

第三次编程作业实验报告

1. 实验目的

实现画直线、画圆的 Bresenham 算法，并实现反走样。画一个多边形并进行扫描线填充。

2. 实验设计

我们利用 MFC 基于对话框的编程实现了这次的绘图程序，其中算法参照课件上提供的算法内容。在画直线时，用户需要提供起点坐标和终点坐标，按“画直线”按钮完成绘制；在画圆时，用户需要提供圆心坐标和半径，按“画圆”按钮完成绘制；在画多边形时，这时用户依次左键点击画布内一点作为多边形顶点，点击右键完成多边形绘制，再按“填充多边形”实现扫描线填充多边形功能。

3. 实验结果

