

第一次编程作业实验报告

1. 实验目的

完成 MiniDraw 绘图小程序，能实现画直线、椭圆、多边形、矩形和自由绘图的基本功能。

2. 实验设计

这里我们利用 MFC 编程，制作了一个类似 office 界面来作为我们的绘图窗口。对上述每个图形元素我们都用一个类来封装，分别命名为 CLine、CEllipse、CPolygon、CRectangle 和 CFreehand，它们都从一个父类 CFigure 中继承来。

3. 实验结果

在画图程序中分别点对应的图形按钮实现对应图形的绘制，下图展示了实验的测试结果：

