Microsoft® 微软(中国)有限公司

## C#面向对象设计模式纵横谈

17. Mediator 中介者(行为型模式)

李建忠

jianzhong.lee@gmail.com

设计模式论坛:

forum.softcompass.cor

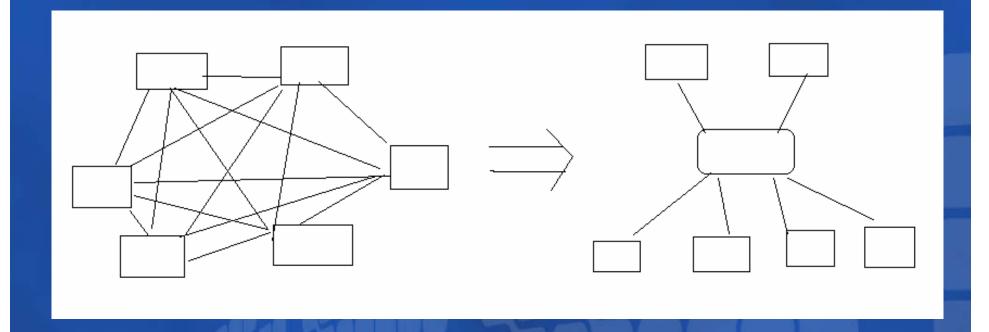
上海祝成科技 高级培训讲师

www.softcompass.com



#### Microsoft<sup>®</sup> 微软(中国)有限公司

# 依赖关系的转化



msdn

#### 动机 (Motivation)

Microsoft® 微软(中国)有限公司

在软件构建过程中,经常会出现多个对象互相关联 交互的情况,对象之间常常会维持一种复杂的引用 关系,如果遇到一些需求的更改,这种直接的引用 关系将面临不断的变化。

在这种情况下,我们可使用一个"中介对象"来管理对象间的关联关系,避免相互交互的对象之间的紧耦合引用关系,从而更好地抵御变化。

#### 意图 (Intent)

Microsoft® 微软(中国)有限公司

用一个中介对象来封装一系列的对象交互。中介者使各对象不需要显式的相互引用,从而使其耦合松散,而且可以独立地改变它们之间的交互。

——《设计模式》GoF



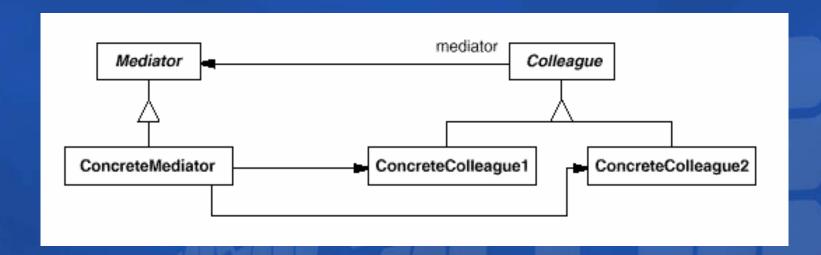
#### 例说Mediator应用

## Codes in VS.NET

msdn

## 结构 (Structure)

Microsoft<sup>®</sup> 微软(中国)有限公司



#### Mediator模式的几个要点



- 将多个对象间复杂的关联关系解耦,Mediator模式将多个对象间的控制逻辑进行集中管理,变"多个对象互相关联"为"多个对象和一个中介者关联",简化了系统的维护,抵御了可能的变化。
- 随着控制逻辑的复杂化,Mediator具体对象的实现可能相当复杂。这时候可以对Mediator对象进行分解处理。
- Façade模式是解耦系统外到系统内(单向)的对象关联关系; Mediator模式是解耦系统内各个对象之间(双向)的关联关系。

#### Microsoft®

## .NET架构中的Mediator

Codes in VS.NET

msdn

#### 推荐资源



- 《设计模式:可复用面向对象软件的基础》GoF
- 《面向对象分析与设计》Grady Booch
- 《敏捷软件开发:原则、模式与实践》Robert C. Martin
- 《重构:改善既有代码的设计》 Martin Fowler
- 《Refactoring to Patterns》 Joshua Kerievsky

#### 获取更多MSDN资源



- MSDN中文网站
  http://www.microsoft.com/china/msdn
- MSDN中文网络广播
  http://www.msdnwebcast.com.cn
- MSDN Flash http://www.microsoft.com/china/newsletter/case/ msdn.aspx
- MSDN开发中心 http://www.microsoft.com/china/msdn/Developer Center/default.mspx



#### Microsoft® 微软(中国)有限公司

#### **Question & Answer**

如需提出问题,请单击"提问"按钮并在 随后显示的浮动面板中输入问题内容。一 旦完成问题输入后,请单击"提问"按钮。



Microsoft® 微软(中国)有限公司

# Mcresoff.

msdn