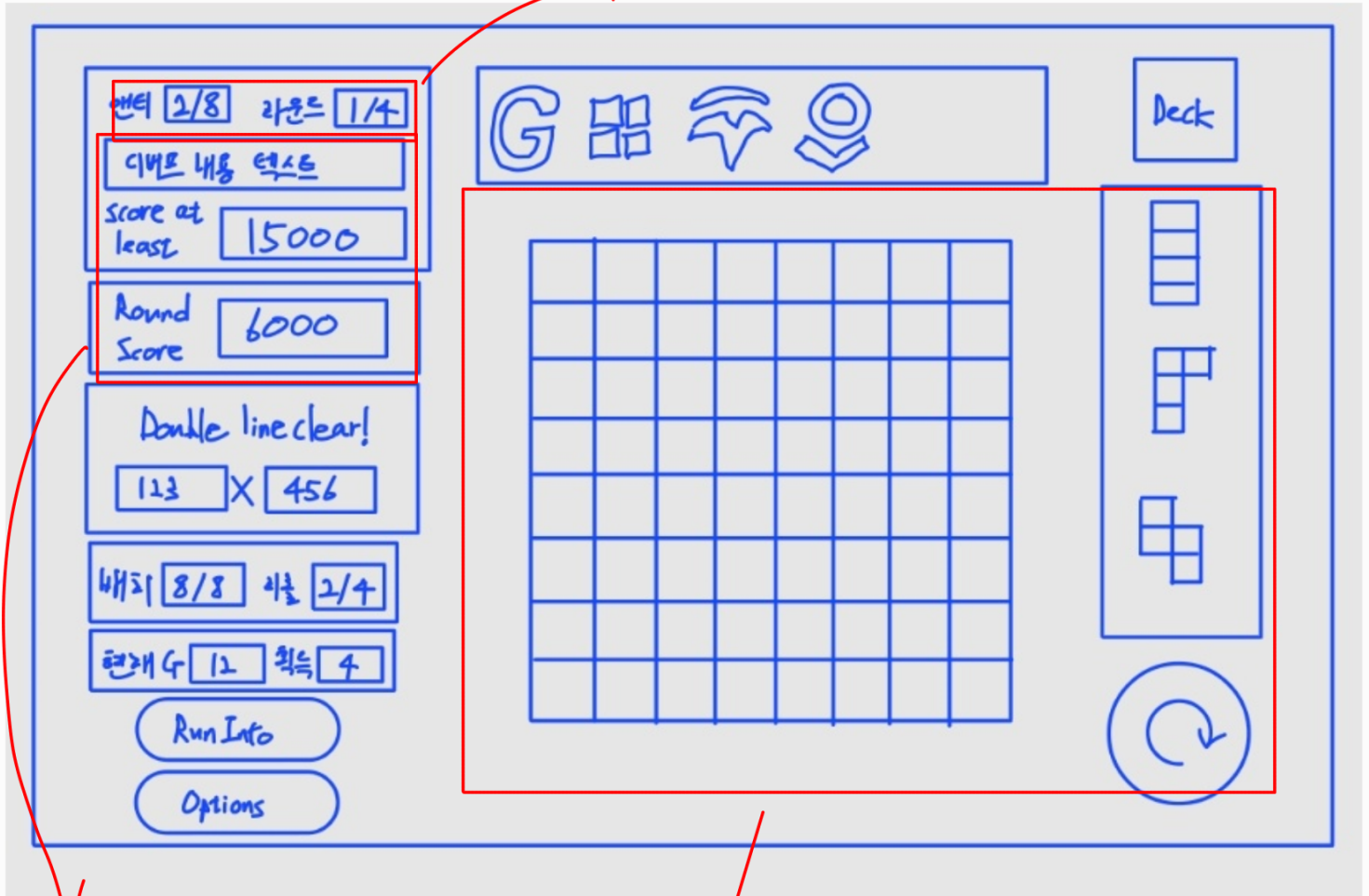
5가지 구매 가능으로 생각 중

방라트로처럼 블록 놓았을 때
구매버튼 나쁘게 구현해 줘

스테이지 선택 UI 구성

sceneState = SceneState.selecting

이 부분은 그대로



메이커지 선택인 것 나머지

다음 스테이지를
선택하세요

StageSelection
Signboard UI.cs

이 부분에 스테이지 선택이 들어

NextStageChoice UI

StageSelection
Board UI.cs

Next Stage Choice
Button UI

