

포트폴리오

서강준

kangjunlucky@naver.com

010-7139-4228

순서

1. 자기소개 (과거 - 현재 - 미래)

2. 개발 프로젝트 (프로젝트 소개)

3. 그 외

자기 소개



서강준

<https://github.com/kangjunluck>

➔ WAS

- 최종 학력 : 한양대학교(본교) 유기나노공학과 졸업
 - 경력 : LG디스플레이 **공정 엔지니어** (19.01 ~ 20.05)
 - 생산성 향상 업무
 - 자격증/외국어 : 화공기사, OPIC(IM2)
-

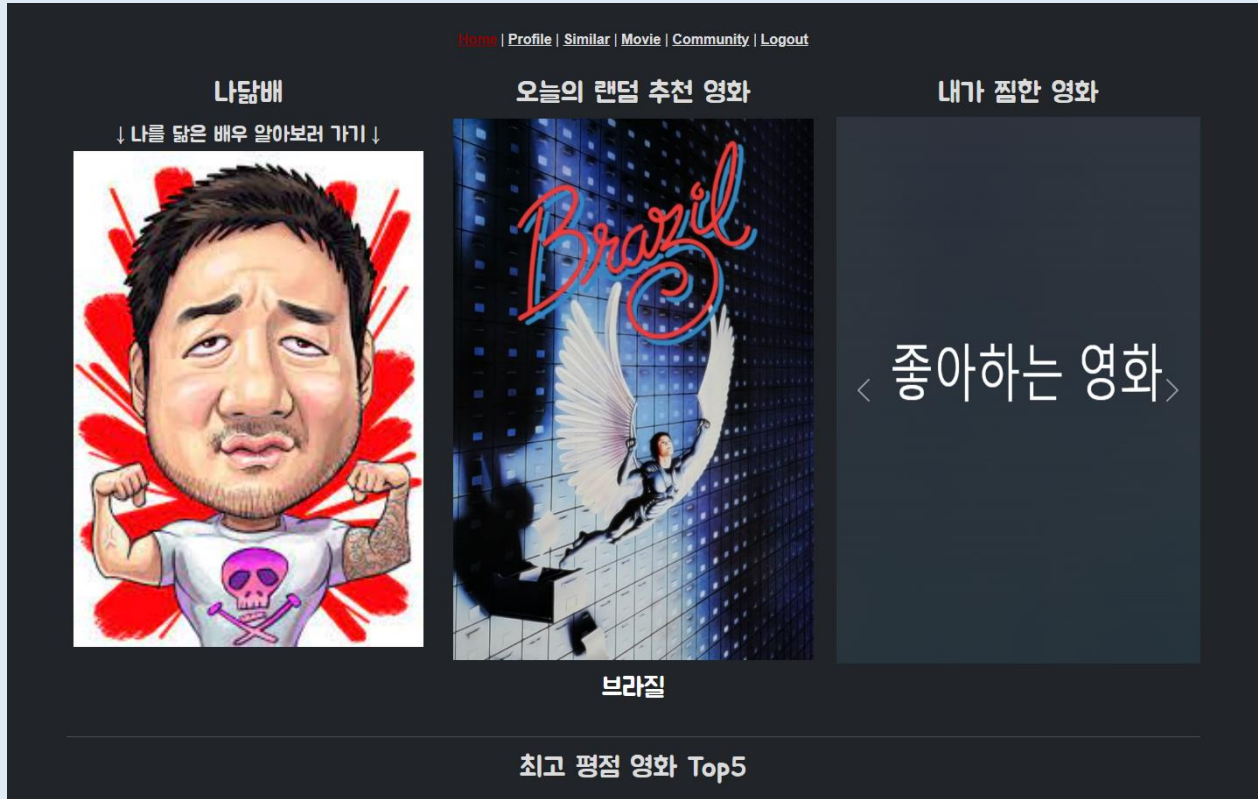
➔ IS

- 교육 : 삼성SW청년아카데미 5기 1학기 수료
 - 자격증 : **정보처리기사**
 - 프로그래밍 언어 : **Python, Javascript, Java, C#**
 - 사용 도구 : **django, Vue.js, Spring Boot, Unity**
 - 수상
 - 삼성청년SW아카데미 성적 우수상(1등)
 - 삼성청년SW아카데미 영화 정보 제공 서비스 프로젝트 우수상
-

➔ WILL BE

- '**서버트 개발자**' (서버트 리더십 + 개발자)
: 모든 업무에 주인의식을 갖고 최고의 결과물을 내놓겠습니다.
- 매년 업데이트되는 개발자
: 도전, 성장을 멈추지 않겠습니다.

