[공통 프로젝트 관련 포톤서버_유니티연동]

외부 서비스 정보 문서

포톤클라우드

https://www.photonengine.com/ko-KR/

세계 No1의 독립 네트워킹 엔진, 멀티 플레이어 플랫폼입니다.

포톤 클라우드를 통해 게임 서버를 연결하여 멀티플레이와 커뮤니케이션이 가능하도록 해줍니다.

연결 전 유의 사항

☆ 유저 접속 최대 20명만 가능한 무료 cloud 사용 가능(그 이상의 경우 결제 필요)

- Photon Cloud 생성 방법
 - 1. 회원가입
 - 2. 관리화면으로 이동
 - 3. 새어플리케이션 만들기 클릭



사용중인 Photon Cloud 어플리 대어플리케이션만들기 케이션 어플리케이션

4. 어플리케이션 생성 - URL은 비어두어도 된다

새 어플리케이션 작성하기

어플리케이션의 기본구성은 **무료 플랜**으로 구성되어 있습니다. 언제든지 유료 플랜으로 변경이 가능합니다.

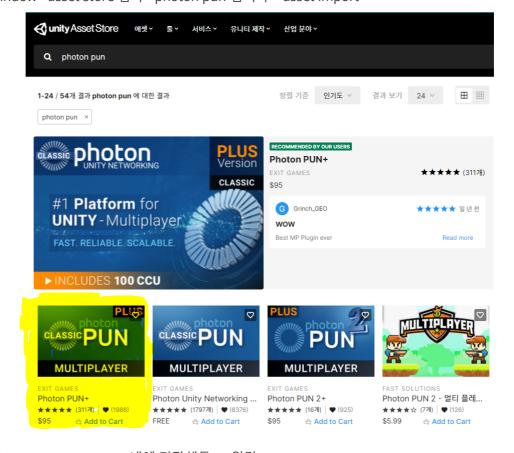


5. 어플리케이션 생성 확인 - 어플리케이션 ID 기억해 둘것(저장!)

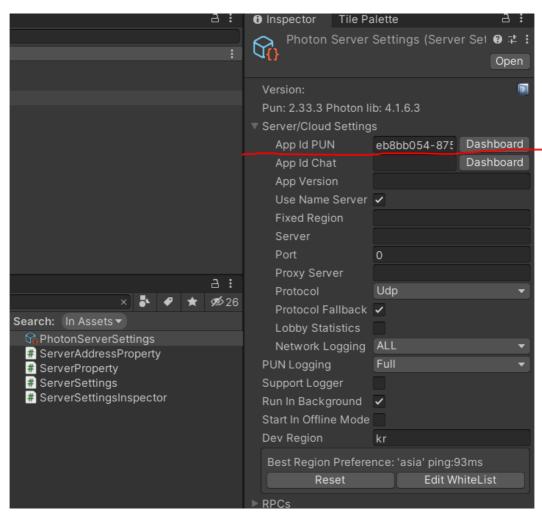
∜ PUN			20 CCU
MetaStudy			
어플리케이션 ID: a3c6a7b3			
최대 수 CCU 0			
트래픽 사용 완료 0%			
	통계 정보	상세 정보	CCU 변경하기

유니티

- 게임 개발 엔진
- Photon cloud 연결 방법
 - 1. Unity 실행
 - 2. window asset store 접속 photon pun 검색 후 asset import



3. Photon server settings 내에 저장해둔 ID 입력



4. Unity 개발시, photon cloud와 연동되어 개발 진행 가능!