

C#面向对象设计模式纵横谈

10. Decorator 装饰(结构型模式)

李建忠

jianzhong.lee@gmail.com

设计模式论坛:

forum.softcompass.com

上海祝成科技 高级培训讲师

www.softcompass.com

msdn

Microsoft®

子类复子类, 子类何其多

假如我们需要为游戏中开发一种坦克,除了各种不同型号的坦克外,我们还希望在不同场合中为其增加以下一种或多种功能:比如红外线夜视功能,比如水陆两栖功能,比如卫星定位功能等等。

```
// 抽象坦克
public abstract class Tank {
    public abstract Shot();
    public abstract Run();
}

//各种型号
public class T50: Tank {.....}

public class T75: Tank {.....}
```

```
//各种不同功能的组合 public class T50A: T50, IA {...}
public class T50B: T50, IB {...}
public class T50C: T50, IC {...}
public class T50AB: T50, IA, IB {...}
public class T50BC: T50, IB, IC {...}
```

msdn

动机 (Motivation)

Microsoft® 微软(中国)有限公司

上述描述的问题根源在于我们"过度地使用了继承来扩展对象的功能",由于继承为类型引入的静态特质,使得这种扩展方式缺乏灵活性;并且随着子类的增多(扩展功能的增多),各种子类的组合(扩展功能的组合)会导致更多子类的膨胀(多继承)。

如何使"对象功能的扩展"能够根据需要来动态地实现?同时避免"扩展功能的增多"带来的子类膨胀问题?从而使得任何"功能扩展变化"所导致的影响将为最低?

msdn



意图 (Intent)

动态地给一个对象增加一些额外的职责。就增加功能而言,Decorator模式比生成子类更为灵活。

——《设计模式》GoF

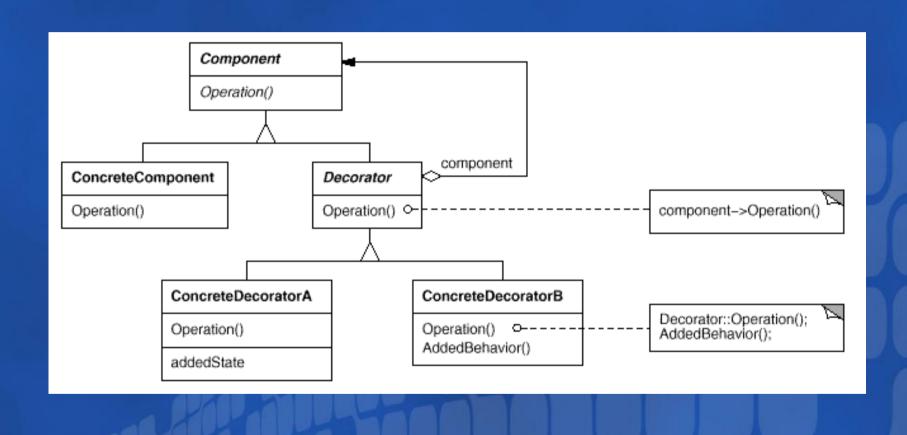
msdn

您的潜力, 我们的动力 Microsoft* 例说Decorator应用 Codes in VS.NET msdn **MSDN Webcasts**

结构 (Structure)

您的潜力, 我们的动力

Microsoft® 微软(中国)有限公司



msdn

Decorator模式的几个要点

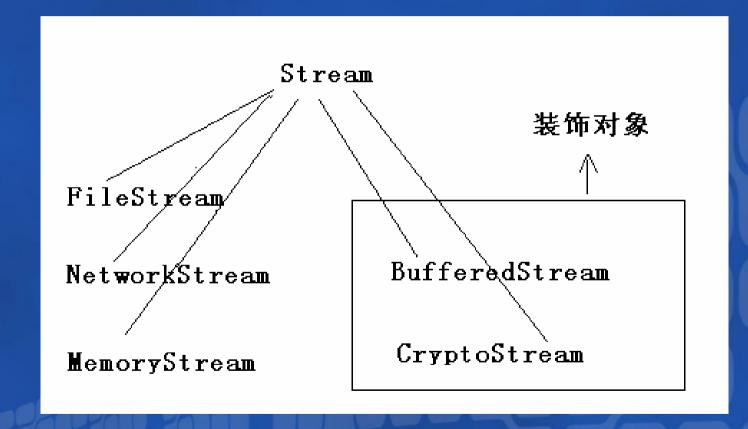
Microsoft® 微软(中国)有限公司

- 通过采用组合、而非继承的手法,Decorator模式实现了在运行时动态地扩展对象功能的能力,而且可以根据需要扩展多个功能。避免了单独使用继承带来的"灵活性差"和"多子类衍生问题"。
- Component类在Decorator模式中充当抽象接口的角色,不应该去实现具体的行为。而且Decorator类对于Component类应该透明——换言之Component类无需知道Decorator类,Decorator类是从外部来扩展Component类的功能。
- Decorator类在接口上表现为is-a Component的继承关系,即Decorator类继承了Component类所具有的接口。但在实现上又表现为has-a Component的组合关系,即Decorator类又使用了另外一个Component类。我们可以使用一个或者多个Decorator对象来"装饰"一个Component对象,且装饰后的对象仍然是一个Component对象。
- Decorator模式并非解决"多子类衍生的多继承"问题,Decorator模式 应用的要点在于解决"主体类在多个方向上的扩展功能"——是为"装饰"的含义。



您的潜力,我们的动力 Microsoft®

.NET框架中的Decorator应用



msdn

您的潜力,我们的动力 Microsoft®

推荐资源

- · 《设计模式:可复用面向对象软件的基础》GoF
- 《面向对象分析与设计》Grady Booch
- 《敏捷软件开发:原则、模式与实践》Robert C. Martin
- 《重构:改善既有代码的设计》 Martin Fowler
- 《Refactoring to Patterns》 Joshua Kerievsky

msdn

Question & Answer

Microsoft® 微软(中国)有限公司

如需提出问题,请单击"提问"按钮并在 随后显示的浮动面板中输入问题内容。一 旦完成问题输入后,请单击"提问"按钮。

