



唐老狮系列教程

Unity进阶之 TextMesh Pro

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-TextMesh Pro概述

概述主要讲解内容

1. 学习TextMesh Pro的前提
2. TextMesh Pro是什么
3. 如何学习TextMesh Pro



唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

| 学习TextMesh Pro的前提



唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

学习TextMesh Pro的前提

UGUI (UI四部曲之UGUI)

因为目前在新版本Unity中

TextMesh Pro主要配合UGUI使用

因此建议在学习它之前先掌握UGUI相关知识点



唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

| TextMesh Pro是什么



唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

TextMesh Pro是什么

TextMesh Pro 最初是由游戏开发者Stephan Bouchard(斯蒂芬·布沙尔)开发的，是一个主要用于处理2D、3D文本的工具。

后来Unity注意到了这款强大的文本渲染工具，于2017年对该工具进行了收购
在Unity 2018 版本时，TextMesh Pro成为了Unity的内置软件包，可以通过Package Manager 对其进行安装和管理。

从Unity 2020 版本开始，UGUI默认的文本控件变成了TextMesh Pro。



唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

TextMesh Pro是什么

也就是说在Unity2020版本之后，我们在使用UGUI时

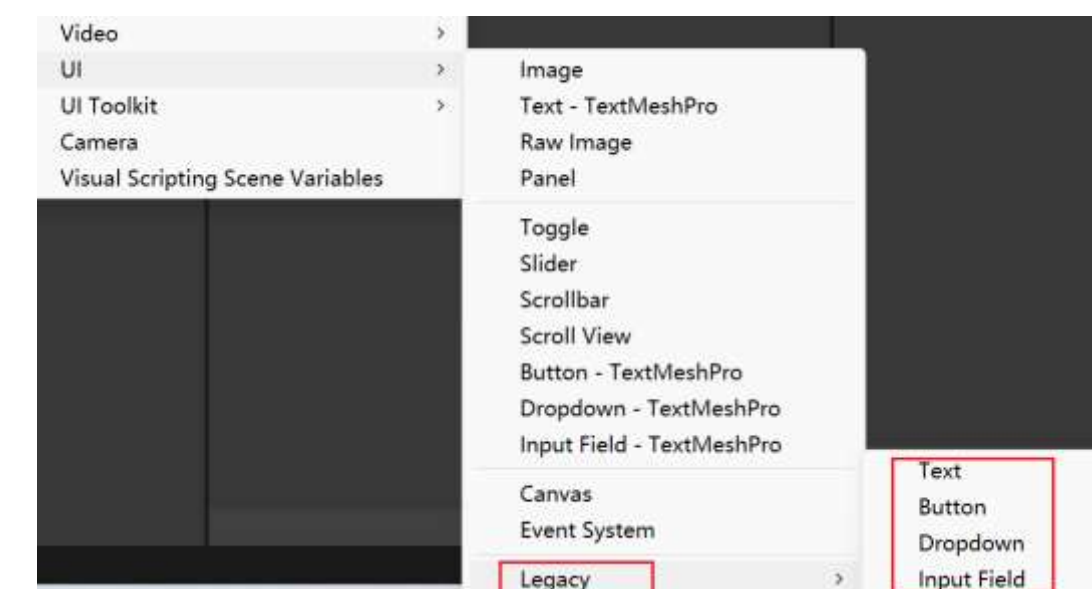
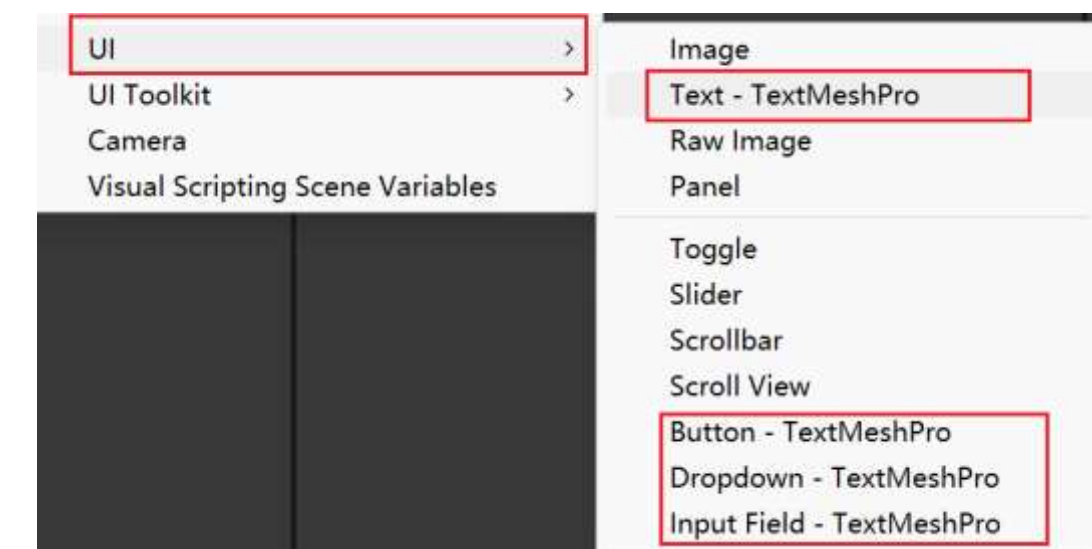
创建各种和文本相关的控件时，引擎会默认选择使用TextMesh Pro处理文本控件

