





唐老狮系列教程

Unity进阶之TextMeshPro

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY

5,5 5,600,000,000

版权所有:唐老狮 tpandme@163.com







学习的主要内容

TMP的导入

UI、3D文本控件的使用

字体资源的创建和使用

富文本标签

样式表

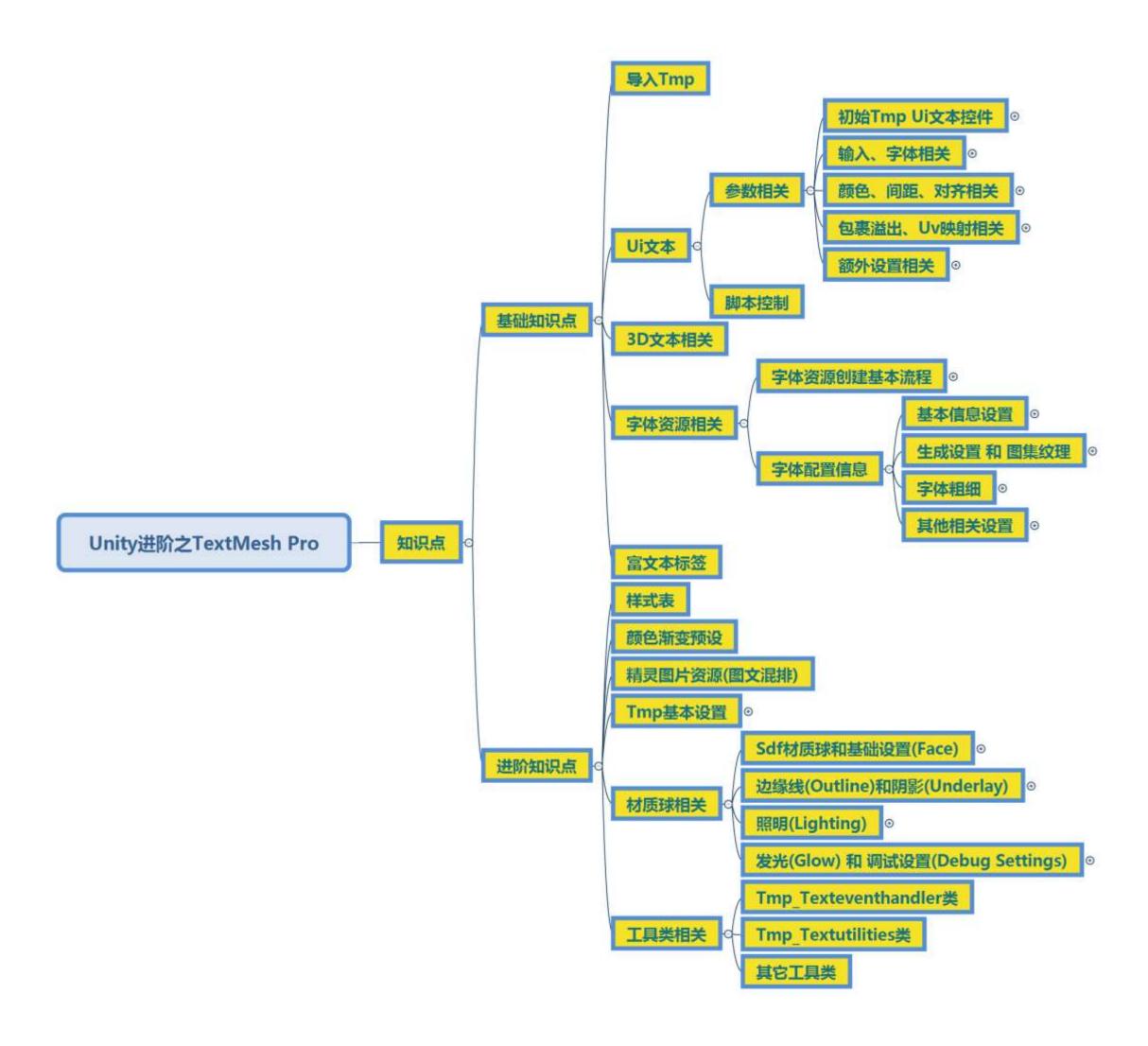
颜色渐变预设

图文混排

材质球相关

基本设置

工具类



WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY

版权所有: 唐老狮 tpandme@163.com







总结讲什么

- 1.TMP的优点
- 2.使用TMP时的注意事项

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY

版权所有: 唐老狮 tpandme@163.com







优点

- 1. 表现效果又多又好
- 2. 富文本支持更全面
- 3. 图文混排更方便
- 4. 事件响应更方便
- 5. 更容易实现一些动态效果
- 6. 更容易模仿出一些光照效果

等等

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY

版权所有: 唐老狮 tpandme@163.com







注意事项

- 1. 字体资源创建时选择适合自己项目的方式
- 2. 尽量使用相同的字体和材质,可以节约性能
- 3. 可以在配置文件中配合富文本标签使用
- 4. 确认一些基础设置是否开启(是否接受事件检测、是否开启富文本等等)
- 5. 字体图集不易过大也不易过小,要根据支持的设备具体情况进行选择

等等

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY







唐老狮系列教程

排您的您的年

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY

版权所有:唐老狮 tpandme@163.com