개발 프로젝트 1. 나뒹배 - 개요



깃헙소스코드 공개

<https://github.com/kangjunluck/MoviePJT>

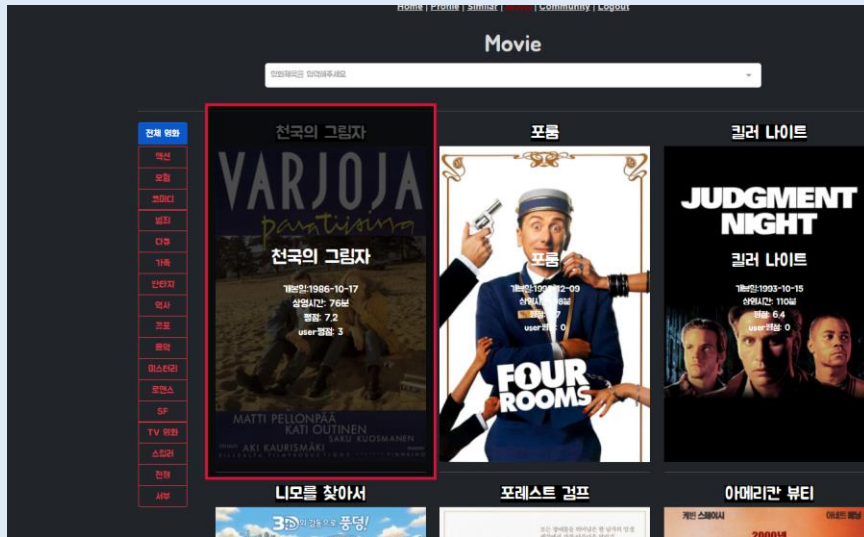
웹서비스 소개 영상

<https://westernriver.tistory.com/41>

- 구분 : 웹 서비스
- 명칭 : 나뒹배 (나를 닮은 배우)
- 개발 인원 : 2명 (페어 프로그래밍)
- 개발 기간 : '21.05.19 ~ '21.05.28 (9일)
- 개발환경 : VSCode
- 기술스택 : Django, Vue.js
- 개발언어 : python, HTML/CSS, Javascript
- 간단한 소개 : 공용 영화 데이터를 가져와 다양한 방법으로 영화 정보를 제공해주고 리뷰, 댓글을 통해 커뮤니티 활동이 가능하며 사진 등록 시, 사진 속 인물과 닮은 배우, 일치율, 배우가 나온 영화를 제공한다.

개발 프로젝트 1. 나담배 - 기술

- axios, vue_router를 이용한 **비동기식 웹** 구현
django에 1번만 요청 이후 axios를 통해 부분적인 데이터 요청만 보낸다. → 새로고침 일어나지 않도록 구현
- **공용 데이터 API**를 통해 데이터를 수집
객체형 데이터는 관계형 데이터로 변경하여 저장
- **Bootstrap** 기반 CSS 디자인
Bootstrap components를 활용하여 웹 디자인 활용
화려함보다 큼직함으로 영화 정보 제공에 맞는 디자인 선택



- **Naver clova API**를 통해 다크 배우, 일치율 서비스 구현

사진 등록 시, 배우/일치율 정보를 제공하고 해당 배우 정보를 통해 배우가 등장한 영화 제공



- 그 외
rest_framework를 이용하여 단단한 웹 구현
(로그인 유저만 사용, CRUD 요청에 따른 응답)

개발 프로젝트 2. 메타스터디 - 개요



깃헙소스코드 공개

<https://github.com/kangjunluck/Metastudy>

웹서비스 소개 영상

<https://westernriver.tistory.com/43>

- 구분 : 웹 서비스
- 명칭 : 메타스터디 (메타버스 기반 스터디 서비스)
- 개발 인원 : 4명
- 개발 기간 : '21.07.12 ~ '21.08.20 (40일)
- 개발환경 : VSCode, IntelliJ
- 기술스택 : Spring Boot, Vue.js, Unity
- 개발언어 : HTML/CSS, Javascript, Java, C#
- 담당직무 : 백엔드, Unity
- 간단한 소개 : 기존의 화상 채팅 서비스와 다르게 Unity를 통한 메타버스를 구현하고 개발자들의 스터디를 위해 필요한 알고리즘 사이트, 정보 게시판, 그리고 스터디 경쟁 랭킹을 통해 재미있게 개발 스터디를 하도록 서비스를 지원한다.