虽然我们还可以在Legacy(遗产)页签中

创建老的Text文本控件

但是从Unity的发展上来说

学习TextMesh Pro变成了我们的刚需





唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

为什么要使用TextMesh Pro替代UGUI中的Text

1. TMP的渲染效果更好，可以提供更好的文本质量
文本的清晰度更高、抗锯齿更强、字形更准确
2. TMP提供了更强大的富文本支持
在文本中添加样式、颜色、链接、图片等更灵活
3. TMP可以使用自定义字体和样式
4. TMP提供了更灵活的文本布局控制
5. TMP虽然内存占用更多，但是性能表现更好，可以提高渲染效率
等等



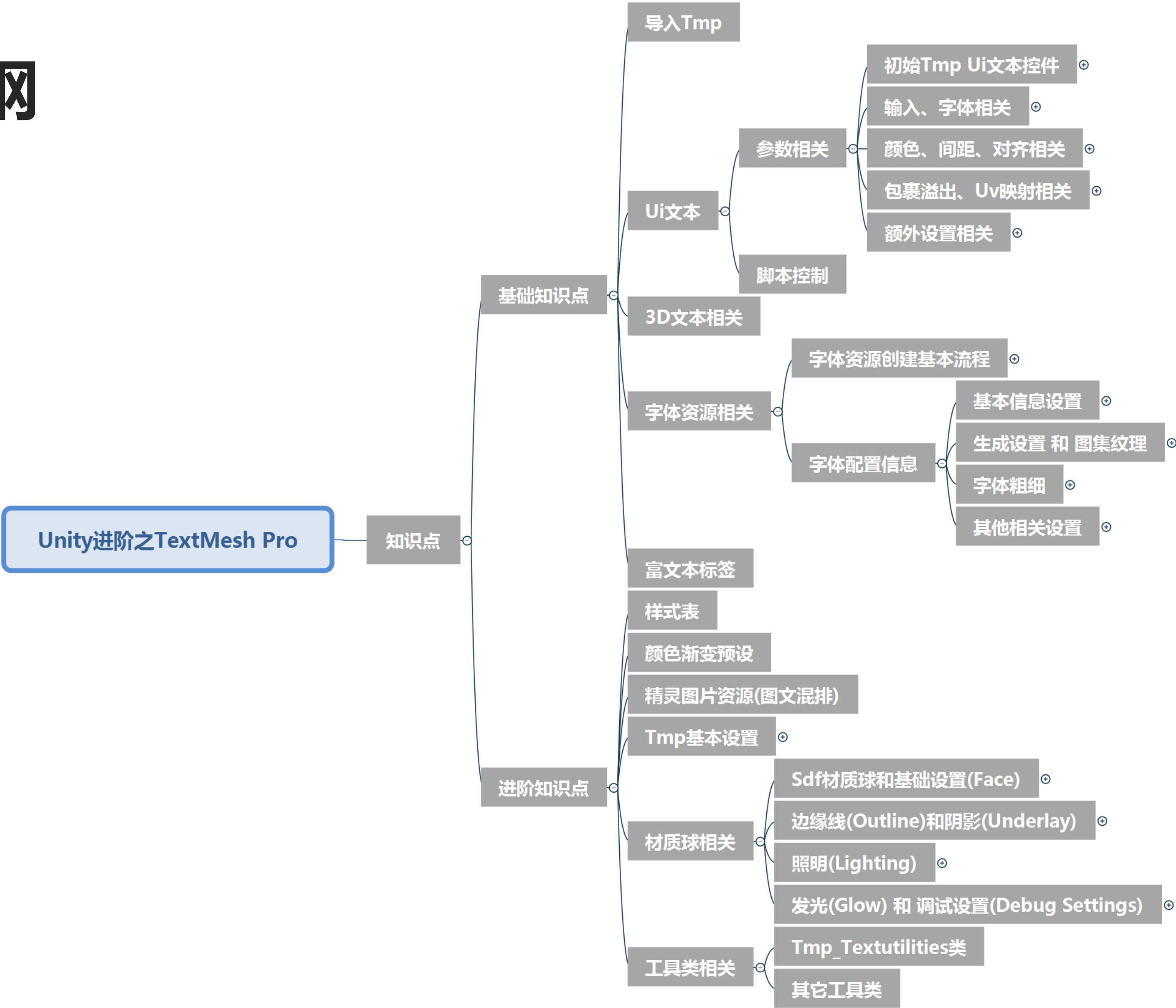
唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

| 如何学习TextMesh Pro



唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

学习大纲





唐老狮系列教程- TextMesh Pro概述

主要学习方式

理论+习题+实践

理论：语法操作参数相关知识

习题：基于知识点的针对性文字性习题

实践：基于知识点的小项目实践（会在Unity进阶的项目实践中使用）



唐老狮系列教程-TextMesh Pro概述

概述主要讲解内容

1. 学习TextMesh Pro的前提

先掌握UGUI相关知识点

2. TextMesh Pro是什么

是Unity 2020之后主要使用的2D、3D文本渲染工具，比UGUI中Text表现更好

3. 如何学习TextMesh Pro

理论+习题+实践，层层递进，由浅入深



唐老狮系列教程

Thank
感谢您的聆听