



唐老狮系列教程

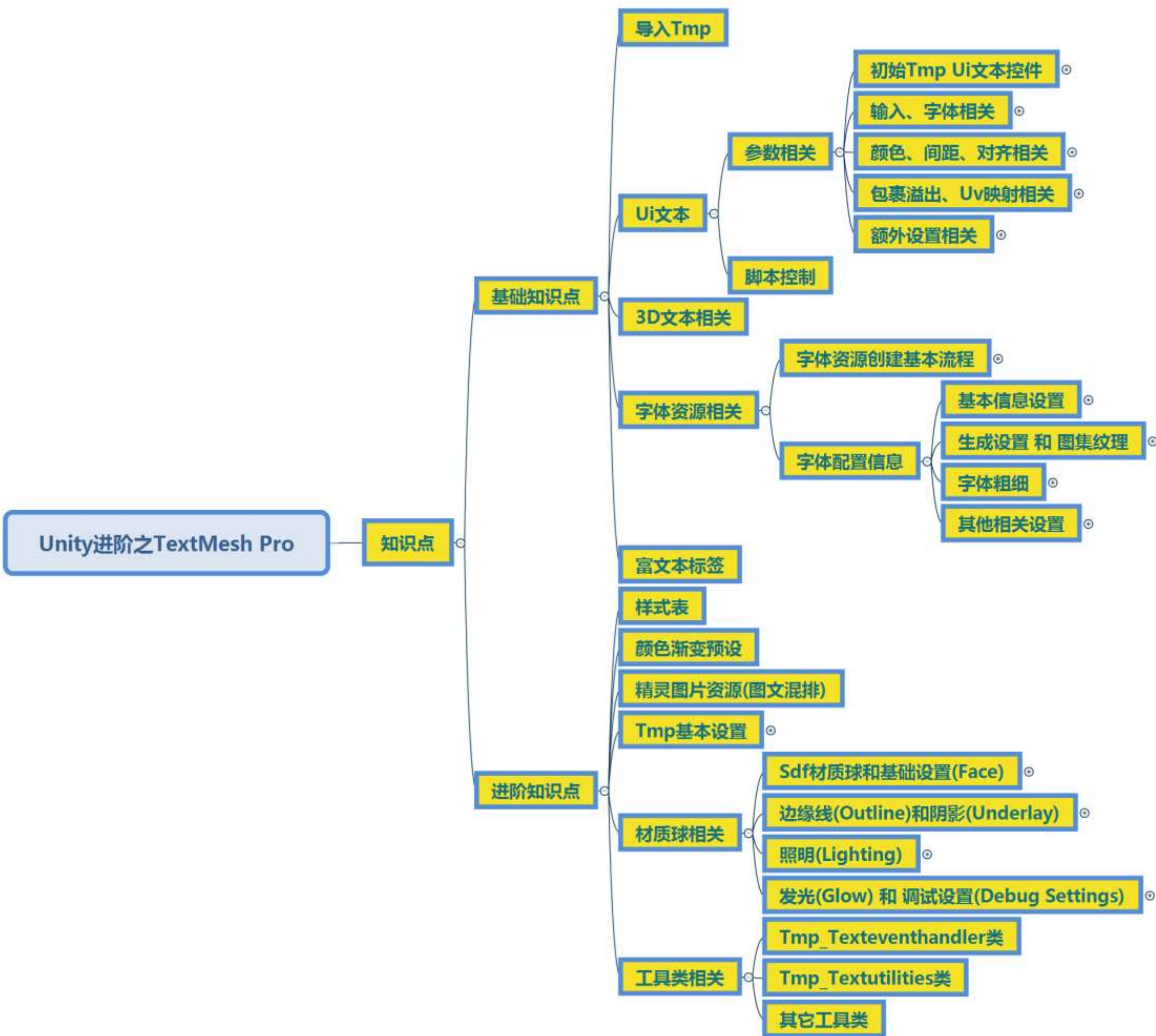
# Unity进阶之TextMeshPro



# 唐老狮系列教程-总结

## 学习的主要内容

- TMP的导入
- UI、3D文本控件的使用
- 字体资源的创建和使用
- 富文本标签
- 样式表
- 颜色渐变预设
- 图文混排
- 材质球相关
- 基本设置
- 工具类







# 唐老狮系列教程-总结

## 总结讲什么

1.TMP的优点

2.使用TMP时的注意事项



# 唐老狮系列教程-总结

## 优点

1. 表现效果又多又好
  2. 富文本支持更全面
  3. 图文混排更方便
  4. 事件响应更方便
  5. 更容易实现一些动态效果
  6. 更容易模仿出一些光照效果
- 等等



# 唐老狮系列教程-总结

## 注意事项

1. 字体资源创建时选择适合自己项目的方式
2. 尽量使用相同的字体和材质，可以节约性能
3. 可以在配置文件中配合富文本标签使用
4. 确认一些基础设置是否开启（是否接受事件检测、是否开启富文本等等）
5. 字体图集不易过大也不易过小，要根据支持的设备具体情况进行选择等等



# 唐老狮系列教程

Thank

谢谢您的聆听