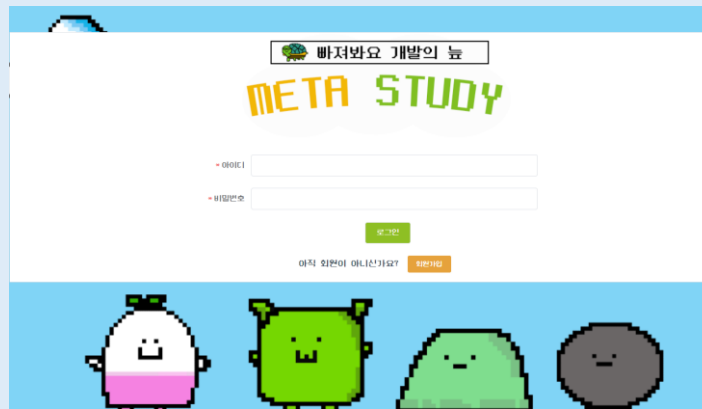
개발 프로젝트 2. 메타스터디 - 기술

Photon cloud를 통한 멀티네트워크 구현



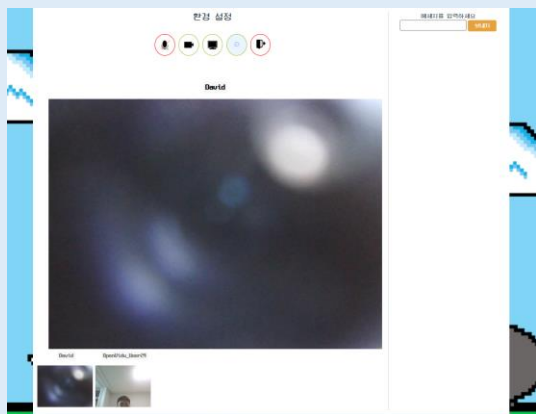
Photon cloud를
활용하여 방 생성, 참가,
삭제하며 서로 다른
플레이어 간 연결 및
상호작용 구현

HTTP 통신을 통한 로그인, 회원가입 구현



로그인, 회원가입, 게시판,
보드판 등 HTTP 통신을
통해 router로 구현

WebRTC를 활용한 화상/채팅 기능 구현



Openvidu 플랫폼을
활용하여 WebRTC
화상/채팅 구현

음성,비디오 및 화면공유
가능

Unity - Vue/Spring Boot 통신 구현



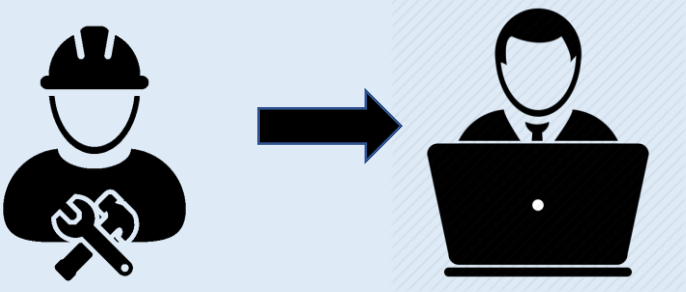
coroutine을 통한 동기적
함수 처리

Jslib/sendmessage를 통한
unity-vue 통신

UnityWebRequest를 통한
http 통신 구현

어떤 개발자?

도전



목표 지향



성장

	2021-08-24[블록체인].md	0826diary	last month
	2021-08-25[WebRTC].md	0826diary	last month
	2021-08-26[블록체인].md	0827diary	last month
	2021-08-27[블록체인].md	0829diary	last month
	2021-08-28[SpringBoot].md	0829diary	last month
	2021-08-29[운영체제].md	0829diary	last month
	2021-08-30[PJT2_SUB1].md	0901diary	last month
	2021-08-31[PJT2_SUB1+JAVA].md	pjt2 회원관리 redis	18 days ago